

4.1 Modéliser par une fonction

4.1.1 Rappels de l'an dernier

Définitions 1.4.

Une *fonction* est un procédé qui à un nombre x appartenant à un ensemble \mathcal{D} associe un nombre y .

On note : $x \xrightarrow{f} y$ ou encore $f : x \mapsto y$ ou encore $y = f(x)$.

On dit que :

- y est l'_____ de x par la fonction f .
- x est _____ de y par la fonction f

Exemple 1.4.

Soit f la fonction définie sur \mathbb{R} par $f(x) = -5x + 3$.

1. Calculer l'image de -3 par la fonction f .

2. Déterminer les antécédents éventuels de 0 par la fonction f .

4.1.2 Ensemble de définition

Définition 1.4.

Pour une fonction f donnée, l'ensemble de tous les nombres réels qui ont une image calculable par cette fonction est appelé *ensemble de définition* de la fonction f , que l'on notera \mathcal{D}_f .

Exemple 2.4.

La fonction affine f définie par $f : x \mapsto 9x + 4$ a pour ensemble de définition \mathbb{R} .

Graphiquement, l'ensemble de définition est l'intervalle sur lequel la courbe *existe*.

4.1.3 Tableau de valeurs

Pour une fonction f , donnée on peut établir un tableau de valeurs. Dans ce tableau, la première ligne contient des nombres réels x , et la seconde ligne contient leurs images respectives y .

x	-1	0	1	3
$f(x)$	4	3	5	2

Dans cet exemple, on a $f(1) = 5$ ce qui montre que 5 est l'image de 1 par la fonction f .
De même $f(0) = 3$ ce qui montre que 0 est l'antécédent de 3 par la fonction f .

4.1.4 Fonction donnée par une formule

Exemple 3.4.

Un cycliste roule en moyenne à 43 km.h^{-1} . À chaque durée de trajet t , en heures, on associe la distance parcourue d , en km, par la formule $d = vt$ soit $d = 43t$.

La *variable* est la durée t avec $t \geq 0$. On définit alors la fonction g sur $[0; +\infty[$ par $g(t) = 43t$.

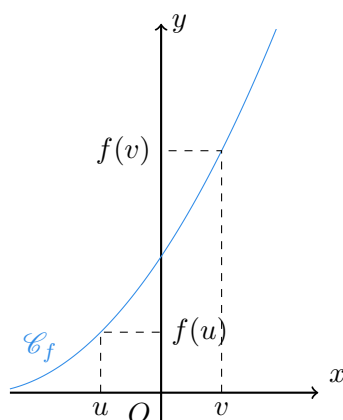
4.2 Variation d'une fonction

4.2.1 Sens de variation d'une fonction

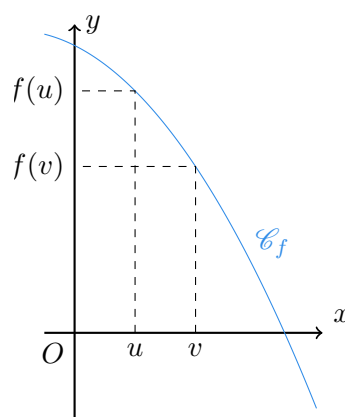
Définitions 2.4.

1. On dit que la fonction f est *croissante* sur un intervalle I si quels que soient les réels u et v dans I tels que $u \leq v$, on a $f(u) \leq f(v)$.
Autrement dit, les nombres $f(u)$ et $f(v)$ sont rangés dans le même ordre que u et v .
2. On dit que la fonction f est *décroissante* sur un intervalle I si quels que soient les réels u et v dans I tels que $u \leq v$, on a $f(u) \geq f(v)$.
Autrement dit, les nombres $f(u)$ et $f(v)$ sont rangés dans l'ordre contraire de u et v .

Exemple 4.4.



Fonction croissante
 $u < v$ et $f(u) \leq f(v)$



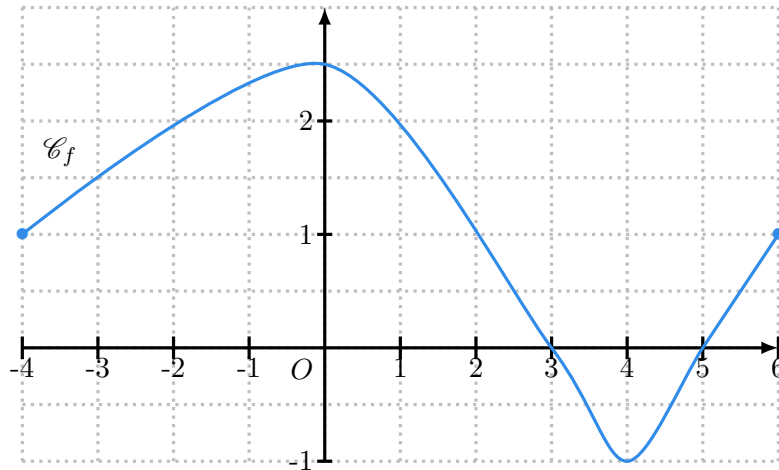
Fonction décroissante
 $u < v$ et $f(u) \geq f(v)$

Définition 2.4.

Donner ou décrire les variations d'une fonction signifie préciser sur quels intervalles la fonction est *croissante* et sur quels intervalles la fonction est *croissante*.

Exemple 5.4.

Décrire les variations de la fonction f dont la courbe est donnée ci-contre :



4.2.2 Tableau de variations

Propriété 1.4.

Le *tableau de variations* d'une fonction est un tableau synthétique regroupant les informations concernant les variations de la fonction.

Exemple 6.4.

Dresser le tableau de variation de la fonction f dont la courbe représentative est donnée ci-dessus.

4.3 Extremum

Définitions 3.4.

1. On dit que la fonction f admet un *maximum* sur un intervalle I atteint en x_0 si, quel que soit le réel x dans I , on a :

$$f(x) \leq f(x_0)$$

2. On dit que la fonction f admet un *minimum* sur un intervalle I atteint en x_0 si, quel que soit le réel x dans I , on a :

$$f(x) \geq f(x_0).$$

Exemple 7.4.

Soit la fonction f dont le tableau de variation est donné ci-contre :

x	-5	-3	2	5	7
Variation de f	4	-1	4	-2	0

1. Quel est le maximum de f sur $[-5; 7]$?

2. Quel est le minimum de f sur $[-5; 2]$?

4.4 Tableau de signes

Propriété 2.4.

On réunit au sein d'un tableau appelé *tableau de signes* les informations concernant le signe de la fonction f , c'est-à-dire la *position* de sa courbe représentative par rapport à l'axe des abscisses.

Exemple 8.4.

Dresser le tableau de signes de la fonction dont la courbe est donnée à page 3 :