张吉祥

ightharpoonup zhang jixiang 1995@qq.com · $\red (+86)$ 1888 3891249 · $\red https://matheecs.github.io$

☎ 教育背景

西安交通大学 2017.9→ Now

硕士 GPA = 3.79/4.00, 控制科学与工程 (2020 届)

University of Wisconsin-Milwaukee

 $2017.1 \rightarrow 2017.5$

优秀本科生国际交流项目

重庆大学 2013.9→2017.6

学士 GPA = 3.57/4.00, 电气工程及其自动化

₩ 项目经历

北京旷视科技有限公司,研究院 SLAM 组实习生

 $2019.6 \rightarrow 2019.9$

负责构建稀疏点云地图,提升室内**视觉重定位**精度,采用深度学习提取 SuperPoint 特征、光流跟踪、多帧三角化方法在 TX2 平台在线建图,最终让重定位精度提升了 50%;研究 SfM、Visual Localization 定位方法。

ICRA 2019 DJI RoboMaster 人工智能挑战赛

 $2019.1 \rightarrow 2019.5$

负责开发全自动射击对抗机器人的多机器人自主决策模块,采用 ROS 和 C++ 设计行为树实现决策功能,用目标检测 (灯带) 与 PnP 定位敌方,根据场上形势自主决策、运动规划与控制,通过发射弹丸击打敌方机器人进行射击对抗。凭借出色的决策算法和系统鲁棒性在国内外 60 支队伍的较量中取得全球季军。

北京初速度科技有限公司,足球机器人竞赛实习

 $2018.7 \rightarrow 2018.8$

担任团队组长,配合团队开发全自主足球机器人,采用TurtleBot3移动平台、树莓派、单目相机、IMU和码盘传感器,采用目标检测(门框)与PnP方法实现机器人的视觉重定位功能,最终取得团队亚军。

视觉 SLAM/VIO/SfM 理论研究与工程实践

 $2018.1 \rightarrow \text{Now}$

担任深蓝学院**从零开始手写 VIO** 课程助教。学习深蓝学院**视觉 SLAM 理论与实践**课程,独立完成作业,结业时被评为优秀学员 (TOP 10%)。研读视觉 SLAM 领域的论文著作:视觉 SLAM 十四讲、Multiple View Geometry in Computer Vision、State Estimation for Robotics,专研算法的工程实现,阅读 S-MSCKF、ORB-SLAM2 项目源代码,掌握 COLMAP 三维建模工具。

中国大学生智能设计竞赛

 $2016.3 \rightarrow 2016.8$

担任团队组长开发智能仓库机器人,负责设计仓库机器人的技术方案、设备采购与调试,采用 TurtleBot2、ROS、Arduino、三自由度机械臂实现机器人的自主定位导航、目标识别与自主抓取的功能,最终带领团队在国内 100 多支队中取得全国一等奖。

个人作品

涵道式三维重建巡检机器人、仿 Genghis 六足机器人、个人博客 (Big Picture, Big Idea)。

☎ 综合能力

- 理论基础: 多视图几何, 状态估计, 欠驱动机器人, 凸优化, 线性代数, 概率统计
- 软件技能: 掌握 C++, ROS, Linux, Python, CMake, Git, LATEX
- 硬件技能: 掌握 Arduino, STM32, Raspberry Pi 嵌入式平台
- 研究方向: 三维视觉, 移动机器人, 嵌入式开发

♡ 获奖情况

ICRA 2019 RoboMaster 人工智能挑战赛, 全球季军	2019 年
华为嵌入式精英挑战赛, 西北赛区一等奖	2019 年
第三期 Momenta 无人车足球赛, 团队亚军	2018 年
第六届"华为杯"中国大学生智能设计竞赛,全国一等奖	2016 年
重庆大学大学生科研训练计划,校级一等奖	2015 年
国家奖学金	2014 年