Integração Numérica

Introdução

Seja f uma função contínua no intervalo [a,b] da qual se conhece uma primitiva F. Então o valor da **integral definida de** f pode ser calculada usando a fórmula de Newton-Leibnitz:

$$\int_{a}^{b} f(x)dx = F(b) - F(a)$$

onde F'(x) = f(x).

- **Problema 1:** Em muitos casos a determinação de uma primitiva de f(x) é muito difícil ou às vezes até impossível.
- * <u>Problema 2</u>: Em problemas práticos, quase sempre conhece-se apenas uma tabela da função f(x) e para estes casos a idéia de primitiva carece de significado.

Introdução

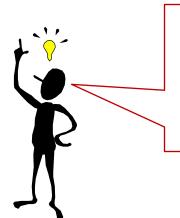
Seja f uma função contínua no intervalo [a,b] da qual se conhece uma primitiva F. Então o valor da **integral definida de** f pode ser calculada usando a fórmula de Newton-Leibnitz:

$$\int_{a}^{b} f(x)dx = F(b) - F(a)$$

onde F'(x) = f(x).

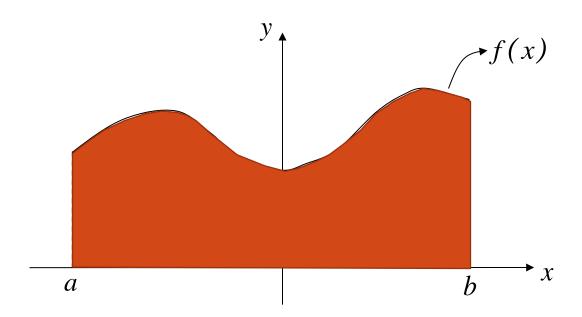
Para esses casos os métodos de <u>integração numérica</u>são as ferramentas adequadas para determinar aproximações para os valores das integrais definidas.

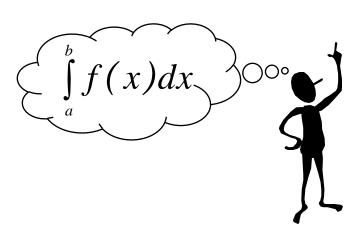
Introdução



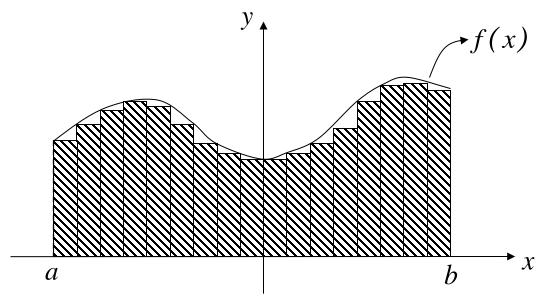
A idéia básica da integração numérica é a substituição da função f(x) por um polinômio que a aproxime no intervalo [a,b]. Assim o problema fica resolvido pela integração de polinômios, o que é trivial de se fazer.

- Os métodos mais utilizados são classificados em dois grupos:
 - 1) Fórmulas de Newton-Cotes empregam valores de f(x), onde os valores de x são igualmente espaçados.
 - 2) Fórmulas de Quadratura Gaussiana utilizam pontos diferentemente espaçados, onde este espaçamento é determinado por certas propriedades de polinômios ortogonais.



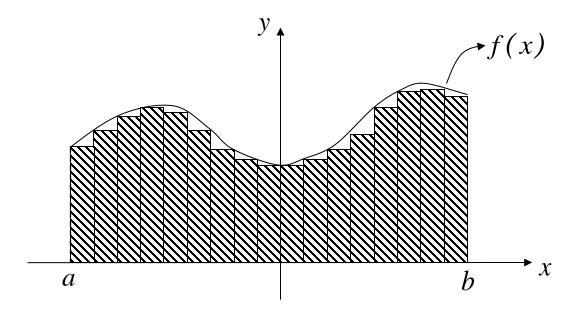


O valor numérico da integral é igual à área entre a função e o eixo x no intervalo [a, b].



