

# Preparando o ambiente para programar com Unity

---

Prof. Thiago Felski Pereira, MSc.

# Visão Geral

---

- O **Unity** é uma plataforma unificada com soluções flexíveis para você criar, gerenciar e desenvolver seu jogo ([unity.com](https://unity.com))
- A ideia é colocar nossos conhecimentos de programação (CODE) em prática e praticar em um ambiente de desenvolvimento voltado para jogos



# Instalação

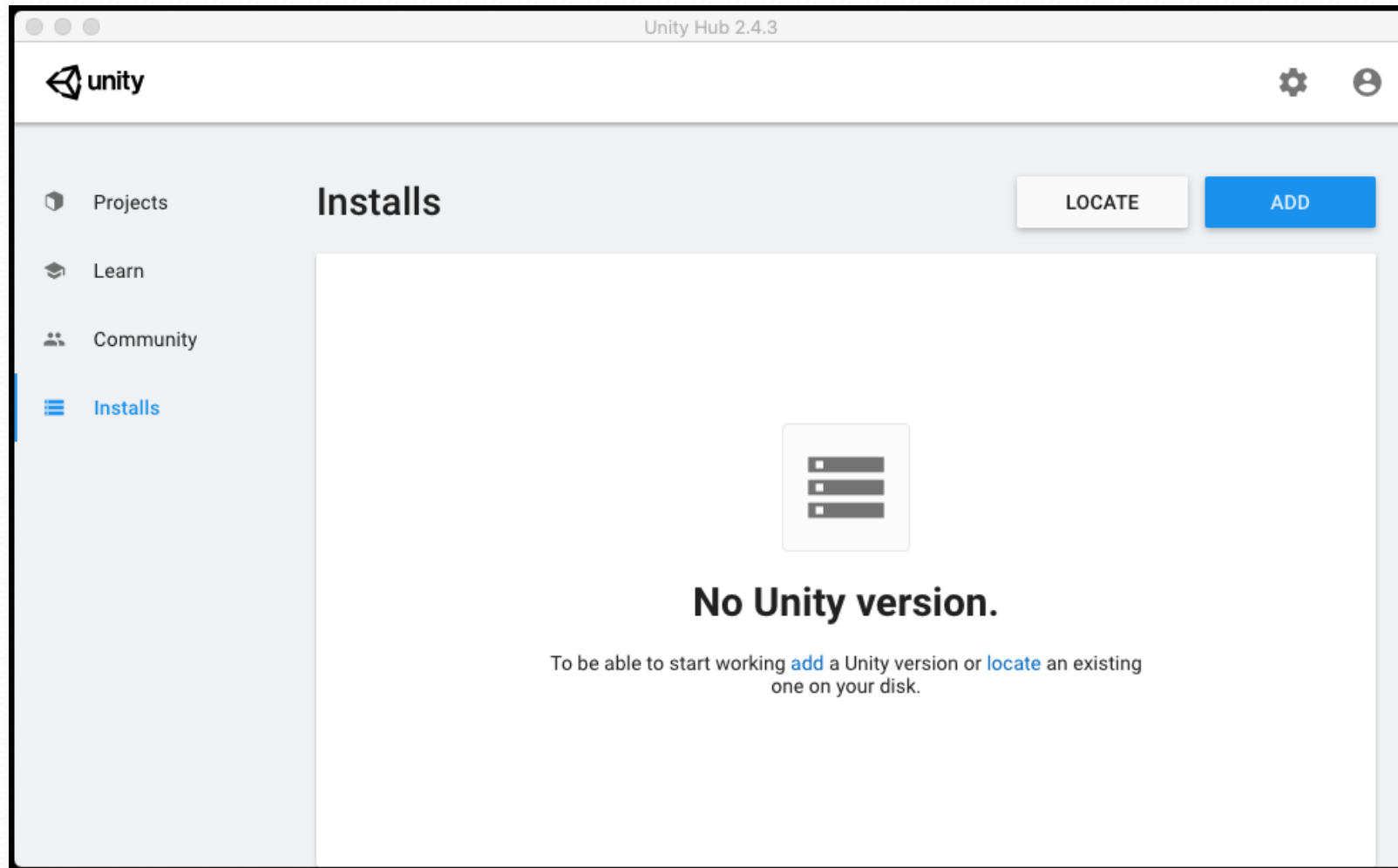
---

- Baixe o **Unity Hub**
  - <https://unity3d.com/get-unity/download>
- Execute o arquivo baixado



# Instalação

- Abra o **Unity Hub** e siga para aba **Installs**



# Instalação

- Agora instale a versão atual do Unity

**Add Unity Version** [X]

1 Select a version of Unity — 2 Add modules to your install

Can't find the version you're looking for? Visit our [download archive](#) for access to [long-term support](#) and [patch releases](#), or join our [Open Beta program](#) releases.

