监督学习2

主讲: 刘夏雷、郭春乐、王亚星南开大学计算机学院

https://mmcheng.net/xliu/

致谢:本课件主要内容来自浙江大学吴飞教授、 南开大学程明明教授

作业回顾

2. 在决策树建立过程中,使用一个属性对某个节点对应的数据集合进行划分后,结果具有高信息熵(high entropy),对于结果的描述,最贴切的是()

3. 在一个监督学习任务中,每个数据样本有 4个属性和一个类别标签,每种属性分别有3、 2、2和2种可能的取值,类别标签有3种不同 的取值。请问可能有多少种不同的样本?(注 意,并不是在某个数据集中最多有多少种不 同的样本,而是考虑所有可能的样本)()

- A 纯度高
- B 纯度低
- C 有用
- D 无用
- 以上描述都不贴切

- (A) 3
- B 6
- C 12
- D 24
- E 48
- F 72

作业回顾

• 正则化项/惩罚项

4. 加入 L_2 标准化 (normalization) 后,对于包含参数w的线性回归损失函数的标准形式为:

$$L = (Y - Xw)^{T}(Y - Xw) + \lambda w^{T}w \quad \text{ if } \forall \lambda > 0$$

- (1) 假设 L_2 标准化项被误写为 $\lambda Y^T Y$,请解释为什么该项起不到标准化的作用。
- (2) 在上述L2标准化中,如果A小于 0,请解释为什么起不到标准化的作用。

机器学习的分类

监督学习(supervised learning)

数据有标签、一般为回归或分类等任务

无监督学习(un-supervised learning)

数据无标签、一般为聚类或若干降维任务

半监督学习

(semi-supervised learning)

强化学习(reinforcement learning)

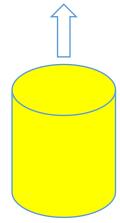
序列数据决策学习,一般为与从环境交互中学习

监督学习: 损失函数

- ●训练集共有n个标注数据,第i个记为(x_i, y_i)
- ●从训练数据中学习映射函数 $f(x_i)$
 - ●损失函数就是真值 y_i 与预测值 $f(x_i)$ 之间差值的函数。
- ●在训练过程中希望映射函数在训练数据集 上得到"损失"最小
 - $\bullet \mathbb{RImin} \sum_{i=1}^{n} Loss(f(x_i), y_i)_{\circ}$

训练映射函数f

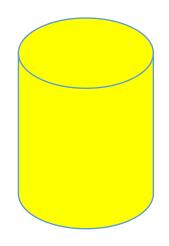
使得 $f(x_i)$ 尽量等于 y_i



训练数据集 $(x_i, y_i), i = 1, ..., n$

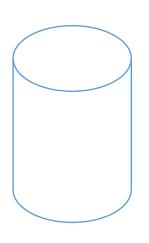
监督学习: 训练数据和测试数据

从训练数据集学习 得到映射函数*f*



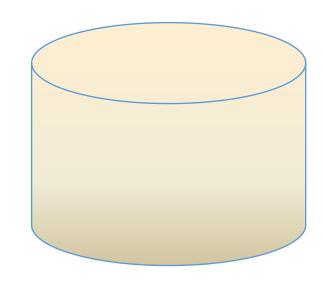
训练数据集 $(x_i, y_i), i = 1, ..., n$

在测试数据集 测试映射函数*f*



测试数据集 $(x_i', y_i'), i = 1, ..., m$

未知数据集 上测试映射函数*f*



监督学习: 经验风险和期望风险

• 模型泛化能力与经验风险、期望风险的关系

训练集上表现	测试集上表现	
经验风险小	期望风险小	泛化能力强
经验风险小	期望风险大	过学习 (模型过于复杂)
经验风险大	期望风险大	欠学习
经验风险大	期望风险小	"神仙算法"或"黄粱美梦"

