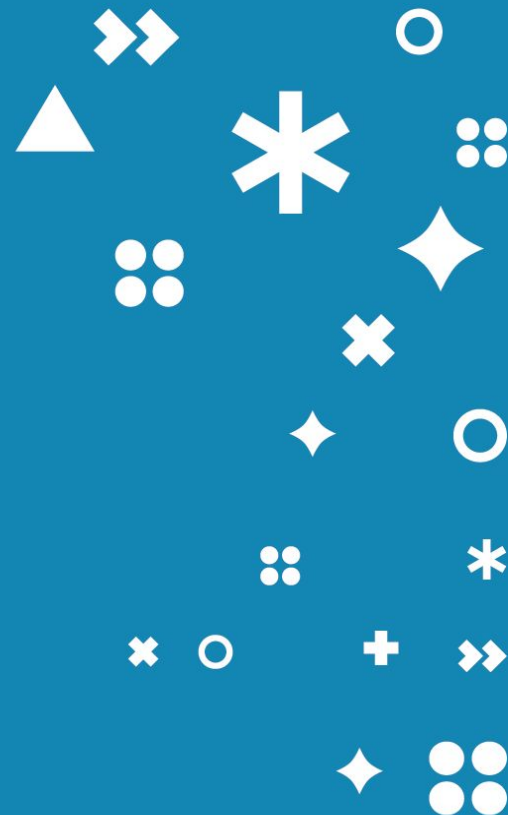


A aula começará  
em breve!



# Programação para Dispositivos Móveis

Aula 11 - Desenvolvimento em Android

Prof. Fernando Concatto

# Avisos



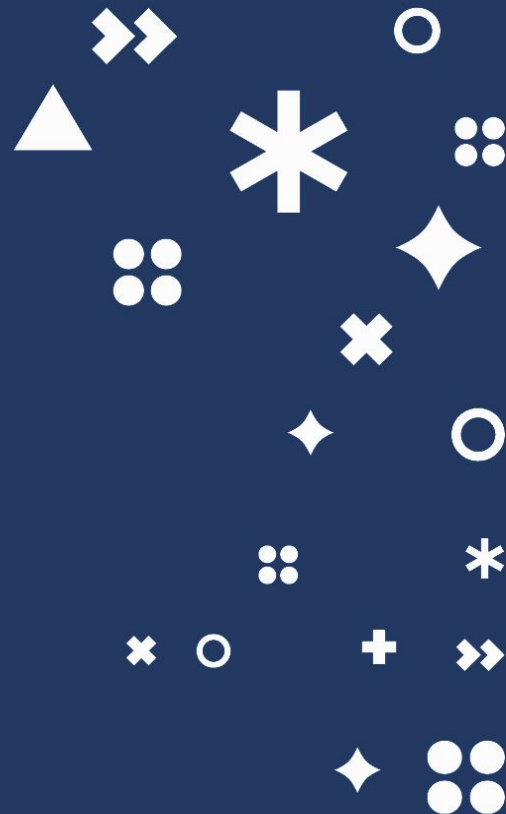
- ❑ Hoje realizaremos um trabalho curto sobre os assuntos que estudamos até aqui
- ❑ Semana que vem, dia 16/05, faremos nossa segunda prova

# Onde estamos?



- ❑ Aprendemos sobre o funcionamento básico do Android Studio
- ❑ Conhecemos a estrutura de um aplicativo Android e a construção de interfaces com o *ConstraintLayout*
- ❑ Acrescentamos tratamento de cliques com a função *setOnClickListener*

# Intents



# Intents



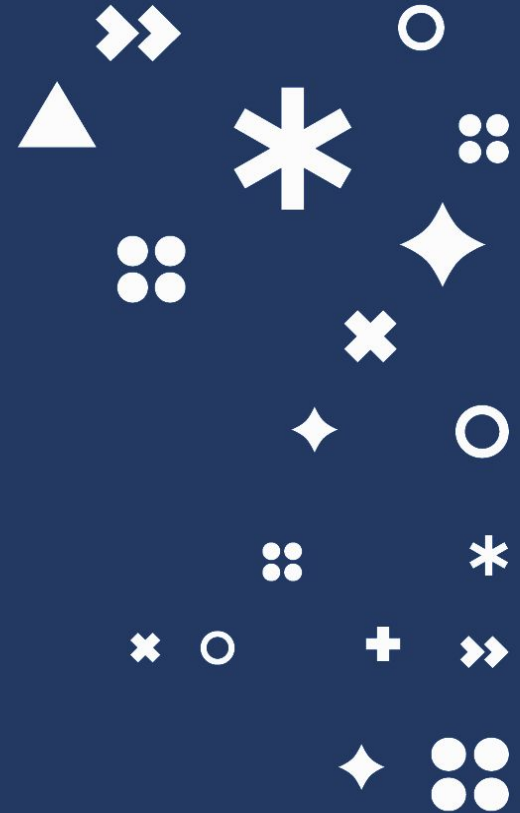
- ❑ Tratam-se de mensagens, utilizadas para comunicação entre Activities
- ❑ Podem ser explícitas (informando qual Activity será aberta) ou implícitas (Activity determinada pelo sistema ou pelo usuário)
- ❑ Contém: ***action***, *data*, *component*, *type* e *extras*

# Links úteis



- ❏ <https://developer.android.com/reference/android/content/Intent>
- ❏ <https://developer.android.com/training/basics/intents>
- ❏ <https://developer.android.com/guide/components/intents-filters>

# Demonstração





# Trabalho 2



- ❑ Reunir-se em duplas ou trios
- ❑ Construir um aplicativo Android que atenda os requisitos que serão mostrados adiante
- ❑ Entregar, até o final da aula, o projeto criado, pelo Material Didático

# Trabalho 2

- ❑ Deve possuir uma tela inicial que mostra o título do aplicativo (use sua criatividade) e um botão que leva a uma tela de login;
- ❑ A tela de login deve conter dois campos, CPF e senha, e um botão de fazer login; (Credenciais – CPF: 08993356912 / Senha: 123456)
- ❑ Se estiverem certas, deve levar a uma terceira tela. Se estiverem erradas, mostrar um alerta informativo;
- ❑ Na terceira tela, deve mostrar o CPF do usuário logado e dois botões: “Selecionar imagem” e “Tirar foto”.
- ❑ Os botões devem fazer o que diz seu rótulo. Após o usuário escolher a imagem ou tirar a foto, exibir o diálogo de compartilhamento do sistema.