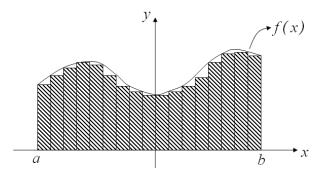


$$\int_{a}^{b} f(x)dx = \lim_{\stackrel{\Delta x \to 0}{N \to \infty}} \sum_{n=0}^{N-1} f(x_n) \Delta x$$



 \triangleright Numericamente, toma-se Δx pequeno o suficiente para que o erro do cálculo seja inferior a um certo valor pré-determinado.

$$\int_{0}^{b} f(x)dx = \sum_{n=0}^{N-1} f(x_n) \Delta x \pm \varepsilon = (f_0 + f_1 + f_2 + \dots + f_{N-1}) \Delta x \pm \varepsilon$$



 \triangleright É evidente na figura que, a não ser que tomemos Δx muito pequeno, os erros serão grandes:

"as **áreas** que faltam do retângulo"

 \blacktriangleright O erro pode ser minimizado, sem diminuir o tamanho de Δx :

"escolhendo uma figura geométrica mais adequada para calcular a área sob a função, como um **trapézio**, por exemplo"

È interessante observar que aproximar a área sob a função pela soma de áreas de trapézios é o equivalente a:

"realizar interpolação linear de f(x), ou seja, ligar os pontos $\{x_n, y_n\}$ com retas"

Fórmulas de Newton-Cotes

Newton-Cotes

Neste caso, o polinômio que interpola f(x) o faz em pontos igualmente espaçados de [a,b]. Se os subintervalos têm comprimento h, então as fórmulas fechadas de Newton-Cotes para integração têm a forma:

$$\int_{a}^{b} f(x)dx = \int_{x_{0}}^{x_{n}} f(x)dx \approx A_{0}f(x_{0}) + A_{1}f(x_{1}) + \dots + A_{n}f(x_{n})$$

$$\approx \sum_{i=0}^{n} A_{i}f(x_{i})$$

onde
$$x_{i+1}-x_i = h = (b-a)/m$$
.

Newton-Cotes



Comentário 1: Os coeficientes A_i das formas fechadas de Newton-Cotes são determinados de acordo com o grau do polinômio aproximador de f(x).

Comentário 2: Existem ainda as formas abertas de Newton-Cotes, construídas de forma análoga às fechadas, diferem pelo fato que x_0 e $x_n \in (a,b)$

Regra dos TRAPÉZIOS

 \triangleright Se usarmos a fórmula de Lagrange para expressar o polinômio $p_1(x)$ que interpola f(x) em x_0 e x_1 temos:

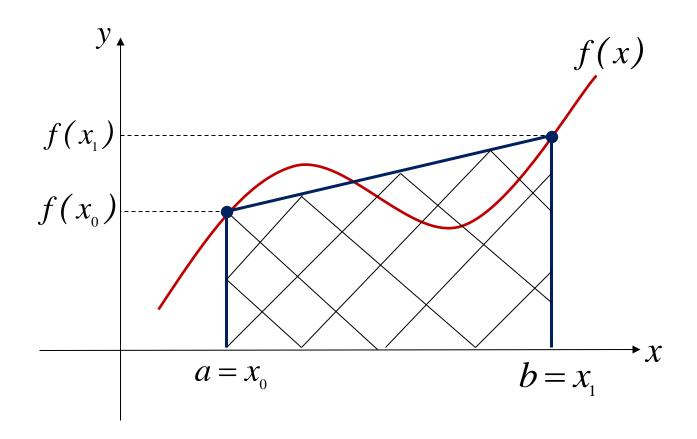
$$\int_{a}^{b} f(x)dx \approx \int_{x_{0}=a}^{x_{1}=b} p_{1}(x)$$

$$\approx \int_{x_{0}}^{x_{1}} \left[\frac{(x-x_{1})}{-h} f(x_{0}) + \frac{(x-x_{0})}{h} f(x_{1}) \right] dx = I_{T}$$

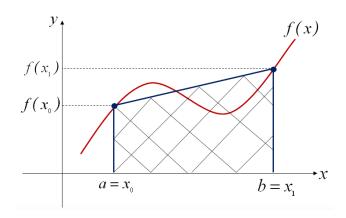
$$\Rightarrow I_{T} = \frac{h}{2} [f(x_{0}) + f(x_{1})]$$

Regra dos TRAPÉZIOS

Note que I_T é a área do trapézio de altura $h=x_1-x_0$ e de base $f(x_0)$ e $f(x_1)$.



