

# Desenvolvimento de jogos digitais

...

Laboratório 1 - Unidade 1

# Objetivos

Realizar modificações no Pong, incluindo novos elementos e comportamentos

# Exercício 1

Modifique o Pong de forma que múltiplas bolinhas participem do jogo

Além disso, defina e implemente alguma regra para a modificação da velocidade das bolinhas, de forma que o jogo cresça em dificuldade

## Exercício 2

Adicione um sistema de placar ao seu jogo

# Entrega

Em grupos de 4 ou 5 pessoas

Entregar um .zip

O projeto entregue deve contemplar os dois exercícios