On peut résumer la situation par le tableau suivant :

Dé 1	1	1	2	3	4	5
1	2	2	3	4	5	6
2	3	3	4	5	6	7
3	4	4	5	6	7	8
4	5	5	6	7	8	9
5	6	6	7	8	9	10
5	6	6	7	8	9	10

1. a. Les différentes sommes qu'un élève peut obtenir sont 2;3;4;5;6;7;8;9;10.

<b>b.</b>	Dé 1 Dé 2	1	1	2	3	4	5
	1	2	2	3	4	5	6
	2	3	3	4	5	6	7
	3	4	4	5	6	7	8
	4	5	5	6	7	8	9
	5	6	6	7	8	9	10
	5	6	6	7	8	9	10

La probabilité de l'évènement A: « le joueur obtient 8 » est :  $\mathbf{P}(\mathbf{A})=\frac{\mathbf{4}}{\mathbf{36}}.$ 

2. a. La probabilité de l'évènement « il obtient une patte à sa fourmi dès son premier lancer » correspond à la probabilité de l'évènement B « il obtient 6 à son lancer ».

Dé 1	1	1	2	3	4	5
1	2	2	3	4	5	6
2	3	3	4	5	6	7
3	4	4	5	6	7	8
4	5	5	6	7	8	9
5	6	6	7	8	9	10
5	6	6	7	8	9	10

$$\mathbf{P}(\mathbf{B}) = \frac{8}{36} = \frac{2}{9}$$

 $\textbf{b.} \ \, \text{La probabilit\'e de l'évènement C } \, \text{ ``entre in deux lancers "} \, \text{ est : } \mathbf{P(C)} = \frac{2}{9} \times \frac{2}{9} = \frac{4}{81}.$ 

**3.** a. Eden a choisi le nombre qui a la plus grande probabilité d'être obtenu (voir tableau), elle a donc plus de chance de gagner la partie.

**b.** Néanmoins il s'agit de valeurs théoriques, elle a plus de chance de gagner ce qui ne veut pas dire qu'elle va forcément gagner.

1. Je calcule la longueur totale du parcours :

$$AB + BC + CD + DA = 960 \text{ m} + 1,05 \text{ km} + 780 \text{ m} + 660 \text{ m} = 960 \text{ m} + 1050 \text{ m} + 780 \text{ m} + 660 \text{ m} = 3450 \text{ m}$$
  
La longueur totale du parcours vaut donc : **3 450 m**.

- 2. a. La distance parcourue par Léo est :  $d=2\times 3$  450 +  $\frac{1}{3}\times 3$  450 = 8 050 m.
  - **b.** Léo parcourt donc 8 050 m = 8,05 km en 48 min soit en  $\frac{48}{60}$  h = 0,8 h. Sa vitesse moyenne est donc de  $v = \frac{8,05 \text{ km}}{0,8 \text{ h} = 10,0625 \text{ km/h}}$ .
  - c. S'il court à cette vitesse moyenne pendant 15 km :  $t = \frac{15 \text{ km}}{10,0624 \text{ km/h}} \simeq 1,49 \text{ h}$  au centième près. Léo mettra moins d'une heure et demie pour parcourir 15 km.
- 3. Tara parcourt 2,01 km (960 m + 1,05 km) à une vitesse moyenne de 10 km/h.  $T_{Tara} = \frac{2,01 \text{ km}}{10 \text{ km/h}} = 0,201 \text{ h}$ . Kévin parcourt 1,44 km (780 m + 660 m) à une vitesse moyenne de 6 km/h.  $T_{K\acute{e}vin} = \frac{1,44 \text{ km}}{6 \text{ km/h}} = 0,24 \text{ h}$ . Tara et Kévin parcourt donc 3,45 km en 0,441 h soit une vitesse moyenne  $v = \frac{3,45 \text{ km}}{0,441 \text{ h}} = 7,82 \text{ km/h}$ .
- 4. a. En utilisant cette échelle on en déduit que les longueurs réelles sont multipliées par  $\frac{1}{20\ 000}$ .

