



FRAME

Frames (Quadros)

- ❖ Frame significa quadros, ou seja, significa que conseguimos dividir o browser em quadros e ver mais de uma página ao mesmo tempo.





Frameset

```
<html>
<head> <title> TITULO DA PÁGINA </title> </head>
<frameset cols="20%,80%" border="0">
    <frame src="pagina1.html" noresize>
    <frame src="pagina2.html" scrolling="no">
</frameset>
</html>
```





Frameset

FRAMESET Inicio da configuração do Frame.

COLS="n%,n%" ou ROWS="n%,n%"

COLS = Colunas, define quantas colunas será dividida sua tela. Pense sempre em % (porcentagem), ou seja, sua tela tem 100%, 20% para uma coluna e 80% para outra. Se preferir trabalhar com linhas utilize ROWS.

FRAME SRC="arquivo.ext" Aqui, definimos qual o arquivo que irá aparecer no frame dividido. Saiba que se você dividir sua tela em Colunas, a primeira coluna receberá o arquivo da primeira linha do FRAME SRC, e assim sucessivamente.

NAME="nome" É definido um nome, que será utilizado quando tivermos link na página, esse nome, será utilizado no parâmetro TARGET.



Frameset

NORESIZE É para não permitir que através das bordas do frame, ele seja REDIMENSIONADO.

BORDER="0" Se você não desejar que o frame tenha bordas, utilize o parâmetro BORDER com o valor zero, caso contrário, omita-o.

SCROLLING="NO" Se terá barra de rolagem, omita o parâmetro SCROLLING, caso contrário, utilize-o com o valor NO.



Resultado

T A M A N H O	20%	TAMANHO 80%
ARQUIVO PÁGINA1.HTML		ARQUIVO QUE IRÁ APARECER AQUI PAGINA2.HTML

■ Dividindo de Outra Forma

```
<html>
<head> <title> TITULO DA PÁGINA </title> </head>
<frameset rows="20%,80%">
    <frame src="pagina1.html">
        <frameset cols="20%,80%">
            <frame src="pagina2.html">
                <frame src="pagina3.html" >
                    </frameset>
        </frameset>
    </frameset>
</html>
```

Resultado

1ª LINHA - TAMANHO 20% PÁGINA1.HTML	
2ª LINHA 80% - DIVIDIDA EM 2 COLUNAS PÁGINA2.HTML	PÁGINA3.HTML



IFRAME

||| Iframe

São frames dentro de body's:

```
<html>
```

```
<head> <title> TITULO DA PÁGINA </title> </head>
```

```
<body>
```

Coloque aqui sua página, suas imagens, e onde você desejar colocar um IFRAME insira-o.

```

```

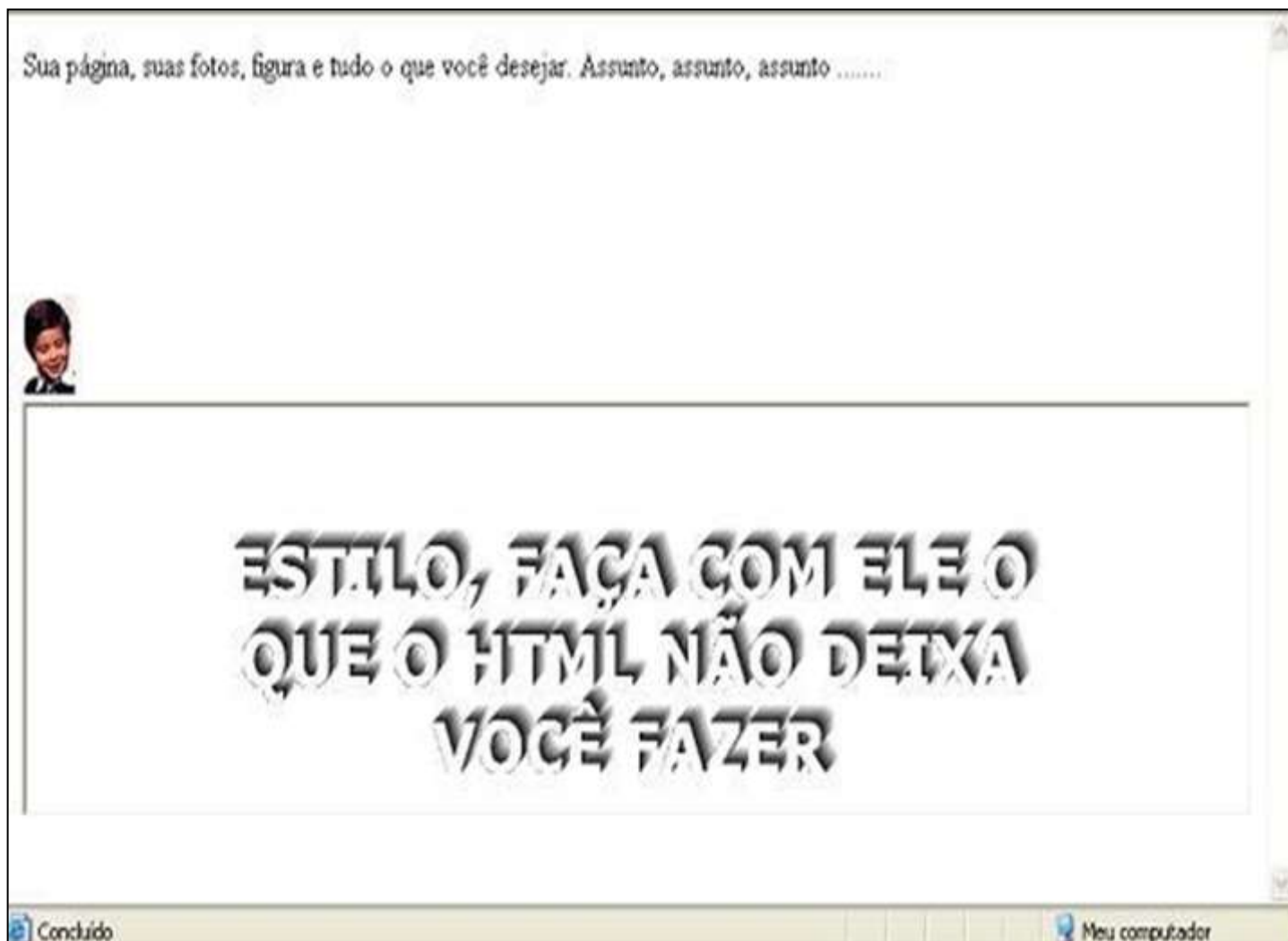
```
<iframe src="pagina1.html" width="n%" height="n%"  
name="nome" frameborder="n"></iframe>
```

