# Disciplina engenharia de software 2

Professora Adriana Gomes Alves, Dra adriana.alves@univali.br





#### Profa. Adriana Gomes Alves, Dra

#### Formação:

- Bacharel em Ciência da Computação
- Mestre em Engenharia de Produção
- Doutora em Educação

#### Experiência

- 2000-atual Univali
- 1986-2001 Softplan, Poligraph, Dalcelis, FEESC (UFSC), SENAC
- Consultorias

#### UNIVALI

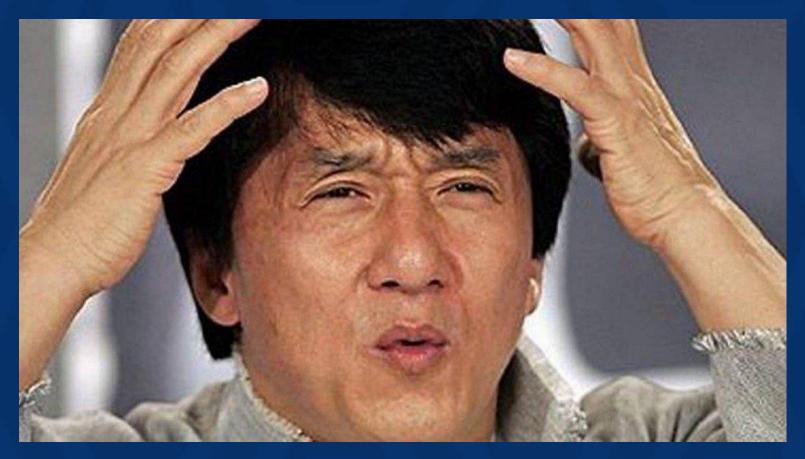
- Curso de Ciência da Computação
- Curso de Engenharia de Computação
- PPGE Programa de pós-graduação em Educação
- PPGP Mestrado Profissional em Psicologia



# Quais as suas expectativas com relação à disciplina?



### Porque projetar o software?





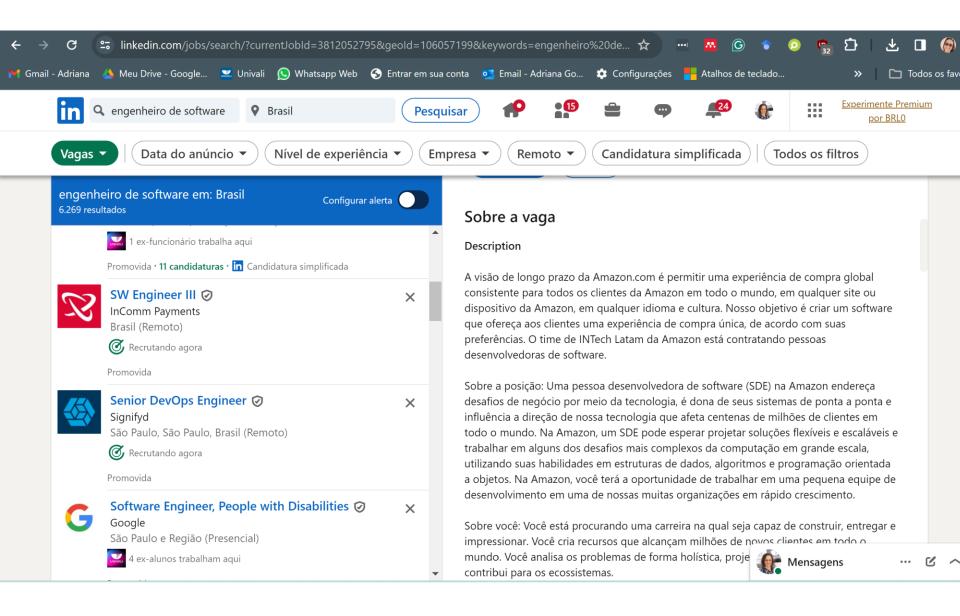
Que tal esse pilar?





Disciplina engenharia de software – profa. Adriana Gomes Alves, Dra







## O que é Engenharia de Software?

"Engenharia de software é uma disciplina de engenharia cujo foco está em todos os aspectos da produção de software, desde os estágios iniciais da especificação do sistema até sua manutenção, quando o sistema já está sendo usado."

