

Universidade do Vale do Itajaí - UNIVALI

Escola de Ciências da Terra e do Mar - NID (Núcleo Integrado de Disciplinas)

CÁLCULO I 1

DERIVADAS: Taxas de Variação (aplicação) e Derivadas de Ordem Superior(derivadas sucessivas)

Taxa de Variação Média

- 1. Inclinação A derivada de f é a função que expressa a inclinação da curva de f em um ponto (x,f(x)).
- 2. Taxa de Variação A derivada de f é a função que expressa a taxa de variação de f em relação a x em um ponto (x, f(x)).

Nesta seção, vamos ver que existem muitas aplicações práticas da taxa de variação; velocidade, aceleração, taxa de crescimento de uma população, taxa de desemprego, produtividade e vazão de um líquido são apenas alguns exemplos. Embora as taxas de variação se refiram freqüentemente à variação com o tempo, é possível investigar a taxa de variação de qualquer variável com qualquer outra variável de interesse.

A taxa de variação pode ser de dois tipos: taxa de variação média e taxa de variação instantânea. A diferença entre essas duas taxas de variação é a mesma que existe entre a inclinação da reta secante, que passa por dois pontos de uma curva, e a reta tangente, que passa por apenas um ponto.

Definição de Taxa de Variação Média

Se y = f(x), a taxa de variação média de y em relação a x no intervalo [a,b] é dada por

Taxa de variação média
$$= \frac{f(b) - f(a)}{b - a}$$

 $= \frac{\Delta y}{\Delta x}$.

Observe que f(a) é o valor da função na extremidade esquerda do intervalo, f(b) é o valor da função na extremidade direita do intervalo, e b-a é a largura do intervalo,

Nos problemas práticos, é importante definir a unidade que será usada para medir a taxa de variação. Uma taxa de variação do tipo $\Delta y/\Delta x$ é sempre medida em "unidades de y" por "unidades de x". Assim, por exemplo, se y é medido em quilômetros e x é medido em hana $\Delta x/\Delta x$ é medido em quilômetros por hara.

FYFMPI 01 em horas, Δy/Δx é medido em quilômetros por hora.

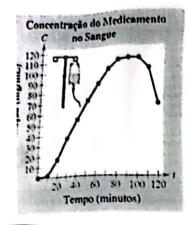
A concentração C de um medicamento no sangue de um paciente é medida a intervalos de 10 minutos durante 2 horas. Os resultados aparecem na tabela adiante, onde C está expressa em miligramas por mililitros e o tempo t em minutos. Determine a taxa de variação média nos intervalos indicados.

(a) [0,10]

(b) [0,20]

(c) [100,110]

Edson F. Floriani, MSc



1	0	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100	110	120
C	0	2	17	37	55	73	89	103	111	113	113	103	68

Solução

(a) A taxa de variação média no intervalo [0,10] é dada por

Valor de C na extremidade direita

Valor de C na extremidade esquerda

$$\frac{\Delta C}{\Delta t} = \frac{2-0}{10-0} = \frac{2}{10} = 0,2 \text{ mg por mL/min.}$$
Largura do intervalo

(b) A taxa de variação média no intervalo [0,20] é dada por

$$\frac{\Delta C}{\Delta t} = \frac{17 - 0}{20 - 0} = \frac{17}{20} = 0.85$$
 mg por mL/min.

(c) A taxa de variação média no intervalo [100,110] é dada por

$$\frac{\Delta C}{\Delta t} = \frac{103 - 113}{110 - 100} = \frac{-10}{10} = -1 \text{ mg por mL/min.}$$

TENTE > 1 Use a tabela do Exemplo 1 para determinar a taxa de variação média nos intervalos indicados.

Como no Exemplo 1 a concentração do medicamento é dada em miligramas por mililitro e o tempo é dado em minutos, a taxa de variação é medida em miligramas por mililirominuto.

A concentração é medida em miligramas por mililitro.