Regra dos TRAPÉZIOS



Ao substituir a área delimitada pelas curvas y=f(x), $x=x_0$, $x=x_1$ e y=0 pela área do trapézio estamos realizando uma aproximação e cometendo um erro. Verifica-se que este erro é dado por,

$$\int_{x_0=a}^{x_1=b} f(x) = \frac{h}{2} [f(x_0) + f(x_1)] + E_T$$

$$h^3$$

$$E_{T} = -\frac{h^{3}}{12}f''(c) \quad \text{ou} \quad |E_{T}| \le \frac{h^{3}}{12} \max_{x \in [a,b]} |f''(x)|$$

Regra dos TRAPÉZIOS REPETIDA

Quando o intervalo [a,b] é grande, devemos fazer várias subdivisões e aplicar a regra do trapézio repetidas vezes. Sendo

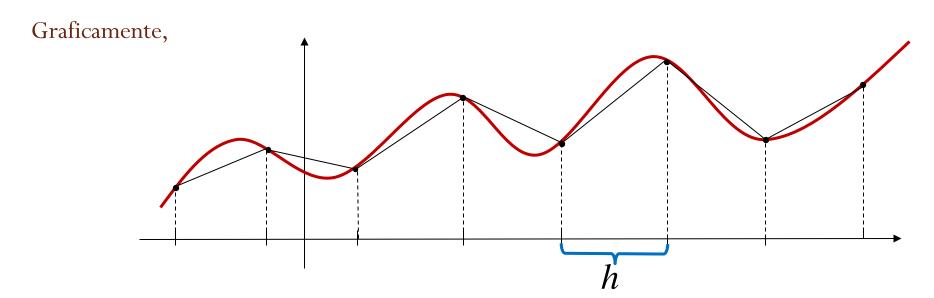
$$x_{i+1} - x_i = h$$
 com $i = 0,1,2,...,m$

$$\int_{a}^{b} f(x)dx \approx \sum_{i=0}^{m} \int_{x_{i}}^{x_{i+1}} f(x)dx$$

$$\approx \sum_{i=0}^{m} \left(\frac{h}{2} [f(x_i) + f(x_{i+1})] - \frac{h^3 f''(c_i)}{12} \right)$$

onde
$$c_i \in (x_i, x_{i+1})$$

Regra dos TRAPÉZIOS REPETIDA



O erro cometido em aplicar m vezes a regra do trapézio é:

$$E_{TR} = -m\frac{h^{3}}{12}f''(\xi) \quad \text{ou} \quad |E_{TR}| \leq \frac{mh^{3}}{12} \max_{x \in [a,b]} |f''(x)|$$

$$m = \frac{b-a}{h}$$

Métodos Numéricos

Regra dos TRAPÉZIOS REPETIDA

Em resumo:

$$\int_{a}^{b} f(x)dx = \int_{x_{0}}^{x_{m}} f(x)dx$$

$$= \frac{h}{2} [f(x_{0}) + 2f(x_{1}) + 2f(x_{2}) + \dots + 2f(x_{m-1}) + f(x_{m})] - mh^{3} \frac{f''(\xi)}{12}$$

$$E_{TD}$$

$$|E_{TR}| \leq \frac{(b-a)h^2}{12} \max_{x \in [a,b]} |f''(x)|$$

Regra dos TRAPÉZIOS REPETIDA (Exemplo)

Exemplo 1: Considere a integral,

$$\int_{0}^{1} e^{x} dx$$

- a) Calcule uma aproximação para a integral utilizando 10 subintervalos e a regra do trapézio repetida. Estime o erro cometido.
- b) Qual é o número mínimo de subdivisões, de modo que o erro seja inferior a 10⁻³?

