

Linguagens Formais e Autômatos

Prof. Alex Luciano Roesler Rese, MSc.

Adaptado: Rafael de Santiago, Dr.



Minimização de Autômato Finito

- Objetivo é gerar o autômato com menor número de estados possível;
- Consiste basicamente em unificar estados equivalentes;
- O autômato mínimo (AM) é único (salvo casos de isomorfismo);
- Definição formal:
- O AM = $(\Sigma, Q, \alpha, q0, F)$ de uma Linguagem L é tal que para qualquer outro AFD M' = $(\Sigma, Q', \alpha', q0', F')$ que aceita L tem-se que #Q' >= #Q







Requisitos da Minimização

- O Autômato deve ser determinístico;
- Não pode ter estados inacessíveis;
- A função de transição deve ser uma função total, ou seja, deve estar definida para todos os símbolos do alfabeto em todos os estados;
 - Para isso cria-se um estado não final e adicionam-se transições para este estado para todos os símbolos não previstos do alfabeto

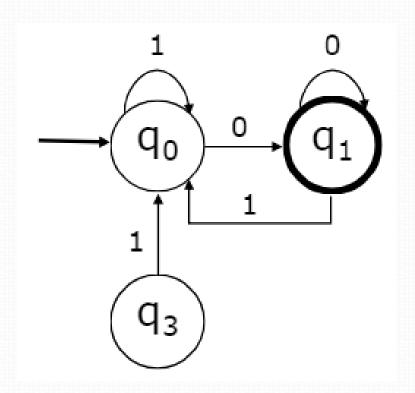






Estados Inacessíveis

Não são atingíveis a partir do estado inicial.



$$\Sigma = \{0, 1\}$$



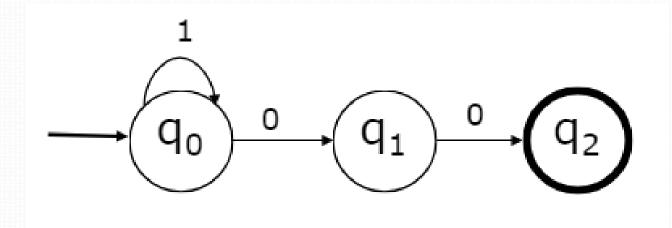




Função de Transição Total

Todos os símbolos devem ter transições em todos os estados.

$$\Sigma = \{0, 1\}$$



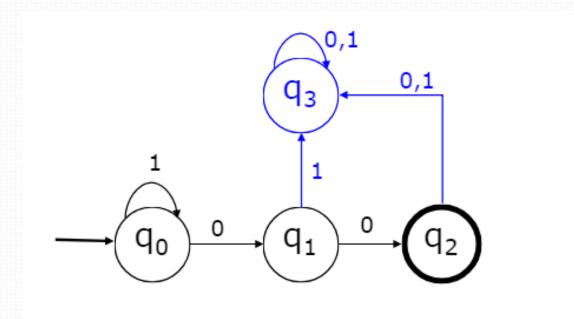






Função de Transição Total

Todos os símbolos devem ter transições em todos os estados.



$$\Sigma = \{0, 1\}$$

Cria-se um estado não final para os símbolos não previstos.







Algoritmo de Minimização

- Passo 1 Construir uma tabela formando pares de estados não repetidos.
- Passo 2 Marcar todos os pares trivialmente não equivalentes (pares {finais, não finais})
- Passo 3 Marcar estados não equivalentes
- Passo 4 Unificar estados equivalentes
- Passo 5 Excluir estados inúteis (Estados que nunca levam a um estado final)







