# Track Sense

Generated by Doxygen 1.9.8

1 Class Documentation	1
1.1 GPSSim Class Reference	1
1.1.1 Detailed Description	1
1.1.2 Constructor & Destructor Documentation	2
1.1.2.1 GPSSim()	2
1.1.2.2 ~GPSSim()	2
1.1.3 Member Function Documentation	2
1.1.3.1 config_traj() [1/2]	2
1.1.3.2 config_traj() [2/2]	3
1.1.3.3 init()	3
1.1.3.4 obter_caminho_terminal_filho()	3
1.1.3.5 stop()	3
2 File Documentation	5
2.1 src/debug.cpp File Reference	5
2.1.1 Detailed Description	5
2.1.2 Function Documentation	5
2.1.2.1 main()	5
2.2 src/GPSSim.hpp File Reference	6
2.2.1 Detailed Description	6
2.3 GPSSim.hpp	7
2.4 src/TrackSense.hpp File Reference	9
2.5 TrackSense.hpp	9
Index	11

# **Chapter 1**

# **Class Documentation**

### 1.1 GPSSim Class Reference

Simulador do módulo GPS que gera frases no padrão NMEA.

```
#include <GPSSim.hpp>
```

### **Public Member Functions**

• GPSSim (double latitude\_inicial\_graus, double longitude\_inicial\_graus, double altitude\_metros=10.0, double frequencia\_atualizacao\_hz=1.0, double velocidade\_nos=0.0)

Construtor do GPSSim.

•  $\sim$ GPSSim ()

Destrutor do GPSSim.

std::string obter\_caminho\_terminal\_filho () const

Obtém o caminho do terminal que estamos executando de forma filial.

• void init ()

Inicia a geração de frases no padrão NMEA em uma thread separada.

void stop ()

Encerrará a geração de frases NMEA e aguardará a finalização da thread.

• void config traj (double raio metros=20.0, double periodo segundos=120.0)

Configura a trajetória circular para a simulação.

void config\_traj ()

Configura a trajetória estática para simulação.

### 1.1.1 Detailed Description

Simulador do módulo GPS que gera frases no padrão NMEA.

Cria um par de pseudo-terminais (PTY) para simular um o módulo GPS real. Gera frases no padrão NMEA (RMC e GGA) em intervalos regulares, permitindo configuração de posição inicial, altitude, velocidade e padrão de movimento.

2 Class Documentation

### 1.1.2 Constructor & Destructor Documentation

### 1.1.2.1 GPSSim()

### Construtor do GPSSim.

Inicializa alguns parâmetros de posição simulada e, criando os pseudo-terminais, configura-os para o padrão do módulo real.

Utilizou-se o termo explict para impedir que futuras conversões implicitas sejam impedidas. Além disso, foi pensado em utilizar o padrão de Singleton para manter apenas uma instância da classe. Entretanto, após outras reuniões, percebeu-se a falta de necessidade.

#### **Parameters**

latitude_inicial_graus	Latitude inicial em graus decimais
longitude_inicial_graus	Longitude inicial em graus decimais
altitude_metros	Altitude inicial em metros, setada para 10.
frequencia_atualizacao_hz	Frequência de atualização das frases NMEA em Hertz, setada para 1
velocidade_nos	Velocidade sobre o fundo em nós (para frase RMC), setada para 0

### 1.1.2.2 ∼GPSSim()

```
GPSSim::∼GPSSim ( ) [inline]
```

### Destrutor do GPSSim.

Chama a função stop () e, após verificar existência de terminal Pai, fecha-o. Here is the call graph for this function:



### 1.1.3 Member Function Documentation

### 1.1.3.1 config\_traj() [1/2]

```
void GPSSim::config_traj ( ) [inline]
```

Configura a trajetória estática para simulação.

### 1.1.3.2 config\_traj() [2/2]

Configura a trajetória circular para a simulação.

### 1.1.3.3 init()

```
void GPSSim::init ( ) [inline]
```

Inicia a geração de frases no padrão NMEA em uma thread separada.

Garante a criação de apenas uma thread utilizando uma variável atômica. O padrão NMEA é o protocolo padrão usado por módulos GPS, cada mensagem começa com \$ e termina com \r . Exemplo:

• \$<origem><codificacao usada>,<dados1>,<dados2>,...\*<paridade>

### 1.1.3.4 obter\_caminho\_terminal\_filho()

```
std::string GPSSim::obter_caminho_terminal_filho ( ) const [inline]
```

Obtém o caminho do terminal que estamos executando de forma filial.

