

Beast0	希斯恩·殷	Hisean Aurora Liou Yain		(max)	HP 18054-20458	ATK 17269-19367
--	职介补正 1.10	职介相性	完全克制 Alter Ego, 完全被 Berserker 克制。对其他职介等倍率攻击			
兽	即死率 0.03%	打星率 10.8%	集星权重 200	NP 获取率	攻击 1.03%/受击 3%	
Hit 配卡	Arts*2-3hits	Buster*2-1hit	Quick*1-6hits	Extra-5hits	cv 小林ゆう	画师 森井しづき

特性	人形体，兽阵营，女性					
----	------------	--	--	--	--	--

Status	筋力	B	耐久	B	敏捷	EX	魔力	A	幸运	D	宝具	C
--------	----	---	----	---	----	----	----	---	----	---	----	---

永生之酒	敌方单体强化解除					
(Ye Halae)	敌方单体防御力降低 (20%-60%) (三回合) (超蓄力效果提升)					
C	对敌方单体进行超强力攻击 (1200%)					
Buster-3Hits	自身 HP 回复 (2000-4000) (超蓄力效果提升)					

空间术	EX	6cd	自身防御力、攻击力、暴击威力大幅提升 (40%) (三回合)			
			(负面效果) HP 减少 1000			
穿行术	A+	5cd	赋予自身无敌状态 (3 次-五回合)			
			自身弱体状态解除			
			己方全体技能冷却减少 (一回合)			
力之眼 (真)	A++	6cd	敌方全体强化无效 (1 次-三回合)			
			敌方单体眩晕 (一回合)			
			自身 Buster 指令卡性能提升 (50%) (一回合)			

职介技能	单独显现-0	EX	暴击威力提升 (10%) &弱体耐性提升 (20%)			
	Nega Babylon	A	强化解除耐性提升 (100%) &弱体赋予成功率提升 (100%)			
	人理解析	EX	对 Foreigner 以外职介敌方特攻 (30%) &Quick 指令卡性能提升 (10%)			
	灵基重组	A	己方全体宝具蓄力等级提升 (1 次-400%)			

活动加成	S-exp 获取量提升 (100%)					
原驻人士	物品掉落箱数增加 (1 个)					
--	战斗 Master 经验&Master 服装经验&QP 掉落量&羁绊点获取量提升 (100%)					

灵基信息	活动时加入，无法获取。可保留灵基资料。	
纪念礼装		
复生 (Rebirth)	“我到底在期待什么？”——我已经知道了。只是这样日复一日，消磨永无终结的自由。 肉体行走至生理的崩溃点时便会有「」重构残损，而之后留给精神的痛苦便是双份。	
SR	痛苦重复了无数次后便会变得麻木，颤栗的痛楚与快感混为一谈便再无悲喜可言，如此回溯	
(Lv.80)	至空白的源泉。	
HP 500	缺失了分化的未孩之婴，即是「归零」——0 号的兽类。	
ATK 500	“就这样坠落吧。(Fall into ye 「 Halae 」)”	
礼装效果	自身获得强化&赋予弱体效果提升(50%);效果再提升(100%)&Danger 敌方掉落箱数增加(1 个)	

Boss 信息				
Alter Ego 形态(Beast)	HP 13w-25w-37w/20458	ATK 18514/19367	充能 4 格	行动次数 3 次
Superego 形态(Beast-Shielder)	HP 13w-25w-37w-42w	ATK 17269	充能 5 格	行动次数 2 次
追加固有状态	解明(EX)	(仅 HP1 时有效)赋予自身无敌贯通状态(三回合)&防御无视状态(可解除,三回合)固定暴击状态&暴击威力提升(100%)		

解 印 技 能	小试牛刀(C)	HP1	(不可解除) 敌方单体目标集中&弱体无效
	知见 (A)	HP2	每回合吸收敌方强化状态最多者全部强化状态
	遗族的智慧(B)	HP3	双方附加强化共享&施放弱体状态共享&(仅自身)攻击力下降(40%)
	根源接续-0(???)	HP4	HP 回复量提升 (1500%) &宝具释放后充能增加 (1 格)
注  释	(1)目标集中优先释放在累计释放技能次数最多者及强化状态数最多者上		
	(2)吸收与共享强化状态不包括 HP 回复、NP 回复以及状态解除		
	(3)转场战中若在 10 回合内使任意一方完全败退，则在攻心战中 superego 需要被完全打败 (无续关)；转场战中双方均未完全败退则仅需使 superego 释放一次宝具或 HP1 消灭即可结束战斗。C-level 满级开放攻心战完全击杀挑战本。		

