## Compiladores -2019/2

### Trabalho Prático T3

### 8 de outubro de 2019

## 1 Objetivo

O objetivo deste trabalho é a criação de um analisador semântico para a linguagem C-Minus, como terceiro componente do *front-end* de um compilador.

## 2 Descrição do Problema

A implementação desse trabalho envolve o desenvolvimento de tabelas de símbolos e de literais, e a seguir o uso dessas tabelas para analisar se o programa de entrada está correto do ponto de vista semântico.

O seu analisador semântico deve verificar:

- 1. se as variáveis/funções utilizadas foram declaradas;
- 2. se há variáveis/funções redeclaradas; e
- 3. se o número de argumentos (aridade) de uma chamada de função está correto.

É recomendável dividir o desenvolvimento do trabalho nas seguintes etapas:

- Implemente uma tabela de literais. Você é livre para utilizar a estrutura que preferir.
- Implemente uma tabela de símbolos para variáveis. Você é livre para utilizar a estrutura que preferir. Para cada variável, armazene as seguintes informações na tabela:
  - Nome: o identificador usado como nome da variável.
  - Linha: a linha aonde a variável foi declarada.
  - Escopo: o escopo da variável. Cada nova função do programa de entrada introduz um novo escopo, contado a partir de zero. Os parâmetros e variáveis locais de uma função pertencem ao mesmo escopo.
  - Tamanho: o tamanho da variável segundo a seguinte convenção: 0 se a variável for simples (isto é, um inteiro); -1 se a variável for uma referência a um vetor em um parâmetro de função; > 0 se a variável for um vetor (nesse caso, armazene o tamanho do vetor).
- Implemente uma tabela de símbolos para funções. Você é livre para utilizar a estrutura que preferir. Para cada função, armazene as seguintes informações na tabela:
  - Nome: o identificador usado como nome da função.
  - Linha: a linha aonde a função foi declarada.
  - Aridade: o número de parâmetros da função.
- Utilizando as tabelas desenvolvidas, realize as verificações do analisador semântico e exiba mensagens de erro como abaixo.

### 2.1 Mensagens de erro

Utilização de variáveis e funções: Se uma variável for utilizada sem ser declarada, imprima no terminal:

SEMANTIC ERROR (XX): variable 'VV' was not declared.

Onde XX é o número da linha do programa onde o erro foi detectado e VV é o nome da variável.

Se uma função for utilizada sem ser declarada, imprima no terminal:

SEMANTIC ERROR (XX): function 'FF' was not declared.

Onde XX é o número da linha do programa onde o erro foi detectado e FF é o nome da função.

Redeclarações de variáveis e funções: Se uma variável for redeclarada no programa de entrada, imprima no terminal:

SEMANTIC ERROR (XX): variable 'VV' already declared at line YY.

Onde XX é o número da linha do programa onde o erro foi detectado, VV é o nome da variável e YY é o número da linha aonde a variável foi originalmente declarada.

Se uma função for redeclarada no programa de entrada, imprima no terminal:

SEMANTIC ERROR (XX): function 'FF' already declared at line YY.

Onde XX é o número da linha do programa onde o erro foi detectado, FF é o nome da função e YY é o número da linha aonde a variável foi originalmente declarada.

**Aridade das funções:** Se uma função for chamada com um número de argumentos incompatível com a sua aridade, imprima no terminal:

SEMANTIC ERROR (XX): function 'FF' was called with AA arguments but declared with PP parameters.

Onde XX é o número da linha do programa onde o erro foi detectado, FF é o nome da função, AA é o número de argumentos passados para a função e PP é o número de parâmetros declarados.

Verificação de tipos: Neste trabalho não será realizada verificação explícita de tipos. Por conta disso, os casos de teste err3\_14 e err3\_15 que a princípio deveriam indicar erros semânticos são compilados com sucesso. Entretanto, é interessante destacar que o uso de tipos implícitos como string, bool em locais incorretos é detectado pelo parser. Isso é possível porque algumas informações de tipagem estão presentes diretamente nas regras da gramática (e.g., a regra que define o comando write indica que somente strings são aceitas). Assim, alguns casos de teste que efetivamente possuem erros semânticos (incompatibilidade de tipos) acabam marcados como contendo erros de sintaxe, pois é o parser que detecta o erro.

**Demais mensagens:** As mensagens de erros léxicos e sintáticos são as mesmas do Trabalho 2 e devem continuar sendo exibidas como antes.

Se o programa estiver correto, o seu compilador deve exibir uma mensagem indicando que o programa foi aceito, como abaixo:

# \$ ./trab3 < program.cm PARSE SUCCESSFUL!</pre>

A seguir, somente para os casos de compilação sem erros, o seu programa deve exibir o conteúdo das tabelas de símbolos e de literais. Veja os arquivos de saída disponibilizados no AVA para definição adequada do formato de impressão das tabelas.

## 3 Implementando e Testando o Trabalho

As convenções léxicas e sintáticas da linguagem C-Minus já foram apresentadas nas especificações dos Trabalhos 1 e 2, respectivamente. Você deve adaptar o scanner e parser desenvolvidos anteriormente para compor o analisador semântico deste trabalho.

#### Observações importantes:

- O seu analisador pode terminar a execução ao encontrar o primeiro erro no programa de entrada.
- Os arquivos de entrada de exemplo são os mesmos do Trabalho 1.
- Valide o seu programa usando os gabaritos disponibilizados na sala da disciplina no AVA. Garanta
  que seu programa gerará exatamente o mesmo resultado do gabarito usando o utilitário diff (no
  Linux). Exemplo:
  - ./trab3 < in/c01.cm | diff out3/c01.out -
- Ao submeter o seu trabalho para correção, além dos códigos-fonte envie um arquivo Makefile que gera como executável para o seu analisador semântico um arquivo de nome trab3.

## 4 Regras para Desenvolvimento e Entrega do Trabalho

- Data da Entrega: O trabalho deve ser entregue até às 23:55 h do dia 28/10/2019 (segunda-feira). Não serão aceitos trabalhos após essa data.
- Grupo: O trabalho é individual.
- Linguagem de Programação e Ferramentas: O seu analisador semântico deve obrigatoriamente ser desenvolvido na linguagem C.
- Como entregar: Pela atividade criada no AVA. Envie um arquivo compactado com todo o seu trabalho.
- Recomendações: Modularize o seu código adequadamente. Crie códigos claros e organizados. Utilize um estilo de programação consistente. Comente o seu código extensivamente. Não deixe para começar o trabalho na última hora.

## 5 Avaliação

- O trabalho vale 1.5 ponto na média parcial do semestre.
- Trabalhos com erros de compilação receberão nota zero. Isso inclui trabalhos com conflitos de *shift-reduce* ou *reduce-reduce*.
- Caso seja detectado plágio (entre alunos ou da internet), todos os envolvidos receberão nota zero.
- Serão levadas em conta, além da correção da saída do seu programa, a clareza e simplicidade de seu código.
- A critério do professor, poderão ser realizadas entrevistas com os alunos, sobre o conteúdo do trabalho entregue. Caso algum aluno seja convocado para uma entrevista, a nota do trabalho será dependente do desempenho na entrevista. (Vide item sobre plágio, acima.)