UNIDADE 2 SEÇÃO 3 – AULA DE IHC:

INTERFACES EM HTML – TABELAS – FRAMES – FORMULÁRIOS

IMAGENS

Imagens

Como tudo em HTML, para inserir imagens, também utilizaremos uma TAG específica.



Imagens

Propriedades da TAG

IMG = IMAGE

Imagem

SRC = SOURCE

Origem o nome e se necessário o caminho do arquivo da imagem.

WIDTH -> LARGURA

Define uma largura para a imagem, mas aqui o tamanho do arquivo não é reduzido, posso dizer que seria somente a visualização em menor ou maior escala como um zoom.

HEIGHT -> ALTURA

Define uma altura para a imagem, mas aqui o tamanho do arquivo não é reduzido, posso dizer que seria somente a visualização em menor ou maior escola como um zoom.

CUIDADO: Alterar apenas altura ou largura da figura pode deixá-la desproporcional.

lmagens

ALT = TEXTO ALTERNATIVO

exibe o texto no espaço antes de carregar a imagem e ao apontar o mouse ele exibe o texto, como dica.

VSPACE = VERTICAL SPACE

Margem nas partes superior e inferior da imagem

HSPACE = HORIZONTAL SPACE

Margem nas partes esquerda e direita da imagem

BORDER = BORDAS

exibe ou não uma borda ao redor da imagem.

ALIGN = ALINHAMENTO

Define o alinhamento da imagem e de seu texto adjacente. Podem ser top - bottom - left - right - middle

LOWSRC = LOW SOURCE

Origem de definção mais baixa de uma figura, pode ser até uma em preto e branco. É usado se a figura principal é de alta definição, e enquanto a página carrega a figura principal, a especificada neste parâmetro aparece para dar uma idéia ao usuário o que ele irá ver.

Alinhamentos



TOP – alinhamento no topo da imagem

Se houver mais texto continua nesta parte



MIDDLE – alinhamento no meio da imagem

Se houver mais texto continua nesta parte



BOTTOM – alinhamento no rodapé da imagem

Se houver mais texto continua nesta parte

Alinhamentos





LINKS

Links

Links são ligações com outras páginas na Internet, com outros documentos ou com parte do mesmo documento:

> Texto para Link

A Significa ANCHOR - Ancora.

HREF Horizontal Reference - Referência Horizontal, é aqui que colocamos o nome do arquivo, local ou endereço da Internet que queremos abrir.

TARGET Destino - é onde deverá ser aberta a URL.

Os tipos são:

_blank - abre uma nova janela do Browser para exibir o documento

_parent - abre o documento no frame principal ou na janela que contém o link.

_self - obriga que qualquer página de retorno de um "form" seja carregada dentro da janela que o contém.

_top obriga que qualquer página seja carregada na janela de maior nível, limpando qualquer janela de frame existente no momento

TITLE - Título, abre um texto, como a dica, ao apontar o mouse.

TABELA

Tabela

Criando Tabela

Para criar tabelas, é interessante termos em mente que criamos as tabelas na horizontal : a linha e cada célula.

As principais tags para utilizarmos na tabela são :

- ► table Tabela e sua respectiva de fechamento ao final /table
- ▶TR Table Row Linha da Tabela
- ►TH Table Head Cabeçalho de Tabela
- ▶ TD Table Data Dados da Tabela

TABELA DE PROFESSORES						
PROFESSOR	MATÉRIA					
Valéria	DDW					
Rosinha	LOP					
Viviane	OSA					

Exemplo

<Table>

	TABELA DE PROFESSORES								
<tr></tr>	<td></td> <td>PROFESSO</td> <td>R</td>		PROFESSO	R	<td></td> <td>MATÉRIA</td> <td></td>		MATÉRIA		
<tr></tr>	<td></td> <td>Valéria</td> <td></td>		Valéria		<td></td> <td>DDW</td> <td></td>		DDW		
<tr></tr>	<td></td> <td>Rosinha</td> <td></td>		Rosinha		<td></td> <td>LOP</td> <td></td>		LOP		
<tr></tr>	<td></td> <td>Viviane</td> <td></td>		Viviane		<td></td> <td>OSA</td> <td></td>		OSA		

</Table>

Propriedades da Tabela

- ✓ Border="n" = espessura da borda
- ✓ Align="alinhamento" = center/right/left (padrão)
- ✓ Width="n%" = tamanho da tabela
- ✓ Bgcolor="cor" = cor de fundo
- ✓ Background="nome.ext" = figura de fundo

Propriedades da TR e TH

- ✓ Bgcolor="cor" = cor de fundo
- ✓ Colspan="n" = mescla colunas
- ✓ Rowspan="n" = mescla linhas

Propriedades da TD

- ✓ Bgcolor="cor" = cor de fundo
- ✓ Background="nome.ext" = figura de fundo
- ✓ Colspan="n" = mescla colunas
- ✓ Rowspan="n" = mescla linhas

FRAME

Frames (Quadros)

Frame significa quadros, ou seja, significa que conseguimos dividir o browser em quadros e ver mais de uma página ao mesmo tempo.