A taxa de variação é medida em miligramas por mililitro-minuto.

$$\frac{\Delta C}{\Delta t} = \frac{2-0}{10-0} = \frac{2}{10} = 0,2 \text{ mg por mL/min}$$

O tempo é medido em minutos.

Uma aplicação muito comum da taxa de variação média é a determinação da velocidade média de um corpo que está se movendo em linha reta. Temos:

Esta expressão é usada no Exemplo 2.

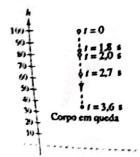


FIGURA 2.20 Alguns corpos em queda estão sujeitos a uma resistência considerável do ar. Para outros corpos, a resistência do ar pode ser desprezada. Para modelar corretamente o movimento de um corpo que cai, é preciso saber se a esistência do ar pode ou não ser esprezada.

EXEMPLO 2 Determinação da Velocidade Média

Se deixamos cair um corpo de uma altura de 100 metros, e a resistência do ar pode ser desprezada, a altura h (em metros) do corpo após um tempo t (em segundos) é dada por

$$h = -4.9t^2 + 100$$
 (Veja a Figura 2.20)

Determine a velocidade média do corpo nos intervalos indicados.

(c) [1,8;2,0]

Solução Podemos usar a equação $h = -4.9t^2 + 100$ para determinar a altura do corpo nos instantes t = 1.8 s, t = 2.0 s, t = 2.7 s e t = 3.6 s; os resultados aparecem na tabela abaixo.

1 (segundos)	0	1,8	2,0	2,7	3,6	
h (metros)	100	84	80	64	36	

(a) No intervalo [1,8;3,6], o objeto cai de uma altura de 84 metros a uma altura de 36 metros. Assim, a velocidade média é

$$\frac{\Delta h}{\Delta I} = \frac{36 - 84}{3.6 - 1.8} = \frac{-48}{1.8} = -26.7 \text{ m/s}.$$

(b) No intervalo [1,8;2,7], a velocidade média é

$$\frac{\Delta h}{\Delta t} = \frac{64 - 84}{2.7 - 1.8} = \frac{-20}{0.9} = -22.2 \text{ m/s}.$$

(c) No intervalo [1,8;2,0], a velocidade média é

$$\frac{\Delta h}{\Delta t} = \frac{80 - 84}{1.8 - 2.0} = \frac{-4}{0.2} = -20 \text{ m/s}.$$

TENTE \triangleright 2 A altura h (em metros) no instante t (em segundos) de um corpo em queda livre é dada por $h = -4.9t^2 + 180$. Determine a velocidade média do corpo nos intervalos indicados.

(a) [0;1,8]

(b) [1,8;3,6] (c) [3,6;5,4]

No Exemplo 2, as velocidades médias são negativas porque o corpo está descendo.

Taxa de Variação Instantânea e Velocidade

Suponhamos que no Exemplo 2 estivéssemos interessados em determinar a taxa de variação de h no instante t=1 segundo. Uma taxa de variação desse tipo é chamada de taxa de variação instantânea. Como mostra a tabela, podemos determinar o valor aproximado da taxa de variação instantânea no instante t = 1, calculando a taxa de variação média em intervalos cada vez menores da forma $[1,1+\Delta t]$. Observando a tabela, parece razoável concluir que a taxa de variação instantânea da altura no instante t=1 é de 9,8 metros por segundo.

$$\Delta t$$
 tende a 0.

$$\Delta t = 0.5$$

$$\Delta t = 0.01$$

$$\Delta t = 0.001$$

$$\Delta t = 0.0001$$

$$\Delta t = 0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.0001$$

$$0.00$$

Definição de Taxa de Variação Instantânea

A taxa de variação instantânea (ou simplesmente taxa de variação) de y = f(x) no ponto $x \in 0$ limite da taxa de variação média no intervalo $[x, x + \Delta x]$, quando Δx tende a 0.

$$\lim_{\Delta x \to 0} \frac{\Delta y}{\Delta x} = \lim_{\Delta x \to 0} \frac{f(x + \Delta x) - f(x)}{\Delta x}$$

Se y é uma distância e x é tempo, a taxa de variação é uma velocidade.