角色详细 徘徊于伦敦的论外之兽——Beast0。仅仅解析着外界、毫无威胁可言的神代遗族。

○身高/体重：178cm/49kg      出典：???      地域：虚数空间/英国      属性：混沌·中庸      性别：女

在与迦勒底合作前自降 Status，调整 rank 后形成了中规中矩的灵基，结合以上便是如你所见的平庸至极。当然，安全起见，敏捷绝不可更改。

作为 Beast 却拥有中庸属性，本人对此的回应是“就算不被认作是真正的 Beast 也很正常”。实际上确实如此。希斯恩拥有近乎于兽的特质和权能，但其极强乃至“越权”级的“解明”能力、对人类持有的特殊看法与情感会令人感到她的立场终究与 Beast 截然不同。故其被称作徘徊于境界线上的 Beast0，可有可无的异类。

○穿行术：A+

自我意识尚且存在时便拥有的天赋。为自由来往于各空间维度不受影响的能力。原理为对身体进行瞬间加速，速度达虫洞可见级别时便可穿行。她作为旁观者变化多端的视角由此得来，无法更改的敏捷 EX 也源于此。当然，自身不受时空维度变化所限即意味着时间推移无法影响肉体；再者，并非所有的虫洞都通向理想的空间，希斯恩能百发百中的原因自然是借助了「」这个中转站。从这个角度来看，这个天赋正是她生命悲剧的源头。

○力之眼（真）：A++

自我意识开始有所丧失时觉醒的能力，为真正意义上解明事物的起源，然后进行弱点击破的分析能力。与“直死之魔眼”这种虹阶魔眼有所不同。一是这种能力并非由魔眼之类的独立器官回路生成，而来源于根植于希斯恩存在中的「」；二是“力之眼”的解明对象不是仅熵增点一种，而是包含了本源构成、变化流向、趋近方式与结果推演等的大杂烩。知道如何寻找根本与末端，知道如何使弱点暴露于理想的位点上也知道如何隐藏，知道如何顺应万物<sup>熵增</sup>的重构欲望也知道如何违逆，这样的“解明”做得过了火，她自己便开始向事物的原点趋近。

○空间术：EX

“回路属性：虚数                  回路规格 (量):C ;(质):EX                  回路编成：异常（无记录）”

丧失了自我意识后拾起的血统，亦是诅咒。

希斯恩是两个神代古族的末裔，同时也是集两家研究之大成者。两家中的一家致力于穿行术能力的累积，另一家则尝试让空间术传承下去并重现初代的奇迹。

空间术是创造实体或虚数空间并任意调控空间内物象的能力，这一家的初代为兼有五大元素的 Average One，在实体空间的创造能力上举世无双，曾以威尔士红龙的精神为宿体创造了空间以供族人居住与研究。但后来人们淡忘了祖辈迁入空间的本意，在空间内建立了与外界几乎无异的社会。即是在这种环境下，希斯恩作为两族

的末裔在众人的期待中走上政坛，并被要求引导战争走向胜利——用已失传的古老“天赋”帮助他们，去屠杀与他们意志不同的人——做这种无聊之事。

以魔术理论而言，穿行术尚且属于第二法的范畴，空间术则达到了越权的篡改起源的地步。事实也证明了这一点：初代因涉足无法强行模仿的虚数术式领域而终生失音。对穿行术无任何排斥反应的希斯恩在使用空间术时由于身体无法承受模仿 Average One 实体元素操纵的重荷而会丧失感官能力，这均是做出越权行为付出的代价。

但旁人不会顾及她的痛苦。政客们享受她能力的美妙，在花言巧语劝诱她作战的同时也做好了彻底消除这个用尽即丢的人的预案。

被「道义」引导的她回应了众人的期待，制造出巨大的海啸吞没了空间中的敌国，但能力因使用过度而失控，导致了空间在过去时间相位上的波动，精神宿体红龙在大西洋中央的神话之国发狂并导致其沉没。也因此她双目失明，听觉也被损毁了大半。

然而「道义」并不满足，它要求得比这个多得多，多到要将她吞噬，敲骨吸髓之后仅剩毫无意义的残渣。毕竟「道义」背后是目的迥异的人类意识之集合体，其复杂性是她近乎野兽的精神所无法消化的。人类一贯对野兽持高高在上的藐视态度，仅视其为奴隶、工具，即使是希斯恩也会被这样对待，因此她陷入了怀疑与惊惧的漩涡中。

“我的存在被一些人所看重，被另一些人利用，还被另一些人厌弃。”  
“作为人，我无法脱离这些人生存，但他们的意思是我不可以继续生存，我应该将全部奉献给大家。”  
“那么我的存在意义是什么呢？为我自己的意志而生还是为他人的「道义」而死？如果我从出生开始就是错误那为什么要生下我？如果我的能力必须让我死掉才能发挥功用那为什么我要拥有这种能力？顺从一些人去杀掉另一些人是「道义」吗？为自己不爱的事物而牺牲去爱的机会是人性的组成部分吗？真是这样的话，那么这个世界是……令我绝望但适合人类生存的吗？”