Frameset

Frameset

FRAMESET Inicio da configuração do Frame.

COLS="n%,n%" ou ROWS="n%,n%"

COLS = Colunas, define quantas colunas será dividida sua tela. Pense sempre em % (porcentagem), ou seja, sua tela tem 100%, 20% para uma coluna e 80% para outra. Se preferir trabalhar com linhas utilize ROWS.

FRAME SRC="arquivo.ext" Aqui, definimos qual o arquivo que irá aparecer no frame dividido. Saiba que se você dividir sua tela em Colunas, a primeira coluna receberá o arquivo da primeira linha do FRAME SRC, e assim sucessivamente.

NAME="nome" É definido um nome, que será utilizado quando tivermos link na página, esse nome, será utilizado no parâmetro TARGET.

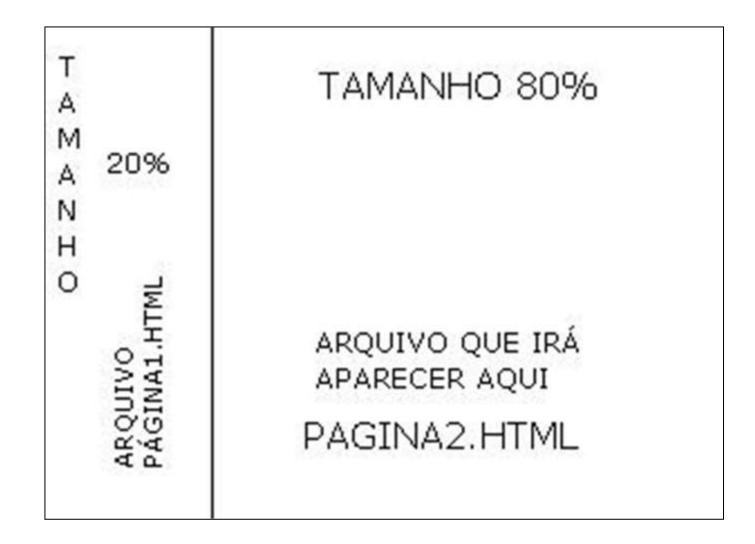
Frameset

NORESIZE É para não permitir que através das bordas do frame, ele seja REDIMENSIONADO.

BORDER="o" Se você não desejar que o frame tenha bordas, utilize o parâmetro BORDER com o valor zero, caso contrario, omita-o.

SCROLLING="NO" Se terá barra de rolagem, omita o parâmetro SCROLLING, caso contrário, utilize-o com o valor NO.

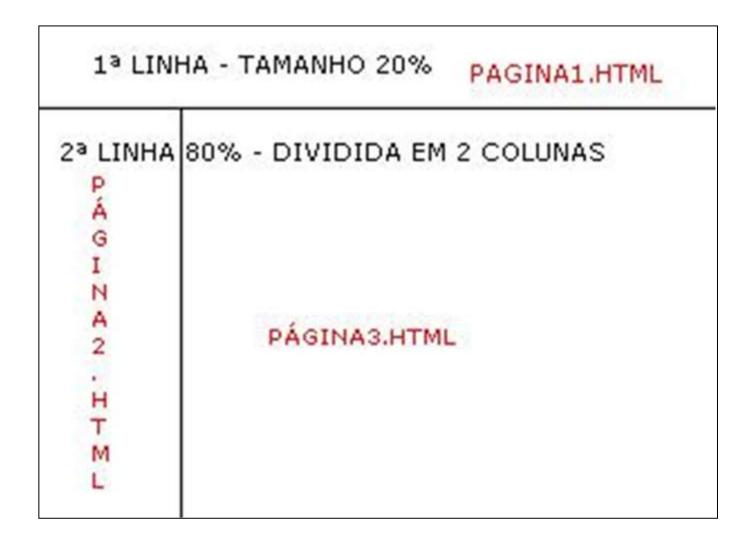
Resultado



Dividindo de Outra Forma

```
<html>
<head> <title> TITULO DA PÁGINA </title> </head>
<frameset rows="20%,80%">
        <frame src="pagina1.html">
                <frameset cols="20%,80%">
                        <frame src="pagina2.html">
                        <frame src="pagina3.html" >
        </frameset>
</frameset>
</html>
```

