

5.1 Vecteurs de l'espace

5.1.1 Définition d'un vecteur de l'espace

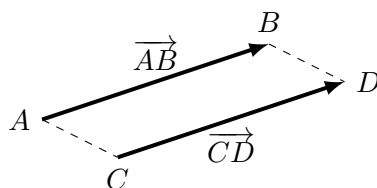
Définition 1.5.

Soient A et B deux points de l'espace.

On associe le *vecteur* \overrightarrow{AB} à la translation qui transforme A en B .

Deux vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{CD} sont égaux si et seulement si _____ est un parallélogramme (éventuellement aplati).

On peut alors noter $\vec{u} = \overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD}$ et on dit que \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{CD} sont des _____ du vecteur \vec{u} .



► Note 1.5.

- Deux vecteurs sont égaux s'ils ont même _____
- Lorsque A et B sont **confondus**, on dit que le vecteur \overrightarrow{AB} est _____ et on le note $\vec{0}$.

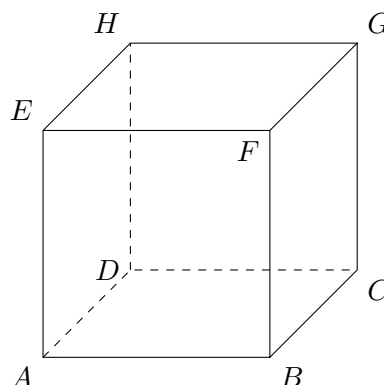
Théorème 1.5. *admis*

Soient \vec{u} et A un point de l'espace. Il existe un unique point M tel que $\overrightarrow{AM} = \vec{u}$ et on dit que \overrightarrow{AM} est le représentant de \vec{u} d'origine A .

🔧 Application 1.5.

On considère le cube $ABCDEFGH$ représenté ci-dessous. Construire les points M et N tels que :

- $\overrightarrow{AM} = \overrightarrow{AB} + \frac{1}{2}\overrightarrow{AE} + \frac{1}{2}\overrightarrow{EH}$.
- $\overrightarrow{AN} = \overrightarrow{AE} + \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{HE}$.

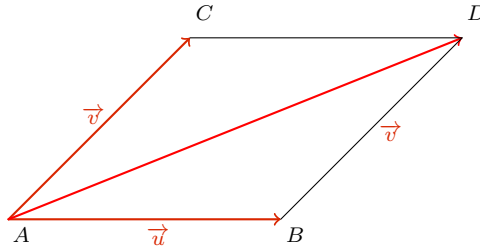


5.1.2 Opérations sur les vecteurs de l'espace

Définition 2.5.

Soient \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs de l'espace de représentants respectifs $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$ et $\vec{v} = \overrightarrow{AC}$.

La *somme* des vecteurs \vec{u} et \vec{v} est le vecteur noté $\vec{u} + \vec{v}$ de représentant \overrightarrow{AD} tel que $ABDC$ soit un parallélogramme.



Propriété 1.5. Relation de Chasles

Pour tous points A, B et C de l'espace, $\overrightarrow{AB} + \underline{\hspace{1cm}} = \overrightarrow{AC}$.

Propriétés 1.5.

- Soit \vec{u} un vecteur non nul. Le vecteur $k\vec{u}$ est le vecteur qui a :
 - la *même direction* que le vecteur \vec{u} ;
 - le *même sens* que \vec{u} si $k > 0$, le *sens contraire* de \vec{u} si $k < 0$;
 - pour *norme* $|k| \times \|\vec{u}\|$.
- Pour tout vecteur \vec{u} et pour tout réel k , $0\vec{u} = k\vec{0} = \vec{0}$.

Propriétés 2.5.

Soient \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs de l'espace et k et k' deux réels.

- $k\vec{u} = \vec{0} \iff k = 0 \quad \text{ou} \quad \vec{u} = \vec{0}$.
- $k(k'\vec{u}) = kk'\vec{u}$.
- $(k + k')\vec{u} = k\vec{u} + k'\vec{u}$.
- $k(\vec{u} + \vec{v}) = k\vec{u} + k\vec{v}$.

Définition 3.5.

Soient \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs de l'espace.

On dit que \vec{u} et \vec{v} sont *colinéaires* s'il existe un réel k tel que $\vec{u} =$ ou $\vec{v} =$.

