Skydio





一些思考

- SLAM 如何应用在机器人领域?必要性?可靠性?如何利用好物理接触信息?
- 传统模型的方法如何与数据驱动的学习方法结合?
- · 计算机图形学CG、游戏开发与机器人开发的融合?
 - 机器人是真实世界的游戏?
- · 算法模块如何被使用? API、GUI 如何设计?