Resolução:

a) Fazendo 10 subintervalo no intervalo [0,1] temos,

$$h = \frac{b-a}{10} = \frac{1-0}{10} = 0,1 \implies x_i = 0,1 \times i \text{ para } i = 0,1,2,...,10.$$

Regra dos TRAPÉZIOS REPETIDA (Exemplo)

Aplicando a regra do trapézio repetida,

$$\int_{x_0}^{x_n} f(x)dx = \frac{h}{2} [f(x_0) + 2f(x_1) + 2f(x_2) + \dots + 2f(x_{m-1}) + f(x_m)]$$

$$\int_{0}^{1} e^x dx = \frac{0.1}{2} [e^0 + 2e^{0.1} + 2e^{0.2} + 2e^{0.3} + \dots + 2e^{0.9} + e^{1.0}] = 1,719713$$

Estimativa do erro:

$$|E_{TR}| \in \frac{(b-a)h^2}{12} \max_{x \in [a,b]} |f(x)| = \frac{(1-0)0,1^2}{12} e^1 = 0,0023$$

Regra dos TRAPÉZIOS REPETIDA (Exemplo)

b) Para obter o erro de 10⁻³ temos que:

$$|E_{TR}| \le \frac{(b-a)h^2}{12} \max_{x \in [a,b]} |f''(x)| \le 10^{-3}$$

ou seja
$$\frac{(1-0)h^2}{12}e^1 \le 10^{-3}$$
 $\Rightarrow h^2 \le \frac{12\times 10^{-3}}{e}$ $\Rightarrow h \in 0,06644$

assim,

$$m = \frac{1}{h} = 15.051 \qquad \Longrightarrow \quad m \ge 16$$

Portanto, para obter um erro de 10⁻³ temos que dividir o intervalo [0,1] em 16 subintervalos.

Exercício

- 1) Considere a função $f(x) = \frac{1}{4+x^2}$. Encontre a $\int_0^2 f(x)dx$, com cinco subintervalos, pela *Regra do*Trapézio e faça uma estimativa do erro, sabendo que $f^{(2)}(x) = \frac{6x^2 8}{(4+x^2)^3}$ é estritamente decrescente no intervalo [0,2].
- 2. Um carro de corrida demora 79 segundos a percorrer uma pista. A velocidade do carro (em m/seg) é determinada através de um radar e é apresentada desde o início da volta na seguinte tabela



Tempo	0	0.5	1	1.5	48	48.5	49	59	69	79
Velocidade	62	74	73.5	60.5	49.5	42.5	39	44.5	58	61.5

Qual o comprimento da pista?

2. Um carro de corrida demora 79 segundos a percorrer uma pista. A velocidade do carro (em m/seg) é determinada através de um radar e é apresentada desde o início da volta na seguinte tabela $\frac{1}{2}$



Tempo	0	0.5	1	1.5	48	48.5	49	59	69	79
Velocidade	62	74	73.5	60.5	49.5	42.5	39	44.5	58	61.5

Qual o comprimento da pista?

1) Considere a função $f(x) = \frac{1}{4+x^2}$. Encontre a $\int_{0}^{2} f(x)dx$, com cinco subintervalos, pela Regra do

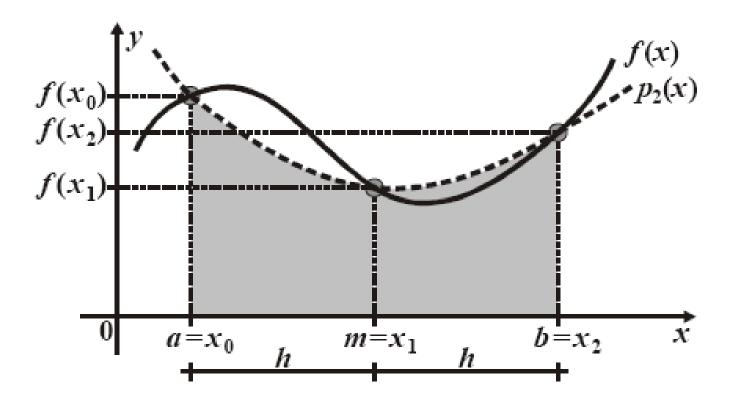
Trapézio e faça uma estimativa do erro, sabendo que $f^{(2)}(x) = \frac{6x^2 - 8}{(4 + x^2)^3}$ é estritamente decrescente no intervalo [0,2].