EXEMPLO 3 Determinação da Taxa de Variação instantânea

Determine a velocidade do corpo do Exemplo 2 no instante t = 1.

Solução Sabemos que a altura do corpo em queda livre do Exemplo 2 é dada por

$$h = -4.9t^3 + 100$$

Punção posição

Derivando essa função posição em relação ao tempo, obtemos a função velocidade

Punção velocidade

A função velocidade pode ser usada para calcular a velocidade em qualquer instante de tempo. Assim, no instante t = 1, a velocidade do corpo é h'(1) = 9.8(1) = -9.8 metros por segundo.

TENTE > 3 Determine a velocidade do corpo do Tente 2 nos instantes $t = 1.75 \, \text{c} \, t = 2$.

A expressão mais geral possível para a função posição de um corpo em queda livre, desprezando a resistência do ar, é dada por

$$h = -4.9t^2 + v_0t + h_0$$

Função posição

onde h é a altura (em metros), t é o tempo (em segundos), v_0 é a velocidade inicial (em metros por segundo) e h_0 é a altura inicial (em metros). Lembre-se de que velocidades positivas estão associadas a movimentos para cima e velocidades negativas a movimentos para baixo. A derivada da função posição, dada por $h' = -9.8t + v_0$, é a função velocidade. O valor absoluto da velocidade é a velocidade escalar do corpo.

EXEMPLO 4 Determinando a Velocidade de um Mergulhador



No instante t = 0, um mergulhador salta de um trampolim a 9,8 metros de altura, como mostra a Figura 2.21. Como a velocidade inicial do mergulhador é de 4,9 metros por segundo, sua função posição é

$$h = -4.9t^2 + 4.9t + 9.8$$

Função posição

- (a) Em que instante o mergulhador atinge a água?
- (b) Qual é a velocidade do mergulhador ao atingir a água?

Solução

(a) Para determinar o instante em que o mergulhador atinge a água, igualamos a zero a função posição e calculamos o valor de t.

$$-4.9i^2 + 4.9i + 9.8 = 0$$

Fazemos h = 0.

$$-4.9(t^2-t-2)=0$$

Colocamos 4,9 em evidência.

$$-4.9(t+1)(t-2)=0$$

Fatoramos.

$$t = -1$$
 ou $t = 2$ Calculamos as raizes.

A solução t = -1 não faz sentido porque o mergulhador não pode atingir a água antes de saltar. Assim, concluímos que o mergulhador atinge a água no instante t = 2 segundos.

(b) A velocidade no instante t é dada pela derivada

$$h' = -9.8t + 4.9.$$

Função velocidade

A velocidade no instante t = 2.6 - 9.8(2) + 4.9 = -14.7 metros por segundo.

TENTE D 4 Determine a função posição de um mergulhador que salta de um trampolim a 4 metros de altura com uma velocidade inicial de 5 metros por segundo. Em seguida, determine a função velocidade do mergulhador.

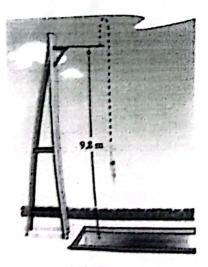


FIGURA 2.21

Derivadas de Ordem Superior



Derivada Segunda, Derivada Terceira e Derivadas de **Ordem Superior**

A derivada de f'é chamada de derivada segunda, e representada pelo símbolo f''.

$$\frac{d}{dx}[f'(t)] - f''(t)$$

A derivada de fo é chamada de derivada terceira, e representada pelo símbolo fo.

$$\frac{d}{dx}[f'(x)] = f'''(x)$$

Derivada terceira

No contexto das derivadas de ordem superior, a derivada "comum" f' é chamada de derivada primeira de f.

