

Módulo 6, 7 e 8 Simulink

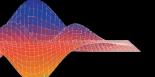






Conteúdo

1	Modelo Massa-Mola amortecido	
2	Modelo de um Bungee Jumping2.1 Problema	
3	Modelo térmico de uma casa	
	3.1 Parâmetros do modelo	
	3.2 Componentes do modelo	
	3.3 Executando a simulação e visualizando os resultados	





1 Modelo Massa-Mola amortecido

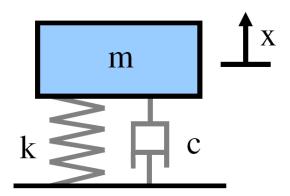
Para o modelo citado, teremos a seguinte equação de comportamento:

$$m \cdot a(t) = -c \cdot v(t) - k \cdot x(t)$$

Plote, em um único scope, 3 gráficos que mostrem os valores de aceleração, velocidade e posição do corpo.

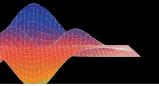
Use:

- m = 1 kg
- K = 10 N/m
- c = 0.5 kg/s



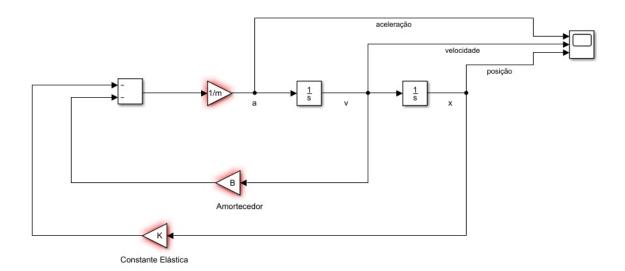
Dica:

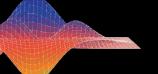
Lembre-se que a velocidade é a **integral** da aceleração, assim como a posição é a **integral** da posição. Assim, partindo de um ponto de aceleração (a) é possivel integrar e com isso **realimentar** o modelo para satisfazer a equação.





Solução







2 Modelo de um Bungee Jumping

2.1 Problema

Construa um diagrama que modele um corpo de massa m=80~kg em queda livre e em salto "bungie-jump", dando sua posição no espaço. A corda tem constante elástica K=2.83~N/m e resistência do ar de B=13.08~kg/s Sendo as equações do comportamento da aceleração dadas por:

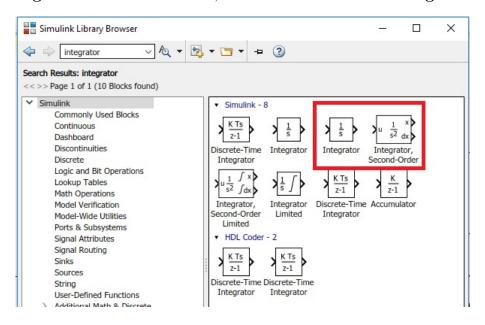
• queda livre: y'' = g;

• bungie-jump: $y'' = g - \frac{k}{m} \cdot y - \frac{b}{m} \cdot y'$



2.2 Dicas

Como temos a fórmula da aceleração e desejamos encontrar a função da posição, devemos **integrar** duas vezes. Para isso, teremos auxílio do bloco **integrator**.

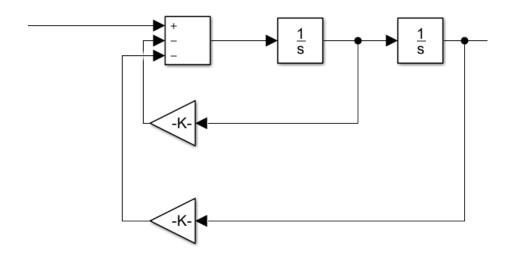


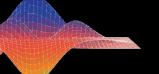






Além disso, para o bungie-jump, é fundamental notar que a aceleração estará variando de acordo com a velocidade e a posição do corpo. Para isso, devemos realizar uma realimentação no modelo, da seguinte forma:







3 Modelo térmico de uma casa

Imagine que você está passando suas tão sonhadas férias em Vancouver, no Canáda, em pleno inverno. Por sorte, para o seu conforto, sua casa conta com um sistema de aquecimento controlado por um termostato. Mas surge o questionamento: quanto custa para sustentar um sistema desses durante **dois dias**?

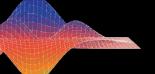


3.1 Parâmetros do modelo

Este modelo calcula os custos de aquecimento para uma casa genérica. Para isso, é necessário ter as informações sobre a casa no arquivo *sldemo_househeat_data.m*. Com isso, alguns parâmetros fundamentais para os cálculos são obtidos, como:

- Define a geometria da casa (tamanho, número de janelas).
- Especifica as propriedades térmicas dos materiais da casa.
- Calcula a resistência térmica da casa.
- Fornece as características do aquecedor (temperatura do ar quente, vazão).
- Define o custo da eletricidade (0,09 R\$ / kWhr)
- Especifica a temperatura inicial da sala (20 graus Celsius)
- Nota: O tempo é dado em unidades de horas. Certas quantidades, como a taxa de fluxo de ar, são expressas por hora (não por segundo).



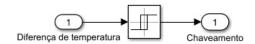




3.2 Componentes do modelo

Ponto de ajuste "Set Point" é um bloco constante. Especifica a temperatura que deve ser mantida dentro de casa. Adote 22 graus Celsius para esse exercício, podendo alterar futuramente.