Resultado



IFRAME

Iframe

```
São frames dentro de body's:
  <html>
  <head> <title> TITULO DA PÁGINA </title> </head>
  <body>
  Coloque aqui sua página, suas imagens, e onde você desejar
  colocar um IFRAMF insira-o.
  <img src="ma2anosp.jpeg">
  <iframe src="pagina1.html" width="n%" height="n%"
  name="nome" frameborder="n"></iframe>
  Continue com a página se for necessário.
  </body>
  </html>
```

Resultado

Sua página, suas fotos, figura e tudo o que você desejar. Assunto, assunto, assunto estalo, faga com ele o que o himil não detxa você fazer Concluido Meu computador

FORMULÁRIOS

FORMULÁRIOS

Os formulários permite que possamos interagir com o visitante, solicitando nome, email e outras informações que você acredite ser necessário para o seu site.

Os formulários são dividos em 2 partes. Uma parte onde descrevemos o código fonte em HTML (os campos, identificadores, botões, textos, etc) e um script ou aplicativo que possa processar as informações enviadas, como por exemplo um script em CGI (Common Gateway Interface), um programa que trata os dados do formulário. Apenas coloque o caminho do programa CGI na propriedade ACTION.

Sem um script você apenas consegue enviar as informações digitada para seu e-mail e não guardá-las em um banco de dados, ou outra ação mais complexa. A tag principal para iniciar um Formulário é a TAG FORM. Esta tag tem vários parâmetros, vamos ver uma sintaxe completa desta TAG.

<form action="mailto:seumail@proved or?subject=assunto" method="post" enctype="text/plain" name="nome_do_formulario"> </form>

Vamos entender esta TAG:

FORMULÁRIOS

FORM Indica que estamos iniciando um Formulário

ACTION Indica a ação que formulário terá, neste caso, o formulário terá os dados enviados para seu e-mail. Pode ser indicado também um servidor e o programa CGI que irá processar o formulário.

SUBJECT É o assunto do e-mail.

METHOD É o método da troca de dados; qual método o servidor usará para receber o formulário. Os métodos podem ser POST ou GET, neste caso é POST, porque estamos enviando informação para o provedor. Já o método GET, faz com que o conteúdo do formulário seja anexado ao endereço da URL.

ENCTYPE É como o formulário será enviado, aqui os dados serão formatados como texto puro.

INPUTTYPE="TEXT"

Define um campo de entrada em que o usuário entra com as informações do formulário. Cada campo de um formulário atribui o seu conteúdo para uma variável, que possui nome e tipo específicos. Veja como seria:

<FORM>

DIGITE SEU NOME <input type="text"
name="var_nome" size="35" maxlength="30" value="qq
coisa">

</FORM>

type="text" - type = tipo - text = texto, ou seja o tipo de informação que aquele local receberá é do tipo texto.

name="var_nome" - name = var_nome é a variável que irá quardar o que for digitado naquele campo.

size="35" - tamanho do objeto será de 35 pixels

maxlength="30" - comprimento máximo de caracteres será de 30.

value = "qualquer coisa" - value = valor, ou seja, o campo já vem preenchido com o que vier neste parâmetro, neste caso virá escrito : qq coisa. Para alterar, basta selecionar o texto e escrever outro. Só utilize o value caso queira que um campo já venha preenchido com um valor, por exemplo : estado = SP, ai sim vale a pena.

INPUTTYPE="PASSWORD"

E se você quiser que a pessoa entre com uma senha? Pode usar o type="password" Este comando é idêntico ao comando INPUT TEXT. Sua única diferença é que, no lugar dos caracteres digitados, aparece um asterisco. Vamos ver como seria:

<FORM>

DIGITE **SUA SENHA** <input type="password" name="var_nome" size="10" maxlength="6"> </FORM>

type="password" - type = tipo - password= senha, ou seja o tipo de informação que aquele local receberá é do tipo senha. name="var_senha" - name = var_senha é a variável que irá guardar o que for digitado naquele campo.

size="10" - tamanho do objeto será de 10 pixels

maxlength="6" - comprimento máximo de caracteres será de 6.

