



# COUTANT MATHIEU



+33(0)7 68 64 41 14



mcoutant2003@gmail.com



<https://mathcoutant.github.io>

## A PROPOS

Étudiant en dernière année d'école d'ingénieur à Télécom Sudparis, je cherche actuellement d'un stage de fin d'étude de 6 mois en informatique à partir du 10 février 2024.

## COMPETENCES

### Programmation

- C, C#, C++, Java, Python, JS/TS, HTML/CSS, Ruby, PHP
- Bases de données, MySQL
- Unity, Blender
- Ruby on Rails, Symfony, Svelte, OpenGL
- Git
- Réseaux

### Bureautique

- Travail sous Windows et Linux
- Microsoft Word, Excel
- Teams, Skype, Discord

### Soft Skills

- Adaptabilité, Travail d'équipe, Esprit critique
- Gestion de projet

### Médical

- Brevet de secourisme PCS1



Permis B

## LANGUES

- Français (langue natale)
- Anglais C1
- Allemand B1
- Japonais A1

## CENTRES D'INTERET

- Cinéma
- Jeux Vidéos
- Dessin
- Jeux de société
- Philosophie

## Formation scolaire

**Diplôme d'ingénieur de Télécom Sudparis, 2021-2024**

*Institut Polytechnique de Paris - Évry, 91*

Spécialité "Jeux-vidéos et interactions numériques" : Développement avec Unity, Blender, rendu avec OpenGL, Réalité Virtuelle, Design, Intelligence Artificielle, Développement mobile

- MOOC "Gestion de projet", 2021
- MOOC "Numérique Responsable", 2022
- MOOC "ImpAct" sur la santé et sécurité au travail, 2022

**Summer School** : "Business Data Science with Python", Été 2023

*Technische Universität - Berlin*

## Expérience

### • Stage de 2 mois chez Kosmopolead - Été 2022

- Création d'une API d'envoi de requêtes de recherche d'adresse à des base de données avec Ruby on Rails
- Création d'une API qui gère l'envoi de SMS avec Ruby on Rails

### Expérience scolaire :

- Projet de fin d'étude : inclusion d'une IA générative dans un éditeur de scénario de jeu de rôle
  - Restriction de l'IA à l'univers du jeu
  - Optimisation et intégration de l'IA à l'application préexistante
- Projet d'analyse de la consommation énergétique des jeux massivement multijoueur
  - Ecriture d'un script C simulant les échanges réseaux d'un jeu
- Création d'un jeu-vidéo en C++ avec la librairie SFML
- Création d'un jeu-vidéo en Java avec la librairie LibGDX
- Création d'un jeu de type platfromer avec Processing
- Projet GATE "Laitquitable" (projet de promotion)

### Expérience associative :

- Vice-président d'un club de création de jeux
  - organisation de formations, d'ateliers découverte
  - participation à des Game JAM

### Autres :

- Bénévolat pendant la SNEJ 2019 (Semaine nationale et européenne des jeunes de cyclisme)