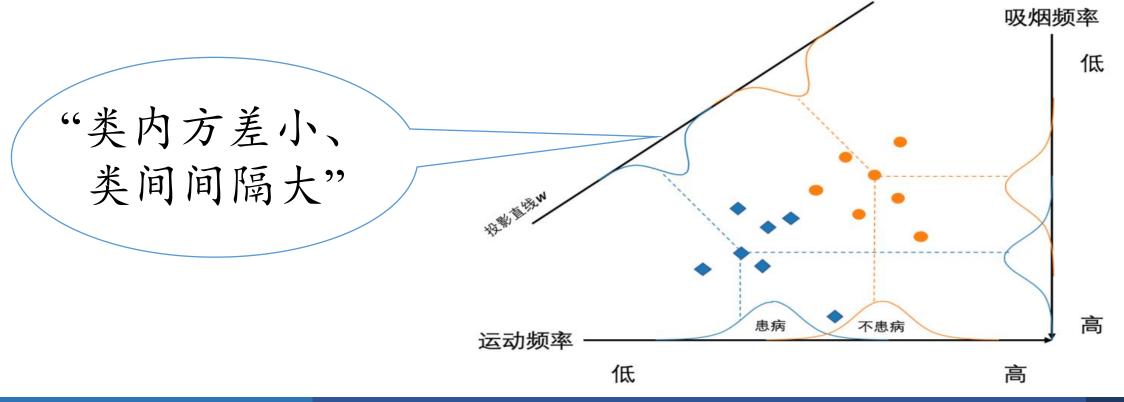
提纲

- 一、机器学习基本概念
- 二、回归分析
- 三、决策树
- 四、线性区别分析
- 五、Ada Boosting
- 六、支持向量机
- 七、生成学习模型

线性区别分析 (linear discriminant analysis, LDA)

•一种基于监督学习的降维方法

- 也称为Fisher线性判别分析 (FDA) [Fisher 1936]
- · LDA利用类别信息,将高维数据样本线性投影到一个低维空间



线性区别分析:符号定义

- •假设样本集为 $D = \{(x_1, y_1), (x_2, y_2), ..., (x_N, y_N)\}, x_i \in \mathbb{R}^d$
 - 其中, y_i 的取值范围是 $\{C_1, C_2, ..., C_K\}$, 即一共有K 类样本
 - 定义X 为所有样本构成集合、 X_i 为第i类样本的集合
 - · N_i为第i个类别所包含样本个数
 - m为所有样本的均值向量、 m_i 为第i 类样本的均值向量
- · Σ_i 为第i类样本的协方差矩阵,定义为:

$$\Sigma_i = \sum_{\mathbf{x} \in X_i} (\mathbf{x} - \mathbf{m}_i) (\mathbf{x} - \mathbf{m}_i)^T$$

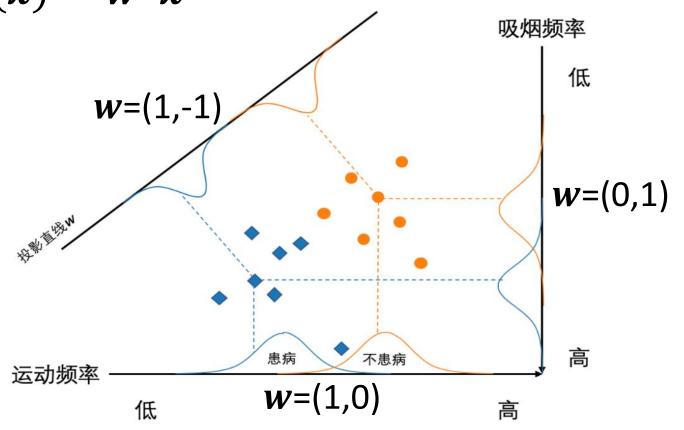
线性区别分析:二分类问题

- 先来看K = 2的情况:训练样本归属于 C_1 或 C_2 两个类别
 - 过如下的线性函数投影到一维空间上(其中 $\mathbf{w} \in \mathbb{R}^n$)

 $y(x) = w^T x$

节点(1,1),(2,2),(3,3),(4,4)

都会投影到同一个点。



线性区别分析: 二分类问题

- 先来看K = 2的情况:训练样本归属于 C_1 或 C_2 两个类别
 - 过如下的线性函数投影到一维空间上(其中 $\mathbf{w} \in \mathbb{R}^n$) $y(\mathbf{x}) = \mathbf{w}^T \mathbf{x}$

•投影之后类别
$$\mathcal{C}_1$$
的协方差矩阵 S_1 为:

$$s_1 = \sum_{x \in \mathcal{C}_1} (w^T x - w^T m_1)^2 = w^T \sum_{x \in \mathcal{C}_1} [(x - m_1) (x - m_1)^T] w$$

•同理可得到投影之后类别 C_2 的协方差矩阵 S_2

线性区别分析: 二分类问题

- •投影后两个协方差矩阵为 $S_1 = \mathbf{w}^T \Sigma_1 \mathbf{w} \mathbf{n} S_2 = \mathbf{w}^T \Sigma_2 \mathbf{w}$
 - 为了使同类本尽可能靠近(分散程度低),需要最小化S1+S2
- •投影后, 归属于两个类别的数据样本中心为:

$$m_1 = \boldsymbol{w}^T \boldsymbol{m}_1, \quad m_2 = \boldsymbol{w}^T \boldsymbol{m}_2$$

