**Resumo**

Para simplificar, resumiremos o macaco a que estamos nos referindo por Mn, tal que *n* é o número do macaco em questão. Por exemplo, M2 é a abreviação de Macaco 2.

**Introdução**

Em um estudo antropológico sobre o dia a dia de um grupo de macacos, foi notada uma atividade coletiva que definia o líder do grupo na semana. Essa atividade consistia em cada macaco reunir uma determinada quantidade de cocos, de tal forma que cada coco contivesse uma quantidade qualquer de pedras, podendo ser *par* ou *ímpar*. Com isso, cada macaco teria a tarefa de entregar os seus cocos para outros dois macacos fixos: com quantidades pares para um macaco *X* e com quantidade ímpares para um macaco *Y*. Isto é feito por cada macaco e realizado em uma quantidade de rodadas. Após todas as rodadas serem concluídas, a atividade termina e o macaco com o maior número de pedras é o vencedor.

Para realizar tal estudo, os pesquisadores enumeraram cada macaco e anotaram para quais outros dois ele entregaria os seus cocos. Um exemplo de anotação é dado abaixo:

Macaco 0 par -> 4 impar -> 3 : 11 : 178 84 1 111 159 22 54 132 201 51 44

Isso os informa que o M0 entrega os seus cocos de quantidade *par* para o M4 e os de quantidade *ímpar* para o M3 3. Em seguida, é dada a quantidade total de cocos que ele possui (11) seguido de uma lista com a quantidade de pedras que cada um destes cocos carrega (178, 84, 1, ..., 44). Assim, tem-se que dos 11 cocos que o M0 possui, 6 deles carregam uma quantidade *par* de pedras e 5 carregam uma quantidade *ímpar*. Esta lógica se aplica a cada macaco do grupo, que irá receber um conjunto de cocos e, após agrupar com os seus, enviará dividirá este conjunto e enviará para outros dois fixos. Podemos visualizar melhor a distribuição de entregas de cocos com o esquema abaixo:

Diagrama

Descrição gerada automaticamente

A partir do contexto dado acima, o problema a ser solucionado se dá no cálculo do macaco vencedor, visto que vários jogos foram observados e que cada um envolvia diferentes quantidades de participantes e com diferentes rodadas de distribuição. Porém, considerando que as anotações de distribuição foram feitas após todos os macacos já terem sido enumerados e que este cálculo será feito por um algoritmo, surge a necessidade de sistematizar a resolução do problema para que ele possa ser solucionado de forma eficiente.

**Primeira solução**

A primeira solução a ser pensada, porém não implementada, seria realizar a distribuição dos cocos partindo da primeira anotação feita e continuando a partir dos macacos que recebessem os cocos. Por exemplo, se M0 entrega para M3 e M4, então após o algoritmo retirar a quantidade de cocos de M0 e entregar aos outros dois macacos, fazer o mesmo processo para cada um deles. Em termos de estrutura de dados, teríamos que a distribuição de cocos de forma análoga à e estrutura de Árvore Binária.

Diagrama

Descrição gerada automaticamente

Abaixo temos uma amostra um pouco maior das anotações de exemplo:

Macaco 0 par -> 4 impar -> 3 : 11 : 178 84 1 111 159 22 54 132 201 51 44  
 Macaco 1 par -> 0 impar -> 5 : 9 : 80 82 10 83 98 31 56 84 53

...

Macaco 3 par -> 0 impar -> 4 : 3 : 121 10 162  
 Macaco 4 par -> 0 impar -> 5 : 5 : 16 110 125 113 35

...

Macaco 5 par -> 2 impar -> 0 : 8 : 120 25 20 134 166 100 157 159

Como podemos ver, após o M0 distribuir seus cocos, o próximo que irá distribuir será M1, que fará isto para M0 e M5. Assim, é fácil notar que o algoritmo teria que dar um indeterminado número de voltar na lista, pois ao mesmo tempo que um macaco pode mandar para outro, este outro pode mandar de volta para ele e assim se aplicar para qualquer outro macaco da lista.

Diagrama

Descrição gerada automaticamente

Segunda solução

Terceira solução

Resultados

Conclusões