



CENTRO UNIVERSITÁRIO AUGUSTO MOTTA

CURSO SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM ANÁLISE E
DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

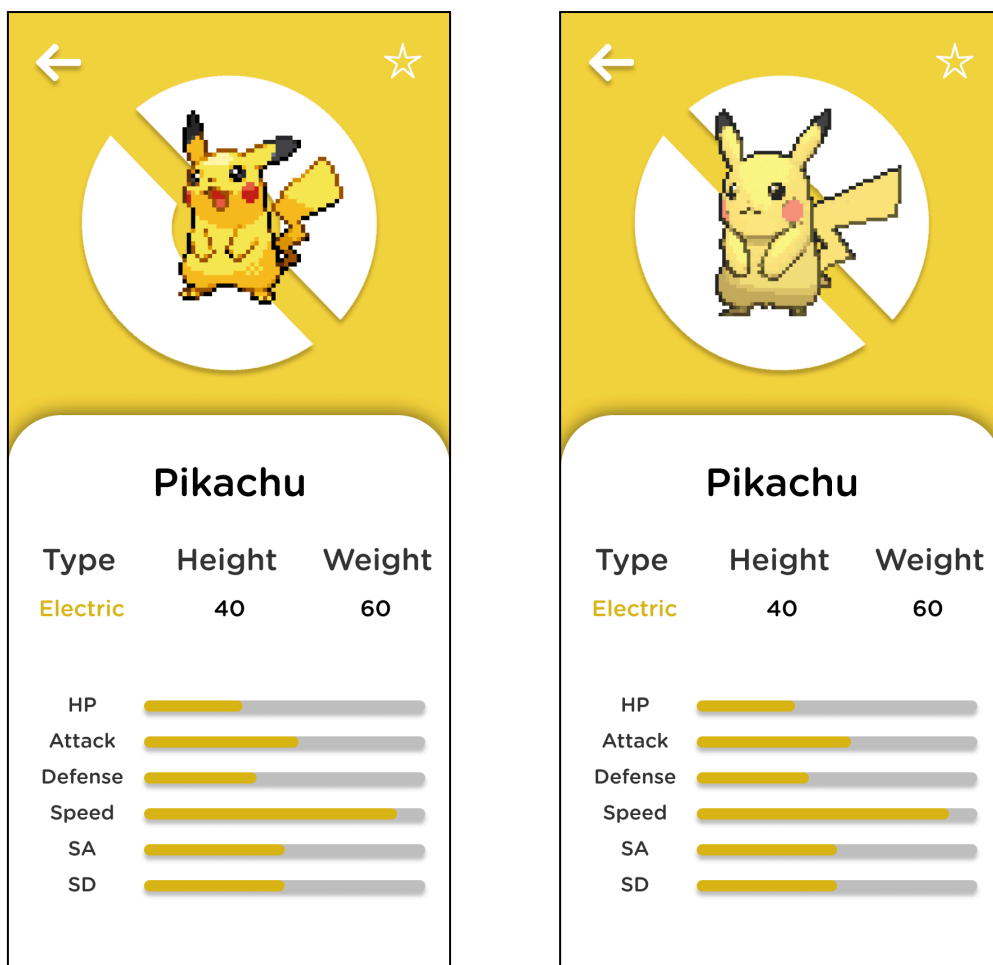
DESENVOLVIMENTO DE APLICATIVOS MOBILE

GRUPO 6: JUAN DE SOUZA VARGAS COSTA, LUAN AZEVEDO DE
OLIVEIRA E MATHEUS TEIXEIRA MELLO DA CRUZ
PROFESSOR: OSWALDO PERES

Rio de Janeiro - RJ

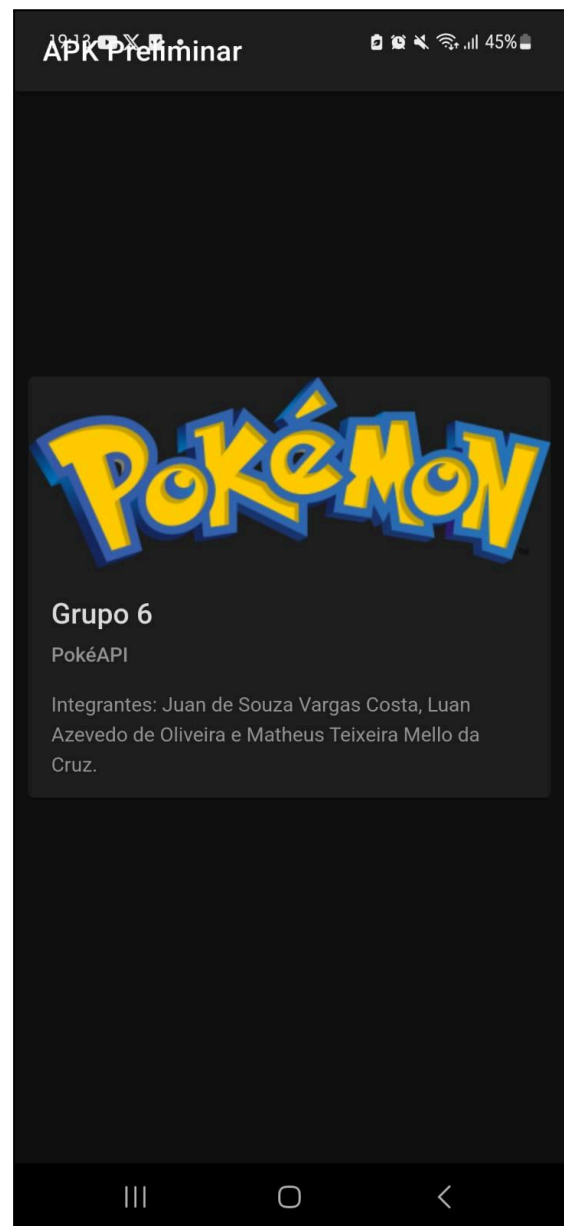
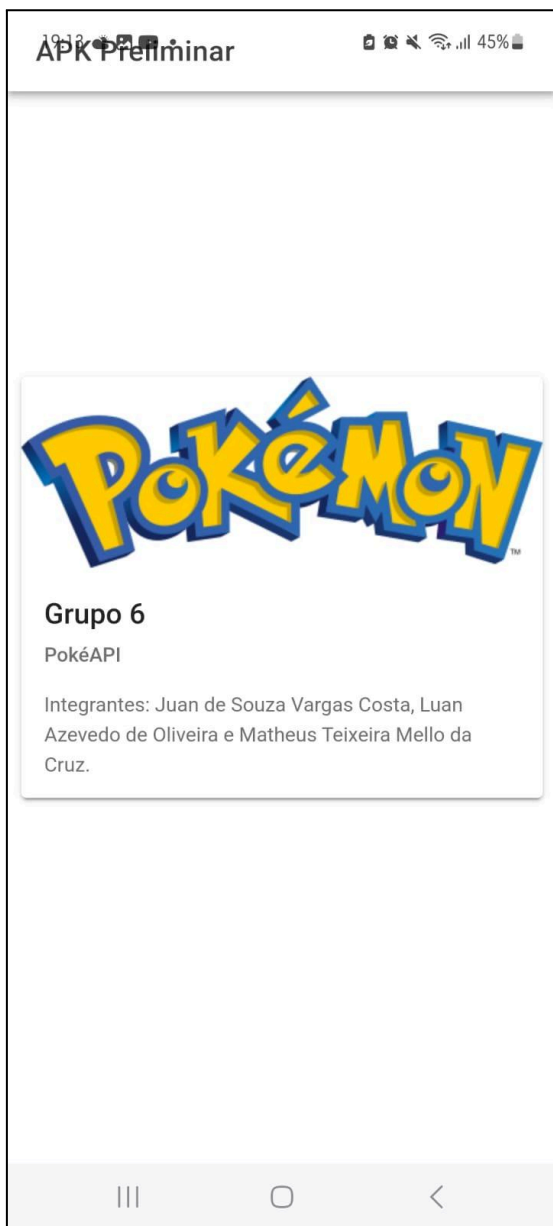
2025

Wireframe 2



No primeiro wireframe a tela de busca é simples de utilizar e intuitiva de utilizar, apresentando apenas os elementos mais importantes, de modo que o usuário consegue identificar os Pokémons que lhe interessam com rapidez. Na tela de detalhes dos Pokémons as informações são bem organizadas, mas as estatísticas não possuem uma boa legibilidade. Já o segundo wireframe apresenta melhor os dados ao usar as barras horizontais e utilizar melhor as cores. Além disso, o estilo curvo da seção de estatísticas e das barras torna a tela mais agradável de olhar para o usuário. Portanto, considerando esses pontos, o grupo decidiu combinar os dois wireframes e utilizar a tela de busca do primeiro e a tela de detalhes do segundo.

APK com nomes dos membros do grupo



Links do projeto

[Link do APK.](#)

[Link do repositório.](#)