# N<sub>1</sub> Repère et coordonnées



Un répère c'est donner trois points O ; I et J non alignés. On note un repère (O;I;J) avec :

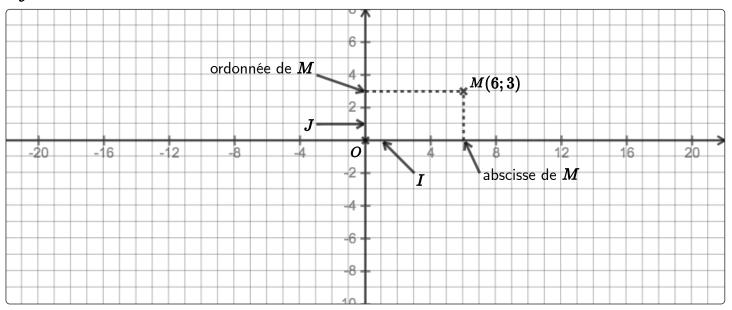
- O est l'origine du repère.
- La droite (OI) est l'axes des abscisses (orienté de O vers I). L'axe des abscisses (0I) est très fréquemment horizontal.
- ullet La droite (OJ) est l'axes des ordonnées (orienté de O vers J). L'axe des abscisses (0I) est très fréquemment vertical.
- ullet La longueur OI est l'unité sur l'axe des abscisses qui correspond à la distance entre deux graduations sur cet axe.
- ullet La longueur OJ est l'unité sur l'axe des ordonnées qui correspond à la distance entre deux graduations sur cet axe.

Dans la grande majorité des cas le répère est **orthogonal** c'est à dire que le triangle OIJ est rectangle en OIJ (quand ce n'est pas spécifié, le repère est orthogonal).

Quand le triangle OIJ est isocèle-rectangle en  $O\left(OI=OJ\right)$  on dit que le répère  $\left(O;I;J\right)$  est orthonormé.

## R Définition : coordonnées

On considère un repère (O;I;J). Un point est repéré par un couple de deux réels. Le premier réel est le répérage sur l'axe des abscisses et correspond à l'abscisse du point. Le deuxième réel est le répérage sur l'axe des ordonnées et correspond à l'ordonnées du point. Le couple de ces deux réels est appelé **coordonnées** du point. Pour le point M on note ses coordonnées M(x;y) où x est l'abscisse du point M et y son ordonnées.



Dans un repère (0;I;J):O(0;0) ; I(1;0) et J(0;1)

- Construire un repère orthonormé (0;I;J) d'unité  $2\ cm$ 
  - a) Placer A(2;-2) ; B(5;4) et C(0;3)
  - **b)** Placer le point D pour que ABCD soit un parallèlogramme.
  - c) Donner les coordonnées de D.
- Construire un repère orthonormé (0;I;J) d'unité  $1\ cm$ 
  - **a)** Placer E(5;0) ; F(2;-2)
    - **b)** Placer les points G et H pour que EFGH soit un losange.
    - c) Donner les coordonnées de G et H.

#### $N_2$ Milieu d'un segment

P Milieu d'un segment

On considère un repère (O;I;J) et deux points A et B tels que  $A(x_A;y_A)$  et  $B(x_B;y_B)$ . Le point I,

milieu du segment [AB] a pour coordonnées :  $I\Big(rac{x_A+x_B}{2};rac{y_A+y_B}{2}\Big)$ 

Dans un repère (O;I;J), on donne les points : R(-1;4) ; S(-2;1) ; T(3;0) et U(4;3)

- Construire (O; I; J) puis placer les points R ; S ; T et U
- Calculer les coordonnées du milieu de [RT] et [SU]. Que conclure ?

# $N_3$ | Longueur d'un segment

P Longueur d'un segment

On considère un repère **orthonormé** (O;I;J) et deux points A et B tels que  $A(x_A;y_A)$  et  $B(x_B;y_B)$ . La longueur du segment [AB] vaut :  $AB = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}$ 

Dans un repère **orthonormé** (O;I;J), on donne les points : R(1;4-1;S(-2;0);T(0;6)) et U(3;5)

- Construire (O;I;J) puis placer les points R ; S ; T et U
- Calculer RT et SU. Que conclure ?

### Triangles équilatéraux $n^{\circ}1$

Dans un repère orthonormé (O; I, J), on considère les points A et B de coordonnées (2; 0) et (5; 0).

- On appelle C le point d'ordonnée positive tel que ABC soit un triangle équilatéral. Déterminer les coordonnées du point C.
- Soit G le centre de gravité du triangle ABC. Déterminer les coordonnées du point G.
- Les points I, J et K sont les milieux respectifs des segments [AB], [AC] et [BC].
  - a) Calculer les coordonnées des points I, J et K.
  - **b)** Démontrer que le triangle *IJK* est équilatéral.
  - c) Démontrer que le point G est le centre de gravité de IJK.

### Rectangle et triangle rectangle $n^{\circ}2$

On munit le plan d'un repère orthonormé (O; I, J). On place les points suivants :

- T(-2,2;1,2)
- A(-1,2;3,6)
- $\bullet$  C(6;0,6)
- Calculer les valeurs exactes des longueurs des trois côtés du triangle TAC.
- Démontrer que le triangle *TAC* est rectangle.
- On appelle K le milieu de [TC]. Calculer les coordonnées de K.
- Quelles sont les coordonnées du point E tel que ECAT soit un rectangle?

## $n^{\circ}3$ Carré et triangle isocèle

On munit le plan d'un repère orthonormé (O; I, J). On place les points suivants :

- S(-3,2;3,2)
- $\bullet$  A(8;1,6)
- W(3,2;8)
- P(1,6;-3,2)
- Calculer les longueurs des trois côtés de SWA.
- Montrer que le triangle *SWA* est isocèle rectangle.
- Calculer les coordonnées des milieux des segments [SA] et [WP].
- Montrer que SWAP est un carré.