Returns

string correspondendo ao caminho do dispositivo.

### 1.1.3.5 stop()

```
void GPSSim::stop ( ) [inline]
```

Encerrará a geração de frases NMEA e aguardará a finalização da thread.

Verifica a execução da thread e encerra-a caso exista. Força a finalização da thread geradora de mensagens. Here is the caller graph for this function:



The documentation for this class was generated from the following file:

• src/GPSSim.hpp

4 Class Documentation

# **Chapter 2**

# **File Documentation**

# 2.1 src/debug.cpp File Reference

Responsável por prover ferramentas de debug.

```
#include <cstdio>
#include "TrackSense.hpp"
#include "GPSSim.hpp"
Include dependency graph for debug.cpp:
```



### **Functions**

• int main ()

## 2.1.1 Detailed Description

Responsável por prover ferramentas de debug.

Já que a aplicação deve ser executada dentro da placa, não conseguiríamos executá-la no DeskTop. Para tanto, fez-se necessário o desenvolvimento de ferramentas que possibilitam a debugação de nosso código.

### 2.1.2 Function Documentation

### 2.1.2.1 main()

int main ( )

**File Documentation** 

## 2.2 src/GPSSim.hpp File Reference

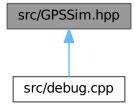
Implementação da Classe Simuladora do GPS6MV2.

```
#include <chrono>
#include <ctime>
#include <cmath>
#include <vector>
#include <string>
#include <sstream>
#include <iomanip>
#include <thread>
#include <atomic>
#include <stdexcept>
#include <fcntl.h>
#include <unistd.h>
#include <termios.h>
#include <pty.h>
```

Include dependency graph for GPSSim.hpp:



This graph shows which files directly or indirectly include this file:



### Classes

· class GPSSim

Simulador do módulo GPS que gera frases no padrão NMEA.

## 2.2.1 Detailed Description

Implementação da Classe Simuladora do GPS6MV2.

Supondo que o módulo GPS6MV2 não esteja disponível, a classe implementada neste arquivo tem como objetivo simular todas as funcionalidades do mesmo.

2.3 GPSSim.hpp 7

# 2.3 GPSSim.hpp

### Go to the documentation of this file.

```
00001
00008 #ifndef GPSSim HPP
00009 #define GPSSim_HPP
00010
00011 //---
00012
00013 // Para manipulações de Tempo e de Data
00014 #include <chrono>
00015 #include <ctime>
00016
00017 #include <cmath>
00018 #include <vector>
00019
00020 #include <string>
00021 #include <sstream>
00022 #include <iomanip>
00024 // Para threads e sincronizações
00025 #include <thread>
00026 #include <atomic>
00027
00028 // Para tratamento de erros
00029 #include <stdexcept>
00030
00031 // As seguintes bibliotecas possuem relevância superior
00032 // Por se tratarem de bibliotecas C, utilizaremos o padrão de `::' para explicitar
00033 // que algumas funções advém delas.
00034 /*
00035 Fornece constantes e funções de controle de descritores de arquivos,
00036 operações de I/O de baixo nível e manipulação de flags de arquivos.
00037 */
00038 #include <fcntl.h>
00039 /*
00040 Fornece acesso a chamadas do OS de baixo nível, incluindo manipulação
00041 de processos, I/O de arquivos, controle de descritores e operações do
00042 sistema de arquivos.
00043 */
00044 #include <unistd.h>
00045 /*
00046 Fornece estruturas e funções para configurar a comunicação
00047 em sistemas Unix. Ele permite o controle detalhado sobre interfaces
00048 de terminal (TTY)
00049 */
00050 #include <termios.h>
00051 /*
00052 Fornece funções para criação e manipulação de pseudo-terminais (PTYs),
00053 um mecanismo essencial em sistemas Unix para emular terminais virtuais.
00055 #include <pty.h>
00056
00064 class GPSSim {
00065 private:
00066
00067 public:
00068
00085
          explicit
00086
          GPSSim(
              double latitude_inicial_graus,
00087
00088
              double longitude_inicial_graus,
double altitude_metros = 10.0,
00090
              double frequencia_atualizacao_hz = 1.0,
              double velocidade_nos = 0.0
00091
00092
          ) : lat_(latitude_inicial_graus),
00093
              lon_(longitude_inicial_graus),
00094
              alt (altitude metros).
              periodo_atualizacao_((frequencia_atualizacao_hz) > 0 ?
00095
                                     chrono::milliseconds((int)std::llround(1000.0/frequencia_atualizacao_hz))
00096
00097
                                     chrono::milliseconds(1000)),
00098
              velocidade_nos_(velocidade_nos)
00099
          {
00100
00101
              // Cria o par de pseudo-terminais
00102
00103
                   openpty( &_fd_pai, &_fd_filho, _nome_pt_filho, nullptr, nullptr ) != 0
00104
                   throw std::runtime_error("Falha ao criar pseudo-terminal");
00105
00106
              }
00108
               // Configura o terminal filho para simular o módulo real (9600 8N1)
00109
               termios config_com{};
                                                    // Cria a estrutura vazia
              tcgetattr(_fd_filho, &config_com); // Lê as configurações atuais e armazena na struct
00110
```