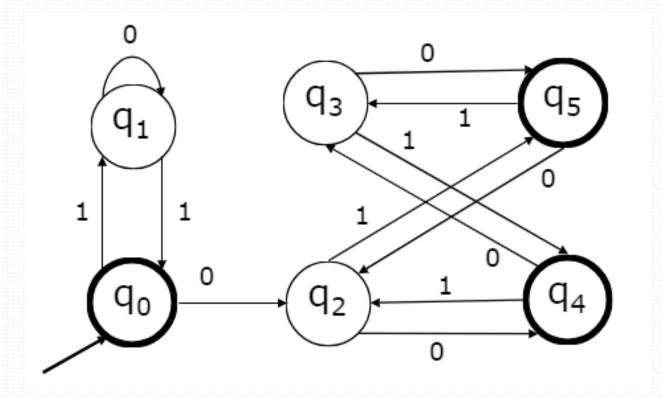
Marcar Estados Não Equivalentes

- Para cada par de estados $\{qu, qv\}$ não marcado, e para cada símbolo a do alfabeto, suponha que $\alpha(qu, a)$ =Pu e $\alpha(qv, a)$ = Pv
 - Se Pu = Pv o par não deve ser marcado (podem ser equivalentes)
 - Se Pu != Pv e o par {Pu, Pv} não está marcado então {qu, qv} é incluído em uma lista iniciada em {Pu, Pv}
 - Se Pu != Pv e o par {Pu, Pv} está marcado então:
 - {qu, qv} deve ser marcado (não são equivalentes);
 - Se {qu, qv} inicia uma lista, marcar todos os pares da lista (e, recursivamente se algum destes pares iniciar outra lista)





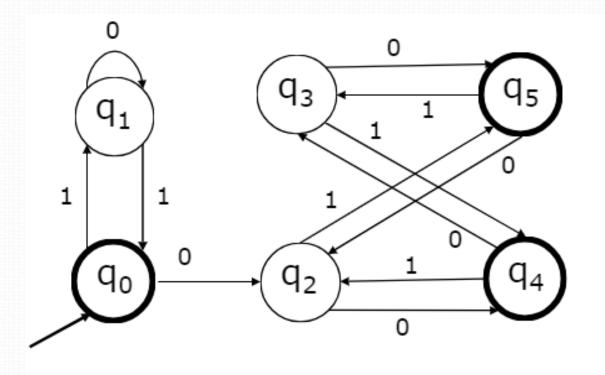




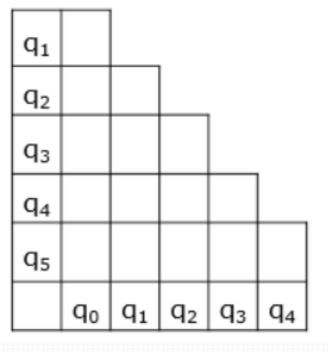








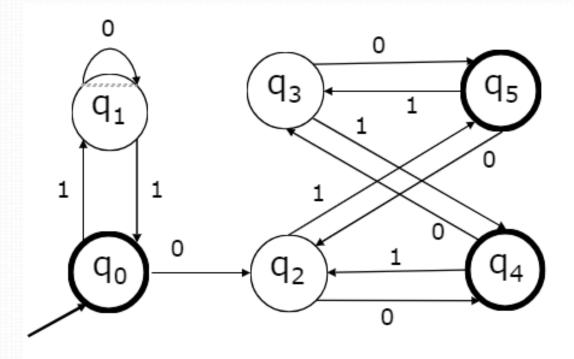
Passo 1- Criar Tabela











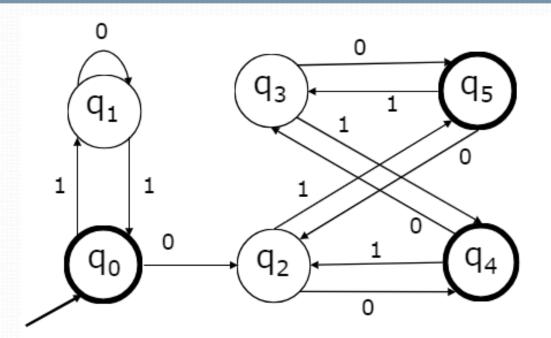
Passo 2- Marcar Pares trivialmente não equivalentes

q ₁	Х				
q ₂	Х				
q ₃	Х				
q ₄		Χ	Χ	Χ	
q ₅		Х	Х	Х	
	q ₀	q_1	q ₂	q ₃	q ₄









q_1	Х					
q ₂	Х		_	(q ₀ ,q	4}	
q ₃	Х		-	→{	q ₀ ,q	4)
q ₄		Χ	Х	Х		
q ₅		Х	Х	Х		
	q ₀	q_1	q ₂	q ₃	q ₄	

