

HTML

Prof.: Ronaldo Amaral Santos

E-mail: rsantos@iff.edu.br

O que é HTML

HyperText Markup Language
 Linguagem de Marcação de Hipertexto

 Uma linguagem de marcação utilizada para produzir páginas na Web.

O que é HTML

 A linguagem HTML é um padrão reconhecido mundialmente e cujas regras são definidas por uma organização sem fins lucrativos chamada World Wide Web Consortium, conhecido como W3C

 A W3C define HTML como "uma linguagem universalmente reconhecida e utilizada para publicar informações em todo o mundo."

 Desenvolvido originalmente por Tim Berners-Lee, físico do CERN (European Council for Nuclear Research) na Suíça no final dos anos 80, o HTML nasceu como uma proposta de um novo sistema de "hipertexto" para compartilhar documentos.

Tim Berners-Lee



 Inicialmente o HTML foi projetado para interligar instituições de pesquisa próximas, e compartilhar documentos com facilidade. Em 1992, foi liberada a biblioteca de desenvolvimento WWW (World Wide Web), uma rede de alcance mundial, que junto com o HTML proporcionou o uso em escala mundial da WEB.

 O primeiro website foi construído pelo CERN e foi colocado online em 6 de Agosto de 1991

http://info.cern.ch/hypertext/WWW/TheProject.html





info.cem.ch/hypertext/WWW/TheProject.html



World Wide Web

The WorldWideWeb (W3) is a wide-area hypermedia information retrieval initiative aiming to give universal access to a large universe of documents.

Everything there is online about W3 is linked directly or indirectly to this document, including an executive summary of the project, Mailing lists, Policy, November's W3 news, Frequently Asked Questions.

What's out there?

Pointers to the world's online information, subjects, W3 servers, etc.

<u>Help</u>

on the browser you are using

Software Product

A list of W3 project components and their current state. (e.g. Line Mode, X11 Viola, NeXTStep, Servers, Tools, Mail robot, Library)

Technical

Details of protocols, formats, program internals etc

Bibliography

Paper documentation on W3 and references.

People

A list of some people involved in the project.

Histor

A summary of the history of the project.

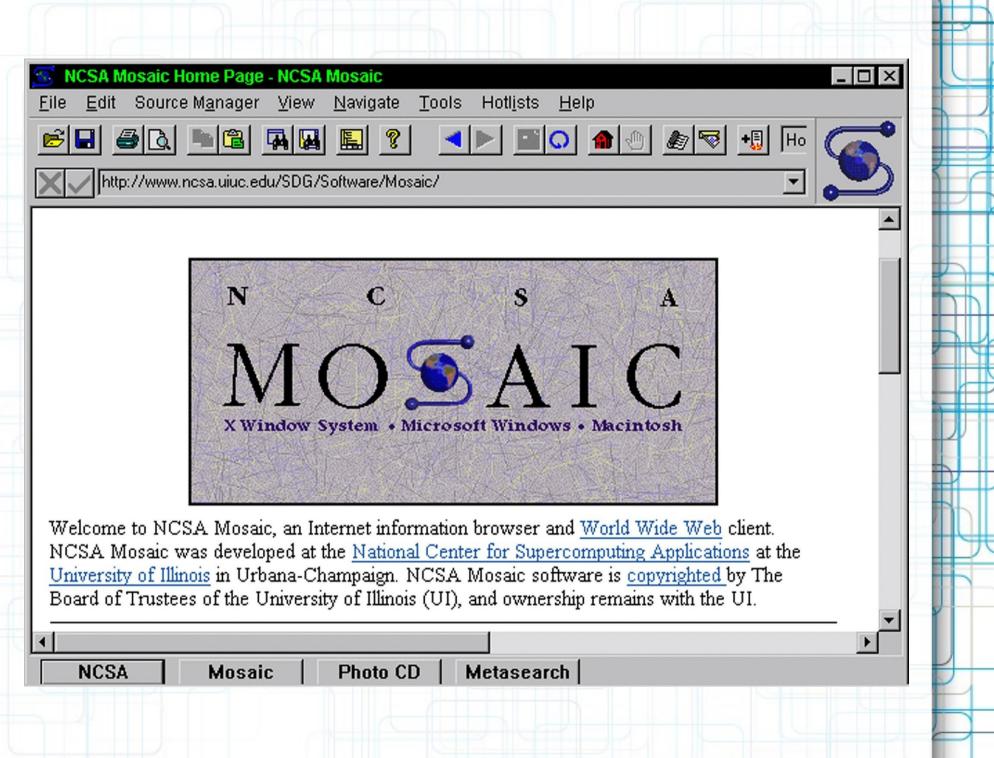
How can I help?

