

Apresentação

- Me chamo Matheus Foscarini Dias
- Atuo a 4 anos como desenvolvedor Fullstack
- Trabalho em uma Startup chamada Minha Visita
- Estou no último ano de ADS
- Utilizo Vue no dia a dia a quase 3 anos

O que é o Vue?

- Framework JavaScript
- Criação de interfaces de usuário
- Facilita o desenvolvimento de conteúdo dinâmico
- Componentes reutilizáveis simples
- Criado por Evan You em 2014
- Inspirado no AngularJS, mas mais simples e flexível

Como funciona o Vue?

- Possui seu próprio ecossistema
- Possui duas versões principais: Vue 2 e Vue 3
- Usa muitos conceitos para simplificar o desenvolvilmento, como o SFC



- Options API: organiza o código em "opções"
- Composition API: fórmula modular e organizável



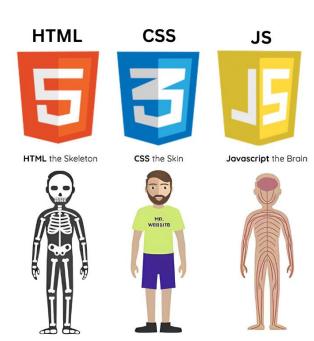
Vamos ao código!

Link do repositório com o código completo & tutorial de como começar:

github.com/matheus-foscarinid/todo-list-vue-workshop

Conceitos importantes - HTML

- Linguagem de Marcação: Define a estrutura das páginas web.
- Serve como esqueleto da página, todos os sites começam com HTML
- Usa tags como <h1>, , <div> para organizar o conteúdo.



Conceitos importantes - Objetos JS

- Um objeto em JavaScript é uma estrutura de dados que armazena pares chave-valor.
- Chaves: São identificadores (strings) que nomeiam os valores.
- Valores: Podem ser qualquer tipo (número, string, função, array, ou outro objeto).

```
let pessoa = {
  nome: "Maria",
  idade: 30
};
console.log(pessoa.nome);
console.log(pessoa.idade);
```

Conceitos importantes - Objetos JS

```
struct Pessoa {
   char nome[50];
    int idade;
};
int main() {
    struct Pessoa pessoa;
    strcpy(pessoa.nome, "Maria");
   pessoa.idade = 30;
   printf("%s\n", pessoa.nome);
   printf("%d\n", pessoa.idade);
    return 0;
```

```
pessoa = {
    "nome": "Maria",
    "idade": 30
print(pessoa["nome"])
print(pessoa["idade"])
```