**Recommended Release**

☒ Unity 2020.3.7f1 (LTS)

**Official Releases**

☐ Unity 2021.1.6f1

☐ Unity 2019.4.26f1 (LTS)

☐ Unity 2018.4.34f1 (LTS)

**Pre-Releases**

☐ Unity 2020.2.10f1 (LTS)

CANCEL BACK NEXT

# Instalação

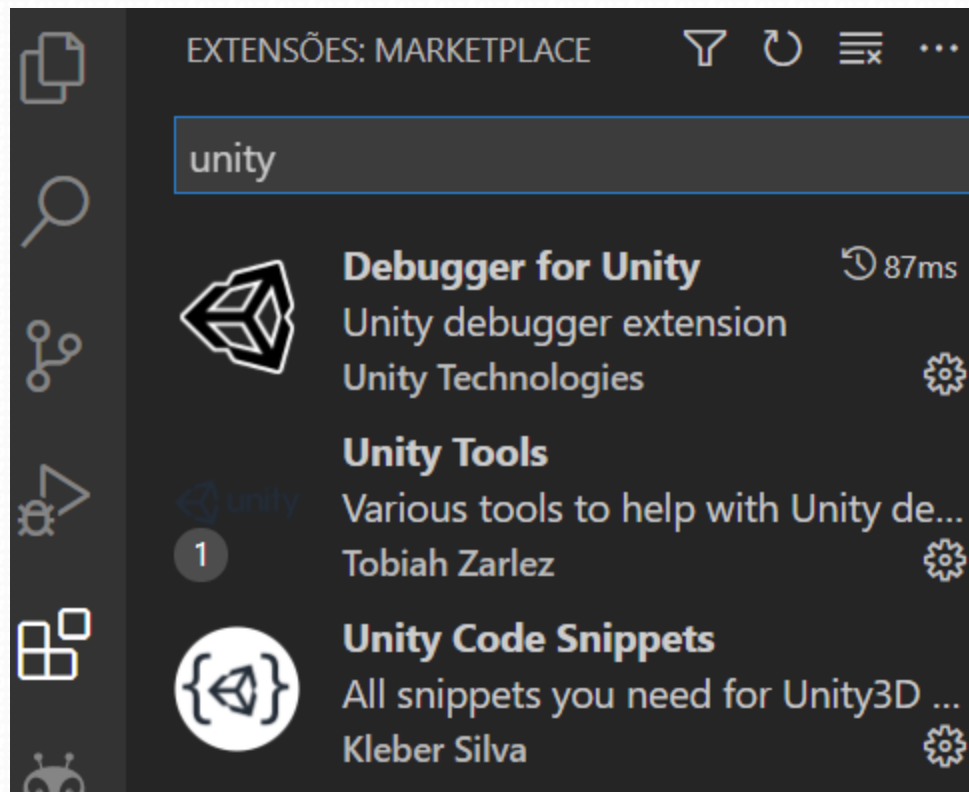
---

- Agora você pode instalar o Microsoft Visual Studio via add module, ou utilizar o VSCode
- Passos para integração com VSCode
  - Guia para configurar o VSCode para programar no Unity
    - <https://code.visualstudio.com/docs/other/unity>
      - Baixe e Instale o .NET SDK atual (current)
      - <https://dotnet.microsoft.com/download>
    - Se não tiver o VSCode instalado ainda, baixe e instale também