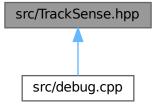
8 File Documentation

```
00112
00113
              // Diversas operações bits a bits
              config_com.c_cflag = (config_com.c_cflag & ~CSIZE) | CS8;
config_com.c_cflag |= (CLOCAL | CREAD);
config_com.c_cflag &= ~(PARENB | CSTOPB);
00114
00115
00116
00117
              config_com.c_iflag = IGNPAR;
00118
              config_com.c_oflag = 0;
00119
              config_com.c_lflag = 0;
              tcsetattr(_fd_filho, TCSANOW, &config_com); // Aplicamos as configurações
00120
00121
00122
              // Fecha o filho - será aberto pelo usuário no caminho correto
              // Mantemos o Pai aberto para procedimentos posteriores
00123
00124
              ::close(_fd_filho);
00125
          }
00126
          ~GPSSim() { stop(); if( _fd_pai >= 0 ) { ::close(_fd_pai); } }
00132
00133
00138
00139
          obter_caminho_terminal_filho() const { return std::string(_nome_pt_filho); }
00140
00149
          void
00150
          init(){
00151
              if(
00152
                  // Variáveis atômicas possuem esta funcionalidade
00153
                  _is_exec.exchange(true)
00154
              ) {
00155
00156
                  return;
00157
              }
00158
00159
              _thread_geradora = std::thread(
00160
                                               // Função Lambda que será executada pela thread
00161
                                               // Observe que os argumentos utilizados serão obtidos pelo
00162
                                                // this inserido nos colchetes
00163
                                               [this]{ loop(); }
00164
                                             );
00165
          }
00166
00173
          void
00174
          stop(){
00175
00176
              if(
00177
                   !_is_exec.exchange(false)
00178
              ) {
00179
00180
                  return:
00181
              }
00182
00183
              if(
00184
                  _thread_geradora.joinable()
00185
              ) {
00186
00187
                  _thread_geradora.join();
00188
              }
00189
          }
00190
00194
00195
          config_traj(
00196
              double raio_metros = 20.0,
              double periodo_segundos = 120.0
00197
00198
          ) {
00199
00200
                            = raio_metros;
00201
              _periodo_circ = periodo_segundos;
                            = true;
00202
              _mov_circ
00203
          }
00204
00208
00209
          config_traj(){
00210
00211
              _mov_circ = false;
00212
          }
00213
00214
00215
00216
00217
00218
00219
00220
00221
00222
00223
00224
00225
00226
```

```
00227
00228
00229
00230 };
00231
00232 #endif // GPSSim_HPP
```

# 2.4 src/TrackSense.hpp File Reference

This graph shows which files directly or indirectly include this file:



# 2.5 TrackSense.hpp

### Go to the documentation of this file.

```
00001 #ifndef TRACKSENSE_HPP
00002 #define TRACKSENSE_HPP
00003
00004
00005
00006
00007
00008
00009
00010
00011
00012
00013
00014
00015
00016
00017
00018
00019 #endif // TRACKSENSE_HPP
```

10 File Documentation

# Index

```
\sim\!\!\mathsf{GPSSim}
    GPSSim, 2
config_traj
    GPSSim, 2
debug.cpp
    main, 5
GPSSim, 1
    \simGPSSim, 2
    config_traj, 2
    GPSSim, 2
    init, 3
    obter_caminho_terminal_filho, 3
    stop, 3
init
    GPSSim, 3
main
    debug.cpp, 5
obter_caminho_terminal_filho
    GPSSim, 3
src/debug.cpp, 5
src/GPSSim.hpp, 6, 7
src/TrackSense.hpp, 9
stop
    GPSSim, 3
```