

# EXERCICE 1

## Partie 1

1. a. Un élève effectue 4 tours de 250 m soit :  $4 \times 250 \text{ m} = 1\,000 \text{ m}$ .  
Il effectue 1 000 m en 10 min. Sa vitesse moyenne en mètre par minute est donc :  $v = \frac{1\,000 \text{ m}}{10 \text{ min}} = 100 \text{ m/min}$ .
- b. Un deuxième élève effectue les 4 tours à une vitesse moyenne de 150 m/min. En 1 heure, il parcourt donc  $150 \text{ m/min} \times 60 \text{ min} = 9\,000 \text{ m}$ .  
 $9\,000 \text{ m} = 9 \text{ km}$  donc sa vitesse moyenne est de 9 km/h.
2. — **Pour l'élève de CM1** : la distance parcourue est de  $4 \times 400 \text{ m} = 1\,600 \text{ m}$  ; la durée du parcours est de 9,5 min. La vitesse moyenne est donc de :  $v = \frac{1\,600 \text{ m}}{9,5 \text{ min}} \approx 168 \text{ m/min}$  (à l'unité près).
- **Pour l'élève de CM2** : la distance parcourue est de  $4 \times 500 \text{ m} = 2\,000 \text{ m}$  ; la durée du parcours est de 11 min 8 s = 11 min +  $\frac{8}{60} \text{ min} = \frac{668}{60} \text{ min}$ . La vitesse moyenne est donc de :  $v = \frac{2\,000 \text{ m}}{\frac{668}{60} \text{ min}} \approx 180 \text{ m/min}$  (à l'unité près).

## Partie 2

1. a. La longueur du tour de pénalité est un cercle de rayon  $R$  de 20 m de longueur on en déduit :  
 $2\pi R = 20 \text{ m}$  soit  $R = \frac{20 \text{ m}}{2\pi} \approx 3,18 \text{ m}$  (au cm près).
- b. — **Pour le premier tour** : L'élève court à la vitesse de 150 m/min et doit effectuer 250 m soit un temps de course de :  $t = \frac{250 \text{ m}}{150 \text{ m/min}} = \frac{5}{3} \text{ min} = 1 \text{ min } 40 \text{ s}$ .  
Donc la durée totale pour le premier tour est  $t_1 = 1 \text{ min } 40 \text{ s} + 30 \text{ s} = 2 \text{ min } 10 \text{ s}$
- **Pour le deuxième tour** : La durée de course est toujours égale à 1 min 40 s sur le grand tour.  
Pour le tour de pénalité, il court à une vitesse moyenne de 150 m/min et doit effectuer 20 m soit un temps additionnel égal à :  $t = \frac{20 \text{ m}}{150 \text{ m/min}} = \frac{2}{15} \text{ min} = \frac{2}{15} \times 60 \text{ s} = 8 \text{ s}$ .  
Donc la durée totale pour le deuxième tour est  $t_2 = 1 \text{ min } 40 \text{ s} + 8 \text{ s} + 30 \text{ s} = 2 \text{ min } 18 \text{ s}$ .
- **Pour le troisième tour** :  $t_3 = 1 \text{ min } 40 \text{ s} + 2 \times 8 \text{ s} + 30 \text{ s} = 2 \text{ min } 26 \text{ s}$ .
- **Pour le quatrième tour** :  $t_4 = 1 \text{ min } 40 \text{ s}$ .
- La durée totale du parcours est de :  $t = 2 \text{ min } 10 \text{ s} + 2 \text{ min } 18 \text{ s} + 2 \text{ min } 26 \text{ s} + 1 \text{ min } 40 \text{ s} = 7 \text{ min } 94 \text{ s} = 8 \text{ min } 34 \text{ s}$ .
2. a. C3+E3+G3 nous donne le nombre de tirs manqués sur les tours et donc par conséquent le nombre de pénalités (nombre de petits tours à parcourir). Ce nombre est multiplié par 20 qui est la longueur d'un petit tour. Donc (C3+E3+G3)\*20 est la longueur en mètres à parcourir en pénalité.
- b. Dans la colonne J, on calcule la vitesse moyenne en m/min. La formule à entrer est :  $v = \frac{d \text{ (en m)}}{t \text{ (en min)}}$  donc J3=H3/(I3/60).
- c. K3=(I3+B3+D3+F3)/60
- d. Entre l'essai 2 et l'essai 3, l'élève a gagné du temps sur les tirs. Il a manqué davantage de tirs et a eu plus de pénalités.
- e. La stratégie à adopter est donc de s'appliquer sur les tirs pour en rater le moins possible et avoir le moins de pénalités possible.

