

# Segunda Avaliação

## COMP0412 - 2024.2 - T02

- As funções da Questão 1 precisam ser implementadas, não basta o pseudo-código.
- Assuma que estão disponíveis as funções mergeSort, quickSort, insertionSort, quickSelect, binarySearch e convexHull.  
(caso não seja pseudo-código, pode usar qualquer implementação destas funções)

1. **Dado um conjunto de pontos bi-dimensionais, apresentados em um arquivo de texto no seguinte formato: a linha 1 contém o total N de pontos, as linhas 2 a N+1 cotêm as coordenadas separadas por vírgulas de cada ponto. O separador da parte fracionária será o ponto.**

Exemplo: Os conjunto de pontos  $\{(1, 2), (0.5, 3), (2, 0.7), (3, 5)\}$  seria apresentado no arquivo como

```
4
1, 2
0.5, 3
2, 0.7
3, 5
```

- a) **Implemente uma função para ler o conjunto de pontos e armazenar em dois vetores, um vetor X com as primeiras coordenadas e um vetor Y com as segundas coordenadas. (não vale ponto)**
- b) **Implemente uma função  $\text{poly}(X, k)$  que retorna uma matriz  $A_k$  com  $(k+1)$  colunas de modo que os valores da coluna  $i$  são os valores de X elevados a  $(k + 1 - i)$ . (não vale ponto)**

Para os dados do exemplo anterior teríamos:

1	1		1	1	1		1	1	1	1
0.5	1		0.25	0.5	1		0.125	0.25	0.5	1
2	1		4	2	1		16	4	2	1
3	1		9	3	1		27	9	3	1
$A_1$			$A_2$				$A_3$			

c) Implemente uma função  $\text{inv}(M)$  para inverter uma matriz quadrada  $M$ .

d) Implemente uma função  $\text{ajusta}(X, Y, k)$  que retorne

$$P = \text{inv}(A^T A) A^T Y$$

onde  $A$  é dado por  $\text{poly}(X, k)$ .

(você pode usar funções prontas para produto e transposição se quiser)

*Os valores de  $P$  são os coeficientes do polinômio de grau  $k$  que melhor se ajustam ao conjunto de pontos segundo o critério de minimização da soma dos quadrados dos erros (SSE), onde os erros são dados por  $E = AP - Y$ .*

Sugestões para incluir no retorno de sua função (precisa no próximo item):

- Tempo do cálculo de  $P$ .
- SSE.

e) Você receberá 3 arquivos de dados (enviados posteriormente), calcule o que se pede para cada arquivo e preencha a tabela abaixo:

	k	Tempo de Execução (cálculo de P)	SSE
Arquivo 1	1		
	2		
	10		
Arquivo 2	1		
	2		
	10		
Arquivo 3	1		
	2		
	10		

f) Qual a complexidade de tempo teórica do seu código para o cálculo de  $P$  em função de  $N$  (número de pontos) e  $K$  (ordem do polinômio)? Os resultados obtidos na tabela estão de acordo com o que era esperado?

2. A estratégia de ajuste de polinômios descrita na Questão 1 pode ser estendida para o ajuste de qualquer combinação linear de funções. Se você deseja ajustar a curva  $p_1 f_1(x) + p_2 f_2(x) + \dots + p_k f_k(x) = y$  aos pontos, basta montar uma matriz  $A$  onde a coluna  $i$  contém os valores de  $f_i(x)$  para cada ponto  $X$  dos dados e repetir o procedimento anterior para obter os valores dos parâmetros  $p_i$  no vetor  $P$ .

A função  $p_1 \exp(p_2 x) = y$  não é linear, pois o parâmetro  $p_2$  está dentro da função exponencial e não é um simples multiplicador.

- a) Transforme este problema em um problema linear.
- b) Escreva uma função `ajustaExp(X, Y)` que utiliza a função `ajusta`, da Questão 1, e transforma a saída  $P$  para obter  $p_1$  e  $p_2$  de  $p_1 \exp(p_2 x) = y$ .
3. Considere que temos uma lista de valores reais  $x_1, \dots, x_N$ . O valor  $x$  (não necessariamente pertencente à lista) que minimiza a soma de  $|x - x_i|$  para  $i$  de 1 a  $N$  é a mediana dos  $x_i$  (no caso de  $N$  par, a mediana é a média dos valores centrais).