$$|E_{TR}| \leq \frac{(b-a)h^2}{12} \max_{x \in [a,b]} |f''(x)|$$

- Novamente, podemos usar a fórmula de Lagrange para estabelecer a fórmula de integração resultante da aproximação de f(x) por um polinômio interpolador de grau 2.
- \triangleright Seja $p_2(x)$ que interpola f(x) nos pontos $x_0=a$, $x_1=x_0+h$ e $x_2=x_0+2h=b$:

$$p_{2}(x) = \frac{(x-x_{1})(x-x_{2})}{(x_{0}-x_{1})(x_{0}-x_{2})} f(x_{0}) + \frac{(x-x_{0})(x-x_{2})}{(x_{1}-x_{0})(x_{1}-x_{2})} f(x_{1}) + \frac{(x-x_{0})(x-x_{1})}{(x_{2}-x_{0})(x_{2}-x_{1})} f(x_{2})$$

$$p_{2}(x) = \frac{(x-x_{1})(x-x_{2})}{(-h)(-2h)}f(x_{0}) + \frac{(x-x_{0})(x-x_{2})}{(h)(-h)}f(x_{1}) + \frac{(x-x_{0})(x-x_{1})}{(2h)(h)}f(x_{2})$$



$$p_{2}(x) = \frac{(x-x_{1})(x-x_{2})}{(-h)(-2h)}f(x_{0}) + \frac{(x-x_{0})(x-x_{2})}{(h)(-h)}f(x_{1}) + \frac{(x-x_{0})(x-x_{1})}{(2h)(h)}f(x_{2})$$

$$p_{2}(x) = \frac{(x-x_{1})(x-x_{2})}{(-h)(-2h)}f(x_{0}) + \frac{(x-x_{0})(x-x_{2})}{(h)(-h)}f(x_{1}) + \frac{(x-x_{0})(x-x_{1})}{(2h)(h)}f(x_{2})$$

$$\Rightarrow \int_a^b f(x) dx \approx \int_{x=a}^{x_2=b} p_2(x) dx = I_S$$

$$I_{s} = \frac{f(x_{0})}{2h^{2}} \int_{x_{0}}^{x_{2}} (x - x_{1})(x - x_{2}) dx - \frac{f(x_{1})}{h^{2}} \int_{x_{0}}^{x_{2}} (x - x_{0})(x - x_{2}) dx + \frac{f(x_{2})}{2h^{2}} \int_{x_{0}}^{x_{2}} (x - x_{0})(x - x_{1}) dx$$

$$I_s = \frac{h}{3} [f(x_0) + 4f(x_1) + f(x_2)]$$

Regra 1/3 de Simpson

De modo análogo à Regra do Trapézio, na Regra 1/3 de Simpson estamos realizando uma aproximação e cometendo um erro. Verifica-se que este erro é dado por:

$$\int_{x_0=a}^{x_2=b} f(x) dx = \frac{h}{3} [f(x_0) + 4f(x_1) + f(x_2)] + E_s$$

com
$$E_s = -\frac{h^5}{90} f^{(iv)}(c)$$
 onde $c \in (x_0, x_2)$



Note o ganho no erro ao passar da aproximação linear para a quadrática

Regra 1/3 de SIMPSON REPETIDA

Novamente, quando o intervalo [a,b] é grande, a solução é fazer várias subdivisões e aplicar a regra 1/3 de Simpson repetidas vezes. Sendo

$$x_{i+1} - x_i = h$$
 com $i = 0,1,2,...,m$

aplicando Simpson 1/3 em um subintervalo:

$$\int_{x_{i-2}}^{x_i} f(x) dx = \left(\frac{h}{3} [f(x_{i-2}) + 4f(x_{i-1}) + f(x_i)] - \frac{h^5 f^{(iv)}(c_i)}{90} \right)$$

onde
$$c_i \in (x_{i-2}, x_i)$$

Regra 1/3 de SIMPSON REPETIDA

Considerando todos os subintervalos temos:

$$\int_{a}^{b} f(x) dx \approx \frac{h}{3} \{ [f(x_{0}) + 4f(x_{1}) + f(x_{2})] + [f(x_{2}) + 4f(x_{3}) + f(x_{4})] + \dots + [f(x_{m-2}) + 4f(x_{m-1}) + f(x_{m})] \} - \sum_{i=1}^{m/2} \frac{h^{5} f^{(iv)}(c_{i})}{90} = I_{SR} + E_{SR}$$

$$I_{SR} = \frac{h}{3} \{ f(x_0) + 4f(x_1) + 2f(x_2) + 4f(x_3) + 2f(x_4) + \dots + 2f(x_{m-2}) + 4f(x_{m-1}) + f(x_m) \}$$

$$E_{SR} = -\frac{m}{2} \left(\frac{h^5 f^{(iv)}(c_i)}{90} \right) \longrightarrow E_{SR} \le \frac{(b-a)h^4}{180} \max_{x \in [x_0, x_m]} |f^{iv}(x)|$$

Regra 1/3 de SIMPSON REPETIDA (Exemplo)

Exemplo 1: Considere a integral,

$$\int_{0}^{1} e^{x} dx$$

- a) Calcule uma aproximação para a integral utilizando 10 subintervalos e a regra 1/3 de Simpson repetida. Estime o erro cometido.
- b) Qual é o número mínimo de subdivisões, de modo que o erro seja inferior a 10⁻³?

Resolução:

a) Fazendo 10 subintervalo no intervalo [0,1] temos,

$$h = \frac{b-a}{10} = \frac{1-0}{10} = 0,1 \implies x_i = 0,1 \times i \text{ para } i = 0,1,2,...,10.$$

Regra 1/3 de SIMPSON REPETIDA (Exemplo)

Aplicando a regra 1/3 de Simpson repetida,

$$\int_{x_0}^{x_m} f(x)dx = \frac{h}{3} [f(x_0) + 4f(x_1) + 2f(x_2) + \dots + 4f(x_{m-1}) + f(x_m)]$$

$$\int_{0}^{1} e^x dx = \frac{0.1}{3} [e^0 + 4e^{0.1} + 2e^{0.2} + 4e^{0.3} + \dots + 4e^{0.9} + e^{1.0}] = 1,718283$$

Estimativa do erro:

$$|E_{TR}| \le \frac{(b-a)h^4}{180} \max_{x \in [x_0, x_m]} |f^{iv}(x)| = \frac{(1-0)0.1^4}{180} e^1 = 2 \times 10^{-6}$$

$$\int_{0}^{1} e^{x} = 1.718283 \pm 0.000002$$

Regra 1/3 de SIMPSON REPETIDA (Exemplo)

b) Para obter o erro de 10⁻³ temos que:

$$|E_{TR}| \leq \frac{(b-a)h^4}{180} \max_{x \in [x_0, x_m]} |f^{iv}(x)| \leq 10^{-3}$$

ou seja
$$\frac{(1-0)h^4}{180}e^1 \le 10^{-3} \implies h^4 \le \frac{180 \times 10^{-3}}{e} \implies h \le 0,50728$$

assim,

$$m = \frac{1}{h} = 1,9713 \implies m \ge 2$$

Portanto, para obter um erro de 10⁻³ temos que dividir o intervalo [0,1] em 2 subintervalos.



Note a convergência rápida da regra 1/3 de Simpson

Regra de 1/3 Simpson Versus Trapézio

- a) A convergência da regra 1/3 de Simpson é mais rápida do que a convergência da regra do Trapézio.
- b) As demais fórmulas fechadas de integração de Newton-Cotes trabalham com polinômios de graus n=3, n=4,...
- c) Para um *n* qualquer, a fórmula de Newton–Cotes é apresentada no próximo slide.

