



**Curso:** Técnico em Desenvolvimento de Sistemas  
**Professor:** Valtemir Procópio de Lima  
**Material:** Atividade  
**Data:** 18/03/2024

### **Atividade de Revisão**

#### **Agência de Desenvolvimento de Software**

A CodeTech, uma agência de desenvolvimento de software em expansão, está buscando melhorar a gestão de seus projetos e a colaboração entre suas equipes de desenvolvedores. Para atender essa necessidade, a CodeTech solicita o desenvolvimento de um sistema de gerenciamento de projetos que facilite o acompanhamento de tarefas, o controle de prazos e a alocação de recursos.

**Descrição do Sistema:** O sistema deve permitir o cadastro de vários projetos, cada um contendo informações como nome do projeto, descrição, tecnologias utilizadas, data de início, data de término prevista e status (em andamento, concluído, etc.). Cada projeto deve ser composto por diversas tarefas, que devem incluir detalhes como nome da tarefa, descrição, desenvolvedor responsável, prazo e status (pendente, em execução, concluída). Para melhor organização, o sistema deve permitir a formação de equipes de desenvolvimento, onde cada equipe pode ser responsável por um ou mais projetos. Cada equipe deve ter um líder e uma lista de membros, e cada membro pode estar envolvido em várias tarefas em diferentes projetos.

**Orientações para a Implementação:** Você deve abstrair as entidades do sistema, como projetos, tarefas e equipes, em classes, definindo atributos e métodos apropriados para cada uma. Devem ser aplicados conceitos de orientação a objetos como encapsulamento, para proteger os dados e garantir o uso adequado das funcionalidades, e herança, caso existam categorias específicas de tarefas ou projetos. O polimorfismo pode ser utilizado para tratar de maneira flexível as diferentes ações que podem ser realizadas sobre projetos e tarefas.

**Entrega e Avaliação:** Você deve entregar o código-fonte do sistema desenvolvido em um repositório chamado: `atividade_revisao.git`, juntamente com uma documentação que descreva a estrutura do sistema, as classes criadas e os principais métodos implementados. A avaliação levará em conta a correta implementação das funcionalidades solicitadas, a aplicação dos conceitos de orientação a objetos e a organização e clareza do código.

#### **Regras:**

- Será permitido a consulta ao GitHub do professor: <https://github.com/vlimap/>
- Não será permitido apelar para o uso de nenhuma inteligência artificial.
- Levem essa atividade como uma forma de preparar você para o mercado de trabalho e como um desafio real para uma vaga de desenvolvedor.