Passo 3.1 - Analisar Par $\{q_0, q_4\}$

$$\delta(\mathsf{q}_0,\,\mathsf{0})=\mathsf{q}_2$$

$$\delta(q_4, 0) = q_3$$

$$\delta(q_0, 1) = q_1$$

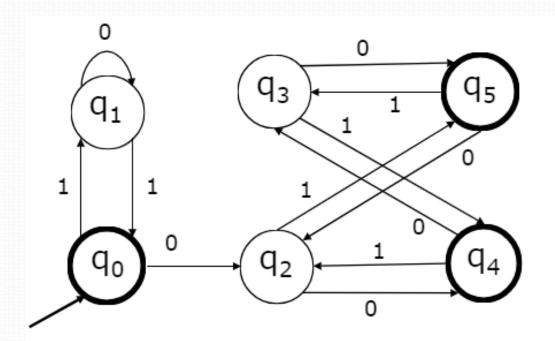
$$\delta(q_4, 1) = q_2$$

 $\{q_2, q_3\}$ e $\{q_1, q_2\}$ não estão marcados. Inclui-se $\{q_0, q_4\}$ em uma lista iniciada nestes pares









q ₁	Х	→{q ₀ ,q ₅ }				
q ₂	Х		<u> </u>	(q ₀ ,q	4}	
q ₃	Х			→{	q ₀ ,q	4)
q ₄		Х	Х	Х		
q ₅		Х	Х	Х		
	q ₀	q_1	q ₂	q ₃	q ₄	

Passo 3.2 - Analisar Par $\{q_0, q_5\}$

$$\delta(q_0, 0) = q_2$$

 $\delta(q_5, 0) = q_2$

$$\delta(q_0, 1) = q_1$$

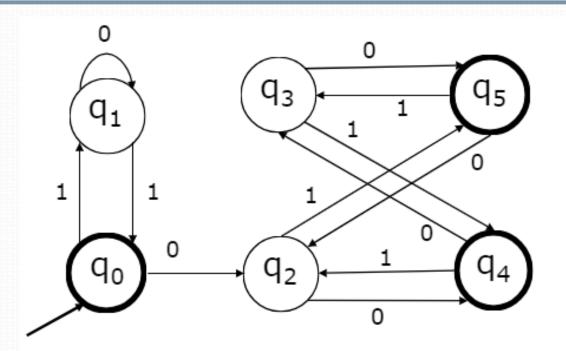
 $\delta(q_5, 1) = q_3$

 $\{q_2, q_2\}$ não deve ser marcado. $\{q_1, q_3\}$ não está marcado. Inclui-se $\{q_0, q_5\}$ em uma lista iniciada neste par.









q ₁	Х		►{q ₀ ,	q ₅ }		
q ₂	Х	X ·	-	(q ₀ ,q	4}	
q ₃	Х	_	•	→ {	q ₀ ,q	4}
q ₄	Χ	Χ	Χ	Χ		
q ₅		Х	Х	Х		
	q ₀	q_1	q ₂	q ₃	q_4	

Passo 3.3 - Analisar Par $\{q_1, q_2\}$

$$\delta(q_1, 0) = q_1$$

 $\delta(q_2, 0) = q_4$

$$\delta(q_1, 1) = q_0$$

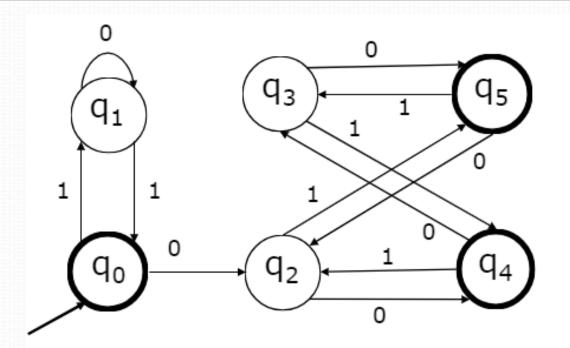
 $\delta(q_2, 1) = q_5$

 $\{q_1, q_4\}$ está marcado, logo $\{q_1, q_2\}$ também será marcado. $\{q_1, q_2\}$ inicia uma lista, $\{q_0, q_4\}$ será marcado.









