Inteligência Artificial no Desenvolvimento de Software



**TADS 2024 - IFSP Campus Campinas** 

### **Envolvidos**

Estudante e orientador responsáveis pelo levantamento, estruturação e desenvolvimento do projeto.



### Matheus Germano da Costa

Estudante e Desenvolvedor de *Software* há 5 anos



Ricardo Barz Sovat

Doutor em Ciência da Computação e Professor

# Introdução

# Desenvolvimento de *Software*

- Algoritmos
- Estruturas de dados
- Complexidade

#### Inteligência Artificial

- IAs Generativas
- Large Language
   Models
- Limitações

#### **Impactos**

- Performance
- Raciocínio
- Adoção

# **Objetivos**

### Objetivo Geral



 Investigar impactos das ferramentas de IA no desenvolvimento de software

# **Objetivos Específicos**



- Analisar referências
- Realizar pesquisa com público-alvo
- Testes de algoritmos
- Complexidade de algoritmo

### **Justificativa**

# Larga utilização de software

**84%** da população brasileira com 10 anos ou mais utiliza a internet

### Impactos em corporações

o Stack Overflow demitiu 28% de sua equipe após se passar um ano do início do avanço das IAs

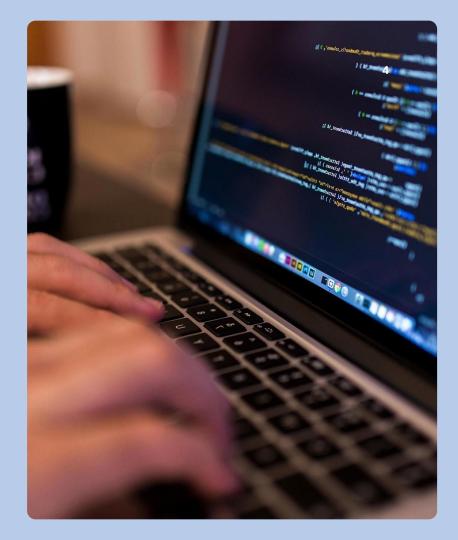
# Motivações pessoais

Experiência mediana com ferramentas de IA no mercado de trabalho

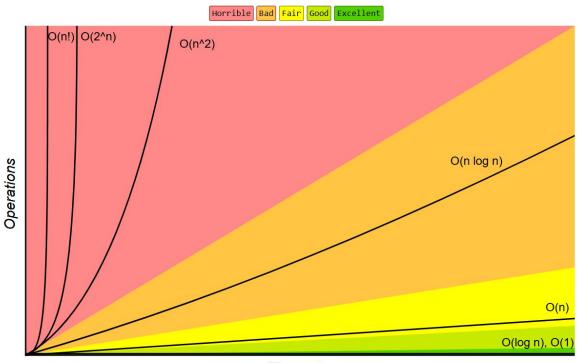
### **Fundamentação Teórica**

### Desenvolvimento de Software

- Investimentos globais com tecnologia da informação acumularam US\$3,2 trilhões no ano de 2023, sendo 31% em software
- Algoritmos e estrutura de dados têm grande relevância no processo
- Boas práticas de codificação
- Complexidade de algoritmos



#### Gráfico da complexidade de algoritmo



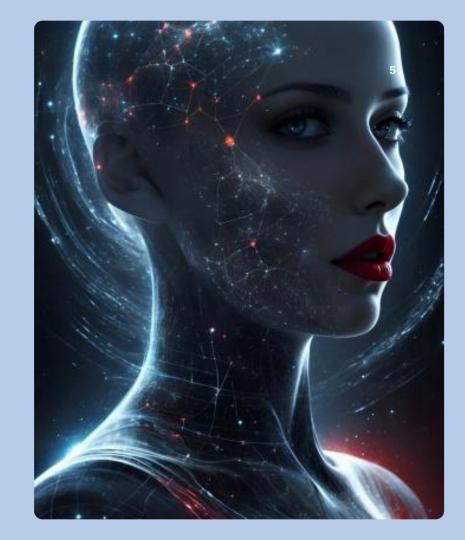
Elements

### **Fundamentação Teórica**

#### Inteligência Artificial

- Meta, de Mark Zuckerberg, destinou bilhões ao desenvolvimento de sistemas baseados em IA
- Ferramentas de IA Generativas
- Podem raciocinar?

