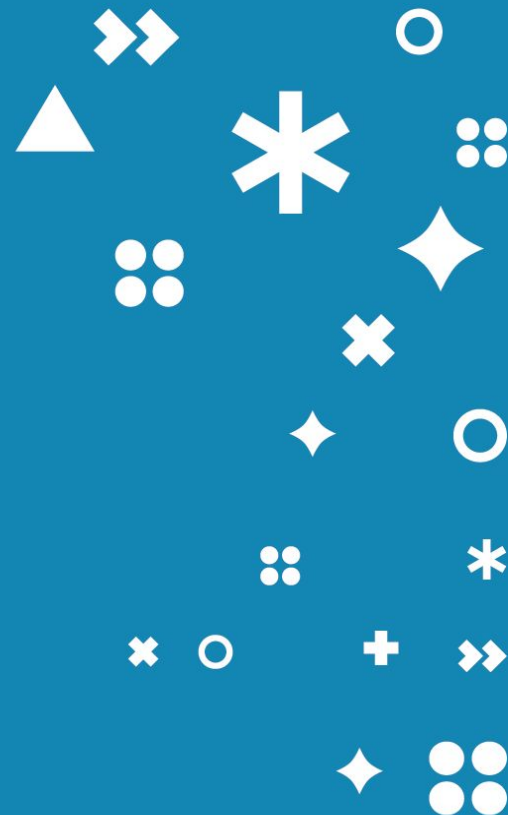


A aula começará
em breve!



Programação para Dispositivos Móveis

Aula 16 - Componentes / Trabalho final

Prof. Fernando Concatto

Links úteis

- ❑ <https://reactnative.dev/docs/getting-started>
- ❑ <https://react.dev/>
- ❑ <https://docs.expo.dev/get-started/create-a-project/>
- ❑ Layouts:
 - ❑ <https://reactnative.dev/docs/flexbox>
 - ❑ <https://flexboxfroggy.com/>



A dark blue background featuring a variety of white geometric shapes. These include a large triangle at the top left, a large six-pointed star in the upper center, a large circle at the top right, a large four-pointed star in the middle right, a large circle at the bottom right, and a large four-pointed star at the bottom center. Smaller shapes include a square with a cross inside at the top center, a square with a circle inside at the top left, a square with a circle inside at the top right, a square with a circle inside at the middle left, a square with a circle inside at the middle right, a square with a circle inside at the bottom left, a square with a circle inside at the bottom right, a square with a circle inside at the bottom center, and a square with a circle inside at the bottom right.

Por que?

- ❑ Encapsulamento de complexidade
- ❑ Reutilização de código
- ❑ Código limpo e legível



Em React



- ❑ São definidos como funções que começam com letra maiúscula
- ❑ Seus parâmetros são conhecidos como propriedades (*props*)
- ❑ Para instanciar: `<Componente propriedade="valor" />`

Atividade para exercitar



Transformar os botões de operações da calculadora em componentes, de modo a criar quatro instâncias do componente, mantendo o código o mais limpo possível.

Atividade para exercitar (difícil)

Criar um componente chamado MathButtons, que recebe por propriedades quais as operações disponíveis e cria os botões apropriados. A calculadora deve permanecer funcionando corretamente.

Trabalho final

- ❑ Faremos uma atividade vinculada à disciplina de UX Design, que esteve em contato com projetos de extensão da UNIVALI;
- ❑ A turma será dividida em grupos de 3 ou 4 integrantes. Cada grupo selecionará um projeto de extensão;
- ❑ O grupo elencará e desenvolverá uma **funcionalidade-chave** do projeto em questão, em React Native, juntamente com um breve relatório, contendo: a) contexto, b) desenvolvimento e c) limitações.
- ❑ Concluiremos na última aula do semestre, dia **04/07**.



1. Prosper (Educação Financeira)
2. Lixo nas Trilhas
3. Cão sem Dono
4. Famílias carentes com pets
5. Gerenciamento de Almoxarifado
6. Bem estar da 3a. idade
7. Oportunidades de emprego
8. Doações (a)
9. Doações (b)
10. Arquitetura e cidades saudáveis
11. Vida Marinha