

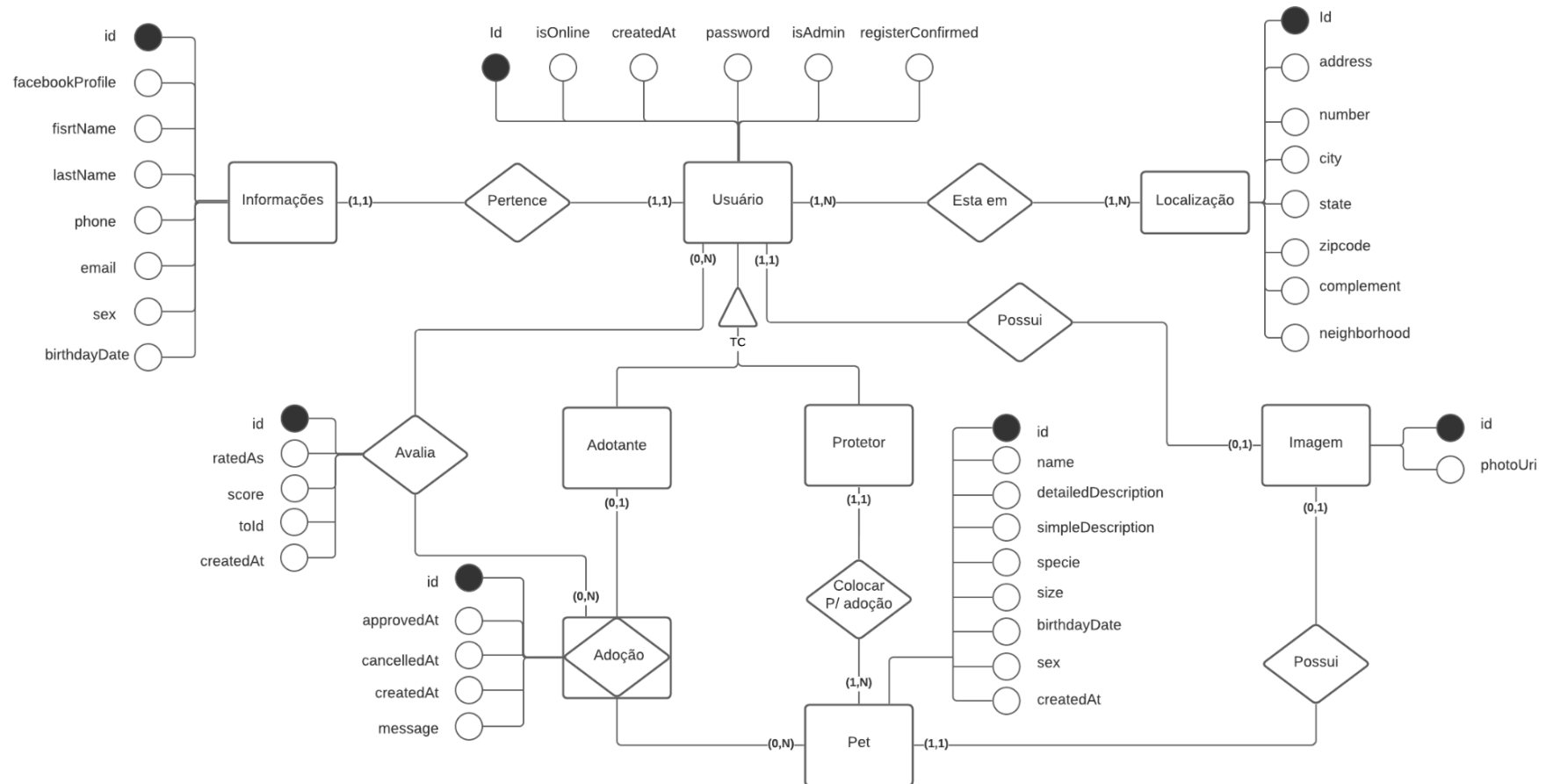
Projeto de Banco de Dados

Minimundo: App de Adoção de Animais Grupo:10
Integrantes: Thiago Porto, Mathaus Huber e Daniel Choudhury

1 Requisitos:

Atualmente observa-se um grande número de animais abandonados no perímetro urbano. Tornando-se uma estatística de 30 milhões que atualmente se encontram em estado de abandono, segundo a Organização Mundial da Saúde. Com essa justificada, alunos do curso de Ciência da Computação da Universidade Federal de Pelotas, decidiram criar um aplicativo de adoção de animais. Onde cada usuário pode ser adotante e protetor ao mesmo tempo. Um adotante poderá solicitar a adoção de nenhum ou vários pets, e um protetor poderá colocar nenhum ou vários pets para adoção. Cada usuário tem o seu código identificador, senha, confirmação de e-mail, se é administrador, a data de criação e status online. Ainda podendo ter um ou várias localizações, contendo código de identificação, endereço, número, cidade, estado, cep, complemento e rua. Além disso, tendo as suas informações pertencentes ao perfil, para maior segurança no tratamento da aplicação, com o seu perfil do facebook, nome, sobrenome, telefone, e-mail, sexo, cpf e data de nascimento. O usuário ainda tem a opção de ter nenhuma ou uma foto de identificação no perfil. Referente aos pets, temos que cada pet, pode ter nenhuma ou uma imagem de identificação, além de, data de criação, sexo, descrição detalhada, descrição simples, espécie, tamanho, data de nascimento, nome e código de identificação. Cada adotante poderá adotar nenhum ou vários pets. As adoções devem possuir mensagem, se foi aprovada ou cancelada, sua data de criação e código identificador. Após a adoção ser concluída, contamos com nosso exclusivo sistema de rating. Onde os usuários poderão avaliar as suas adoções, para manter o ambiente mais seguro a outros. As avaliações têm sua data de criação, como ela foi avaliada, para qual usuário será a avaliação, a pontuação, e o código identificador. Para pets, usuários e avaliações o banco deve armazenar quando estes dados foram adicionados. As imagens devem possuir seu endereço armazenado.

2 Diagrama Entidade Relacionamento:



Obs: createdAt armazena quando o dado foi adicionado.

3 Modelo Lógico:

usuario(id, isOnline, createdAt, password, isAdmin, registerConfirmed, firstName, lastName, phone, email, facebookProfile, sex, birthdayDate, localizationId, imageId)

localizacaoId referência localizacao(id)
imageId referência imagem(id)

localizacao(id, address, number, city, state, zipcode, complement, neighborhood)

avalia(id, createdAt, ratedAs, score, told, userId, adoptionId, protectorId)

userId referência usuario(id)
adoptionId referência adocao(id)

adocao(id, message, approvedAt, cancelledAt, createdAt, adopterId, petId)

adopterId referência usuario(id)
petId referência pet(id)

pet(id, name, specie, sex, simpleDescription, detailedDescription, size, birthdayDate, createdAt, protectorId, imageId)

protectorId referência user(id)
imageId referência image(id)

imagem(id, photoUri)