•为使不同类样本尽可能彼此远离,需要最大化

$$||m_2 - m_1||_2^2$$

·总体需要最大化的目标J (w)定义为

$$J(\mathbf{w}) = \frac{\|m_2 - m_1\|_2^2}{s_1 + s_2}$$

线性区别分析:二分类问题

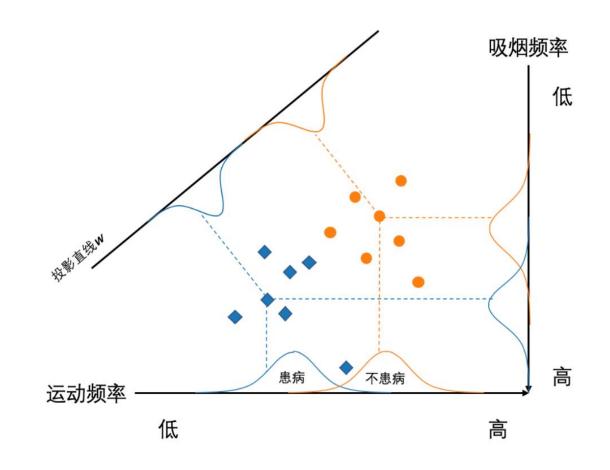
$$J(w) = \frac{\|w^{T}(m_{2} - m_{1})\|_{2}^{2}}{w^{T}\Sigma_{1}w + w^{T}\Sigma_{2}w} = \frac{w^{T}(m_{2} - m_{1})(m_{2} - m_{1})^{T}w}{w^{T}(\Sigma_{1} + \Sigma_{2})w} = \frac{w^{T}S_{b}w}{w^{T}S_{w}w}$$

- Sp称为类间散度矩阵(between-class scatter matrix)
 - 衡量两个类别均值点之间的"分离"程度: $S_b = (m_2 m_1)(m_2 m_1)^T$
- Sw称为类内散度矩阵(within-class scatter matrix)
 - 衡量每个类别中数据点的"分离"程度:

$$S_w = \Sigma_1 + \Sigma_2$$

线性区别分析:二分类问题

•由于J(w)的分子和分母都是关于w的二项式,因此解只与w的方向有关,与w的长度无关,因此可令分母 $w^TS_ww=1$,用拉格朗日乘子法来求解



线性区别分析: 二分类问题

•对应拉格朗日函数为:

$$L(\mathbf{w}) = \mathbf{w}^T \mathbf{S}_b \mathbf{w} - \lambda (\mathbf{w}^T \mathbf{S}_w \mathbf{w} - 1)$$

- •对w求偏导并使其求导结果为零,可得 $S_w^{-1}S_bw = \lambda w$
 - λ 和W分别是 $S_w^{-1}S_b$ 的特征根和特征向量
 - $S_w^{-1}S_bw = \lambda w$ 也被称为Fisher线性判别

线性区别分析:二分类问题

•
$$S_b w = (m_2 - m_1)(m_2 - m_1)^T w = (m_2 - m_1) \lambda_w$$

 $S_w^{-1} S_b w = S_w^{-1} (m_2 - m_1) \times \lambda_w$ (标量) = λw

·由于对w的放大缩小不影响结果,可约去未知数 λ 和 λ_w :

$$w = S_w^{-1}(m_2 - m_1)$$

线性区别分析:多分类问题(了解)

假设n个原始高维数据所构成的类别种类为K、每个原始数据被投影映射到低维空间中的维度为r。

令投影矩阵 $\mathbf{W} = (\mathbf{w}_1, \mathbf{w}_2, ..., \mathbf{w}_r)$,可知 \mathbf{W} 是一个 $n \times r$ 矩阵。于是, $\mathbf{W}^T \mathbf{m}_i$ 为第i类样本数据中心 在低维空间的投影结果, $\mathbf{W}^T \Sigma_i \mathbf{W}$ 为第i类样本数据协方差在低维空间的投影结果。

类内散度矩阵 S_w 重新定义如下:

$$S_w = \sum_{i=1}^K \Sigma_i, \quad \sharp \oplus \Sigma_i = \sum_{x \in classi} (x - m_i)(x - m_i)^T$$

在上式中, m_i 是第i个类别中所包含样本数据的均值。

类间散度矩阵 \mathbf{S}_b 重新定义如下:

$$S_b = \sum_{i=1}^K \frac{N_i}{N} (\boldsymbol{m}_i - \boldsymbol{m}) (\boldsymbol{m}_i - \boldsymbol{m})^T$$

线性区别分析:多分类问题(了解)

将多类LDA映射投影方向的优化目标J(W)改为:

$$J(\mathbf{W}) = \frac{\prod_{diag} \mathbf{W}^T \mathbf{S}_b \mathbf{W}}{\prod_{diag} \mathbf{W}^T \mathbf{S}_w \mathbf{W}}$$

