

10/nov/23

Status:	Tarefas pendentes
Projeto:	SwagLabs Shopping
Componentes:	Nenhum
Versões afetadas:	Nenhum
Versões corrigidas:	Nenhum

Tipo:	História	Prioridade:	Medium
Relator:	Matheus Augusto Silva	Responsável:	Matheus Augusto Silva
Resolução:	Não resolvido(s)	Votos:	0
Categorias:	Nenhum		
Estimativa de trabalho restante:	Desconhecido		
Tempo gasto:	Desconhecido		
Estimativa original:	Desconhecido		

Rank:	0 i00007:
Sprint:	quadro Sprint 1

Descrição

1 - **Valor:** Ao terminar de acessar os produtos e tudo estar no carrinho de comprar é importante que o usuário consiga realizar o checkout para concluir o seu pedido.

2 - **Narrativa do usuário:**

Como: Cliente (usuário final que deseja concluir o pedido);

Eu quero: Conseguir efetuar o checkout.

Para: Permitir que o usuário conclua o pedido e gere um número do mesmo.

3 - **Requisitos:**

- Atores: Cliente
- Interface: Página de checkout => uma interface amigável para o cliente preencher os dados necessários
- Dados:
 - Criação de Banco de Dados/Tabelas para armazenar as informações do pedido e pagamento;
 - Criação de integração entre o banco de dados e a aplicação;
 - Criação da tela de checkout do pedido para disponibilizar uma lista dos produtos desejados e campos para informar os dados de pagamentos, para o pedido ser realizado.
- Plataforma:
 - Web ou celular;
 - O aplicativo deve ser responsivo para se adaptar ao dispositivo do cliente.
- Critério de aceite:
 - O cliente deve visualizar uma lista com todos os produtos selecionados e desejados em sua respectiva quantidade;
 - O cliente precisa estar logado em sua conta no aplicativo;
 - Se faz necessário do cliente inserir os dados de pagamento;
 - Clicando em realizar pagamento a aplicação deve enviar os dados para API de pagamento. Em caso de pagamento aprovado deve gerar o número do pedido e mostra-lo ao usuário, caso contrário mostra uma mensagem com o motivo que foi negado.