

CURSO: _____ SEMESTRE: _____

ALUNO: _____ DATA: ____/____/2019

ATIVIDADE DE SALA DE AULA (PESQUISA)

Em relação aos principais componentes de um aplicativo Android, analise os itens a seguir, marcando com (V) a assertiva verdadeira e com (F) a assertiva falsa.

- () Uma “atividade” do Android é tanto uma unidade de interação do usuário quanto uma unidade de execução.
- () Um programa Android interativo é iniciado pela criação de subclasses da classe Activity.
- () A classe ContentProvider do Android é utilizada em tarefas de segundo plano, que podem estar ativas, mas não visíveis na tela.
- () A classe Service do Android possui o quarteto de atividades básicas para inserção, consulta, atualização e exclusão.

A sequência CORRETA, de cima para baixo, é:

- A V, F, F, V.
- B F, V, F, V.
- C F, V, V, F.
- D V, V, F, F.

1) Analise as afirmativas a seguir e assinale a alternativa correta:

- I. Além do Android SDK, a configuração padrão para preparar um ambiente de desenvolvimento Android inclui a instalação do JDK.
- II. O Android Virtual Device Manager provê uma interface gráfica do usuário, através da qual pode-se criar e gerenciar Android Virtual Devices (AVDs).
- III. Atualmente, somente é possível criar ambientes de desenvolvimento Android em sistemas operacionais open-source, como Ubuntu Linux e FreeBSD.

- A As afirmativas I, II e III são verdadeiras.
- B Somente a afirmativa II é verdadeira.
- C Somente as afirmativas I e II são verdadeiras.
- D Somente a afirmativa I é verdadeira.

2) A respeito dos arquivos que compõem um projeto android, assinale a opção correta.

- A O arquivo MainActivity.java contém os métodos básicos de acesso ao android e às bibliotecas necessárias para que os aplicativos sejam executados.
- B O arquivo persistent.xml, criado por padrão no diretório raiz da aplicação, é utilizado para o armazenamento de constantes utilizadas no aplicativo.
- C Cada atividade criada em um aplicativo deve ser declarada no arquivo activity.xml.
- D As permissões necessárias, bem como o intent-filters, os receptores e as referências a outros arquivos ficam armazenadas no arquivo R.java.
- E O arquivo main.xml define a interface de usuário para sua atividade.

3) A respeito dos arquivos que compõem um projeto android, assinale a opção correta.

- A O arquivo MainActivity.java contém os métodos básicos de acesso ao android e às bibliotecas necessárias para que os aplicativos sejam executados.
- B O arquivo persistent.xml, criado por padrão no diretório raiz da aplicação, é utilizado para o armazenamento de constantes utilizadas no aplicativo.
- C Cada atividade criada em um aplicativo deve ser declarada no arquivo activity.xml.
- D As permissões necessárias, bem como o intent-filters, os receptores e as referências a outros arquivos ficam armazenadas no arquivo R.java.
- E O arquivo main.xml define a interface de usuário para sua atividade.

4) O Android Studio é o ambiente de desenvolvimento integrado (IDE) oficial para o desenvolvimento de aplicativos Android e é baseado no IntelliJ IDEA. Os projetos no Android Studio contêm tudo o que define o espaço de trabalho de um aplicativo, do código-fonte e ativos ao código de teste e configurações de compilação.

Sobre o desenvolvimento de aplicativos Android, marque a alternativa correta:

Escolha uma:

- a) O elemento raíz do AndroidManifest.xml é o application.
- b) É possível desenvolver um aplicativo Android sem o arquivo AndroidManifest.xml.
- c) Android:minSdkVersion especifica a versão mínima do Android para executar o aplicativo.
- d) O arquivo AndroidManifest.xml está armazenado na pasta /res/values.
- e) Aplicativos Android só podem ser escritos em Java.

- 5) Com relação ao desenvolvimento de aplicativos android, complete as lacunas da sentença a seguir com os termos corretos:

Atualmente, o _____ é a IDE oficial para o desenvolvimento de aplicativos Android. Ele utiliza o _____ como um kit de ferramentas avançado para automatizar e gerenciar o processo de compilação. Durante o desenvolvimento dos aplicativos, é possível executá-los em um emulador Android nativo chamado _____. O Android _____ oferece todas as plataformas necessárias para o desenvolvimento dos nossos aplicativos.