(SOMMERVILLE, 2011, p. 5)





"Engenharia de software é uma disciplina de engenharia

cujo foco está em todos os as Disciplina de engenharia software, desde os estágios inic sistema até sua manutenção, q sendo usac

Fazer funcionar, métodos, teorias, ferramentas, resolver problemas, soluções dentro de restriçoes organizacionais ou financeiras.

(SOMMERVILLE, 2011, p. 5)





"Engenharia de software é uma disciplina de engenharia cujo foco está em todos os aspectos da produção de

sistema al software

software, Todos os aspectos de produção de

ificação do ma já está

Processos técnicos de desenvolvimento, gerenciamento de projeto, desenvolvimento de ferramentas, métodos e teorias.



#### O que vimos até agora...

Conceitos básicos da engenharia de software;
Processos de software;
Modelagem de negócio/processo;
Engenharia de requisitos;
Casos de uso;
Prototipação



#### Processo de Engenharia de Software Univali

 Elicitar os requisitos, definir o que será o software, quais as necessidades do cliente/usuário

Levantamento de requisitos

#### Análise do software

 Detalhar o software, compreender e analisar os requisitos, especificar em termos computacionais  Aprofundar as especificações, detalhar tecnicamente o software, criar protótipos

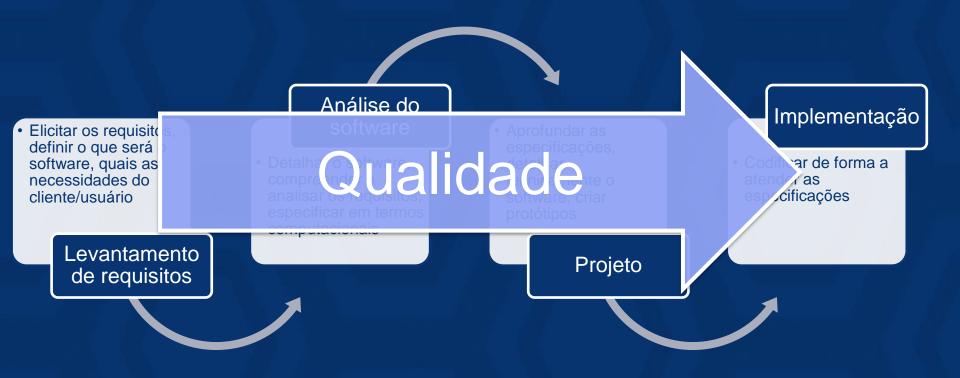
Projeto

#### Implementação

 Codificar de forma a atender as especificações

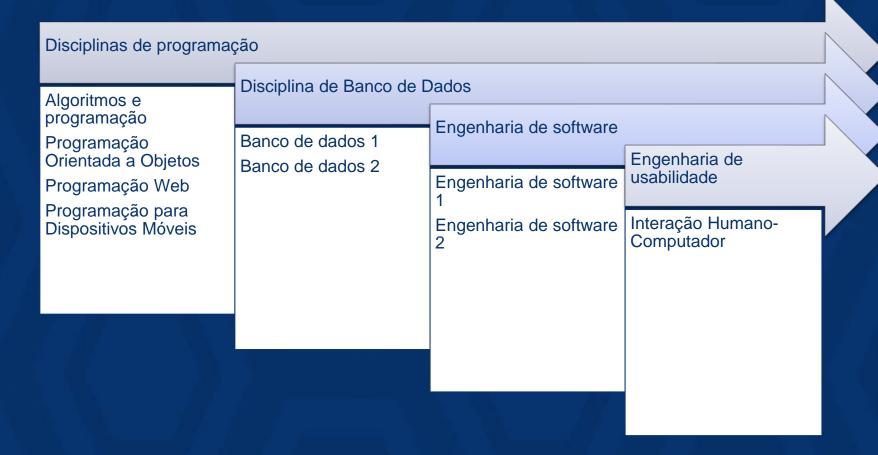


#### Processo de Engenharia de Software Univali





# A disciplina no curso de Ciência da Computação





Neste semestre...

Plano de ensino Cronograma Material didático



#### Referências

PRESSMAN, Roger S. Engenharia de software: uma abordagem profissional. 7. ed. São Paulo, SP: McGraw-Hill Interamericana do Brasil, 2011. xxviii, 780 p. ISBN 0073375977. SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de software. 9. ed. São Paulo, SP: Pearson Education do Brasil, c2011. xiii, 529 p. ISBN 9788579361081.