q_1	Х		►{q ₀ ,	q ₅ }		
q ₂	Х	X ·	_	(q ₀ ,q	4}	
q ₃	Х	X		→{	q ₀ ,q	4)
q ₄	Χ	Χ	Х	Χ		
q ₅	X	Х	х	х		
	q_0	q_1	q ₂	q ₃	q_4	

Passo 3.4 - Analisar Par $\{q_1, q_3\}$

$$\delta(q_1, 0) = q_1$$

 $\delta(q_3, 0) = q_5$

$$\delta(q_1, 1) = q_0$$

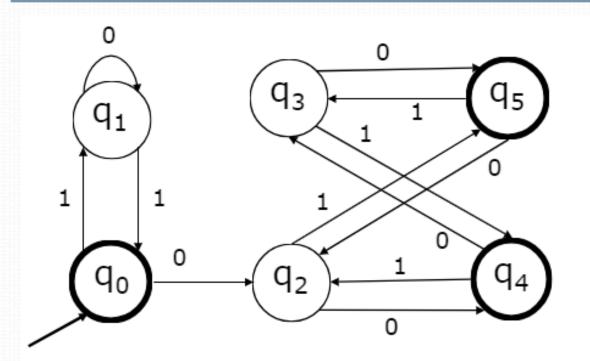
 $\delta(q_3, 1) = q_4$

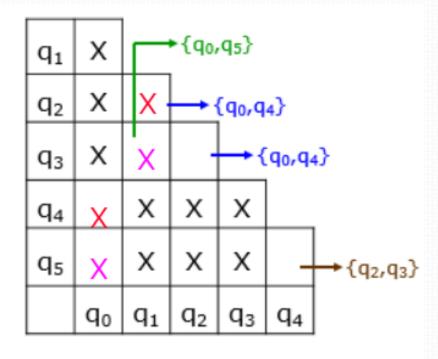
 $\{q_1, q_5\}$ está marcado, logo $\{q_1, q_3\}$ também será marcado. $\{q_1, q_3\}$ inicia uma lista, $\{q_0, q_5\}$ será marcado.











Passo 3.5 - Analisar Par $\{q_2, q_3\}$

$$\delta(q_2, 0) = q_4$$

$$\delta(q_2, 1) = q_5$$

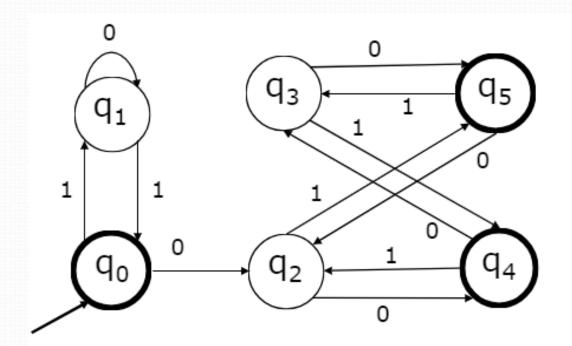
 $\delta(q_3, 1) = q_4$

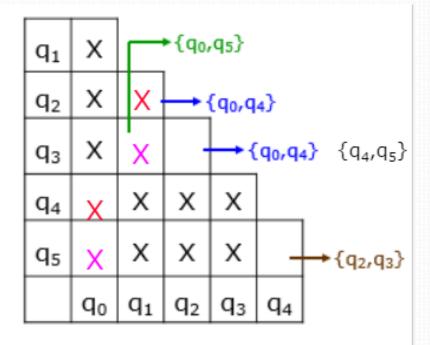
 $\{q_4, q_5\}$ não está marcado. Inclui-se $\{q_2, q_3\}$ em uma lista iniciada <u>neste</u> par.