# Instalação

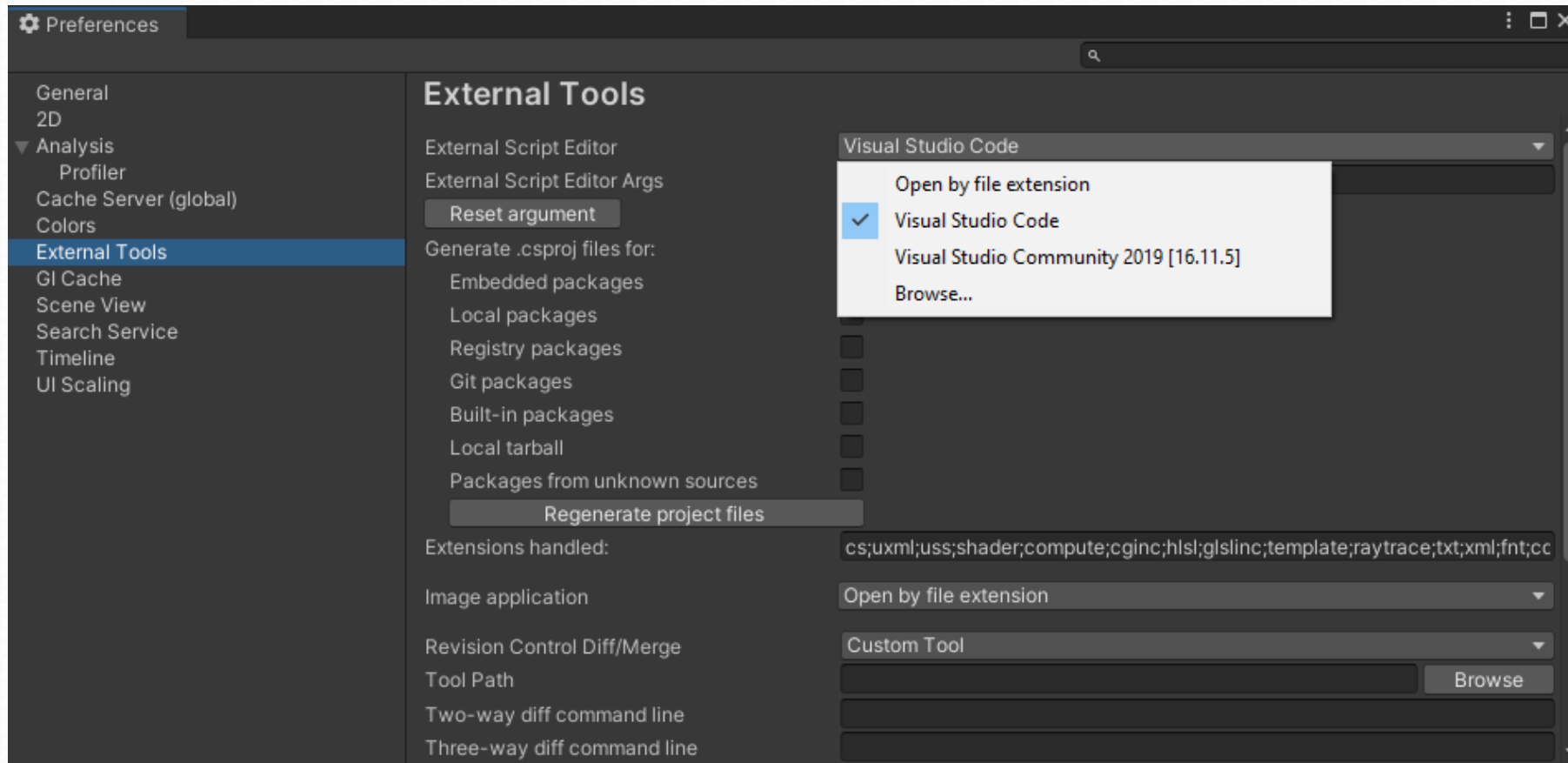
---

- ...
- Abra o VSCode e vá até extensões (extensions)
- Em seguida digite Unity e instale: **Debugger for Unity**, **Unity Tools**, **Unity Code**



# Instalação

- Agora basta dizer para o Unity abrir códigos com o VSCode
  - Edit -> Preferences -> External Tools -> External Script Editor -> Visual Studio Code





# Interface do Unity

- (A) barra de ferramentas
- (B) Janela de hierarquia
- (C) Visão do jogo
- (D) Visão do cenário
- (E) Ferramentas básicas de edição da cena
- (F) Inspetor: permite visualizar e editar todas propriedades dos objetos na cena
- (G) Biblioteca de componentes disponíveis
- (H) Barra de status



# Interface do Unity

- A janela Projeto exibe todos os arquivos relacionados ao seu projeto e é a principal maneira de navegar e encontrar objetos e outros arquivos do projeto em seu aplicativo