其中, \prod_{diag} A为矩阵A主对角元素的乘积。

继续对J(W)进行变形:

$$J(\boldsymbol{W}) = \frac{\prod_{diag} \boldsymbol{W}^T \boldsymbol{S}_b \boldsymbol{W}}{\prod_{diag} \boldsymbol{W}^T \boldsymbol{S}_w \boldsymbol{W}} = \frac{\prod_{i=1}^r \boldsymbol{w}_i^T \boldsymbol{S}_b \boldsymbol{w}_i}{\prod_{i=1}^r \boldsymbol{w}_i^T \boldsymbol{S}_w \boldsymbol{w}_i} = \prod_{i=1}^r \frac{\boldsymbol{w}_i^T \boldsymbol{S}_b \boldsymbol{w}_i}{\boldsymbol{w}_i^T \boldsymbol{S}_w \boldsymbol{w}_i}$$

显然需要使乘积式子中每个 $\frac{\mathbf{w}_i^T \mathbf{S}_b \mathbf{w}_i}{\mathbf{w}_i^T \mathbf{S}_w \mathbf{w}_i}$ 取值最大,这就是二分类问题的求解目标,即每一个 \mathbf{w}_i 都是

$$S_w^{-1}S_bW = \lambda W$$
的一个解。

线性区别分析:线性判别分析的降维步骤

对线性判别分析的降维步骤描述如下:

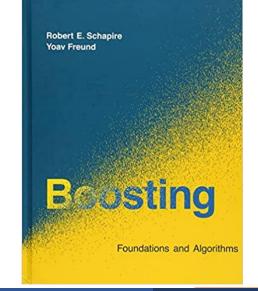
- 1. 计算数据样本集中每个类别样本的均值
- 2. 计算类内散度矩阵 S_w 和类间散度矩阵 S_b
- 3. 根据 $S_w^{-1}S_bW = \lambda W$ 来求解 $S_w^{-1}S_b$ 所对应前r个最大特征值所对应特征向量 $(w_1, w_2, ..., w_r)$,构成矩阵W
- 4. 通过矩阵W将每个样本映射到低维空间,实现特征降维。

提纲

- 一、机器学习基本概念
- 二、回归分析
- 三、决策树
- 四、线性区别分析
- 五、Ada Boosting
- 六、支持向量机
- 七、生成学习模型

Boosting (adaptive boosting, 自适应提升)

- Boosting: a machine learning approach
 - Creating a highly accurate predictor by combining many weak and inaccurate "rules of thumb."
 - A remarkably rich theory has evolved around boosting
 - With connections to statistics, game theory, convex optimization, and
 - information geometry.
 - Enjoyed practical success in
 - Biology, vision, and speech processing.



Boosting: Foundations and Algorithms by Robert E. Schapire and Yoav Freund.

Adaptive boosting

- ·对于一个复杂的分类任务,可以将其分解为若干子任务,然 后将若干子任务完成方法综合,最终完成该复杂任务。
- 将若干个弱分类器(weak classifiers)组合起来,形成一个强分类器(strong classifier)。

能用众力,则无敌于天下矣;能用众智,则无畏于圣人矣

《三国志·吴志·孙权传》

计算学习理论 (Computational Learning Theory)

•可计算:什么任务是可以计算的?图灵可停机

•可学习:什么任务是可以被学习的、从而被学习模型来完成?

 Leslie Valiant (2010年图灵奖获得者)和其学生Michael Kearns 两位学者提出了这个问题并进行了有益探索,逐渐完善了计 算学习理论。

计算学习理论: 霍夫丁不等式(Hoeffding's inequality)

- •学习任务:统计某个电视节目在全国的收视率。
 - 方法: 不可能去统计整个国家中每个人是否观看电视节目、进 而算出收视率。只能抽样一部分人口, 然后将抽样人口中观看 该电视节目的比例作为该电视节目的全国收视率。
- •霍夫丁不等式:全国人口收视率x与抽样人口中收视率y满足

$$P(|x - y| \ge \epsilon) \le 2e^{-2N\epsilon^2}$$

• 其中,N是采样人口总数、 $\epsilon \in (0,1)$ 是可容忍误差范围

当N足够大时,"全国人口收视率"与"样本人口收视率"差值超过误差范围 ϵ 的概率非常小。

计算学习理论: 概率近似正确 (PAC)

- •对于统计收视率这样的任务,可以用不同的采样方法来计算
 - 即用不同模型,每个模型会产生不同的误差。
- 这就是概率近似正确(probably approximately correct, PAC) 要回答的问题
 - •如果得到完成任务的若干"弱模型",是否可以将这些弱模型组合起来,形成一个"强模型",使其误差很小呢?