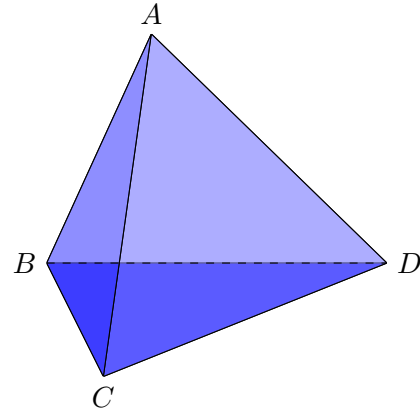
► Note 2.5.

- Deux vecteurs non nuls sont *colinéaires* si et seulement si
- Le vecteur nul est *colinéaire* à tout vecteur.

Application 2.5.

On considère le tétraèdre $ABCD$ représenté ci-dessous.

1. Construire les points M et N tels que $\overrightarrow{BM} = \frac{1}{3}\overrightarrow{BA}$ et $\overrightarrow{CN} = 2\overrightarrow{BC}$.
2. Démontrer que les vecteurs \overrightarrow{MC} et \overrightarrow{AN} sont colinéaires.



5.2 Droites et plans de l'espace

5.2.1 Caractérisation vectorielle d'une droite

Définition 4.5.

Soient A et B deux points *distincts* de l'espace. La droite (AB) est l'ensemble des points M tels que les vecteurs \overrightarrow{AM} et \overrightarrow{AB} sont _____ : on a donc $\overrightarrow{AM} = k\overrightarrow{AB}$ où $k \in \mathbb{R}$ et le vecteur \overrightarrow{AB} est un vecteur _____ de la droite (AB) .

5.2.2 Caractérisation vectorielle d'un plan

Définition 5.5.

Soient \vec{u} , \vec{v} et \vec{w} trois vecteurs de l'espace tels que \vec{u} et \vec{v} ne sont *pas colinéaires*. \vec{u} , \vec{v} et \vec{w} sont *coplanaires* lorsqu'il existe deux réels x et y tels que : $\vec{w} = x\vec{u} + y\vec{v}$. On dit alors que le vecteur \vec{w} est une **combinaison linéaire** des vecteurs \vec{u} et \vec{v} .

Définitions 1.5.

- On dit que des points sont *coplanaires* s'il existe un plan qui contient ces plans.

Soient A , B et C trois points *non alignés* de l'espace.

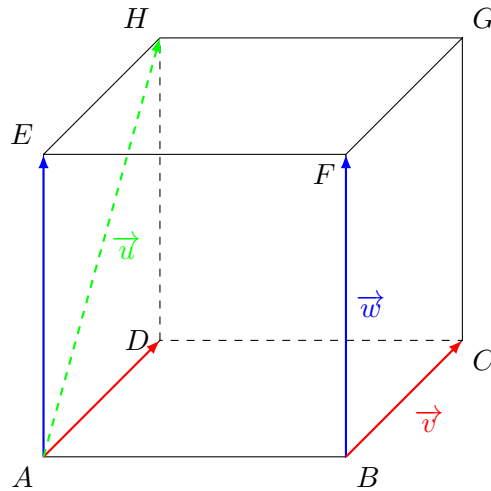
- Le *plan* (ABC) est l'ensemble des points M tels que $\overrightarrow{AM} = x\overrightarrow{AB} + y\overrightarrow{AC}$, où $x \in \mathbb{R}$ et $y \in \mathbb{R}$.
- Les vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AC} sont des *vecteurs directeurs* du plan (ABC) . $(\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC})$ est une *base* de ce plan et $(A; \overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC})$ est un *repère* de ce plan.

► Note 3.5.

Trois points sont *toujours* coplanaires.

Propriété 2.5.

Soient \vec{u} , \vec{v} et \vec{w} trois vecteurs de l'espace tels que $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$, $\vec{v} = \overrightarrow{AC}$ et $\vec{w} = \overrightarrow{AD}$.
 \vec{u} , \vec{v} et \vec{w} sont *coplanaires* si et seulement si les points A , B , C et D sont *coplanaires*.



5.3 Positions relatives de droites et de plans

5.3.1 Positions relatives de deux droites

Définitions 2.5.

Soit d une droite de vecteur directeur \vec{u} et d' une droite de vecteur directeur \vec{u}' .

