

## Exercícios – Teste de Mesa

1) Qual o valor da variável “media” que será escrito na tela pelo algoritmo a seguir?

<pre>1  #include &lt;iostream&gt; 2  using namespace std; 3 4  int main() 5  { 6      int val, media; 7      val = 5; 8      media = val%2; 9      media=media+1; 10     cout &lt;&lt; media; 11     return 0; 12 }</pre>	<p>a) ( ) 3 b) ( ) 3.5 c) ( ) 2.5 d) ( ) 2 e) ( ) 6</p>
---	---

2) Apresente o valor da variável ‘a’ na coluna da direita após a execução de cada linha do programa abaixo. Apenas as linhas 5 a 10 devem ser preenchidas.

<pre>1  #include &lt;iostream&gt; 2  #include &lt;math.h&gt; <i>///biblioteca matemática</i> 3  using namespace std; 4 5  int main() 6  { 7      int a; 8      a = 19; 9      a = a%4; 10     a = pow(a,3); <i>///pow = potência</i> 11     cout &lt;&lt; a; 12     a = a / a; 13     a = a - a; 14     return 0; 15 }</pre>	<table><tr><th colspan="2">Valor de a</th></tr><tr><td>8</td><td></td></tr><tr><td>9</td><td></td></tr><tr><td>10</td><td></td></tr><tr><td>11</td><td></td></tr><tr><td>12</td><td></td></tr><tr><td>13</td><td></td></tr></table>	Valor de a		8		9		10		11		12		13	
Valor de a															
8															
9															
10															
11															
12															
13															

3) Apresente o valor das variáveis ‘a’ e ‘b’ na coluna da direita após a execução de cada linha do programa abaixo.

linha do programa abaixo:

```

1  #include <iostream>
2  using namespace std;
3
4  int main()
5  {
6      int a, b;
7      a = 1;
8      b = a + 1;
9      a = a + b;
10     cout << a << "\n" << b;
11     b = b + 3 * a;
12     a = b;
13     return 0;
14 }

```

	Valor de a	Valor de b
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		

4) Qual a linha deve ser acrescentada no algoritmo (no local onde estão as interrogações) para que este calcule e exiba o triplo do valor digitado pelo usuário?

<pre>1  #include &lt;iostream&gt; 2  #include &lt;math.h&gt; ///biblioteca matemática 3  using namespace std; 4 5  int main() 6  { 7      int val, tri; 8      cin &gt;&gt; val; 9      ????????? 10     cout &lt;&lt; tri; 11     return 0; 12 }</pre>	<ul style="list-style-type: none"><li>a) ( ) tri = val val val</li><li>b) ( ) tri = mat.potencia(3,3)</li><li>c) ( ) tri = tri * 3</li><li>d) ( ) tri = val * 3</li><li>e) ( ) tri = val * val * val</li></ul>
---	--