N₁ Repère et coordonnées

R Définition : repère

Un répère c'est donner trois points O ; I et J non alignés. On note un repère (O;I;J) avec :

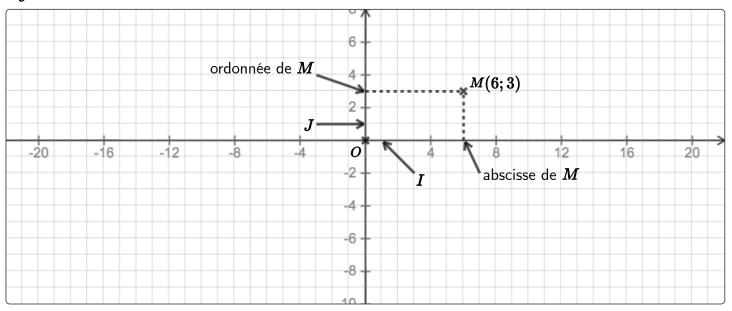
- O est l'origine du repère.
- La droite (OI) est l'axes des abscisses (orienté de O vers I). L'axe des abscisses (0I) est très fréquemment horizontal.
- La droite (OJ) est l'axes des ordonnées (orienté de O vers J). L'axe des abscisses (0I) est très fréquemment vertical.
- ullet La longueur OI est l'unité sur l'axe des abscisses qui correspond à la distance entre deux graduations sur cet axe.
- ullet La longueur OJ est l'unité sur l'axe des ordonnées qui correspond à la distance entre deux graduations sur cet axe.

Dans la grande majorité des cas le répère est **orthogonal** c'est à dire que le triangle OIJ est rectangle en OIJ (quand ce n'est pas spécifié, le repère est orthogonal).

Quand le triangle OIJ est isocèle-rectangle en $O\left(OI=OJ\right)$ on dit que le répère $\left(O;I;J\right)$ est orthonormé.

R Définition : coordonnées

On considère un repère (O;I;J). Un point est repéré par un couple de deux réels. Le premier réel est le répérage sur l'axe des abscisses et correspond à l'abscisse du point. Le deuxième réel est le répérage sur l'axe des ordonnées et correspond à l'ordonnées du point. Le couple de ces deux réels est appelé coordonnées du point. Pour le point M on note ses coordonnées M(x;y) où x est l'abscisse du point M et y son ordonnée.



Dans un repère (0;I;J):O(0;0) ; I(1;0) et J(0;1)

- Construire un repère orthonormé (0;I;J) d'unité $2\ cm$
 - a) Placer A(2;-2) ; B(5;4) et C(0;3)
 - **b)** Placer le point D pour que ABCD soit un parallèlogramme.
 - c) Donner les coordonnées de D.
- Construire un repère orthonormé (0;I;J) d'unité $1\ cm$
 - **a)** Placer E(5;0) ; F(2;-2)
 - b) Placer les points G et H pour que EFGH soit un losange.
 - c) Donner les coordonnées de G et H.

N₂ | Milieu d'un segment

P Propriété

On considère un repère (O;I;J) et deux points A et B tels que $A(x_A;y_A)$ et $B(x_B;y_B)$. Le point I, milieu du segment [AB] a pour coordonnées : $I\Big(\frac{x_A+x_B}{2};\frac{y_A+y_B}{2}\Big)$

Dans un repère (O;I;J), on donne les points : R(-1;4) ; S(-2;1) ; T(3;0) et U(4;3)

- Construire (O;I;J) puis placer les points R ; S ; T et U
- $lue{z}$ Calculer les coordonnées du milieu de [RT] et [SU]. Que conclure ?

N₃ Longueur d'un segment

P Propriété

On considère un repère **orthonormé** (O;I;J) et deux points A et B tels que $A(x_A;y_A)$ et $B(x_B;y_B)$. La longueur du segment [AB] vaut : $AB = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}$

Dans un repère **orthonormé** (O;I;J), on donne les points : $R(1;4-1\;;\;S(-2;0)\;;\;T(0;6)$ et U(3;5)

- Construire (O;I;J) puis placer les points R ; S ; T et U
- $oxed{2}$ Calculer RT et SU. Que conclure ?

n°1 Triangles équilatéraux

Dans un repère orthonormé (O;I,J), on considère les points A et B de coordonnées (2;0) et (5;0).

- On appelle C le point d'ordonnée positive tel que ABC soit un triangle équilatéral. Déterminer les coordonnées du point C.
- Soit G le centre de gravité du triangle ABC. Déterminer les coordonnées du point G.
- Les points I, J et K sont les milieux respectifs des segments [AB], [AC] et [BC].
 - a) Calculer les coordonnées des points I, J et K.
 - **b)** Démontrer que le triangle IJK est équilatéral.
 - c) Démontrer que le point G est le centre de gravité de IJK.

n°2 Rectangle et triangle rectangle

On munit le plan d'un repère orthonormé (O; I, J). On place les points suivants :

- T(-2,2;1,2)
- A(-1,2;3,6)
- C(6;0,6)
- Calculer les valeurs exactes des longueurs des trois côtés du triangle TAC.
- Démontrer que le triangle TAC est rectangle.
- On appelle $oldsymbol{K}$ le milieu de [TC]. Calculer les coordonnées de $oldsymbol{K}$.
- Quelles sont les coordonnées du point $m{E}$ tel que $m{ECAT}$ soit un rectangle ?

n°3 Carré et triangle isocèle

On munit le plan d'un repère orthonormé (O; I, J). On place les points suivants :

- S(-3,2;3,2)
- A(8;1,6)
- W(3,2;8)
- P(1,6;-3,2)
- Calculer les longueurs des trois côtés de *SWA*.
- Montrer que le triangle SWA est isocèle rectangle.
- lacksquare Calculer les coordonnées des milieux des segments [SA] et [WP].
- $\overbrace{\hspace{1.5cm}}^{4}$ Montrer que SWAP est un carré.