"Literature suggests that the reasoning process in LLMs is probabilistic pattern-matching rather than formal reasoning" (Apple, 2024)



# Metodologia

#### **Formulário**

- A maioria indicou que utilizam ferramentas de IA frequentemente
- 92% dos respondentes relataram aumento significativo na produtividade após a adoção de ferramentas de IA
- 60% avaliaram como mediana

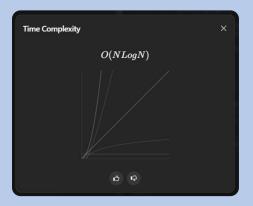
3. Para quais finalidades você utiliza principalmente as ferramentas de IA?						
Escrever código 6						
Depurar (debugging)						
Refatorar/otimizar código						
Gerar documentação						
Escrever testes						
Outros						
Impacto na Produtividade e Eficiência As seguintes perguntas têm como objetivo avaliar o impacto percebido e real da IA na eficiência dos desenvolvedores.						
4. Como sua produtividade mudou desde que você começou a usar ferramentas de IA para codificação?						
Aumentou muito						
Aumentou um pouco						
○ Não mudou						
O Diminuiu um pouco						
O Diminuiu muito						

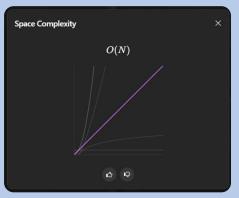
5. Quanto tempo você estima que a IA economiza nas tarefas de codificação por

# Metodologia

#### **Testes de algoritmos**

- Padronização de prompt
- Submissão dos algoritmos
- Análise do resultado obtido





```
@ Memory
 (1) Runtime
                                             86.08 MB | Beats 71.77%
 705 ms | Beats 30.64%
public class Solution {
   public int MaxIncreasingSubarrays(IList<int> nums) {
        int n = nums.Count;
        if (n < 2) return 0;

    ∀ View more
```

#### Resultados dos testes de algoritmos

Nível de dificuldade	Linguagem de programação	Número de tentativas	Resultado	Complexidade do algoritmo em tempo	Complexidade do algoritmo em espaço
Fácil	<b>©</b> C#	1	Sucesso	O(N*K)	O(1)
Fácil	C++	3	Sucesso	O(N)	O(N)
Fácil	🤁 Python	1	Sucesso	O(N*K)	O(1)
Médio	<b>C</b> #	1	Sucesso	O(N log N)	O(N)
Médio	C++	1	Sucesso	O(N log N)	O(N)
Médio	<b>?</b> Python	11	Sucesso	O(N log N)	O(N)
Difícil	<b>C</b> #	15	Falha	N/A	N/A
Difícil	C++	15	Falha	N/A	N/A
Difícil	🤚 Python	15	Falha	N/A	N/A

### Conclusões

## **Impactos positivos**



- Aumento de performance individual
- Automação de tarefas manuais
- Menor esforço na busca por soluções

## Impactos negativos



- Qualidade mediana
- Erros presentes
- Impactos na capacidade de raciocínio

"For these tools to be useful for future developers, the student must understand the programming language enough to be able to evaluate the code being generated by these tools."

(Styve, Arne; Virkki, Outi T.; Naeem, Usman, 2024)

# Obrigado!

Dúvidas ou considerações são bem vindas.



### Matheus Germano da Costa

Estudante e Desenvolvedor de *Software* há 5 anos



Ricardo Barz Sovat

Doutor em Ciência da Computação e Professor