

Thiago Felski Pereira Adaptado de Paulo Roberto Oliveira Valim

#### **ROTEIRO**

Introdução

Sistemas de numeração

- Sistema decimal
- Sistema binário
- Sistema hexadecimal

Conversão entre bases

Desde os primórdios da civilização, o Homem vem adotando formas e métodos específicos para representar números, tornando possível, com eles, contar objetos e efetuar operações aritméticas (de soma, subtração etc.).

No cotidiano, o Homem lida, sob o ponto de vista numérico, com o **sistema decimal** 

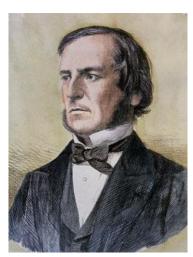
A representação de valores em sistemas digitais faz uso do sistema binário de numeração.

Fatos importantes

Máquinas do século XIX utilizavam base 10

- □O matemático inglês George Boole (1815-1864) publicou em 1854 os princípios da lógica booleana, onde variáveis assumem valores de 0 (falso) ou 1(verdadeiro)
- □ Alan Turing utilizou a lógica booleana para conceber a Máquina de Turing, que deu origem à computação digital

A lógica booleana foi usada na implementação dos circuitos elétricos internos do computador digital





Os conceitos vinculados à conversão de base, cálculo aritmético em diferentes bases e complementos, são necessários a construção dos computadores. Estes conhecimentos são essenciais ao estudo de circuitos digitais, arquitetura de computadores etc.



É o conjunto de símbolos utilizados para representação de quantidades e as regras que definem a forma de representação.

É determinado fundamentalmente pela Base:

• Indica o número de símbolos utilizados.

Notação matemática para indicar um número em determinada base:

#### Tipos de sistemas de numeração:

Sistemas posicionais e sistemas não-posicionais

#### Sistemas Não-Posicionais:

São aqueles em que o valor atribuído a um símbolo não se altera, independente da posição em que ele se encontra no conjunto de símbolos que está representando um quantidade

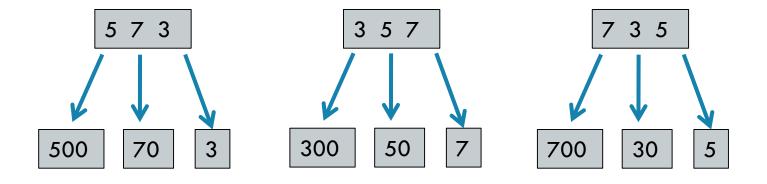
#### SISTEMAS NÃO-POSICIONAIS

**Exemplo**: Sistema de numeração romano:

The state of the s	Numeração romana antiga Princípio aditivo		Numeração romana moderna Princípio subtrativo		
VIIII 1+1+1+1=4 VIIII 5+1+1+1+1=9			IV 5-1=4 IX 10-1=9		
	aditivo	subtrativo e aditivo		aditivo	subtrativo e aditivo
Nossa numeração	Numeração romana antiga	Numeração romana modema	Nossa numeração	Numeração romana antiga	Numeração romana moderna
1	· 1000年1月1日 - 1000年		15	XV	XV
2	25250   Z 45		16	XVI	XVI
3	332337II 42337		17	XVII	XVII
4	1111	IV	18	XVIII	XVIII
5	COLOR VANDA	V	19	XVIII	XIX
6	All Suits VI and a second	VI	20	XX	XX
7	VII	VII W	30	XXX	XXX
8	VIII	VIII	40	XXXX	XL
9	VIIII	IX	50	to the Later	September 1
10	X	X	90	LXXXX	XC
11	XI	XI	100	Clored	C
12	XII	XII	400	CCCC	CD
13	XIII	XIII	500	D	D
14	XIIII	XIV	1000	M	M

#### SISTEMAS POSICIONAIS

São aqueles em que o valor atribuído a um símbolo depende da posição em que ele se encontra no conjunto de símbolos que está representando a quantidade. Exemplo:



Notação posicional (cont.)

 O valor do número pode ser obtido através do seguinte somatório:

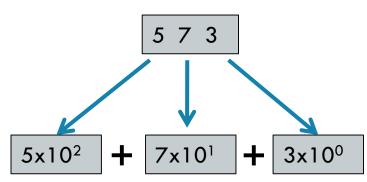
$$N = d_{n-1} \times b^{n-1} + d_{n-2} \times b^{n-2} + ... + d_0 \times b^0$$

Onde:

d → corresponde ao dígito da posição

**b** → corresponde à base

Exemplo:  $(573)_{10}$ 



Sistema binário (ou de base 2)

- Usa os símbolos 0 e 1 para representar os números.
- Exemplo: o número (11001)<sub>2</sub> representa o valor:
- $1x2^4 + 1x2^3 + 0x2^2 + 0x2^1 + 1x2^0 =$
- -16 + 8 + 0 + 0 + 1 = 25

Sistema hexadecimal (ou de base 16)

Usa os símbolos: 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,A,B,C,D,E,F

Exemplo: o número (126)<sub>16</sub> representa o valor:

$$1x16^2 + 2x16^1 + 6x16^0 =$$

Correspondência entre valores em diferentes bases:

Decimal	Binário	Hexadecimal
0	0000	0
1	0001	1
2	0010	2
3	0011	3
4	0100	4
5	0101	5
6	0110	6
7	0111	7
8	1000	8
9	1001	9
10	1010	Α
11	1011	В
12	1100	С
13	1101	D
14	1110	E
15	1111	F

