1. Vecteurs de l'espace

1.1 Définition d'un vecteur de l'espace

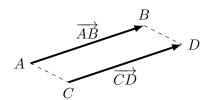
Définition 1.5 -

Soient A et B deux points de l'espace.

On associe le **vecteur** \overrightarrow{AB} à la translation qui transforme A en B.

Deux vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{CD} sont égaux si et seulement si ______ est un parallélogramme (éventuellement aplati).

On peut alors noter $\overrightarrow{u} = \overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD}$ et on dit que \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{CD} sont des ______ du vecteur \overrightarrow{u} .



Remarques:

- Deux vecteurs sont égaux s'ils ont même
- Lorsque A et B sont **confondus**, on dit que le vecteur \overrightarrow{AB} est _____ et on le note $\overrightarrow{0}$.

Théorème 1.5

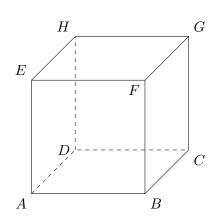
Soit \overrightarrow{u} et A un point de l'espace. Il existe un unique point M tel que $\overrightarrow{AM} = \overrightarrow{u}$ et on dit que \overrightarrow{AM} est le représentant de \overrightarrow{u} d'origine A.

P Application 1.5.

On considère le cube ABCDEFGH représenté ci-dessous. Construire les points M et N tels que :

$$\bullet \ \overrightarrow{AM} = \overrightarrow{AB} + \frac{1}{2}\overrightarrow{AE} + \frac{1}{2}\overrightarrow{EH}.$$

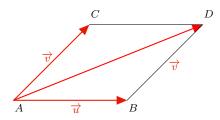
•
$$\overrightarrow{AN} = \overrightarrow{AE} + \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{HE}$$
.



Opérations sur les vecteurs de l'espace

Définition 2.5 -

Soient \overrightarrow{u} et \overrightarrow{v} deux vecteurs de l'espace de représentants respectifs $\overrightarrow{u} = \overrightarrow{AB}$ et $\overrightarrow{v} = \overrightarrow{AC}$. La somme des vecteurs \overrightarrow{u} et \overrightarrow{v} est le vecteur noté $\overrightarrow{u} + \overrightarrow{v}$ de représentant \overrightarrow{AD} tel que ABDC soit un parallélogramme.



Propriété 1.5 (Relation de Chasles). Pour tous points A, B et C de l'espace, $\overrightarrow{AB} + \underline{\hspace{1cm}} = \overrightarrow{AC}$.

Propriété 2.5.

- Soit \overrightarrow{u} un vecteur non nul. Le vecteur $k\overrightarrow{u}$ est le vecteur qui a :
 - la **même** direction que le vecteur \overrightarrow{u} ;
 - le **même sens** que \overrightarrow{u} si k > 0, le **sens contraire** de \overrightarrow{u} si k < 0;
 - pour norme $|k| \times ||\overrightarrow{u}||$.
- Pour tout vecteur \overrightarrow{u} et pour tout réel k, $0\overrightarrow{u} = k\overrightarrow{0} = \overrightarrow{0}$.

Propriété 3.5. Soient \overrightarrow{u} et \overrightarrow{v} deux vecteurs de l'espace et k et k' deux réels.

- $k\overrightarrow{u} = \overrightarrow{0} \iff k = 0$ ou $\overrightarrow{u} = \overrightarrow{0}$.

- $k(k'\overrightarrow{u}) = kk'\overrightarrow{u}$. $(k+k')\overrightarrow{u} = k\overrightarrow{u} + k'\overrightarrow{u}$. $k(\overrightarrow{u} + \overrightarrow{v}) = k\overrightarrow{u} + k\overrightarrow{v}$.

- Définition 3.5 -

Soit \overrightarrow{u} et \overrightarrow{v} deux vecteurs de l'espace.

On dit que \overrightarrow{u} et \overrightarrow{v} sont colinéaires s'il existe un réel k tel que \overrightarrow{u} =

ou $\overrightarrow{v} =$

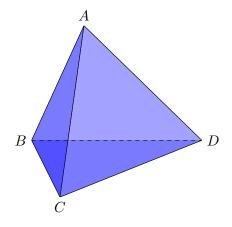
Remarques.

- Deux vecteurs non nuls sont colinéaires si et seulement si
- Le vecteur nul est colinéaire à tout vecteur.

■ Application 2.5.

On considère le tétraèdre ABCD représenté ci-dessous.

- 1. Construire les points M et N tels que $\overrightarrow{BM} = \frac{1}{3}\overrightarrow{BA}$ et $\overrightarrow{CN} = 2\overrightarrow{BC}$.
- 2. Démontrer que les vecteurs \overrightarrow{MC} et \overrightarrow{AN} sont colinéaires.