Continue com a página se for necessário.

```
</body>
```

```
</html>
```

Resultado



A vertical bar on the left side of the page, consisting of several colored segments: a small black segment at the top, followed by a small grey segment, a small olive green segment, and a long red segment at the bottom.

FORMULÁRIOS

FORMULÁRIOS

Os formulários permite que possamos interagir com o visitante, solicitando nome, e-mail e outras informações que você acredite ser necessário para o seu site.

Os formulários são divididos em 2 partes. Uma parte onde descrevemos o código fonte em HTML (os campos, identificadores, botões, textos, etc) e um script ou aplicativo que possa processar as informações enviadas, como por exemplo um script em CGI (Common Gateway Interface), um programa que trata os dados do formulário. Apenas coloque o caminho do programa CGI na propriedade ACTION.

Sem um script você apenas consegue enviar as informações digitada para seu e-mail e não guardá-las em um banco de dados, ou outra ação mais complexa. A tag principal para iniciar um Formulário é a TAG FORM.

Esta tag tem vários parâmetros, vamos ver uma sintaxe completa desta TAG.

```
<form  
action="mailto:seumail@proved  
or?subject=assunto"  
method="post"  
enctype="text/plain"  
name="nome_do_formulario">  
</form>
```

Vamos entender esta TAG :



FORMULÁRIOS

FORM Indica que estamos iniciando um Formulário

ACTION Indica a ação que formulário terá, neste caso, o formulário terá os dados enviados para seu e-mail. Pode ser indicado também um servidor e o programa CGI que irá processar o formulário.

SUBJECT É o assunto do e-mail.

METHOD É o método da troca de dados; qual método o servidor usará para receber o formulário. Os métodos podem ser POST ou GET, neste caso é POST, porque estamos enviando informação para o provedor. Já o método GET, faz com que o conteúdo do formulário seja anexado ao endereço da URL.

ENCTYPE É como o formulário será enviado, aqui os dados serão formatados como texto puro.



INPUTTYPE="TEXT"

Define um campo de entrada em que o usuário entra com as informações do formulário. Cada campo de um formulário atribui o seu conteúdo para uma variável, que possui nome e tipo específicos. Veja como seria :

<FORM>

DIGITE SEU NOME <input type="text"
name="var_nome" size="35" maxlength="30" value="qq
coisa">

</FORM>

type="text" - type = tipo - text = texto, ou seja o tipo de informação que aquele local receberá é do tipo texto.

name="var_nome" - name = var_nome é a variável que irá guardar o que for digitado naquele campo.

size="35" - tamanho do objeto será de 35 pixels

maxlength="30" - comprimento máximo de caracteres será de 30.

value = "qualquer coisa" - value = valor, ou seja, o campo já vem preenchido com o que vier neste parâmetro, neste caso virá escrito : qq coisa. Para alterar, basta selecionar o texto e escrever outro. Só utilize o value caso queira que um campo já venha preenchido com um valor, por exemplo : estado = SP, aí sim vale a pena.