计算学习理论: 概率近似正确 (PAC)

·在PAC背景下,有"强可学习模型"和"弱可学习模型"

强可学习 (strongly learnable)

学习模型能够以较高精度对绝大多数样本完成 识别分类任务

弱可学习 (weakly learnable)

学习模型仅能完成若干部分样本识别与分类, 其精度略高于随机猜测。

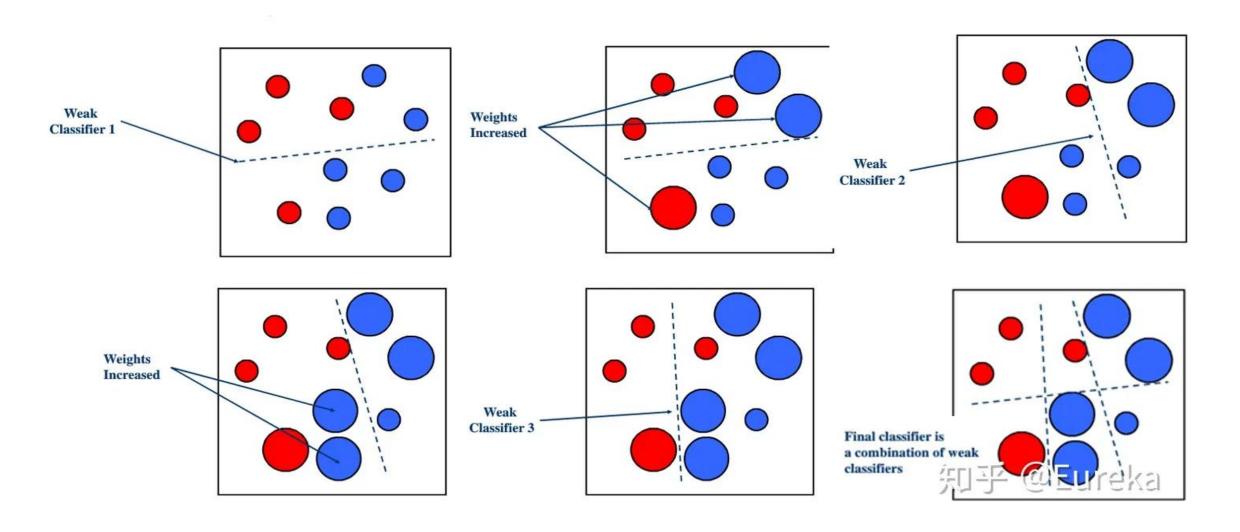
强可学习和弱可学习是等价的,也就是说,如果已经发现了"弱学习算法",可将其提升(boosting)为"强学习算法"。Ada Boosting算法就是这样的方法。具体而言,Ada Boosting将一系列弱分类器组合起来,构成一个强分类器。

Ada Boosting: 思路描述

· Ada Boosting算法中两个核心问题:

- 在每个弱分类器学习过程中,如何改变训练数据的权重:提高在上一轮中分类错误样本的权重。
- 如何将一系列弱分类器组合成强分类器:通过加权多数表决方法来提高分类误差小的弱分类器的权重,让其在最终分类中起到更大作用。同时减少分类误差大的弱分类器的权重,让其在最终分类中仅起到较小作用。

示例



图片来源: https://zhuanlan.zhihu.com/p/39972832

Ada Boosting: 算法描述---数据样本权重初始化

- 给定包含N 个标注数据的训练集合 $\Gamma = \{(x_1, y_1), ..., (x_N, y_N)\}, x_i (1 \le i \le N) \in X \subseteq R^n, y_i \in Y = \{-1,1\}$
- · Ada Boosting算法将从这些标注数据出发,训练得到一系列弱 分类器,并将这些弱分类器线性组合得到一个强分类器。

Ada Boosting: 算法描述---数据样本权重初始化

1. 初始化每个训练样本的权重

$$D_1 = (w_{11}, ..., w_{1i}, ..., w_{1N}), \quad \sharp + w_{1i} = \frac{1}{N} (1 \le i \le N)$$

- 2. 迭代地利用加权样本训练弱分类器并增加错分类样本权重
- 3. 以线性加权形式来组合弱分类器

Ada Boosting:算法描述---第m个弱分类器训练

- 迭代地利用加权样本训练弱分类器并增加错分类样本权重
- 对m = 1, 2, ..., M
 - ▶使用具有分布权重 D_m 的训练数据来学习得到第m个弱分类 $G_m(x): X \to \{-1,1\}$
 - \triangleright 计算 $G_m(x)$ 在训练数据集上的分类误差,其中 $I(\cdot)$ 为示性函数

$$err_m = \sum_{i=1}^{N} w_{mi} I(G_m(x_i) \neq y_i)$$

Ada Boosting:算法描述---第m个弱分类器训练

- 迭代地利用加权样本训练弱分类器并增加错分类样本权重
- x j m = 1, 2, ..., M
 - ightharpoonup 计算弱分类器 $G_m(x)$ 的权重: $\alpha_m = \frac{1}{2} \ln \frac{(1-err_m)}{err_m}$
 - 更新训练样本数据的分布权重 D_{m+1} 为 $w_{m+1,i} = \frac{w_{m,i}}{Z_m} e^{-\alpha_m y_i G_m(x_i)}$
 - 其中归一化因子 $Z_m = \sum_{i=1}^N w_{m,i} e^{-\alpha_m y_i G_m(x_i)}$ 使得 D_{m+1} 为概率分布