她发狂了。  
○复生：EX      &      ○「永生之酒」(Endless Fall) (种类:??? 等级:C 攻击范围:??? 最大捕捉:1)  
她丧失了视觉，这对极度依赖感官来“表现得像个人类”的野兽是极大的恐怖。仅凭所剩无几的听觉来感知离她远去的世界，用鼻与口嗅、品那逐渐淡去的味道，用手与足触，直至一切皆无法触及。

Ego 的本质始终是惧怕人类的野兽：她基本保持着 id 的状态，过去的正常只是由节制掩盖的假象。在过去还“看”得见时她已看清了她所畏惧的「道义」的模样——那是一杯符合人类集体口味的鸡尾酒。既然她是人类，那么本应能接受这样的道，然而事实是她完全无法接受人类选择这种道义的理由。

了解到自己作为异质的野兽迟早会被人类抹杀，加之对以「道义」为代表的「人理」的由衷畏惧，深深的“被厌弃”、“被排斥”感更令她生不如死，她便最后一次回应了人们的期待，亲手策划了自己的死亡。如此一来，便可以不再困扰自己曾爱过的人类，自己也可以摆脱解不开的谜题带来的恐惧了吧……

但当 ego 安宁地陷入黑暗之后，夺走她旧世界的血脉却将她拉回生界。  
死是不可能的，即使灵魂与精神乃至外壳都叫嚣着自己无法承受生，肉体仍死死地停留在生界，在残损上重构生命，安入人格。此时的希斯恩已在社会层面上死亡，她能做的只有抛弃一切，逃亡、逃亡、逃亡。

无法走向残损的肉体和追求残损的心相矛盾着，撕扯着一个又一个新生，这种痛苦越来越深重，直至超越了她的耐受力而走向麻痹，罪孽感与无力感掩埋了 id，恐惧如酒麻木了她对外界进行干涉的欲望，将快乐与痛苦、畏惧与喜爱化作 rank 混作一谈，任她向无垢而包罗万象的原点坠落。

某种程度上而言，当 ego 选择死亡时，「复生」便开始了，之后的“死亡”是 id 与 superego 的争执、alter ego 的挣扎，最后变成了 superego 对希斯恩外在人格的调试。是 superego 让希斯恩拥有无与伦比的才能，也是 superego 的疑问让她疯狂。Superego 的目的，正是要让 id 自觉地清零而利用这副稀有的躯体，抓住自己得以稳定存在的机会回归「」，执行自己应行的职责。

所谓“宝具”便是让外界的事物与 id 一同感受这 Endless fall。以结果而言，向原典坠落即被迫回到未发生分歧的“起源”。这个过程自然包括肉体、精神、灵魂的拆解、重塑。这本身并无问题，但若有丝毫抗拒的“自我意识”或“道德心”因子存在，结果便是脱轨——真正意义上的崩解，以原初的物质粒子与以太颗粒形式归零。评级仅仅是 superego 随手一写，因为在“Beast”的视角来看这事实确在稀松平常，但若以人类为施放对象，结果就会极其恶劣。

#### ○人理解析：EX

Superego 即「解明」这一概念，“力之眼”的力量即来自这个残缺的「」，穿行术在希斯恩这一代的成功也是借助了这一小块的「」。如果说 superego 是未安装刀片的自动解剖机，那么空间术就是被塞进这个「」的柳叶刀。Superego 夺取了希斯恩的肉体后使她损毁的感官被修复完好，但在获得工具、有所行动而证明了“某件事”后，superego 便陷入沉默把一切交给了最后一任 alter ego 打理，自觉走上不干涉任何世界进程的观众席。尽管不论 id、alter ego 还是 superego 都在畏惧、憎恨「道义」，superego 仍取消了原计划中的“执行”。

——因为看得太过清楚，清楚了人理终究是在怜悯、回归、爱欲、比较、■■■■、■■■■、■■■■之上徘徊、取舍而确定了“人类用的分量”。

人类意识集合体的选择是 rank。推广来说，野兽的选择尚无定论，恶的 rank 则体现为某一面的极端，因量的差别招致质的改变。看清这个 rank 自然也就对症下药，自弱处将彼方击破。论外的存在是使用极不稳定逻辑观的降临者（Foreigner），「力之眼」无法精确测定这类“人”的动向，即「人理解析」对 Foreigner 无效。

可以确定的是，现在的她完全可以重新编写这个 rank，但同样的事已有「存在」尝试过并失败了。Alaya 的选择具有她无法匹敌的方向性。既然如此，那她暂时还是不要插手人类的人格编成比较好。

过去 ego 已意识到了这一点，她只是不敢承认这个事实。Ego 试着把自己当作人类。但畏惧这种方向性即是她“人性”稀薄的表现；alterego 选择逃离这种方向性，承认自己为野兽，以 superego 的名义与■■■■一同注视人理；■■■■在避免失衡，将纤毫人理都解析殆尽的 superego 在观察变化验证推算寻找突破口；Alter ego 在悄悄体味这种 rank 下的异常平衡。

