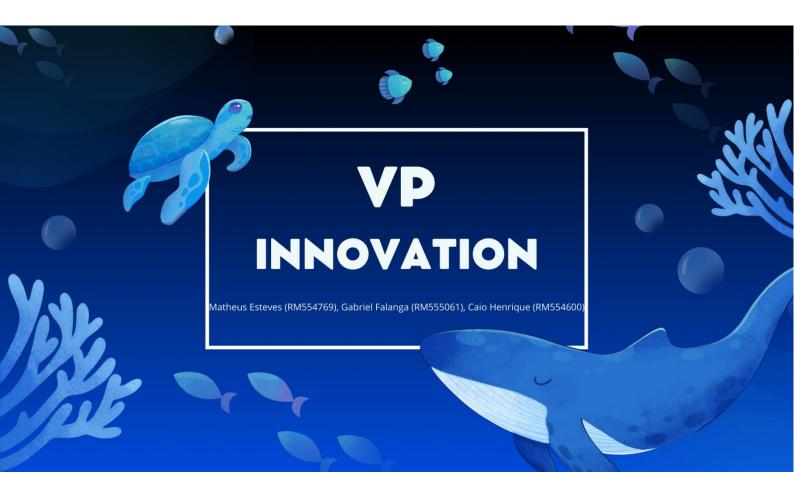
VP INNOVATION



<u>Sumário</u>

- 1. Objetivos
- 2. Diagrama de Classes Java

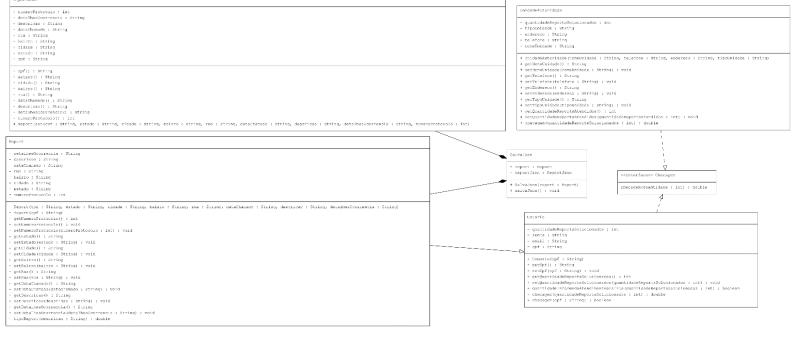
1. Objetivos

Atualmente nossos oceanos enfrentam diversos desafios como: destruição dos habitats marinhos, descarte de lixo inadequado, poluição, destruição da biodiversidade. A ideia do projeto consiste em criar um software para que as pessoas possam solicitar atendimento das autoridades para situações como: Descarte de lixo inadequado nos oceanos, pesca ilegal, solicitar ajuda para animal ferido.

Adotar essa ideia é crucial porque, ao tornar o processo de chamado autônomo, fácil e virtual, aumentando significativamente o número de pessoas que solicitarão esses atendimentos. Isso, por sua vez, contribuirá para a preservação e prolongamento da vida de nossos oceanos.

As funcionalidades do nosso sistema são: Receber chamados/denúncias dos usuários, analisar chamados/denúncias e encaminhar para o posto de autoridade competente da região, pontuar usuários de acordo com quantidade de chamados atendidos e cadastro de usuários no sistema.

2. Diagrama de classes - Java



Obs.: Arquivo .jpg enviado para facilitar a visualização.