# CONVERSÃO ENTRE SISTEMAS (ENTRE BASES)

De qualquer sistema para o decimal:

É feita conforme já apresentado:

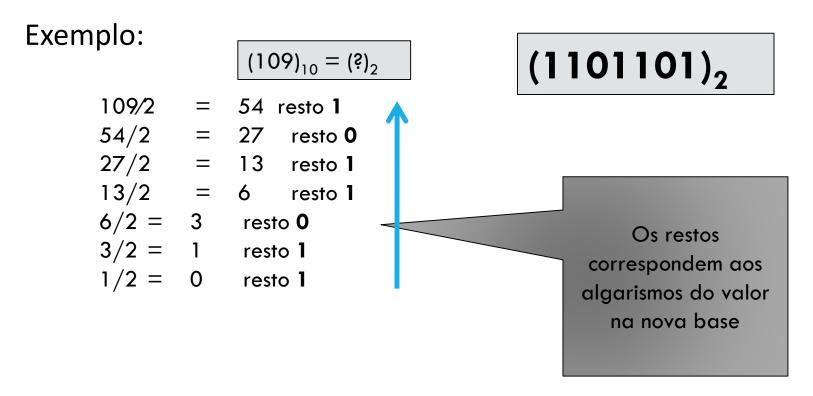
N = 
$$\mathbf{d}_{n-1} \times \mathbf{b}^{n-1} + \mathbf{d}_{n-2} \times \mathbf{b}^{n-2} + ... + \mathbf{d}_0 \times \mathbf{b}^0$$
  
Onde:

d → corresponde ao dígito da posição

**b** → corresponde à base

### CONVERSÃO DECIMAL -> BINÁRIO

Utiliza-se a técnica denominada divisões sucessivas. Como no caso a conversão é para o sistema de binário, o divisor utilizado é o 2



### CONVERSÃO DECIMAL→HEXADECIMAL

Utiliza-se a mesma técnica vista anteriormente, porém como a base agora é hexadecimal, o divisor é 16. Exemplo:

# CONVERSÃO DECIMAL→OUTRA BASE

#### **Exercícios:**

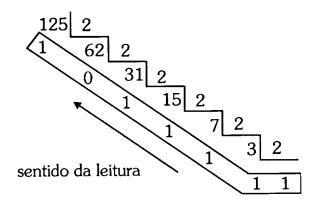
$$(125)_{10} = (?)_2$$

$$(538)_{10} = (?)_{16}$$

# CONVERSÃO DECIMAL→OUTRA BASE

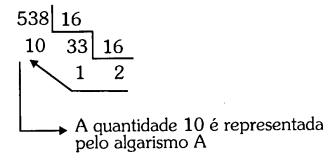
#### **Exercícios:**

$$(125)_{10} = (?)_2$$



$$(125)_{10} = (11111101)_2$$

$$(538)_{10} = (?)_{16}$$



$$(538)_{10} = (21A)_{16}$$

### CONVERSÃO BINÁRIO→ HEXADECIMAL

Utiliza-se a seguinte técnica: agrupa-se, da direita para esquerda de 4 em 4 dígitos binários (bits) (complementar o agrupamento mais a esquerda com zeros, caso não forme um grupo de 4 dígitos). Em seguida converter cada grupo de 4 bits em um dígito hexadecimal correspondente, conforme tabela vista anteriormente.

Decimal	Binário	Hexadecimal
0	0000	0
1	0001	1
2	0010	2
3	0011	3
4	0100	4
5	0101	5
6	0110	6
7	0111	7
8	1000	8
9	1001	9
10	1010	Α
11	1011	В
12	1100	С
13	1101	D
14	1110	E
15	1111	F
		-

### CONVERSÃO BINÁRIO→HEXADECIMAL

 $(10101001100101)_2 = (??)_{16}$ 

0010 1010 0110 0101

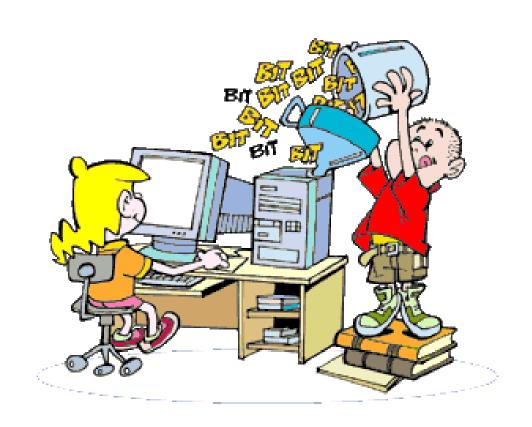
2 A 6 5

 $(2A65)_{16}$ 

### CONVERSÃO HEXADECIMAL -> BINÁRIO

Utiliza-se o processo inverso ao visto anteriormente, ou seja, faz-se a substituição de cada algarismo em hexadecimal para o seu correspondente em binário, de acordo com a tabela de conversão mostrada anteriormente, sempre utilizando quatro bits para cada algarismo.

# **EXERCÍCIOS:**



# **EXERCÍCIOS**

- 1) Realizar as conversões de decimal para binário abaixo:
- a)  $(127)_{10}$
- b) (128)<sub>10</sub>
- c)  $(1230)_{10}$
- d)  $(1023)_{10}$
- 2) Realizar as conversões do sistema binário para o sistema decimal:
- a) (101101)<sub>2</sub>
- b) (110111)<sub>2</sub>
- c) (11111111)<sub>2</sub>
- d) (01111111)<sub>2</sub>