

**SITUAÇÃO-PROBLEMA - UNIDADE 1 SEÇÃO 2 – INTERAÇÃO HUMANO-COMPUTADOR**

**APLICANDO OS CONCEITOS ESTUDADOS SOBRE ERGONOMIA E DESIGN DE INTERFACE,  
CONSTRUA UMA SOLUÇÃO PARA A SEGUINTE SITUAÇÃO-PROBLEMA:**

- A) SISTEMA DE PLATAFORMA DE ESTUDOS PARA EAD.**
- B) SISTEMA DE LEILÃO ONLINE DE PRODUTOS.**
- C) SISTEMA DE CONTROLE DE ROTAS DE ÔNIBUS PARA USUÁRIOS E FISCAIS.**
- D) SISTEMA DE CONTROLE DAS CANTINAS DA FACULDADE.**
- E) SISTEMA DE CONTROLE/AGENDAMENTO DE LABORATÓRIO PARA ALUNOS.**
- F) SISTEMA DE ACOMPANHAMENTO DE ENTREGAS DE PRODUTOS.**
- G) SISTEMA LIVRE.**