If you would like to support the web..

Getting cod

Getting the code by anonymous FTP, etc.

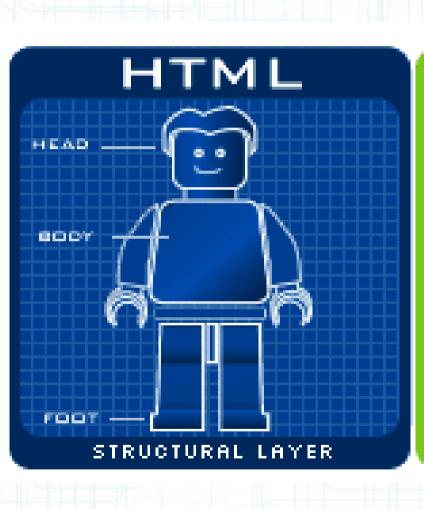
 Ganhou popularidade quando o Mosaic (browser desenvolvido por Marc Andreessen na década de 1990) ganhou força.

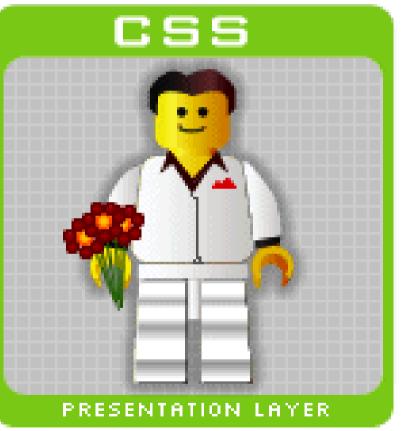


 Entre 1993 e 1995, o HTML ganhou novas versões mas ainda não era tratada como um padrão. Apenas em 1997, quando foi lançada a versão 3.2 da linguagem, ela começou a ser usada como prática comum.

 Em 24 de abril de 1998 foi publicado o HTML 4.0

 Entre seus desenvolvimentos mais notáveis foram os estilos CSS, a capacidade de incluir pequenos programas ou scripts em páginas da web, melhorando a acessibilidade das páginas criadas, tabelas complexas e formas melhoradas.





 Em 24 de dezembro de 1999 foi publicada a versão HTML 4.01. Esta é uma revisão e atualização da versão HTML 4.0, que não inclui desenvolvimentos significativos.

 Após o lançamento do HTML 4.01, as atividades de normalização do HTML pela W3C parou, focando no desenvolvimento do padrão XHTML.

 Por esta razão, em 2004, as empresas Apple, Mozilla e Opera estavam preocupados com a falta de interesse no HTML pela W3C e decidiram organizar uma nova associação chamada WHATWG (Web Hypertext Application Technology Working Group).

 Eles começaram a escrever o que seria conhecida hoje como HTML5, separadamente do W3C (grupo responsável pelo padrão do código).

 Apenas em 2006 a W3C reconheceu o árduo trabalho do grupo e iniciou a cooperação que levaria em 2008 ao anunciou da primeira especificação do HTML5.