## EXERCICE 2

On peut résumer la situation avec le tableau suivant :

Dé 2 \ Dé 1	0	0	1	1	2	2
0	0,0	0,0	1,0	1,0	2,0	2,0
0	0,0	0,0	1,0	1,0	2,0	2,0
1	0,1	0,1	1,1	1,1	2,1	2,1
1	0,1	0,1	1,1	1,1	2,1	2,1
2	0,2	0,2	1,2	1,2	2,2	2,2
2	0,2	0,2	1,2	1,2	2,2	2,2

1. a. Les nombres qu'on peut obtenir sont : 0,0 ; 1,2 ; 1,0 ; 1,1 ; 1,2 ; 2,0 ; 2,1 ; 2,2.
- b. Toutes les issues présentes dans le tableau ont la même probabilité d'être obtenue.  
La probabilité de l'évènement  $A$  « obtenir 1,2 » est  $P(A) = \frac{4}{36} = \frac{1}{9}$ .
- c. Soit l'évènement  $B$  « obtenir un nombre strictement inférieur à 1 ».

Dé 2 \ Dé 1	0	0	1	1	2	2
0	<b>0,0</b>	<b>0,0</b>	1,0	1,0	2,0	2,0
0	<b>0,0</b>	<b>0,0</b>	1,0	1,0	2,0	2,0
1	<b>0,1</b>	<b>0,1</b>	1,1	1,1	2,1	2,1
1	<b>0,1</b>	<b>0,1</b>	1,1	1,1	2,1	2,1
2	<b>0,2</b>	<b>0,2</b>	1,2	1,2	2,2	2,2
2	<b>0,2</b>	<b>0,2</b>	1,2	1,2	2,2	2,2

On dénombre dans le tableau 12 issues favorables donc  $P(B) = \frac{12}{36} = \frac{1}{3}$ .

- d. Soit  $C$  l'évènement « obtenir un nombre entier » :

Dé 2 \ Dé 1	0	0	1	1	2	2
0	<b>0,0</b>	<b>0,0</b>	<b>1,0</b>	<b>1,0</b>	<b>2,0</b>	<b>2,0</b>
0	<b>0,0</b>	<b>0,0</b>	<b>1,0</b>	<b>1,0</b>	<b>2,0</b>	<b>2,0</b>
1	0,1	0,1	1,1	1,1	2,1	2,1
1	0,1	0,1	1,1	1,1	2,1	2,1
2	0,2	0,2	1,2	1,2	2,2	2,2
2	0,2	0,2	1,2	1,2	2,2	2,2

On dénombre dans le tableau 12 issues favorables donc  $P(C) = \frac{12}{36} = \frac{1}{3}$ .

- e. Soit  $D$  l'évènement « obtenir un nombre décimal ».  $D$  est un évènement certain (car les nombres entiers sont aussi des nombres décimaux) donc  $P(D) = 1$ .

2. a. Soit  $E$  l'évènement « le dé tombe sur la zone  $Z_2$ . ».  $P(E) = \frac{12}{36} = \frac{1}{3}$ .
- b. Soit  $F$  l'évènement « obtenir 1 avec le dé ».  $P(F) = \frac{2}{6} = \frac{1}{3}$  donc  $P(\text{' } F \text{ et } E \text{ '}) = \frac{1}{3} \times \frac{1}{3} = \frac{1}{9}$ .
- c. Soit  $G$  l'évènement « obtenir un nombre pair avec le dé ».  $P(G) = \frac{4}{6} = \frac{2}{3}$  donc  $P(\text{' } G \text{ et } E \text{ '}) = \frac{2}{3} \times \frac{1}{3} = \frac{2}{9}$ .

**EXERCICE 3**

**EXERCICE 4**

**EXERCICE 5**