INPUT TYPE="PASSWORD"

E se você quiser que a pessoa entre com uma senha ? Pode usar o type="password" Este comando é idêntico ao comando INPUT TEXT. Sua única diferença é que, no lugar dos caracteres digitados, aparece um asterisco. Vamos ver como seria :

<FORM>

DIGITE **SUA SENHA** <input type="password" name="var_nome" size="10" maxlength="6">

</FORM>

type="password" - type = tipo - password= senha, ou seja o tipo de informação que aquele local receberá é do tipo senha.

name="var_senha" - name = var_senha é a variável que irá guardar o que for digitado naquele campo.

size="10" - tamanho do objeto será de 10 pixels

maxlength="6" - comprimento máximo de caracteres será de 6.

INPUTTYPE="RADIO"

E para fazer uma seleção exclusiva de uma lista de opções ?
Precisamos inserir um "botão de rádio", que são associados a uma única variável. O conteúdo de um dos campos é atribuído à variável. Apenas um campo pode ser marcado, vamos ver um exemplo :

<FORM>

Digite seu nome: <input type = "text" name = "var_nome">

Estado civil:

<input type= "radio" name="civil" value = "solteiro" checked>

Solteiro

<input type= "radio" name="civil" value = "casado">

Casado

<input type= "radio" name="civil" value = "divorciado">

Divorciado

<input type= "radio" name="civil" value = "viúvo">

Viúvo

</FORM>

Observe que todas as variáveis receberam o mesmo nome: CIVIL. Veja também que o único comando que tem o parâmetro CHECKED é o que contém a opção de solteiro, ou seja, esta opção já vem marcada como padrão.

OS NOMES DAS OPÇÕES
OBRIGATORIAMENTE DEVEM SER
IGUAIS, SE FOREM DIFERENTES,
ESTE POSSIBILITARÁ MARCAR
VÁRIAS OPÇÕES !!!

INPUT TYPE="CHECKBOX"

Para poder seleccionar várias opções, usamos o CHECKBOX. Ele se parece como Radio Button, mas tem uma diferença significativa. Nele mais de um campo associado a uma variável pode ser selecionado. Veja o exemplo:

<FORM>

Digite seu nome: <input type = "text"
name="var_nome">

Estado civil:

<input type="radio" name="civil" value = "solteiro"
checked>

Solteiro

<input type="radio" name="civil" value = "casado">

Casado<

<input type="radio" name="civil" value = "divorciado">

Divorciado

<input type="radio" name="civil" value = "viúvo">

Viúvo

Documentos :

<INPUT TYPE="checkbox"
name="teste" value="1">

Carteira de Profissional

<INPUT TYPE="checkbox"
name="teste"

value="2">CPF

<INPUT TYPE="checkbox"
name="teste" value= 3">

Carteira de Identidade

</FORM>

LISTA DE OPÇÕES

o comando <SELECT> ... </SELECT> define e exibe uma lista de itens que podem ser selecionados pelo usuário.

```
<SELECT NAME="CARGO">
<OPTION
value="anasenior">ANALISTA SÊNIOR
<OPTION value="clipper">
PROGRAMADOR CLIPPER
<OPTION
value="html">PROGRAMADOR HTML
<OPTION
value="operador">OPERADOR
<OPTION value="usuario">USUARIO
</SELECT>
```

Para que uma opção já venha selecionada utilize o parâmetro **SELECTED**.

Para mostrar mais de uma linha utilize **SIZE="n"**.

Para poder selecionar mais de uma opção utilizando o CTRL utilize o parâmetro **MULTIPLE**.

|| ÁREA DE TEXTO

Define uma caixa de digitação, onde o usuário pode digitar livremente um texto.

```
<TEXTAREA NAME="comentarios" ROWS="7" COLS="50">  
</TEXTAREA>
```

ROWS Número de linhas que terá a área de texto.

COLS Número de colunas que terá a área de texto.



|| BOTÃO SUBMIT

O Botão SUBMIT é responsável por enviar os dados do formulário para o e-mail que está no parâmetro ACTION da TAG FORM.

```
<INPUT TYPE = "SUBMIT"VALUE =  
"ENVIAR">
```

BOTÃO RESET

O Botão RESET limpa todo o formulário, voltando os valores aos padrões definidos inicialmente.

```
<INPUT TYPE = "RESET"VALUE =  
"APAGAR CAMPOS">
```

BOTÃO BUTTON

O Botão BUTTON é um botão que necessita de um Evento para seja chamado uma função em Javascript para que ele funcione.

`<INPUT TYPE = "BUTTON" VALUE = "Verificar e-mail" onClick="verificar()`

Curso de HTML + Estilo - ...

Página da Professora V... x

Nome

E-Mail

Colégio

☐ ETE "Lauro Gomes" Diadema

☒ ETE "Lauro Gomes" Mauá

☒ Desejo receber e-mail das atualizações do site

Digite seu texto abaixo :

Superior Completo ▼

ENVIAR APAGAR