INPUTTYPE="RADIO"

E para fazer uma seleção exclusiva de uma lista de opções? Precisamos inserir um "botão de rádio", que são associados a uma única variável. O conteúdo de um dos campos é atribuído à variável. Apenas um campo pode ser marcado, vamos ver um exemplo:

```
<FORM>
```

Digite seu nome: <input type = "text" name = "var_nome">

Estado civil:

<input type= "radio" name="civil" value = "solteiro" checked>

Solteiro

<input type= "radio" name="civil" value = "casado">

Casado

<input type= "radio" name="civil" value = "divorciado">

Divorciado

<input type= "radio" name="civil" value = "viúvo">

Viúvo

</FORM>

Observe que todas as variáveis receberam o mesmo nome: CIVIL. Veja também que o único comando que tem o parâmetro CHECKED é o que contém a opção de solteiro, ou seja, esta opção já vem marcada como padrão.

OS NOMES DAS OPÇÕES OBRIGATÓRIAMENTE DEVEM SER IGUAIS, SE FOREM DIFERENTES, ESTE POSSIBILITARÁ MARCAR VÁRIAS OPÇÕES !!!

INPUTTYPE="CHECKBOX"

Para poder selecionar várias opções, usamos o CHECKBOX. Ele se parece como Radio Button, mas tem uma diferença significativa. Nele mais de um campo associado a uma variável pode ser selecionado. Veja o exemplo:

<FORM>

Digite seu nome: <input type = "text" name="var nome">

Estado civil:

<input type="radio" name="civil" value = "solteiro" checked>

Solteiro

<input type="radio" name="civil" value = "casado">

Casado<

<input type="radio" name="civil" value = "divorciado">

Divorciado

<input type="radio" name="civil" value = "viúvo">

Viúvo

Documentos:

<INPUTTYPE="checkbox"</pre> name="teste" value="1"> Carteira de Profissional <INPUTTYPE="checkbox"</pre> name="teste" value="2">CPF <INPUTTYPE="checkbox"</pre> name="teste" value= 3"> Carteira de Identidade </FORM>

LISTA DE OPÇÕES

o comando <SELECT> ... </SELECT> define e exibe uma lista de itens que podem ser selecionados pelo usuário.

<SELECT NAME="CARGO">
<OPTION
value="anasenior">ANALISTA SÊNIOR
<OPTION value="clipper">
PROGRAMADOR CLIPPER
<OPTION
value="html">PROGRAMADOR HTML
<OPTION
value="operador">OPERADOR
<OPTION value="usuario">USUARIO
</SELECT>

Para que uma opção já venha selecionada utilize o parâmetro **SELECTED**.

Para mostrar mais de uma linha utilize

SIZE="n".

Para poder selecionar mais de uma opção utilizando o CTRL utilize o parâmetro **MULTIPLE**.

ÁREA DETEXTO

Define uma caixa de digitação, onde o usuário pode digitar livremente um texto.

```
<TEXTAREA NAME="comentarios" ROWS="7" COLS="50"> </TEXTAREA>
```

ROWS Número de linhas que terá a área d e texto.

COLS Número de colunas que terá a área de texto.

BOTÃO SUBMIT

O Botão SUBMIT é responsável por enviar os dados do formulário para o e-mail que está no parâmetro ACTION da TAG FORM.

<INPUTTYPE = "SUBMIT"VALUE = "ENVIAR">

BOTÃO RESET

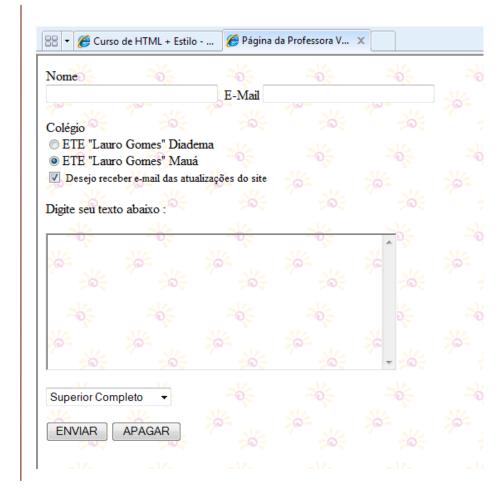
O Botão RESET limpa todo o formulário, voltando os valores aos padrões definidos inicialmente.

<INPUTTYPE = "RESET"VALUE =
"APAGAR CAMPOS">

BOTÃO BUTTON

O Botão BUTTON é um botão que necessita de um Evento para seja chamado uma função em Javascript para que ele funcione.

<INPUT TYPE = "BUTTON" VALUE = "Verificar
e-mail" onClick="verificar()">





FIM DO CONTEÚDO