

Proposta para o Trabalho 3.1

- Integrantes do grupo:
 - Matheus Baron Lauritzen;
 - Gabriel Bósio;
 - Gustavo Baron Lauritzen;
- Bibliotecas a serem utilizadas:
 - Pygame;
 - Random;
- Área do trabalho:
 - Jogos Digitais;
- Breve descrição do projeto:
 - O projeto consiste em desenvolver o jogo Snake(jogo da cobrinha). Durante o jogo, o jogador controla uma longa e fina “cobra” que percorre a tela, coletando comida (ou qualquer outro item), não podendo colidir com seu próprio corpo ou as "paredes" que cercam a área de jogo. Toda vez que a serpente “come” um pedaço de comida, o seu corpo cresce, aumentando a dificuldade do jogo, além disso, o jogador marca um ponto que é mostrado em um marcador na tela.