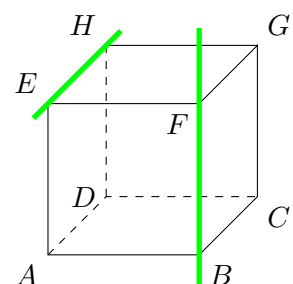
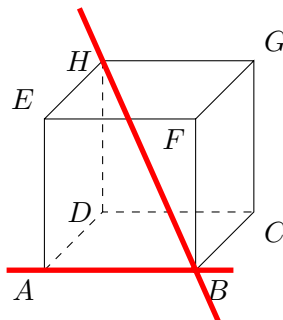
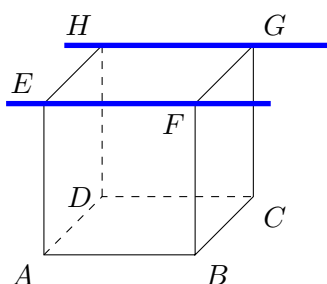
- d et d' sont *parallèles* lorsque \vec{u} et \vec{u}' sont _____
- d et d' sont *coplanaires* lorsqu'il existe un plan qui contient d et d' et non coplanaires sinon.

Propriétés 3.5.

Soient A , B , C et D quatre points distincts de l'espace.

- Les droites (AB) et (CD) sont *coplanaires* si les points A , B , C et D sont *coplanaires*, c'est-à-dire s'il existe un plan contenant les quatre points A , B , C et D .
- Deux droites sont *coplanaires* si et seulement si elles sont *sécantes* ou *parallèles*.
- Si deux droites sont *non coplanaires*, alors leur intersection est *vide*.

Exemple 1.5.

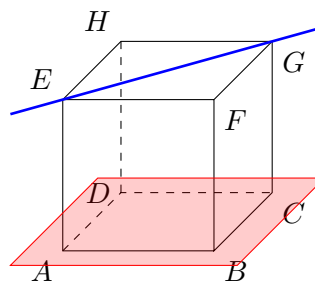
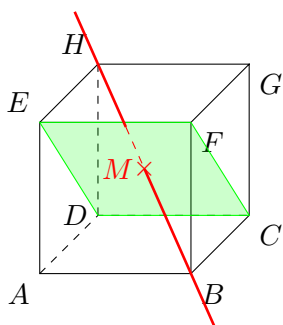


5.3.2 Positions relatives d'une droite et d'un plan

Propriétés 4.5.

- Une droite est *parallèle à un plan* lorsqu'elle admet un vecteur directeur colinéaire à un vecteur directeur de ce plan.
- Si une droite *n'est pas parallèle à un plan*, alors elle coupe ce plan en un _____.

Exemple 2.5.



5.3.3 Positions relatives de deux plans

Propriétés 5.5.

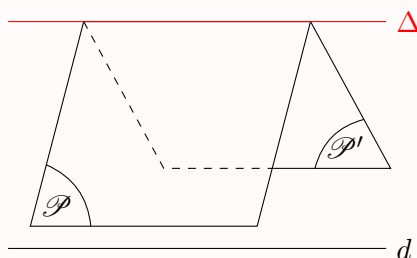
- Deux plans sont *parallèles* lorsqu'ils admettent un même couple de vecteurs directeurs non colinéaires.
- Deux plans *non parallèles* sont *sécants suivant une droite*.
- Lorsque deux plans sont parallèles, tout plan coupant l'un coupe l'autre et les droites d'intersection sont parallèles.

► Note 4.5.

Ces propriétés seront très utiles pour les sections de solides.

Théorème 2.5. Théorème du toit

Soit d une droite parallèle à deux plans \mathcal{P} et \mathcal{P}' sécants en une droite Δ . Alors d est parallèle à Δ .



5.4 Repères de l'espace

5.4.1 Base de l'espace

Définition 6.5.

Une *base de l'espace* est formée d'un triplet de vecteurs $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ non coplanaires.

Propriété 3.5.

Soit $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ une base de l'espace.

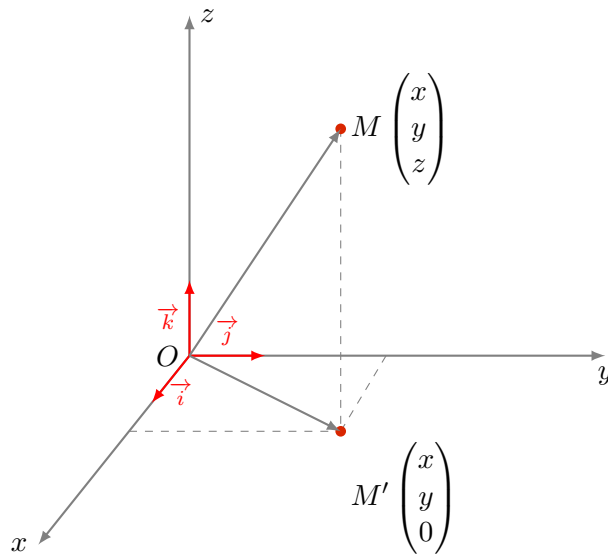
Pour tout vecteur \vec{u} de l'espace, il existe un unique triplet $(x; y; z)$ tel que $\vec{u} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$.