2. Droites et plans de l'espace

2.1 Caractérisation vectorielle d'une droite

- Définition 4.5 -

Soient A et B deux points \overrightarrow{AM} et \overrightarrow{AB} sont : on a donc $\overrightarrow{AM} = k\overrightarrow{AB}$ où $k \in \mathbb{R}$ et le vecteur \overrightarrow{AB} est un vecteur de la droite (AB) est l'ensemble des points M : on a donc $\overrightarrow{AM} = k\overrightarrow{AB}$

2.2 Caractérisation vectorielle d'un plan

- Définition 5.5 -

Soient \overrightarrow{u} , \overrightarrow{v} et \overrightarrow{w} trois vecteurs de l'espace tels que \overrightarrow{u} et \overrightarrow{v} ne sont **pas colinéaires**. \overrightarrow{u} , \overrightarrow{v} et \overrightarrow{w} sont **coplanaires** lorsqu'il existe deux réels x et y tels que : $\overrightarrow{w} = x\overrightarrow{u} + y\overrightarrow{v}$. On dit alors que le vecteur \overrightarrow{w} est une **combinaison linéaire** des vecteurs \overrightarrow{u} et \overrightarrow{v} .

- Définition 6.5 -

• On dit que des points sont **coplanaires** s'il existe un plan qui contient ces plans.

Soit A, B et C trois points **non alignés** de l'espace.

- Le plan (ABC) est l'ensemble des points M tels que $\overrightarrow{AM} = x\overrightarrow{AB} + y\overrightarrow{AC}$, où $x \in \mathbb{R}$ et $y \in \mathbb{R}$.
- Les vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AC} sont des vecteurs directeurs du plan (ABC). $(\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC})$ est une base de ce plan et $(A; \overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC})$ est un repère de ce plan.

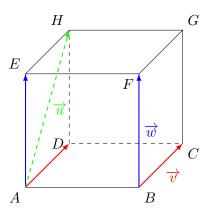
Remarque. Trois points sont toujours coplanaires.

Propriété 4.5. Soient \overrightarrow{u} , \overrightarrow{v} et \overrightarrow{w} trois vecteurs de l'espace tels que $\overrightarrow{u} = \overrightarrow{AB}$, $\overrightarrow{v} = \overrightarrow{AC}$ et $\overrightarrow{w} = \overrightarrow{AD}$.

 \overrightarrow{u} , \overrightarrow{v} et \overrightarrow{w} sont coplanaires si et seulement si les points A, B, C et D sont coplanaires.

Propriété 5.5. Soient \overrightarrow{u} , \overrightarrow{v} et \overrightarrow{w} trois vecteurs de l'espace tels que $\overrightarrow{u} = \overrightarrow{AB}$, $\overrightarrow{v} = \overrightarrow{AC}$ et $\overrightarrow{w} = \overrightarrow{AD}$.

 \overrightarrow{u} , \overrightarrow{v} et \overrightarrow{w} sont coplanaires si et seulement si les points A, B, C et D sont coplanaires.



3. Positions relatives de droites et de plans

3.1 Positions relatives de deux droites

Définition 7.5

Soit d une droite de vecteur directeur \overrightarrow{u} et d' une droite de vecteur directeur $\overrightarrow{u'}$.

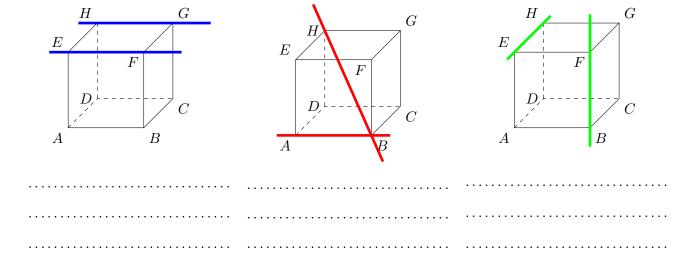
- d et d' sont parallèles lorsque \overrightarrow{u} et $\overrightarrow{u'}$ sont ______
- d et d' sont **coplanaires** lorsqu'il existe un plan qui contient d et d' et non coplanaires sinon.

Propriété 6.5. Soient A, B, C et D quatre points distincts de l'espace.

• Les droites (AB) et (CD) sont **coplanaires** si les points A, B, C et D sont **coplanaires**, c'est-à-dire s'il existe un plan contenant les quatre points A, B, C et D.

- Deux droites sont coplanaires si et seulement si elles sont sécantes ou parallèles.
- Si deux droites sont non coplanaires, alors leur intersection est vide.

Exemples.

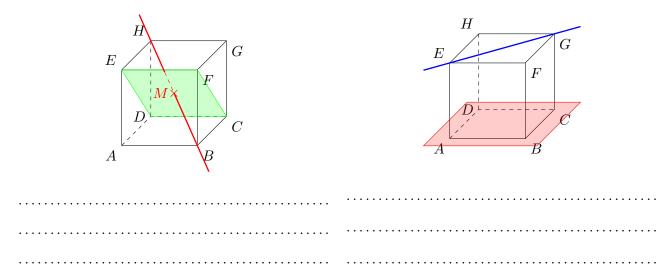


3.2 Positions relatives d'une droite et d'un plan

Définitions et propriétés.