Passo 3.6 - Analisar Par $\{q_4, q_5\}$

$$\delta(q_4, 0) = q_3$$
$$\delta(q_4, 0) = q_3$$

$$\delta(q_4, 1) = q_2$$

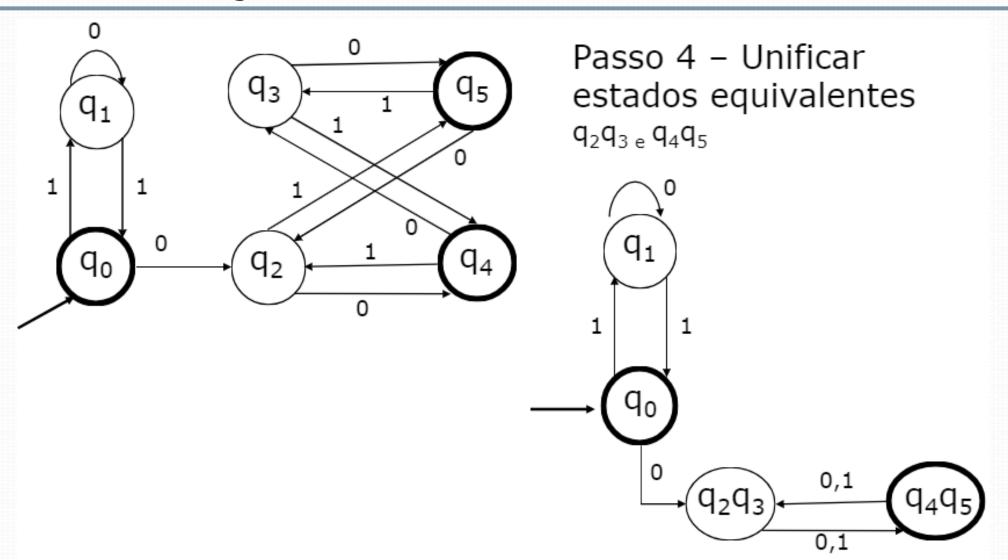
$$\delta(\mathsf{q}_5,\,\mathsf{1})=\mathsf{q}_5$$

 $\{q_2, q_3\}$ não está marcado. Inclui-se $\{q_4, q_5\}$ na lista deste par.





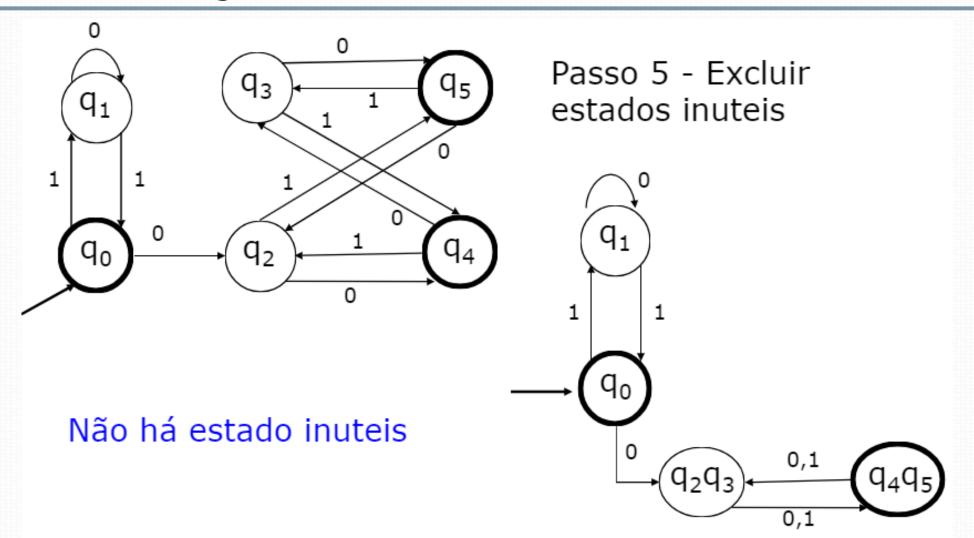












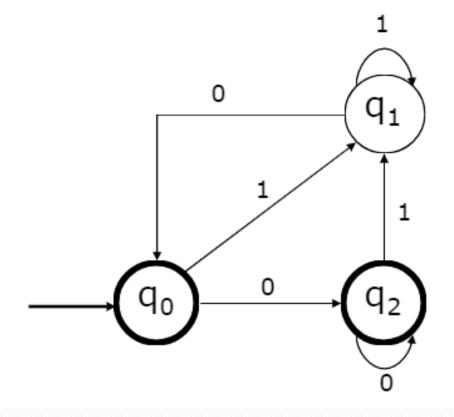






Exercícios

Minimize o autômato a seguir:









Exercícios

Minimize o autômato a seguir:

