# Descrição

O Solidity suporta tipos de função. Ou seja, uma variável de tipo função pode ser atribuída a uma referência de uma função com uma assinatura correspondente. A função armazenada nessa variável pode ser chamada como uma função comum. O problema surge quando um usuário tem a capacidade de alterar arbitrariamente a variável do tipo função e, assim, executar instruções de código aleatórias. Como o Solidity não suporta aritmética de ponteiros, não é possível alterar essa variável para um valor arbitrário. No entanto, se o desenvolvedor utilizar instruções em assembly, como mstore ou o operador de atribuição, no pior cenário um atacante pode fazer com que a variável de tipo função aponte para qualquer instrução de código, violando as validações necessárias e as mudanças de estado exigidas.

# Mitigação

O uso de assembly deve ser minimizado. O desenvolvedor não deve permitir que um usuário atribua valores arbitrários a variáveis de tipo função.

# Contrato de exemplo da vulnerabilidade do SWC

# FunctionTypes.sol

```
* @source: https://gist.github.com/wadeAlexC/7a18de852693b3f890560ab6a211a2b8
 * @author: Alexander Wade
*/
pragma solidity ^0.4.25;
contract FunctionTypes {
   constructor() public payable { require(msg.value != 0); }
   function withdraw() private {
        require(msg.value == 0, 'dont send funds!');
        address(msg.sender).transfer(address(this).balance);
    }
    function frwd() internal
        { withdraw(); }
    struct Func { function () internal f; }
    function breakIt() public payable {
        require(msg.value != 0, 'send funds!');
        Func memory func;
        func.f = frwd;
        assembly { mstore(func, add(mload(func), callvalue)) }
        func.f();
   }
}
```

### 1. Sobre a Vulnerabilidade no Contrato FunctionTypes.sol

#### O que o Código Faz:

- Estrutura Func : Armazena um ponteiro para uma função interna (function () internal f).
- Função breakIt():
  - 1. Inicializa func.f com frwd() (endereço fixo na memória).
  - 2. Usa assembly para modificar func.f:

```
assembly { mstore(func, add(mload(func), callvalue)) }
```

- mload(func) lê o endereço atual de func.f (ex: 0x1000).
- add(..., callvalue) soma msg.value (controlado pelo usuário) ao endereço.
- mstore(func, ...) atualiza func.f com o novo endereço.
- 3. Chama func.f(), que agora pode apontar para um local arbitrário.

# Por Que Isso é uma Vulnerabilidade (SWC-127):

- Controle do callvalue : O usuário pode enviar um msg.value que desloca func.f para qualquer endereço na memória do contrato.
- · Consequências:
  - Chamar funções não autorizadas (ex: selfdestruct se existir no contrato).
  - Causar revert intencional (se o endereço não for um JUMPDEST válido).
  - Executar código arbitrário (se o deslocamento apontar para instruções EVM manipuláveis).

## Objetivo do Programador (Provavelmente):

- O contrato é um **exemplo didático** para demonstrar a vulnerabilidade. Não há uma lógica prática legítima para modificar um ponteiro de função com base em
- Em cenários reais, esse tipo de código seria um erro grave, mas aqui serve para ilustrar como o uso de assembly pode contornar as proteções do Solidity.

# Código da mythril

```
def _analyze_state(self, state):
    """

    :param state:
    :return:
    """

    jump_dest = state.mstate.stack[-1]

    if jump_dest.symbolic is False:
        return []

    if is_unique_jumpdest(jump_dest, state) is True:
        return []
```

```
try:
            transaction_sequence = get_transaction_sequence(
                state, state.world_state.constraints
            )
        except UnsatError:
            return []
def is_unique_jumpdest(jump_dest: BitVec, state: GlobalState) -> bool:
    Handles cases where jump_dest evaluates to a single concrete value
    0.00
    try:
        model = get_model(state.world_state.constraints)
    except UnsatError:
        return True
   concrete_jump_dest = model.eval(jump_dest.raw, model_completion=True)
   try:
        model = get_model(
            state.world_state.constraints
            + [symbol_factory.BitVecVal(concrete_jump_dest.as_long(), 256) !=
jump_dest]
    except UnsatError:
        return True
    return False
```

# 2. Sobre o Funcionamento do Mythril

Análise Simbólica e jump\_dest:

- jump\_dest = state.mstate.stack[-1]:
  - Em operações JUMP / JUMPI , o destino do salto é o valor no topo da stack.
  - Se esse valor é **simbólico** (depende de entrada do usuário, mstore, etc.), o Mythril inicia a análise de vulnerabilidade.

Verificação de Múltiplos Valores (is\_unique\_jumpdest):

1. Primeiro Modelo:

```
model = get_model(state.world_state.constraints)
concrete_jump_dest = model.eval(jump_dest.raw, model_completion=True)
```

• Obtém um valor concreto possível para jump\_dest.

2. Nova Constraint:

```
new_constraint = symbol_factory.BitVecVal(concrete_jump_dest.as_long(), 256) !=
jump_dest
```

• Cria uma restrição: "jump\_dest deve ser diferente do valor já encontrado".

### 3. Teste de Viabilidade:

 Se o solver encontrar um novo modelo satisfazendo state.world\_state.constraints + [new\_constraint] , há múltiplos valores possíveis para jump\_dest → vulnerabilidade.

### Por Que mstore Pode Tornar jump\_dest Simbólico?

- Dependência de Dados Externos: Se o valor armazenado via mstore vem de calldata, msg.value, ou outra entrada do usuário, o Mythril rastreia essa dependência e trata jump\_dest como uma variável simbólica.
- Exemplo:

```
assembly {
  let input := calldataload(0x00) // Dado controlado pelo usuário
  mstore(0x00, input)
  let dest := mload(0x00)
  jump(dest)
}
```

Aqui, dest (e, portanto, jump\_dest) é simbólico porque depende de calldata.

# 3. Pontos de Atenção Adicionais

# Symbolic Execution vs. Concreto:

- Variáveis Simbólicas: Representam valores desconhecidos que podem assumir múltiplas formas. O Mythril as usa para explorar todos os caminhos de execução possíveis.
- Concretização: Quando o solver encontra um modelo (ex: jump\_dest = 0x1000), ele "concretiza" a variável simbólica, mas continua verificando se há outros valores possíveis.

#### Mitigação no Exemplo:

- Remover assembly: A única maneira segura de evitar essa vulnerabilidade é não usar operações de baixo nível que permitam manipulação de ponteiros de função.
- Validar Entradas: Se o uso de assembly for inevitável, validar estritamente os valores que podem alterar ponteiros (ex: restringir msg.value a um intervalo conhecido).