

## Algoritmos e Programação (4188)

## **Exercícios**

Utilizando alocação dinâmica de memória, resolva os exercícios abaixo:

- 1) Elabore um programa que leia uma matriz de tamanho aleatório (alocação dinâmica) e exiba na tela sua matriz transposta.
- 2) Faça um programa que solicite ao usuário qual das matrizes abaixo ele deseja que o programa gere e o tamanho da matriz (lembre-se: somente matrizes quadradas). Após, gere-as e exiba-as na tela. Utilize subrotinas.

Obs.: lembre-se, o tamanho da matriz (quadrada) será definida pelo usuário. No exemplo abaixo está se utilizando matrizes 5x5, mas podem ser 3x3, por exemplo.

	Matriz A					
0	2	4	6	8		
1	3	5	7	9		
10	12	14	16	18		
11	13	15	17	19		
20	22	24	26	28		

	Matriz B						
0	1	0	1	0			
1	0	1	0	1			
0	1	0	1	0			
1	0	1	0	1			
0	1	0	1	0			

	Matriz C					
0	1	1	1	1		
0	0	1	1	1		
0	0	0	1	1		
0	0	0	0	1		
0	0	0	0	0		

- 3) Faça um programa que utilizando alocação dinâmica de memória, faça a leitura de duas matrizes, some uma com a outra, jogue o resultado em uma nova matriz e exiba o resultado no programa principal. Utilize procedimento.
- 4) Faça um programa em C que, utilizando alocação dinâmica de memória, preencha de forma aleatória uma matriz e encontre todos os elementos abaixo da diagonal secundária que são primos (valores primos são todos aqueles que são divisíveis somente por 1 e por eles mesmos) e os substitua pelo dobro do valor. Exiba a matriz resultante.