#### ○兽的权能：B-EX

统称上为对人类的技能，superego 认为这个描述还算符合自身情况便拿来用了。实为对组成中存在「人理」rank 意识体的技能。对其选择的 rank 进行拆解，对人类的精神进行修补，对神明与英灵进行灵基改写。

一言以蔽之，Beast0 的功能是将 rank 归零后重新选择。Superego 形态下作为「解明」概念，Beast0 的这个功能会异常强大；相对地，再选择的 rank 就会依照“这个个体最佳的生存方式”而非“这个个体曾想要有的生存方式”



来编写。这个过程没有恶意，但被「人理」认为是错误的恶行，于是 alter ego 形态下的 B 级权能应运而生：降级后的希斯恩会回到从前的解析水平，并且不会采取行动。此为 superego 自我约束-封印行为表现。

### ○单独显现-0：EX

个体显现于世的技能。诸君所见的这副躯壳，为从「」中直接显现的、并非 servant 的实体。能够保持原本的姿态，不受时空维度变化所限，无死或生的概念，不会被时间悖论或即死类的攻击所伤。

### ○反道义（Nega Babylon）：A

耶和华

神曾经因人类建造巴比伦塔的行径而愤怒，改写了人理的 rank，但人自身具有的强烈方向性使人再次脱离原典而行走。

原典被人类抛弃。人类以臆想不断修正「人理」，创造了所谓的「道义」，以此为行「恶」的工具，以此为愚民之鞭，以此为中饱私囊的便利物，与星球走上了不同的道路，■■■■自■■■■中分离。

Beast0 并非以人类为敌，她的敌人是造成分歧的方向性。

Rank 并非不可以存在。事实上万物皆有 rank，人类选择了 rank 就自然拥有了低熵，Beast0 即是回应这种不稳定因素的调停者。但人类拒绝调停，信奉着自己的道义在分歧上渐行渐远，即是部分人的 rank 被归零再调，在方向性的作用下人们仍会脱开起源向“被社会希望”的方向走去。

Beast0 与方向性的胜负未明，但对于信奉这类方向的人、神、灵体的行为，Beast0 已具有极大的耐受力与束缚力，这也是她在「道义」面前曾受尽折磨的证明。

### ○动机

alter ego

不列颠岛是她最大的一次过错中的遗迹。她居住在伦敦便是抱着这种纯净的愧疚之心，想要为这片土地再做什么，也是想要借着那个“人”稍稍体会一下她从前想要成为“人”的愿望。当着小小的调酒师，实际是在观察着人理的方向与世界的轨迹什么的，听着可能会有点无厘头，不过事实确实如此。

ego

alter ego superego

id

她不像内里那样有强烈的使命感，她是被揉进了绝望和麻木而坠向「」却未到达底部的希斯恩，一个兽类——尽管这是 superego 给予的精神内核——因为不属于同类而自然地对人类持有敬畏心理，曾被「道义」折磨却无法将其改写而对其侧目而视。她谨守“人不犯我，我不犯人”的信条，少言多思，仅在遇到感兴趣的或善待她的人时才会破例多话。

破例的第三准则是由 superego 选择的，也即 superego 这次与外界合作的理由：洛拔纳瑞的行为并非干扰、变动「人理」，而是对星球、生命存在本身发起挑战，这与她“守护生命存在”的职责相左。

破例的第四准则是 id 的真心：伤害到她所爱的那几个“存在”的东西，不论如何都要由她亲手处罚。这是来自兽类的纯粹愤怒，是 superego 也压制不住的真实。

Beast0 承认人类这种生命形式，肯定人类为生存做出的努力、为真实感情付出的牺牲。

「人理」

「人理」

Beast0 不接受人类以「道义」定义他们选择的罪与恶，不接受人类将「道义」强加于人类之外存在的行为，不接受人类以「道义」为幌向其他存在进行无意义摧残的行为。

这是纯粹的旁观者对人类的感情，不想将人类消费或清剿殆尽，仅仅是有“让他们活得更自我一点”的想法，

Beast0 的“毫无威胁”便是指这种态度。为了能切实地实现对「人理」的调停而先保持极端中立，坐在无人叨扰的纯净坐席品鉴万物灵长，解析他们所有可能的生命轨迹，待事实去验证，以此伺机改写「人理」中的脱轨，却忘记了牵引已分化的事物回到「」的行为本身在人类看来便是一种罪孽。这种袖手旁观、将光暗解析得支离破碎而“混淆善恶”的态度不可不谓为“人类恶”。但她不会向人类的存在动手，因此并没有针对她的 Grand Servant。

依照以上的本性暂定她的职介，徘徊的遗族乃是假象。  
Alaya Gia  
其为由原初之涡生发，被人识和世界无视，最被人类引以为豪却也究极危险的人理起爆器。  
名为「Beast0」，实际地将「人类爱」贯彻为所谓「人类恶」，始终令人不安的、持有「」之理的野兽。