- Une droite est **parallèle à un plan** lorsqu'elle admet un vecteur directeur colinéaire à un vecteur directeur de ce plan.
- Si une droite n'est pas parallèle à un plan, alors elle a un

Exemples.

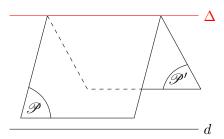


3.3 Positions relatives de deux plans

Définition et propriétés.

- Deux plans sont parallèles lorsqu'ils admettent un même couple de vecteurs directeurs non colinéaires.
- Deux plans non parallèles sont sécants suivant une droite.

- Lorsque deux plans sont parallèles, tout plan coupant l'un coupe l'autre et les droites d'intersection sont parallèles.
- Théorème du toit. Soit d une droite parallèle à deux plans \mathscr{P} et \mathscr{P}' sécants en une droite Δ . Alors d est parallèle à Δ .



4. Repères de l'espace

4.1 Base de l'espace

– Définition 8.5 —

Une base de l'espace est formée d'un triplet de vecteurs $(\overrightarrow{i},\overrightarrow{j},\overrightarrow{k})$ non coplanaires.

Propriété et définition. Soit $(\overrightarrow{i}, \overrightarrow{j}, \overrightarrow{k})$ une base de l'espace.

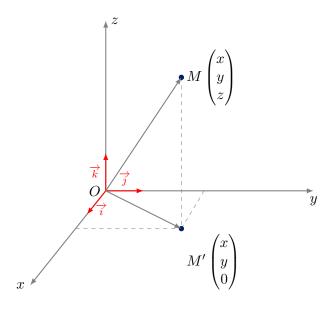
Pour tout vecteur \overrightarrow{u} de l'espace, il existe un unique triplet (x; y; z) tel que $\overrightarrow{u} = x\overrightarrow{i} + y\overrightarrow{j} + z\overrightarrow{k}$.

(x; y; z) sont les **coordonnées** de \overrightarrow{u} dans cette base et on note $\overrightarrow{u} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$.

4.2 Repère de l'espace

- Définition 9.5 –

Un **repère de l'espace** est formé d'un point donné O et d'une base $(\overrightarrow{i}, \overrightarrow{j}, \overrightarrow{k})$. On note $(O; \overrightarrow{i}, \overrightarrow{j}, \overrightarrow{k})$ un tel repère et O est l'**origine** du repère.



Y. Mobian, Classe de TMaths, 2022/2023

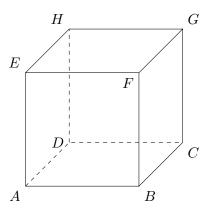
Proposition et définition.

Soit $(O; \overrightarrow{i}; \overrightarrow{j}; \overrightarrow{k})$ un repère de l'espace. Pour tout point M de l'espace, il existe un unique triplet (x; y; z) tel que $\overrightarrow{OM} = x\overrightarrow{i} + y\overrightarrow{j} + z\overrightarrow{k}$, ce triplet (x; y; z) ou encore $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$ est le triplet **de coordonnées** du point M dans le repère $(O; \overrightarrow{i}; \overrightarrow{j}; \overrightarrow{k})$ et z est appelée la cote de M.

Propriété 7.5. On se place dans un repère $(O; \overrightarrow{i}; \overrightarrow{j}; \overrightarrow{k})$ de l'espace.

- 1. Pour deux points $A\begin{pmatrix} x_A \\ y_A \\ z_A \end{pmatrix}$ et $B\begin{pmatrix} x_B \\ y_B \\ z_B \end{pmatrix}$ on $a: \overrightarrow{AB}\begin{pmatrix} x_B x_A \\ y_B y_A \\ z_B z_A \end{pmatrix}$
- 2. Coordonnées de K
 milieu de [AB] : $\left(\begin{array}{c} \\ 2 \\ \frac{y_B + y_A}{2} \\ \frac{z_B + z_A}{2} \end{array} \right)$
- 3. Si $\overrightarrow{u} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$ et $\overrightarrow{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix}$ alors $\overrightarrow{u} + \overrightarrow{v} \begin{pmatrix} x+x' \\ y+y' \\ z+z' \end{pmatrix}$ et pour tout réel λ on a $\lambda \overrightarrow{u} \begin{pmatrix} \lambda x \\ \lambda y \\ \lambda z \end{pmatrix}$

■ Application 3.5. On considère le cube *ABCDEFGH* donné ci-contre :



- 1. Soit $\overrightarrow{u} = \overrightarrow{AB}$, $\overrightarrow{v} = \overrightarrow{AC}$ et $\overrightarrow{w} = \overrightarrow{AE}$.

 Justifier que $(\overrightarrow{u}, \overrightarrow{v}, \overrightarrow{w})$ est une base de l'espace.
- 2. Exprimer les vecteurs suivants en fonction de \overrightarrow{u} , \overrightarrow{v} et \overrightarrow{w} . En déduire leurs coordonnées dans la base $(\overrightarrow{u}, \overrightarrow{v}, \overrightarrow{w})$.
 - (a) \overrightarrow{AH}

(h)	\overrightarrow{BH}			