

Trabalho 3.1 e 3.2 - Tópicos Especiais em Computação Gráfica

O objetivo deste trabalho é um relatório e uma apresentação em seminário sobre um tópico em computação gráfica:

O relatório deve conter:

- O nome do artigo
- Os autores
- A área de implementação do artigo
- Algoritmos utilizados
- Resumo
- Conclusões e observações sobre o artigo

Também deve ser implementado a totalidade ou parte do trabalho lido. No caso da falta de material do artigo, pode ser feita uma implementação de demonstração do algoritmo utilizado.

Um ponto de partida para a pesquisa pode ser os trabalhos do evento SIGGRAPH - <https://dl.acm.org/conference/siggraph/proceedings> ou o Google Acadêmico.

A segunda nota será a partir de uma apresentação em seminário, cada equipe terá 10 minutos para apresentar o que foi pesquisado e demonstrar o que foi desenvolvido.

A data de entrega e apresentação do trabalho é dia 01/07, as equipes podem ser as mesmas dos trabalhos anteriores.