语音集 (cv 小林ゆう)

暂时加入	希望你能理解我潜伏在伦敦的原因，也别排斥。我是希斯恩·殷，被称为 Beast0.请接受我的诚意，我将为你效劳，直到此次旅途的终点。				
我方战斗					
开始	1	啊……是与人类的战斗，有点苦手。		2	「解明」，开始。
技能	1	目标，锁定。		2	空间构筑，完了
指令	1	我会做。	2	明智之举。	3 你确定？
攻击	1	为时已晚	2	弱点击破！	3 破绽很大。
Extra 攻击	1	一瞬之间——终将归于尘土。			
宝具指令	1	是要他与我感受这痛苦吗？啊啊……			
宝具解放	1	自原初生发的恐怖便在此处。Rotating, endless, fall…与我同尝这滋味吧。 由现世回溯原点，拾集天上地下散落的太一，于涡中归零。 那么，触碰这地上之衣吧，「人子」。			
受伤	(小)	呃！	(大)	这是痛感，没错……	
战斗不能	1	失算了……		2	放心，只是稍稍休息一会儿……
战斗胜利	1	任务完成。这种程度的战斗我还应付得来。		2	稍稍有点狼狈啊……但至少意识还是清醒的。
Boss-ego (Alter ego)					
开始	3	实打实地比拼一场吧，让我见识一下你值得自傲的资本。			
HP2 解印	等一下，你还真是做了有趣的事情呢……				
HP3 解印	太为难你也不好。那么从现在开始，我仅仅模仿。用尽你剩余的全力吧。				
技能	3	空间要微微地调整一下		4	如何？是否感受到 Mana 在聚集呢？
战斗结束	1	唔……你们的实力意外地不错。			
转场	同我堕落(fall)吧……或者，你懂得节制(temperance)?那样更好。				
指令	4	你啊…	5	呼呼~	6 没办法的事。
攻击	4	那——么	5	如何？	6 仰望天空吧！
Extra 攻击	2	真让人提不起神啊，你这家伙。			
宝具指令	2	看来是被人小瞧了呢。			
Superego-Boss (Beast0)					
开始	4	开始 (Gate open)。			
HP 解印	啊……再来				
战斗结束	2	是值得观察的对象，承认此事。			
技能	5	Dê'ukciz, dê'letouk-mu.(一切恶果，一切毁灭)		6	Trâsix wehong.(将降临汝身)
攻击	7	(哈——！)	8	归零。	9 Nelâmk(立时静止)！
宝具解放	2	被「道义」桎梏之「人子」啊，让我拾起你散落的碎片(origin)吧。 无遮无拦，无染无垢，无欲无求，无挂无牵。 Id, Kalatefix-yowa. Fall into ye 「Halae」.			

		(人子啊,「本」与「自」应回归至起点。坠进原初之涡吧。)
商店兑换界面		
欢迎辞	1	尝试着解析了那个人造人姑娘的起源之后我就试着制作了这些东西。最好别让其他人知道。基督山伯爵的财富需要一定的神秘性,是这样吧?
	2	所谓的活用资源,就是指在恩奇都君那里要点黏土——这样。
	3	发现了伦敦的好处了是不是?在这种未与神代地脉完全隔绝的土地上,制作出的东西都有相当不错的水准。
物品交换	1	呐,要懂得节制哦?
	2	吓到我了…虽说微型特异点或异闻带常常有好得出奇的素材出产,但你这个样子明显是饥渴过头了吧?看来家用压力不小呢。
	3	一下就要这么多?实话告诉我,你这是要拿去造核弹的吧?
C-level 兑换界面		
欢迎辞	1	哦哦!这么突然地进来,莫非你又找到了什么好东西?
	2	欢迎光临本工坊,上至从者灵基下至素材加工仅需有效情报即可兑换——这语速哪里快了?
	3	感觉……异质的黑泥向上侵蚀的速度越来越快了……呵,对方还真是给我出了道难题来做。
	4	你…别过来,离我远一点…你身上的人味太重了,我实在害怕…抱歉…别碰我!别碰啊啊啊啊!
	5	看到海德公园被异化成那个样子之后我是真的控制不住自己…先不说地脉侵蚀,那个家伙留下来的房子就这么被…啊啊——呵呵,抑制力(Alaya)什么的都先滚开吧!我,绝对,不会放过洛拔纳瑞那个家伙。(开眼邪视)(通关 失衡 后开放)
C-level up	1	又一条情报完善成功,这样灵基的证明就可以更稳定了。
	2	It's too cold outside, for angles to fly. And then angles will die, covered in white. Close eyes, and hope for a better life.(低声吟唱)
	3	嘛,还真是勤勉。
活动过期告别		迦勒底亚斯的 Master 君哟,你已经是能被 Beast0 容忍的人类了。但是 Beast 不能与人类同行,至少 Beast (superego) 是这样想的。不管怎样,这次的伦敦守卫战,我(Alter ego)承蒙关照,不胜感激。假以时日我或许会被 Beast 遗弃吧…到那时我或许会到你那里去转一转呢,但是这要再经过多长时间,我也不清楚。 总之, Aiyamo sy'ya。(祝君诸事遂心)。
		(注:道别之后 ewo 自队伍编成、灵基一览、商店、C-level 兑换处退出)