Ada Boosting: 算法描述---弱分类器组合成强分类器

·以线性加权形式来组合弱分类器f(x)

$$f(x) = \sum_{i=1}^{M} \alpha_m G_m(x)$$

•得到强分类器G(x)

$$G(x) = sign(f(x)) = sign(\sum_{i=1}^{M} \alpha_m G_m(x))$$

Ada Boosting: 算法解释

- ·第m个弱分类器 $G_m(x)$ 在训练数据集上产生的分类误差
 - 该误差为被错误分类的样本所具有权重的累加

$$err_{m} = \sum_{i=1}^{N} w_{m,i} I(G_{m}(x_{i}) \neq y_{i})$$

• 这里1(•)为示性函数

Ada Boosting: 算法解释

- 计算第m个弱分类器 $G_m(x)$ 的权重 $\alpha_m = \frac{1}{2} \ln \frac{1 err_m}{err_m}$
 - 当 $G_m(x)$ 错误率为1/2, $\alpha_m = \frac{1}{2} \ln \frac{1-err_m}{err_m} = 0$ 。如果错误率 err_m 小于1/2,权重 α_m 为正 $(err_m < 1/2 \times \alpha_m > 0)$ 。可知权重 α_m 随 err_m 减少而增大,即错误率越小的弱分类器会赋予更大权重。
 - •如果错误率为1/2,可视为该弱分类器仅相当于随机分类效果

Ada Boosting: 算法解释

- 在训练第m+1个弱分类器 $G_{m+1}(x)$ 前调整训练数据权重
 - •如果某个样本无法被第m个弱分类器 $G_m(x)$ 分类成功,则增大该样本权重,否则减少该样本权重。被错误分类样本在训练第m+1个弱分类器 $G_{m+1}(x)$ 时会被"重点关注"
 - 在每一轮学习过程中, Ada Boosting算法均在划重点(重视当前尚未被 正确分类的样本)

$$w_{m+1,i} = \begin{cases} \frac{W_{m,i}}{Z_m} e^{-\alpha_m}, & G_m(x_i) = y_i \\ \frac{W_{m,i}}{Z_m} e^{\alpha_m}, & G_m(x_i) \neq y_i \end{cases}$$

Ada Boosting: 算法解释

• 弱分类器构造强分类器

- f(x)是M个弱分类器的加权线性累加。分类能力越强的弱分类 器具有更大权重。
- · α_m累加之和并不等于1。
- f(x)符号决定样本x分类为1或-1。如果 $\sum_{i=1}^{M} \alpha_m G_m(x)$ 为正,则强分类器G(x)将样本x分类为1;否则为-1。

$$G(x) = sign(f(x)) = sign\left(\sum_{i=1}^{M} \alpha_m G_m(x)\right)$$

Ada Boosting: 回看霍夫丁不等式(了解)

• M个弱分类器 G_m 的线性组合所产生误差满足

$$P\left(\sum_{i=1}^{M} G_m(x) \neq \zeta(x)\right) \leq e^{-\frac{1}{2}M(1-2\epsilon)^2}$$

- $\zeta(x)$ 是真实分类函数、 $\epsilon \in (0,1)$
- 学习分类误差随弱分类器数增长呈指数级下降, 直至为零
- •两个前提条件:每个弱分类器1)误差相互独立; 2)误差率小于50%
- · 每个弱分类器均在同一个训练集上产生,条件1)难以满足。因此, 分类结果的"准确性"和分类器的"差异性"难以同时满足。
- Ada Boosting 采取了序列化学习机制。

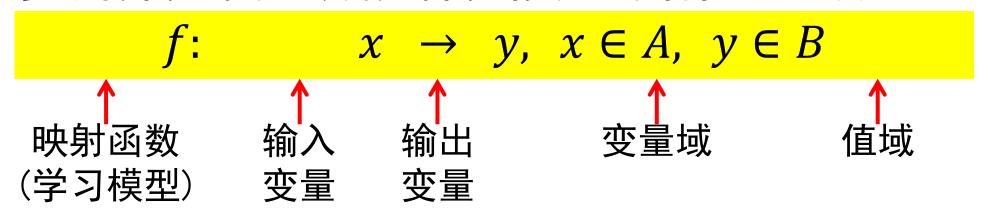
课上习题

- 对于如下数据,考虑使用Ada boosting方法来训练 "是否出去玩"强分类器。每个弱分类器可考虑对单个属性的分类,比如对于"心情指数"这一属性,可考虑心情指数>2和心情指数<4两个方面。请问答下列问题:
- (1) Ada boosting在第一轮迭代中将会选择哪一个弱分类器?
- (2)第一轮迭代前与迭代后每个样本的权重是多少?
- (3) 第二轮迭代选择的弱分类器是是哪一个? 分类器权重是多少?
- (4) 写出三轮迭代后的强分类器的表达式(每个弱分类器可用字母替代)

1 足 好 无 多 足 5 2 足 一般 有 多 足 5 3 足 一般 有 少 否 1 4 足 一般 有 少 否 3 5 足 一般 有 少 否 5 6 足 好 无 多 足 5 7 足 好 无 多 足 5 8 否 一般 无 多 足 1 9 否 一般 有 少 否 1 10 不 一般 五 少 否 5	序号	出去玩	天气状况	有同伴	零花钱	特殊节日	心情指数	
2 是 一般 有 多 是 5 3 是 一般 有 少 否 1 4 是 一般 有 少 否 3 5 是 一般 有 少 否 5 6 是 好 无 多 是 5 7 是 好 无 多 是 5 8 否 一般 无 多 是 1 9 否 一般 有 少 否 1							(1差-5好)	
3 是 一般 有 少 否 1 4 是 一般 有 少 否 3 5 是 一般 有 少 否 5 6 是 好 无 多 是 5 7 是 好 无 多 是 5 8 否 一般 无 多 是 1 9 否 一般 有 少 否 1	1	是	好	无	多	是	5	2
4 是 一般 有 少 否 3 5 是 一般 有 少 否 5 6 是 好 无 多 是 5 7 是 好 无 多 是 5 8 否 一般 无 多 是 1 9 否 一般 有 少 否 1	2	是	一般	有	多	是	5	
5 是 一般 有 少 否 5 6 是 好 无 多 是 5 7 是 好 无 多 是 5 8 否 一般 无 多 是 1 9 否 一般 有 少 否 1	3	是	一般	有	少	否	1	
6 是 好 无 多 是 5 7 是 好 无 多 是 5 8 否 一般 无 多 是 1 9 否 一般 有 少 否 1	4	是	一般	有	少	否	3	
7 是 好 无 多 是 5 8 否 一般 无 多 是 1 9 否 一般 有 少 否 1	5	是	一般	有	少	否	5	
8 否 一般 无 多 是 1 9 否 一般 有 少 否 1	6	是	好	无	多	是	5	
9	7	是	好	无	多	是	5	
	8	否	一般	无	多	是	1	
10 不 一般 王	9	否	一般	有	少	否	1	
	10	否	一般	无	少	否	5	

回归与分类的区别

• 均是学习将输入变量映射到输出变量的潜在关系模型



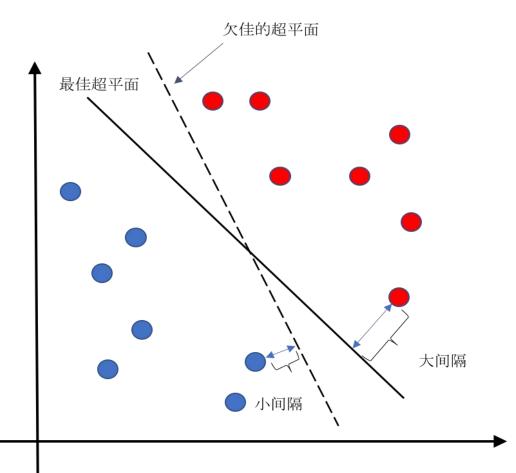
- 在回归分析中, 学习一个函数将输入变量映射到连续输出空间
 - 如价格和温度等,即值域是连续空间
- 在分类模型中, 学习一个函数将输入变量映射到离散输出空间
 - 如人脸和汽车等,即值域是离散空间

提纲

- 一、机器学习基本概念
- 二、回归分析
- 三、决策树
- 四、线性区别分析
- 五、Ada Boosting
- 六、支持向量机
- 七、生成学习模型

支持向量机

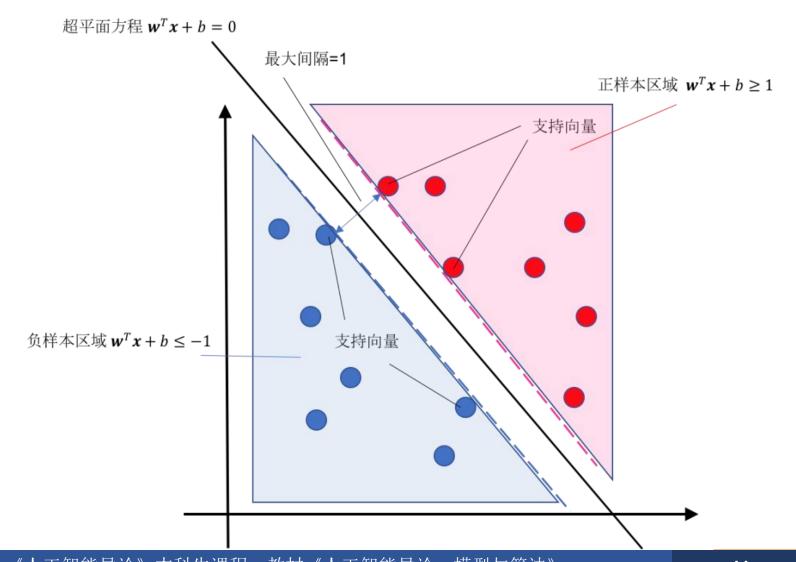
- 支持向量机(support vector machine, SVM)
 - 通过结构风险(structural risk)最小化来解决过学习问题



一个两类分类问题的最佳分类平面。 图中存在多个可将样本分开的超平面。 支持向量机学习算法会去寻找一个最 佳超平面,使得每个类别中距离超平 面最近的样本点到超平面的最小距离 最大。

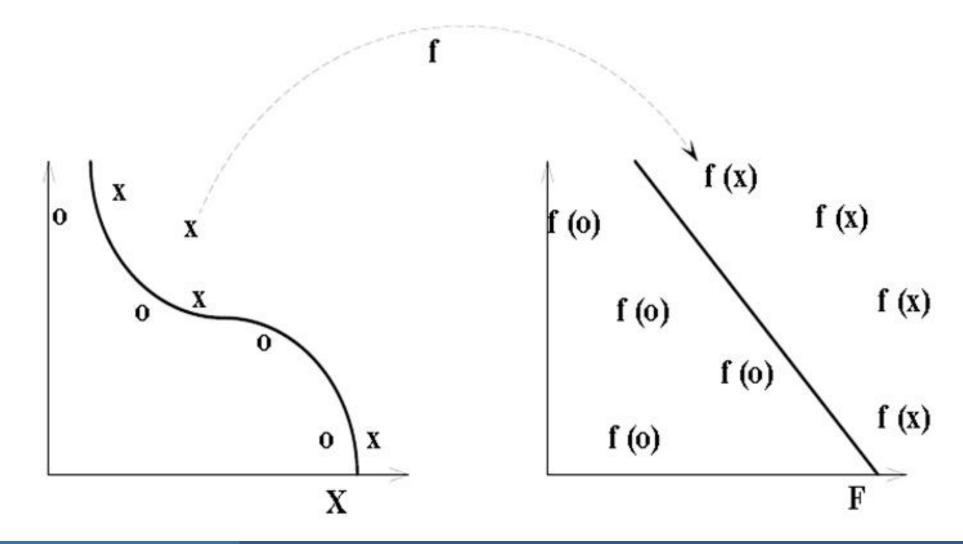
支持向量机:线性可分支持向量机

寻找一个最优的超平面, 其方程为 $\mathbf{w}^T \mathbf{x} + \mathbf{b} = \mathbf{0}$ 。 这里 $\mathbf{w} = (w_1, w_2, ..., w_d)$ 为超平面的法向量,与 超平面的方向有关; b为 偏置项,是一个标量, 其决定了超平面与原点 之间的距离。



支持向量机:用高维空间映射解决线性不可分

• 把数据映射到线性可分的高维空间(核函数)



提纲

- 一、机器学习基本概念
- 二、回归分析
- 三、决策树
- 四、线性区别分析
- 五、Ada Boosting
- 六、支持向量机
- 七、生成学习模型

生成学习模型

• 生成学习方法从数据中学习联合概率分布P(X,C),然后求出 条件概率分布P(C|X)作为预测模型,即 $P(c_i|x) = \frac{P(x,c_i)}{P(x)}$ 。

$$P(x,c_i) = \overbrace{P(x|c_i)}^{\text{似然概率}} \times \overbrace{P(c_i)}^{\text{先验概率}}$$



$$\frac{E_{i}}{P(c_{i}|x)} = \frac{E_{i}}{P(x,c_{i})} = \frac{E_{i}}{P(x|c_{i})} = \frac{E_{i}}{P(x|c_{i})} + \frac{E_{i}}{P(x)}$$

生成学习模型/判别式学习模型

- 常见的生成学习模型
 - 有朴素贝叶斯
 - 隐马尔可夫模型
 - 隐狄利克雷分布(LDA)等。
- 常见的判别性模型:直接学习后验条件概率
 - 线性回归
 - 决策树
 - 支持向量机
- 都是监督学习

谢谢!