On peut ainsi calculer : 
$$AB_{plan} = \frac{1}{20~000} \times 960~\mathrm{m} = 0,048~\mathrm{m} = 4,8~\mathrm{cm}.$$

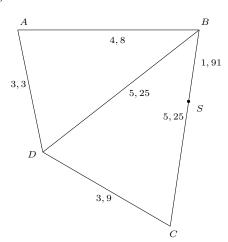
On peut également utiliser le tableau de proportionnalité suivant. 1 cm sur le plan représente 20 000 cm en réalité soit 200 m.

		AB	BC	CD	DA	BD
Longueur sur le plan	1	4,8	5,25	3,9	3,3	5,25
Longueur réelle en m	200	960	1 050	780	660	1 050

b. Amina a roulé pendant 25 minutes à 11,5 km/h elle a parcouru une distance égale à :

$$d=\frac{25}{60}~\mathrm{h}\times11,5~\mathrm{km/h}=\frac{115}{24}~textkm\simeq4~792~\mathrm{m}$$

Elle parcourt donc un tour complet  $(3\ 450\ m)$  + la longueur AB (960m) elle se trouve à 382 m du point B soit sur le plan à 1,91 cm.



### Partie A

1. On sait que ABCD est un rectangle de centre L.

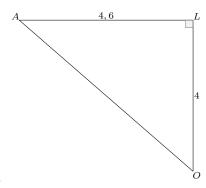
Si un quadrilatère est un rectangle alors ses diagonales se coupent en leur milieu.

Donc 
$$AL = \frac{AC}{2}$$
.

On calcule donc la longueur AC:

On sait que ADC est un triangle rectangle en D. Donc d'après le théorème de Pythagore :

$$AC^2 = AD^2 + CD^2$$
 donc  $AC^2 = 7^2 + 6^2 = 85$  d'où  $AC = \sqrt{85}$  cm et  $AL = \frac{\sqrt{85}}{2}$  cm  $\approx 4,6$  cm



- 2.
- 3. a.  $V_{\text{pyramide}} = \frac{1}{3} \times \text{aire de } ABCD \times OL = \frac{1}{3} \times 6 \times 7 \times 4 \text{ cm}^3 = 56 \text{ cm}^3$ 
  - **b.**  $V_{\rm pav\acute{e}\ creus\acute{e}}=V_{\rm pav\acute{e}\ droit}-V_{\rm pyramide}=5\times6\times7\ {\rm cm}^3-56\ {\rm cm}^3$   $V_{\rm pav\acute{e}\ creus\acute{e}}=210\ {\rm cm}^3-56\ {\rm cm}^3=154\ {\rm cm}^3$

#### Partie B

- 1.  $V_{\rm pyramide} = \frac{1}{3} \times \text{aire de } ABCD \times OL = \frac{1}{3} \times 6 \times 7 \times x \text{ cm}^3 = 14x \text{ cm}^3$
- 2.  $V_{\rm socle}=V_{\rm pav\acute{e}\ droit}-V_{\rm pyramide}=5\times6\times7\ {\rm cm}^3-14x\ {\rm cm}^3$   $V_{\rm socle}=210-14x$
- 3. La pyramide en verre OEFGH est un agrandissement de la pyramide OABCD de rapport 2. Le volume de la pyramide OEFGH est donc  $2^3$  soit 8 fois plus grand que le volume de la pyramide OABCD.

  Ainsi,  $V_{OEFGH} = 8 \times 14x = 112x$
- **4.** On cherche x tel que :

$$112x = 2 \times (210 - 14x)$$

$$112x = 420 - 28x$$

$$140x = 420$$

$$x = \frac{420}{140}$$

$$x = 3$$

5. a.  $D_2$  est une droite qui passe par l'origine elle est donc la représentation graphique d'une fonction linéaire.  $D_2$  représente la fonction g qui est une fonction linéaire.

 $D_1$  est une droite qui ne passe par l'origine, elle est donc la représentation graphique d'une fonction affine non linéaire.  $D_1$  représente la fonction f qui est une fonction affine non linéaire.