动作模组				
Arts	远程起始	微微颌首,双手比出额手礼后半的奉献手势,敌方地面垂直穿出三道雷光		
	远程延续	天上降临三道光箭,斜 45 度下射		
	近身延续	1	右掌斜斩击,左手反手拔刀一挥,转刀后再挥下(椭圆轨道),血振	
		2	左手向上挥出一刀,右旋飞踢,空中膝击,落地后退站定	
Buster	起始	蹲踞起跳,穿体斩,开卷索绕回敌方身前	近身延续	右手自脑后而始划过半圆轨,手刃风吹飞
Quick	远程	双臂展开,敌方六面出现光点,连接绞杀	近身延续	持刀目视,六道刀光闪过,血振,穿行返回
Extra	掷刀(回力镖轨道),回旋后追上握住,高跳插入敌方头顶,一用力后极速旋转切割,穿行回阵,敌方身影崩解			
技能	1	触礼,空间构筑手势,空中浮现银色透明方框	2	左手连转小刀,突然握住;抬手理开额发,开眼
宝具	触礼后空间显现, ewo 背跃,正面相及身后的根源之涡显现;转 ewo 视角,向敌方伸出手进行牵引,敌方散出光点,视线模糊,敌方碎裂。			

Alter Ego	希斯恩·殷	Hisean Aurora Liou Yain		(max)	HP	ATK
SR	职介补正 1.0	职介相性	下三骑 1.5 倍/上三骑 0.5 倍攻击,1 倍非狂阶受击,完全克制 Foreigner			
兽	即死率 11.03%	打星率 15.8%	集星权重 100	NP 获取率	攻击 1.08%/受击 3%	
Hit 配卡	Arts*3-3hits	Buster*1-1hit	Quick*1-6hits	Extra-5hits	cv 小林ゆう	画师 森井しづき

特性	人形体, 兽阵营, 女性
----	--------------

Status	筋力	C	耐久	C	敏捷	EX	魔力	A+	幸运	B	宝具	EX
--------	----	---	----	---	----	----	----	----	----	---	----	----

人理解明	己方全体星星发生率大幅度提升（50%-90%）（三回合）（宝具升级效果提升）
（Nega Babylon）	全体 HP 回复（3000-9000）（宝具升级效果提升）
EX	全体宝具威力提升（30%-70%）（三回合）（超蓄力效果提升）
Arts-Buff	全体技能冷却减少（1，2，2，2，3）（超蓄力效果提升）

力之眼（真）	A++	8cd	敌方全体强化解除（10%-100%）
			己方单体一回合后暴击威力大幅度提升（50%-100%）（三回合）
灵基重组	B	7cd	己方全体蓄力等级提升（0-1-2;1-6-10）（2次-三回合）
			赋予我方全体攻击 hit 数变为两倍的状态（三回合）
			（负面效果）己方全体攻击力下降（40%-30%）（三回合）
空间术	EX	8cd	己方全体弱体状态解除
			全体 NP 提升（20%-40%）
			己方全体防御力提升（10%-20%）（三回合）
			（负面效果）自身 HP 减少 1000

职介 技能	单独显现-0	EX	暴击威力提升（10%）&弱体耐性提升（20%）
	阵地作成	C	Arts 指令卡性能提升（6%）
	道具作成	A	弱体状态赋予成功率提升（20%）

伊俄（Ewo）

酒店老板（表面），女，璐计空间 穰洲北大港人，现居英国伦敦海德公园附近公寓(九曲湖边)

时代: 不限 玩家: KP

STR 160 CON 90 SIZ 65 DEX 270 APP 75 INT 150 POW 90 EDU 99

DB:+2D6 Build:3 MOV:9 Luck:45 HP:19/19 San:69/69 MP:19/19

——战斗——

斗殴 95%(47/19), 伤害 1D3+DB(无视减伤) 黑刃刀 95%(47/19), 伤害 1D8+DB(无视减伤)

卷索 80%(40/16), 伤害 1D6 沙漠之鹰 90%(45/18), 伤害 1D10+1D6+3

spyderco c10（麻醉剂炼制）95%(47/19), 伤害 1D4+DB+眩晕

原初符文 96%(48/19), 伤害 1D20

闪避 185%(92/37)

——技能——

会计 45%(22/9) 人类学 70%(35/14) 估价 40%(20/8) 考古学 80%(40/16)

技艺:音乐 85%(42/17) 技艺:调酒 85%(42/17) 攀爬 70%(35/14) 话术 50%(25/10)