Continuando o processo, obtemos derivadas de ordem superior de f. O quadro a seguir mostra as várias formas de representar derivadas de ordem superior.

DESCOBERTAS

DICA DE ESTUDO

Determine as derivadas de ordem superior das funções dadas.

Notação para Derivadas de Ordem Superior

$$f'(x)$$
,

$$\frac{dy}{dx}$$
, $\frac{d}{dx}[f(x)]$.

$$D_{x}[y]$$

$$f''(x)$$
,

$$\frac{d^2y}{dx^2}$$
,

$$\frac{d^2y}{dx^2}, \qquad \frac{d^2}{dx^2}[f(x)],$$

$$D_x^2[y]$$

y".

Y(n)

$$\frac{d^3y}{dx^3}$$

$$\frac{d^3}{dx^3}[f(x)],$$

$$D_x^3[y]$$

$$y^{(4)}, f^{(4)}(x),$$

$$\frac{d^4y}{d^4y}$$

$$\frac{d^4y}{dx^4}, \quad \frac{d^4}{dx^4}[f(x)],$$

$$D_{x}^{4}[y]$$

$$f^{(n)}(x)$$

$$\frac{d^n y}{dyn}$$

$$\frac{d^n}{dx^n}[f(x)],$$

$$D_x^n[y]$$

TENTE D 1 Determine as quatro primeiras derivadas da

 $f(x) = 6x^3 - 2x^2 + 1$

Determinação de Derivadas de Ordem Superior **EXEMPLO 1**

Determine as primeiras cinco derivadas da função $f(x) = 2x^4 - 3x^2$.

6x

$$f'(x) = 8x^3$$

Derivada primeira

$$f''(x) = 24x^2$$

Derivada segunda

$$f'''(x) = 48x$$

Derivada terceira

$$f^{(4)}(r) = 48$$

Derivada quarta

$$f^{(s)}(x) = 0$$

Derivada quinta

Determinação de Derivadas de Ordem Superior EXEMPLO 2 Determine o valor de g" (2) para a função

Punção dada

Começamos por derivar três vezes a função dada.

$$g'(t) = 4t^3 + 6t^2 + 1$$

Derivada primeira Derivada segunda

Derivada terceira

 $_{\text{Ent}}$ seguida, calculamos o valor da derivada terceira de g para t=2.

Valor da derivada terreira

TENTE D 2 Determine o valor de g'''(1) para a função $g(x) = x^4 - x^3 + 2x$.

Os Exemplos 1 e 2 mostram como determinar derivadas de ordem superior de funções Minomiais. Observe que o grau do polinômio diminui de uma unidade a cada derivação. Toda função polinomial se reduz a uma constante ao ser derivada um número suficiente de vezes. Mais especificamente, a derivada de ordem n de uma função polinomial de grau n

$$f(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \cdots + a_1 x + a_0$$

t a função constante

$$f^{*}(x) = n!a_{-}$$

code n! = 1.2.3...n. As derivadas de ordem superior a n são todas nulas. As funções polinomiais são as únicas funções com essa propriedade. Para as outras funções, derivades sucessivas não levam a uma função constante.

EXEMPLO 3 Determinação de Derivadas de Ordem Superior

Determine a derivada terceira da função $y = x^{-1}$.

$$y=x^{-1}=\frac{1}{x}$$

Função dada

$$y' = (-1)x^{-2} = -\frac{1}{x^2}$$

Derivada primeira

$$y^{n} = (-1)(-2)x^{-3} = \frac{2}{x^{3}}$$

$$y^{-} = (-1)(-2)(-3)x^{-4} = -\frac{6}{r^4}$$

Derivada terceira

$$y^{141} = (-1)(-2)(-3)(-4)x^{-5} = \frac{24}{x^5}$$

Derivada quarta

TENTE > 3 Determine a derivada quarta da função

$$y=\frac{1}{x^2}.$$

Aceleração

Como vimos na Seção 2.3, a velocidade de um corpo que está se movendo em linha reta é dada pela derivada da função posição. Em outras palavras, a taxa de variação da posição de um corpo em relação ao tempo é definida como a velocidade do corpo. De forma análoga, a taxa de variação da velocidade em relação ao tempo é definida como a aceleração do corpo,

