

# matheonoalhyt

## dev & designer web

### formation

#### 2020→22 DUT métiers du multimédia et de l'internet

en cours

semestre 4 international au cégep de matane (québec)  
stage de 10 semaines

IUT de chambéry, france

#### 2017→20 baccalauréat scientifique

spécialité informatique et sciences du numérique  
designer et programmer un jeu vidéo type Pac-Man

lycée algoud-laffemas, france

### expérience

#### 3→5/2022 stagiaire en développement web

en cours

réaliser des correctifs sur des sites wordpress existants  
intégrer des maquettes pour des sites wordpress en équipe  
utiliser des APIs

wazoom, rivière-du-loup

#### 1→2/2022 game designer et communicant

designer des assets  
intégrer des lumières et effets  
planifier et designer des contenus pour Instagram

elixir project, studio étudiant de jeux vidéos, cégep de matane

#### 2021→22 coordinateur de projets

gérer les membres, projets et clients réels  
organiser les outils collaboratifs  
créer l'identité visuelle de l'agence

heya, agence multimédia étudiante, IUT de chambéry

#### 2020→21 graphiste et communicant

planifier et designer des contenus pour Instagram  
designer des personnages d'un jeu vidéo à choix  
créer l'identité visuelle de l'agence

kiwe, agence multimédia étudiante, IUT de chambéry

### en bonus

participation à un concours mondial de cybersécurité (CSAW'19)  
animateur BAFA

### contact

➤ [hi@matheonoalhyt.com](mailto:hi@matheonoalhyt.com)

➤ [portfolio](#)

➤ [linkedin](#)

### compétences

intégration web

webdesign · UI & UX

programmation

gestion de projet

bases de données

image de marque

communication imprimée & web

community management

anglais b2

### boîte à outils



### centres d'intérêts

art → musées · photographie  
poésie · design · musique

sciences → astronomie · écologie

informatique → automatisation  
UX · accessibilité · green IT  
cybersécurité

sport → vélo · skate

philosophie