计算机使用 Ω 70%(35/14) 信用评级 50%(25/10) 克苏鲁神话 30%(15/6) 乔装 75%(37/15)

汽车驾驶 80%(40/16) 电气维修 60%(30/12) 电子学 Ω 86%(43/17)

格斗:斗殴 95%(47/19) 格斗:剑 80%(40/16)

射击:手枪 90%(45/18) 射击:步枪/霰弹枪 95%(47/19) 射击:卷索 95%(47/19)

急救 90%(45/18) 历史 80%(40/16) 恐吓 75%(37/15) 跳跃 95%(47/19)

拉丁文 81%(40/16) 中文 86%(43/17) 英语 96%(48/19) 母语:北语 99%(49/19)

法律 10%(5/2) 图书馆使用 90%(45/18) 聆听 99%(49/19) 锁匠 51%(25/10)

机械维修 60%(30/12) 医学 81%(40/16) 博物学 100%(50/20) 领航 95%(47/19)

神秘学 85%(42/17) 操作重型机械 31%(15/6) 说服 60%(30/12) 驾驶:小型飞机 91%(45/18)

精神分析 76%(38/15) 心理学 99%(49/19) 骑术 70%(35/14)

气象学 81%(40/16) 地质学 76%(38/15) 天文学 71%(35/14) 妙手 99%(49/19)

侦察 100%(50/20) 潜行 100%(50/20) 烹饪 50%(25/10) 游泳 85%(42/17)



投掷 99%(49/19)      追踪 100%(50/20)      罕见:驯兽 90%(45/18)  
 魔术医疗 80%(40/16)    空间术 95%(47/19)      穿行术 100%(50/20)    原初符文 96%(48/19)  
 幻术 90%(45/18)      力之眼（真） 119%(59/23)

\_\_\_\_\_背景故事\_\_\_\_\_

个人描述：徘徊于神代遗址之国的边缘存在，不被承认的 0 号 Beast。  
 思想与信念：人类具有一切可能性。  
 重要之人：（重要之龙）伊锡立翁-埃崔克·沃特森，策迪安·弥赛亚-源绪凇  
 意义非凡之地：缪斯之屋，北大港  
 宝贵之物：邬雀胸针  
 特质：拥有“解明”的起源，洞察力与分析力极强。  
 伤口和疤痕：两只眼睛有过瞎掉的经历，人形体下左眼无法直视强光。  
 恐惧症和狂躁症：曾经惧怕人类，现在基本可以克制住逃离感，但是本体感受的恐惧一点没少。

HP19 其实是第一条血，第一条血扣满之后 Beast0 体质彻底觉醒，血量无上限，只能通过使其陷入疯狂状态才能打败——但是谁打败 ewo，谁就基本上等于亲手杀死了在座所有玩家。毕竟，能够和最终 boss 打上一打的就剩 Beast0 这种论外存在了。另外的方法大概是小恩爆破。  
 12 月初召唤了一只拜亚基用于紧急输送，目前养在地下室，为了养这货买了不少牲口了已经……ewo 无比心累中。  
 好在这只拜亚基还算听话，加上这次本质上是怼克苏鲁的小崽海德拉，目前拜亚基君状态绝佳，源绪凇都可以骑着去战斗。  
 宝具（误）对地球生物均有效。

\_\_\_\_\_随身物品\_\_\_\_\_

手机，绳式入耳耳机，灰布串珠小包（空间袋,内置虚数空间,那就是一个世界）  
 spyderco c10(藏在右袖口里),卷索(藏在左袖口里)，邬雀胸针，黑刃卡斯伐（常年藏在长靴里或者绑在大腿上）

\_\_\_\_\_资产\_\_\_\_\_

生活水平：小康      消费水平：节省      现金：200 英镑(表面)  
 素食主义者，除了买酒，剩下的时间里不会随便花钱。

\_\_\_\_\_暂时的宠物\_\_\_\_\_

拜亚基，星间之骏马（暂时取名：**Qiu**）

力量	85（42/17）	武器	钩爪 55% (1d6+DB)(2 次)
体质	55（27/11）		噬咬 35% (1d6+吸血,每轮 3D10 点力量值)
体型	65（32/13）	装甲	2(覆毛的硬皮)
智力	75（37/15）	咒文	2 种（哈斯塔请神术，哈斯塔之歌）
意志	75（37/15）	技能	聆听 60%(30/12)
敏捷	70（35/14）		侦察 80%(40/16)
移动	5/飞行 20		追踪 30%(15/6)
耐久	75（37/15）		闪避 60%(30/12)
DB	+1d4	SAN 值减少	1/1d6

战斗方式：拜亚基会用爪子攻击或撞击受害者，造成严重伤害  
 紧咬不放（战技）：如果撕咬成功拜亚基将会附着在受害者身上并且开始吸食他或她的血液。拜亚基附着的每回合开始，包括第一回合，吸血将削减受害者 3D10 的力量，直至死亡（STR 为 0）。拜亚基的 STR 数值将始终受此攻击的效果影响，直到他吸干受害人的血，除非受害者做一次成功的 STR 对抗检定。受害者幸存后，需要休息和回复血液（输血为好），如此治疗后力量可以每天恢复 1D10+5。一个拜亚基每次都只能咬住一个受害者。  
 Ewo 使用神奇的方法成功地与拜亚基交谈。由于洛拔纳瑞体内有寄宿的海德拉，秋答应得还是很快的。  
 秋算是拜亚基里体型偏小的法师系。不过它不被逼到份上并不想用黄之吼，这个是实锤的。

=====

Drainx,d'ukaciz,dêlet'louk'mu,worong.