**b.** Pour  $x \le x \le 5$ , le volume du socle en bois est inférieur au volume de la pyramide en verre.

 ${f c.}$  On cherche x tel que :

$$112x \ge 210 - 14x$$
$$126x \ge 210$$
$$x \ge \frac{210}{126}$$
$$x \ge \frac{5}{3}$$

Il est de plus précisé dans l'énoncé que x est un nombre compris entre 0 et 5 donc x est solution du problème si  $\frac{5}{3} \ge x \ge 5$ 

a. Si le nombre choisi au départ est 3 :

Valeur  $1 = 2 \times 3 = 6$ 

Valeur 2 = 6 + 3 = 9

Valeur 3 = 3 - 2 = 1

Résultat =  $9 \times 1 = 9$ 

b. Si le nombre choisi au départ est 2,4 :

Valeur  $1 = 2 \times 2, 4 = 4, 8$ 

Valeur 2 = 4,8 + 3 = 7,8

Valeur 3 = 2, 4 - 2 = 0, 4

Résultat =  $7, 8 \times 0, 4 = 3, 12$ 

 $\mathbf{c}$ . Si le nombre choisi au départ est x:

Valeur  $1 = 2 \times x = 2x$ 

Valeur 2 = 2x + 3

Valeur 3 = x - 2

Résultat =  $(2x + 3) \times (x - 2) = 2x^2 - 4x + 3x - 6 = 2x^2 - x - 6$ 

a. Si le nombre choisi au départ est 3 :

Je l'élève au carré :  $3^2 = 9$ 

Je soustrais  $3:9\ 3=6$ 

Je multiplie par  $2:6\times 2=12$ 

Je soustrais le nombre de départ :  $12 \ 3 = 9$ 

**b.** Si le nombre choisi au départ est  $\frac{7}{2}$ :

Je l'élève au carré :  $\left(\frac{7}{3}\right)^2 = \frac{49}{9}$ 

Je soustrais  $3: \frac{49}{9} - 3 = \frac{49}{9} - \frac{27}{9} = \frac{22}{9}$ Je multiplie par  $2: \frac{22}{9} \times 2 = \frac{44}{9}$ 

Je soustrais le nombre de départ :  $\frac{44}{9} - \frac{7}{3} = \frac{44}{9} - \frac{21}{9} = \frac{23}{9}$ 

3. Avec le programme de Pauline, si le nombre choisi au départ est x:

Je l'élève au carré :  $x^2$ 

Je soustrais  $3: x^2 - 3$ 

Je multiplie par  $2: 2 \times (x^2 - 3) = 2x^2 - 6$ 

Je soustrais le nombre de départ :  $2x^2 - 6 - x = 2x^2 - x - 6$ 

Donc pour un même nombre choisi au départ les programmes d'Adam et de Pauline donnent le même résultat.

**4.** On cherche x tel que (2x + 3)(x - 2) = 0

Un produit de facteurs est nul si un au moins des facteurs est nul.

Donc (2x+3)(x-2) = 0 si:

2x + 3 = 0

2x = -3

 $x=\frac{-3}{2}$ 

x - 2 = 0ou

x = 2

5. En B2 il doit saisir : = 2 \* A2 \* A2 - A2 - 6

- 1. Le signe « point » vaut 1 (on peut le déduire des 3 points valant 3) et le signe « trait » vaut 4.
- 2. Le nombre 21 s'écrit :



3.  $37 = 1 \times 20 + (2 + 3 \times 5)$  donc un signe « point » sur la première ligne puis 2 signes « point » et 3 signes « trait »



<sub>4</sub> a.

Ce nombre est égal à :  $3 \times 20 + (4 + 2 \times 5) = 60 + 4 + 10 = 74$ 



Ce nombre est égal à :

$$1 \times 20^2 + (2+3\times 5) \times 20 + 5 = 400 + 17 \times 20 + 5 = 745$$

5. **a.**  $25 = 1 \times 20 + 5$ .



**b.**  $101 = 2 \times 5 \times 20 + 1$ .



 ${\bf c.}$  La position d'un signe dans l'écriture du nombre change sa valeur. Ainsi un signe « point » peut valoir 1 ou valoir 20.