$(x; y; z)$ sont les *coordonnées* de \vec{u} dans cette base et on note $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$.

5.4.2 Repère de l'espace

Définition 7.5.

Un *repère de l'espace* est formé d'un point donné O et d'une base $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$. On note $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ un tel repère où O est l'*origine* du repère.



Propriété 4.5.

Soit $(O; \vec{i}; \vec{j}; \vec{k})$ un repère de l'espace. Pour tout point M de l'espace, il existe un unique triplet

$(x; y; z)$ tel que $\overrightarrow{OM} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$, ce triplet $(x; y; z)$ ou encore $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$ est le triplet de *coordonnées* du point M dans le repère $(O; \vec{i}; \vec{j}; \vec{k})$ et z est appelée la *cote* de M .

Propriétés 6.5.

On se place dans un repère $(O; \vec{i}; \vec{j}; \vec{k})$ de l'espace.

1. Pour deux points $A \begin{pmatrix} x_A \\ y_A \\ z_A \end{pmatrix}$ et $B \begin{pmatrix} x_B \\ y_B \\ z_B \end{pmatrix}$ on a : $\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \\ z_B - z_A \end{pmatrix}$

2. Coordonnées de K milieu de $[AB]$: $\begin{pmatrix} \frac{x_B + x_A}{2} \\ \frac{y_B + y_A}{2} \\ \frac{z_B + z_A}{2} \end{pmatrix}$

3. Si $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix}$ alors $\vec{u} + \vec{v} \begin{pmatrix} x + x' \\ y + y' \\ z + z' \end{pmatrix}$ et pour tout réel λ on a $\lambda \vec{u} \begin{pmatrix} \lambda x \\ \lambda y \\ \lambda z \end{pmatrix}$

5.4.3 Caractérisations d'une droite de l'espace**Définition 8.5.**

Soient $A(x_A, y_A, z_A)$ un point et $\vec{u}(a; b; c)$ un vecteur non nul. La droite \mathcal{D} passant par A de vecteur directeur \vec{u} est l'ensemble des points M de l'espace tels qu'il existe un réel λ tel que :

$$\overrightarrow{AM} = \lambda \vec{u}$$

► Note 5.5.

Conséquence immédiate : la droite \mathcal{D} peut être représentée par un système paramétrique.

Propriété 5.5.

Un point $M(x, y, z)$ appartient à la droite \mathcal{D} passant par A et de vecteur directeur $\vec{u}(a; b; c)$ si, et seulement si, il existe un réel t tel que

$$\begin{cases} x &= x_A + at \\ y &= y_A + bt \\ z &= z_A + ct \end{cases}$$

Ce système est une *représentation paramétrique* de la droite \mathcal{D} dont le paramètre est t .

► Note 6.5.

Il n'existe pas d'équation cartésienne de droite dans l'espace !

🔧 Application 3.5. Donner une représentation paramétrique de la droite passant par les points :

$$A \begin{pmatrix} -1 \\ -5 \\ 3 \end{pmatrix} \text{ et } B \begin{pmatrix} 2 \\ -5 \\ 6 \end{pmatrix}$$

 Application 4.5. Soit une droite d de représentation paramétrique :

$$\begin{cases} x &= 5 + 3t \\ y &= -1 + 4t, \quad t \in \mathbb{R} \\ z &= 1 - t \end{cases}$$

1. Donner les coordonnées d'un vecteur directeur de cette droite d .
2. Donner les coordonnées de deux points de cette droite.
3. Le point $T(-1; -9; 3)$ appartient-il à d ?

5.4.4 Représentation paramétrique d'un plan

Propriété 6.5.

Un point $M(x, y, z)$ appartient au plan \mathcal{P} passant par A et de vecteurs directeurs $\vec{u}(a, b, c)$ et $\vec{u}(\alpha, \beta, \gamma)$ si, et seulement si, il existe deux réels t et t' tels que

$$\begin{cases} x &= x_A + at + \alpha t' \\ y &= y_A + bt + \beta t' \\ z &= z_A + ct + \gamma t' \end{cases}$$

Ce système est une *représentation paramétrique* du plan \mathcal{P} de paramètres est t et t' .

Démonstration.

[illegible]

 Application 5.5. Dans un repère de l'espace, on considère les points $A(3; 3; 0)$, $B(5; 4; -2)$ et $C(6; 2; 1)$.

1. Démontrer que les trois points A , B et C définissent un plan \mathcal{P} de l'espace.
2. Déterminer une représentation paramétrique de ce plan.