Regra de 1/3 Simpson Versus Trapézio

Fórmula de Newton-Cotes para n qualquer:

$$\int_{a=x_{0}}^{b=x_{n}} f(x) dx \approx \int_{x_{0}}^{x_{n}} p_{n}(x) dx = \text{utilizando forma de Lagrange} =
= \int_{x_{0}}^{x_{n}} \left[f(x_{0}) L_{0}(x) + f(x_{1}) L_{1}(x) + ... + f(x_{n}) L_{n}(x) \right] dx =
= f(x_{0}) \int_{x_{0}}^{x_{n}} L_{0}(x) dx + f(x_{1}) \int_{x_{0}}^{x_{n}} L_{1}(x) dx + ... + f(x_{n}) \int_{x_{0}}^{x_{n}} L_{n}(x) dx =
= A_{0} f(x_{0}) + A_{1} f(x_{1}) + + A_{n} f(x_{n})
\Rightarrow A_{i} = \int_{x_{0}}^{x_{n}} L_{i}(x) dx$$

$$\int_{a}^{b} f(x) dx = A_{0} f(x_{0}) + A_{1} f(x_{1}) + \dots + A_{n} f(x_{n})$$

A velocidade vertical (m/s) de um foguete é dada por

$$v(t) \begin{cases} 10t^2 \to 0 \le t \le 10 \\ 1050 - 5t \to 10 < t \le 20 \\ 47, 5t + (t - 20)^2 \to 20 < t \le 30 \end{cases}$$



Calcule, usando um método numerico, a distância percorrida ao fim de 30s com base nos seguintes pontos (apresentar em tabelas todos os pontos usados na resolução, assim como o método e o resultado usado em cada trecho)

0	5	10	12	14	16	18	20	22.5	25	27.5	30
		10	12	74	10	10	20	22.5	23	27.5	50

Teorema Geral do Erro

> O erro na integração numérica, utilizando fórmulas de Newton-Cotes, é

caso 1:
$$\begin{cases} E_{n} = -\frac{h^{n+2}}{(n+1)!} f^{(n+1)}(c_{i}) \int_{0}^{n} u(u-1)...(u-n) du \\ para \quad c_{i} \in [a,b] \text{ se } n \text{ } e \text{ } impar \end{cases}$$

caso 2:
$$\begin{cases} E_{n} = -\frac{h^{n+3}}{(n+2)!} f^{(n+2)}(c_{i}) \int_{0}^{n} \left(u - \frac{n}{2}\right) u(u-1)...(u-n) du \\ para \quad c_{i} \in [a,b] \text{ se } n \text{ \'e par} \end{cases}$$

Lista de Exercícios – Integração

Exercício 1:

Calcule as integrais abaixo pela regra dos trapézios e pela regra 1/3 de Simpson, usando 4 e 6 divisões do intervalo |a, b|:

(a)
$$\int_{1}^{2} e^{-x} dx$$
,

(b)
$$\int_{1}^{4} \sqrt{x} \, dx$$
,

(c)
$$\int_{2}^{5} \frac{1}{\sqrt{x}} dx$$

(a)
$$\int_1^2 e^{-x} dx$$
, (b) $\int_1^4 \sqrt{x} dx$, (c) $\int_2^5 \frac{1}{\sqrt{x}} dx$, (d) $\int_0^{0.6} \frac{1}{1+x} dx$.

Exercício 2:

Determine o número mínimo de subintervalos necessários para que cada uma das integrais do exercício 1, tenham precisão $\varepsilon < 1.10^{-5}$

Considere a função $f(x) = \frac{1}{4+x^2}$ Encontre a $\int_{0}^{2} f(x)dx$

, com cinco subintervalos, pela Regra do Trapézio e faça uma estimativa do erro, sabendo que

$$f^{(2)}(x) = \frac{6x^2 - 8}{(4 + x^2)^3}$$

é estritamente decrescente no intervalo [0,2].