$$s = f(t)$$

Função posição

$$\frac{ds}{dt} = f'(t)$$

Função velocidade

$$\frac{d^2s}{dt^2} = f''(t)$$

Função aceleração

DICA DE ESTUDO

A aceleração é medida em unidades de comprimento por unidade de tempo ao quadrado. Assim, por exemplo, quando a velocidade é medida em metros por segundo, a aceleração é medida em "metros por segundo ao quadrado".

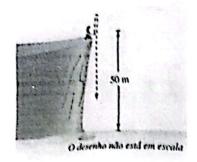


FIGURA 2.31

Para determinar a posição, a velocidade ou a aceleração de um corpo em um certo instante A basta substituir o valor dado de t na função apropriada, como ilustra o Exemplo 4.

EXEMPLO 4 Determinando a Aceleração



Uma bola é arremessada verticalmente para cima do alto de um morro de 50 metros de al. tura, como mostra a Figura 2.31. A velocidade inicial da bola é de 14 metros por segundo e portanto a função posição é

$$s = -4.9t^2 + 14t + 50$$

onde t é o tempo em segundos. Determine a altura, a velocidade e a aceleração da bola no instante t = 3.

Solução Começamos por derivar a função posição para obter a função velocidade; em seguida, derivamos a função velocidade para obter a função aceleração.

$$s = -4.9t^2 + 14t + 50$$

Função posição

$$\frac{ds}{dt} = -9.8t + 14$$

Função velocidade

$$\frac{d^2s}{dt^2} = -9.8$$

Função aceleração

Para determinar a altura, a velocidade e a aceleração no instante t = 3, basta fazer t = 3 nas equações acima.

Altura =
$$-4.9(3)^2 + 14(3) + 50 = 136.1 \text{ m}$$

Velocidade =
$$-9.8(3) + 14 = 43.4$$
 m/s

Aceleração = -9.8 m/s^2

TENTE > 4 Uma bola é arremessada para cima do alto de um morro de 24 metros, com uma velocidade inicial de 18 metros por segundo. Determine a função posição e em seguida calcule as funções velocidade e aceleração da bola.

Observe no Exemplo 4 que a aceleração da bola é de -9,8 m/s² para qualquer instante de tempo t. Essa aceleração constante se deve ao campo gravitacional da Terra e é conhecida como aceleração da gravidade. O valor negativo indica que a bola está descendo em direção à Terra.

A aceleração sofrida por um objeto em queda livre é praticamente a mesma em toda a superfície terrestre, mas pode variar bastante, de planeta para planeta. Os planetas maiores possuem uma atração gravitacional muito maior, e portanto os corpos nesses planetas estão sujeitos a uma maior aceleração por efeito da gravidade. O exemplo a seguir descreve o movimento de um objeto em queda livre na Lua.

Determinando a Aceleração na Lua EXEMPLO 5



Um astronauta que se encontra na superfície da Lua arremessa uma pedra para cima. A altura da pedra (em metros) é dada por

$$s = -0.827t^2 + 8t + 1.8$$

onde 1 é o tempo em segundos. Como a aceleração da gravidade na Lua se compara com a aceleração da gravidade na Terra?

Solução

$$s = -0.827t^2 + 8t + 1.8$$

Função posição

$$\frac{ds}{dt} = -1,654t + 8$$

$$\frac{d^2s}{dt^2} = -1,654$$

Função velocidade

$$\frac{d^2s}{ds^2} = -1.654$$

Função aceleração

A aceleração da gravidade na superfície da Lua é apenas um sexto da aceleração da gravidade na superfície da Terra. Assim, se você estiver na Lua e jogar um objeto para cima, ele subirá mais do que se estivesse na Terra.