Considere agora que temos uma lista de pontos no plano cartesiano  $p_1=(x_1, y_1), \dots, p_N=(x_N, y_N)$ . Queremos achar um ponto  $p=(x, y)$  (não necessariamente da lista) que minimiza a soma da distância Manhattan entre cada  $p_i$  e  $p$ . Essa distância é dada por  $d(p, p_i) = |x - x_i| + |y - y_i|$ .

- a) Crie uma função `pol(P)` que retorna o ponto  $p$  que resolve o problema do segundo parágrafo, onde  $P = [p_1, p_2, \dots, p_N]$ .
- b) Qual a complexidade de tempo da sua solução?
4. Dado um conjunto de pontos  $P = [p_1, p_2, \dots, p_N]$ , onde  $p_i = (x_i, y_i)$ .
- a) Proponha uma função `inTri(P)` que retorna verdadeiro se todos os pontos de  $P$  estão contidos em um triângulo formado por 3 dos pontos de  $P$ .
- b) Qual a complexidade de `inTri(P)`?
- c) Proponha uma função `inCirc(P, r)` que retorna verdadeiro se todos os pontos de  $P$  estão contidos em um círculo de raio  $r$  centrado na média dos pontos de  $P$ .
- d) Qual a complexidade de `inCirc(P, r)`?

5. O método de Horner para cálculo do valor de um polinômio  $p(x) = a_k x^k + a_{k-1} x^{k-1} + \dots + a_1 x + a_0$  em um dado ponto  $c$  é bastante eficiente, se  $A = [a_0, a_1, \dots, a_k]$ , podemos avaliar  $p(c)$  como segue:

```
Horner(A[0..N], c)
  p ← A[N]
  para i de (N-1) até 0:
    p ← c * p + A[i]
  retorne p
```

No entanto, para o cálculo de  $c^N$ , ou seja, avaliar  $q(x) = x^N$  no ponto  $c$ , este método torna-se simplesmente  $(N-1)$  multiplicações de  $c$  (e várias somas com 0, desnecessárias), que é o que faríamos por força bruta.

Um número natural  $N$  pode ser representado como  $b_k 2^k + b_{k-1} 2^{k-1} + \dots + b_1 2 + b_0$ , onde  $b_i$  são os bits da representação binária de  $N$ . Ou seja,  $N$  é o valor do polinômio  $r(x) = b_k x^k + b_{k-1} x^{k-1} + \dots + b_1 x + b_0$  avaliado no ponto 2. Portanto, temos que  $c^N = c^{r(2)}$ .

Aplicando Horner em  $r(2)$  temos:

```
p ← 1 (o bit mais significativo é sempre 1, se N > 0)
para i de (K-1) até 0:
  p ← 2p + b_i
retorne p
```

De modo que para  $c^{r(2)}$  temos:

```
c^p ← c
para i de (K-1) até 0:
  c^p ← c^{2p + b_i}
retorne c^p
```

Esta versão não vai funcionar do modo como está escrito, já que  $c^p$  deveria ser uma variável, para receber a atribuição, mas o valor do expoente é alterado na atribuição do laço.

- Utilize as identidades da potenciação para reescrever  $c^{2p + b_i}$  como operações sobre  $c^p$ , de modo que ele possa ser tratado como uma variável no pseudo-código acima. (não vale ponto)
- Utilizando o resultado do item (a) e o pseudo-código acima, escreva um algoritmo  $\text{expBin}(c, B_N)$  que calcula  $c^N$ , onde  $c$  é um número e  $B_N = [b_0, b_1, \dots, b_k]$  são os bits da representação binária de  $N$ .
- Qual a complexidade de tempo de  $\text{expBin}(c, B_N)$  em função de  $N$ ?

6. Considere que A é um array contendo N strings de comprimentos variados, formadas exclusivamente por letras minúsculas e sem acentos.
- a) Qual método de ordenação você utilizaria para ordenar A eficientemente? Qual a complexidade temporal do método escolhido para este problema?
  - b) Duas (ou mais) strings são anagramas se uma é uma permutação dos símbolos da(s) outra(s). Crie uma função `anagroup(A)` que retorna os anagramas contidos em A agrupados.
  - c) Qual a complexidade de `anagroup(A)`?

Exemplo:

Entrada: A = [cao, jaca, oca, cora, arar, ora, rara, caja, aco, aro]

Retorno: [[aco, cao, oca], [aro, ora], [arar, rara], [caja, jaca], [cora]]