Assinale a alternativa que completa as lacunas corretamente:

- a) Android Studio/ Java/ Gradle/ AVD.
 - b) Android Studio/ Gradle/ AVD/ SDK Manager.
 - c) Eclipse/ JDK/ AVD/ SDK Manager.
 - d) Android Studio/ JDK/ AVD/ SDK Manager.
 - e) Eclipse/ IDE/ Adb/ Gradle
- 6) Sobre o Android, é correto afirmar que uma Activity
- a) realiza operações na tela, representando a interface gráfica com o usuário.
 - b) define em sua estrutura XML informações essenciais da aplicação.
 - c) executa funcionalidades em background sem interação com a interface do usuário.
 - d) define em sua estrutura XML o layout da aplicação.
 - e) representa uma estrutura de dados passiva com a descrição abstrata da operação a ser realizada
- 7) A linguagem de programação considerada como "nativa" dos ambientes Android é:
- a) HTML.
 - b) Java .
 - c) Basic.
 - d) C++.
 - e) Live Code.
- 8) Há quatro tipos de componentes em aplicativos Android: receptores de transmissão por *broadcast*, provedores de conteúdo, serviços e atividades. O método normalmente gerado automaticamente quando se cria o projeto do aplicativo e que é chamado pelo sistema quando uma atividade (*Activity*) é iniciada é o
- a) main.
 - b) onCreate.
 - c) onStartInstance.
 - d) onLoad.
 - e) onInstanceState.
- 9) O arquivo AndroidManifest.xml é gerado pelo IDE quando um projeto de aplicativo é criado. Esse arquivo contém muitas configurações que podem ser especificadas pelo desenvolvedor como o nome do aplicativo, o nome do pacote, o nome das atividades, etc. É possível editar o código XML desse arquivo para adicionar, por exemplo, uma nova configuração que obrigue o teclado virtual a ser exibido assim que o aplicativo iniciar ou especificar que o aplicativo aceita apenas a orientação retrato.

Veja um exemplo do conteúdo do arquivo AndroidManifest.xml:

```
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <manifest
3     xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
4     package="com.deitel.tipcalculator">
5     <application
6         android:allowBackup="true"
7         android:icon="@mipmap/ic_launcher"
8         android:label="@string/app_name"
9         android:supportRtl="true"
10        android:theme="@style/AppTheme">
11        <activity
12            android:name=".MainActivity"
13            android:label="@string/app_name"
14            android:screenOrientation="portrait"
15            android:windowSoftInputMode="stateAlwaysVisible">
16            <intent-filter>
17                <action android:name="android.intent.action.MAIN"/>
18                <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER"/>
19            </intent-filter>
20        </activity>
21    </application>
22 </manifest>
```

Figura: conteúdo do arquivo AndroidManifest.xml

Agora, considere as seguintes características que podem ser relacionadas a atributos mostrados no arquivo:

- () é exibido abaixo do ícone do lançador e também na barra de aplicativo quando ele está executando;
- () força uma orientação de tela no aplicativo;
- () define se o backup dos dados do aplicativo deve ser feito automaticamente ou não pelo Android para que possam ser restaurados posteriormente no próprio dispositivo ou em um novo aparelho;
- () inicia o aplicativo quando é tocado;
- () é usado como identificador exclusivo do aplicativo no Google Play;
- () força a exibição do teclado virtual ao iniciar o aplicativo;
- () determina a aparência e o comportamento padrão das views;

Acerca do conteúdo do AndroidManifest.xml apresentado na figura em questão e considerando as características mencionadas, qual é a correspondência correta entre as linhas do arquivo e as características mencionadas, exatamente na ordem em que as características foram mencionadas?

- a) Linha 8, Linha 14, Linha 6, Linha 7, Linha 4, Linha 10 e Linha 15
- b) Linha 7, Linha 14, Linha 6, Linha 8, Linha 4, Linha 15 e Linha 10
- c) Linha 8, Linha 14, Linha 6, Linha 7, Linha 4, Linha 15 e Linha 10
- d) Linha 4, Linha 14, Linha 6, Linha 7, Linha 8, Linha 15 e Linha 10

10) Por qual empresa foi criado o Andorid?

- a) Apple
- b) Google
- c) Microsoft
- d) Linux

11) Qual o nome da linha de celulares com o chamado Andoid Puro

- a) Galaxy
- b) Nexus
- c) Motorola
- d) Lenovo

12) Qual é a ordem correta das versões do Android?.

- a) Ice Cream Sandwich, Donut, KitKat, Cupcake, FroYo, Eclair, Jelly Bean, Honeycomb e Gingerbread
- b) Cupcake, Donut, Eclair, FroYo, Gingerbread, Honeycomb, Ice Cream, Sandwich, Jelly Bean e KitKat

13) Android é baseado em:

- a) Windows
- b) Apple
- c) Ubuntu
- d) Linux
- e) Nenhuma das anteriores

14) Para o desenvolvimento de aplicativos para dispositivos móveis baseados em Android são utilizados elementos básicos, sobre os quais é INCORRETO afirmar:

- a) Widgets são os elementos utilizados para construir o layout da tela de um aplicativo Android.
- b) A classe pai para os objetos que são colocados na tela do Android é a classe View.
- c) Uma View é um espaço retangular delimitado na tela do dispositivo Android.
- d) O Android provê uma estrutura XML que declara as classes e subclasses das Views, mas o usuário pode criar o layout de uma aplicação apenas usando uma IDE Java.
- e) Em uma View se encaixam os widgets e também os gerenciadores de layout, que funcionam como containers para outros widgets.