

# MATHEUS SANTOS

Osasco 06253-100 | 11 966362503 | mass.josse72@gmail.com |

Data de nascimento: 04 de Maio de 2001 | Nacionalidade: Brasileiro | Estado civil: Solteiro

## Resumo profissional

Sou estudante de Análise e Desenvolvimento de Sistemas, apaixonado por tecnologia e desenvolvimento web. Tenho experiência em HTML, CSS, JavaScript e Git, além de habilidades em lógica de programação e versionamento de código. Busco uma oportunidade para aplicar meus conhecimentos e crescer profissionalmente.

## Habilidades e competências

- Comunicação
- Criatividade
- Adaptabilidade e flexibilidade
- Trabalho em equipe

## Histórico profissional

### Assistente comercial - Frigelar

09/2017 - 08/2018

- Planilhas
- Carteira dos vendedores
- Distribuição de clientes para vendedores
- Email

### Desenvolvedor - Freelancer

06/2023 - Atual

- Desenvolvimento de landing pages responsivas.
- Criação de sites para profissionais e empresas.
- Uso de Git e GitHub para versionamento de código.
- Implementação de funcionalidades interativas com JavaScript.

## Formação acadêmica

**Ensino superior - Cursando:** Análise e Desenvolvimento de Sistema  
Anhanguera - Osasco, SP

08/2023 - 12/2025

## Cursos Complementares

### *Programa rotatório para jovens – Projov (2017)*

- Carga horaria: 240 horas

**Conteúdo informática:** Windows, Word, Excel, Power Point, Internet. – **52 Horas**

### **Introdução a redes de computadores – Fundação Bradesco (15h, 2023)**

- Rede de Computadores
- LANs, placa de rede, conectores e cabeamento
- Protocolos de Redes

## **Programação em Python – Udemy (19h, 2023)**

- Algoritmo
  - Lógica de programação
  - Atividades práticas
- 

## **Algoritmo e Lógica de Programação – Udemy (18h, 2024)**

- Variáveis e operações aritméticas
  - Condicionais, loops e funções
  - Objetos, classes e herança.
- 

## **Desenvolvimento Web – Udemy (50h, 2024)**

- HTML, CSS, JavaScript
  - Desenvolvimento de sites responsivos
  - Uso de boas práticas de código
- 

## **Git e Github – Udemy (8h, 2024)**

- Clone, pull, push, o uso de branches
- *GitFlow para Pull Requests*
- Code Review