真理永远不会被强权战胜。

=====

望余无目空而略世之非义，  
否以己身泰而略他身贫寒，  
铭自由于心推及而怜为奴者，  
匪以私妄从强而枉就道者。  
念余存希望而不致屈堕，盼万物众生和美。  
此亦吾辈夙夜无息之本责。

愿我们永远不会太自满，以致忽略了世上的不义；  
愿我们永远不会因自家舒适，而忘了那些无家可归的人；  
愿我们永远不要视自由为理所当然，以致忘了那些不自由的人；  
愿我们永远不要盲目接受权威，而不探查它是否合乎真理；  
愿我们永远不忘用自己的声音、时间与精力让我们所生活的世界变得更好，  
也愿我们永远不要丧失憧憬，永远期待事情会更好，  
——而且，我们永远都应让它变得更好。

=====

请您在最后，像个神明那样，充满尊严地离去吧。

=====

我真的很害怕人类。应该说搞不懂你们的存在吧，搞不懂为什么你们为什么那么执着于圣杯。  
愿望这种东西是由自己的双手开拓的。  
圣杯只能打开不属于你们的世界的门。  
根源真的，不是那么美妙的存在。

=====

## 二周目归零后能力参考

STR 60 CON 55 SIZ 45 DEX 87 APP 70 INT 83 POW 60 EDU 92

DB:0 Build:0 MOV:9 Luck:54 HP:10/10 San:53/90 MP:12/12

### 战斗

斗殴 93%(46/18), 伤害 1D3+DB 黑刃刀 93%(46/18), 伤害 1D8+DB  
沙漠之鹰 90%(45/18), 伤害 1D10+1D6+3 卷索 80%(40/16), 伤害 1D6 闪避 97%(48/19)

### 技能

攀爬 30%(15/6) 信用评级 17%(8/3) 克苏鲁神话 9%(4/1) 格斗:斗殴 93%(46/18)  
射击:手枪 90%(45/18) 急救 89%(44/17) 母语: 92%(46/18) 聆听 85%(42/17)  
博物学 30%(15/6) 领航 86%(43/17) 侦察 97%(48/19) 潜行 88%(44/17)

### 背景故事

个人描述：性格古怪的旅行家，时时刻刻表现出一副“不想和人交流”的样子  
思想与信念：善恶不可辨，人心无从知。  
重要之人：大学时所在学院的院长（曾经给予她极大的精神帮助，她少数信任的人类之一）  
意义非凡之地：小时候她天天泡着的家庭图书馆  
宝贵之物：旅行过程中一位老铁匠送她的黑刃刀  
特质：洞察力极强，可以说是有野兽般的六感，但是极度惧怕人类，甚至可以说是社交障碍症患者  
伤口和疤痕：左眼无法直视强光（所以即使视力没有任何问题，平时也要戴着眼镜，但是夜视能力加强）  
恐惧症和狂躁症：在与陌生人交谈时有一定程度的逃避心理，在需要同时回答四人及以上的人的问题时会有十分严重的狂躁表现  
与其说她是人，不如承认在她的身上，动物的特性体现得更加明显。原来所在的家庭似乎还算有钱，也是借着这个便利，希斯恩置办了一套装备后便毅然决然地离家出走，在世界各地流浪。目的是要见识世界上的万物，但绝非和五湖四海之人交友——万物又不是只有人。只有在她信任的人面前才会表现得像人类一点，而取得她的信

任，又是一件通天难事。

——随身物品——

手机，绳式入耳耳机，太阳能电池充电板，卡路里棒，酒精棉，经过处理的眼镜，兜帽斗篷（防风）  
卷索（可以高速弹射探爪刺入混凝土或钩住某物，钩爪后带有 10m 碳纤维索，可视作便携式钩爪。近距离射击强度无异于子弹。安装于左臂，发射时需要用双手，射击判定成功率减 10 点）  
黑刃刀（全长 55cm，贴身藏在小腿外侧的靴筒中，刀身用黑色磨砂处理过），沙漠之鹰

——资产——

生活水平：标准      消费水平：节省    现金：5000 英镑【全部家当】  
属于每天只吃两顿还几乎全素，花销各种能省就省的状态

\_\_\_\_\_