Termostato "Termostato" é um subsistema que contém um bloco de retransmissão. O termostato permite flutuações de 3 graus Celsius acima ou abaixo da temperatura ambiente desejada. Em nosso caso, se a temperatura do ar cair abaixo de 19 graus Celsius, ou seja, 3 graus abaixo do desejado, o termostato liga o aquecedor. Veja o subsistema do termostato abaixo.



Subsistema do termostato

Aquecedor "Aquecedor" é um subsistema que tem uma taxa de fluxo de ar constante, "Mdot", especificada no arquivo $sldemo_househeat_data.m$. O sinal do termostato liga ou desliga o aquecedor. Quando o aquecedor está ligado, ele sopra ar quente na temperatura do aquecedor (50 graus Celsius por padrão) a uma vazão constante de Mdot (1 $kg/s = 3600 \ kg/h$ por padrão). O fluxo de calor para a sala é expresso pela Equação 1.

$$\frac{dQ}{dt} = (T_{heater} - T_{room}) \cdot M dot \cdot c$$

 $\frac{dQ}{dt}$ = heat flow from the heater into the room

c =heat capacity of air at constant pressure

Mdot = air mass flow rate through heater (kg/hr)

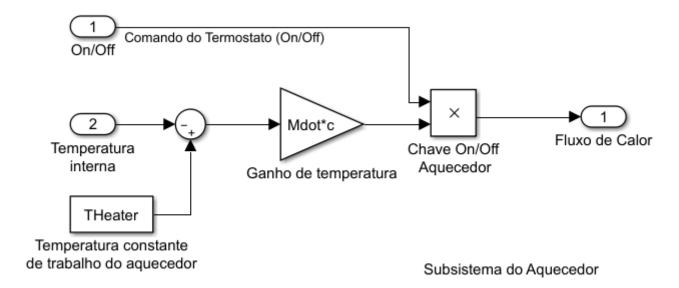
 $T_{heater} = \text{temperature of hot air from heater}$

 $T_{room} = \text{ current room air temperature}$





Assim, teremos o seguinte subsistema:



Calculadora de Custos "Calculadora de Custos" é um bloco de ganho. O "Calculadora de Custos" integra o fluxo de calor ao longo do tempo e multiplica-o pelo custo de energia. O custo do aquecimento é plotado no scope "Resultados".

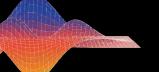
Casa Casa é um subsistema que calcula as variações da temperatura ambiente. Leva em consideração o fluxo de calor do aquecedor e as perdas de calor para o meio ambiente. As perdas de calor e a derivada do tempo de temperatura são expressas pela Equação 2.

$$\begin{split} \left(\frac{dQ}{dt}\right)_{losses} &= \frac{T_{room} - T_{out}}{R_{eq}} \\ \\ \frac{dT_{room}}{dt} &= \frac{1}{M_{air} \cdot c} \cdot \left(\frac{dQ_{heater}}{dt} - \frac{dQ_{losses}}{dt}\right) \end{split}$$

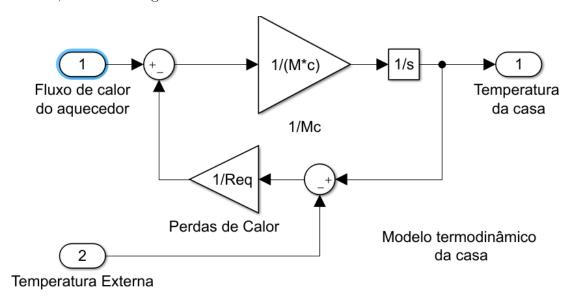
 $M_{air} =$ mass of air inside the house

 R_{eq} = equivalent thermal resistance of the house





Assim, teremos o seguinte subsistema:



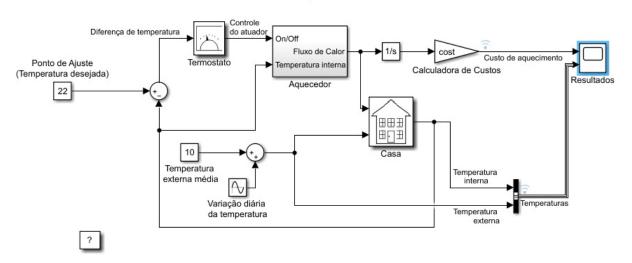
Modelando o Meio Ambiente Modelamos o ambiente externo como um dissipador de calor com capacidade infinita de calor e temperatura variável no tempo T_{out} . O bloco constante "Temperatura Externa Média" especifica a temperatura média do ar ao ar livre. O bloco Onda Senoidal "Variação Temporária Diária" gera flutuações de temperatura diárias da temperatura externa. Varie esses parâmetros e veja como eles afetam os custos de aquecimento.

3.3 Executando a simulação e visualizando os resultados

Como resultado final, teremos algo desse tipo:

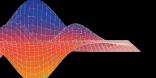
Modelo térmico de uma casa

Nota: O tempo é dado em horas



Execute a simulação e visualize os resultados. Abra o scope "Resultados" para visualizar os resultados. O custo do calor e as temperaturas interna versus externa são plotados





no scope. A temperatura externa varia senoidalmente, enquanto a temperatura interna é mantida dentro de 22 graus Celsius do "Set Point" (ponto de ajuste). O eixo do tempo é dado em horas.