Infográfico

- http://pt.wix.com/blog/2012/08/a-historiavisual-do-html5/
- Top Sites: http://www.alexa.com/siteinfo

HTML 5 é uma Recomendação W3C

O Grupo de Trabalho de HTML publicou hoje (28 de outubro de 2014) o documento HTML 5 como Recomendação W3C. Esta especificação define a quinta grande revisão do HTML, que é a peça chave da plataforma da Web aberta.

http://www.w3c.br/Noticias/Html5EUmaRecomendacaoW3c

"Hoje não pensamos que estamos assistindo um vídeo e áudio de forma nativa no navegador, e muito menos acessando um navegador em um telefone", disse Tim Berners-Lee, diretor do W3C. "Nós esperamos ser capazes de compartilhar fotos, fazer compras, ler notícias e procurar informações em qualquer lugar, em qualquer dispositivo. Embora eles permanecem invisíveis para a maioria dos usuários, HTML5 e a Plataforma Aberta da Web está guiando estas crescentes expectativas dos usuários. "

Exemplos

- http://www.html5rocks.com/pt/
- http://www.html5rocks.com/en/slides
- https://www.codeschool.com/
- https://www.codecademy.com/pt
- http://learn.shayhowe.com/html-css/
- http://animateyourhtml5.appspot.com/pres /index.html?lang=en

HTML Básico

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Title of the document</title>
</head>
<body>
The content of the document.....
</body>
</html>
```

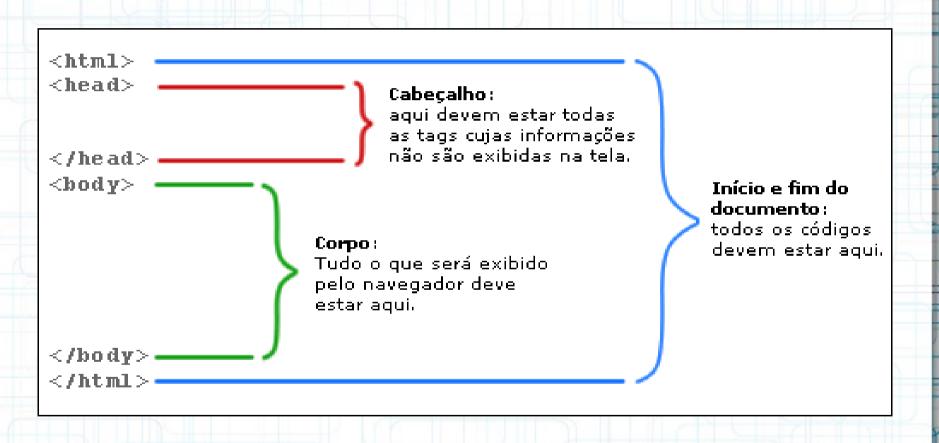
- Todo documento HTML apresenta elementos entre parênteses angulares
 - < >
- Esses elementos são as etiquetas (tags) de HTML
 - <tag>...</tag>
- Algumas tags não possuem fechamento
 <tag>

- Todos os elementos podem ter atributos:
 <tag atributo1=valor1 atributo2=valor2>...</tag>
- As etiquetas HTML não são sensíveis à caixa, com isso tanto faz escrever:

<HTML>, <Html>, <html>, <HtMl>, ...

 Uma recomendação W3C é utilizar tags em caixa baixa <html>

```
ca href="http://shayhowe.com/">Shay Howe</a>
Attribute
```



Minha_primeira_pagina.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Página de Teste</title>
</head>
<body>
  <h1>Minha Primeira Página</h1>
  Meu primeiro Parágrafo
  Olá Mundo
</body>
</html>
```

Minha_primeira_pagina.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
 <meta charset="utf-8">
 <title>Página de Teste</title>
</head>
<body>
  <h1>Minha Primeira Página</h1>
  Meu primeiro Paragráfo
  Olá Mundo
</body>
</html>
```

<!DOCTYPE HTML>

indica para o navegador e para outros meios qual a especificação de código utilizar.

<html lang="pt-br">

O atributo LANG é necessário para que os *user-agents* saibam qual a linguagem principal do documento

http://www.w3.org/International/questions/qa-choosing-language-tags. http://www.w3c.br/cursos/html5/conteudo/capitulo3.html

<meta charset="utf-8">

 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8">

http://www.w3.org/International/questions/qa-html-encoding-declarations

- Outros Metadados:
 - <meta name="keywords" content="HTML5, CSS3, frontend, BSI, Hipermidias">
 - <meta name="description" content="Está é a descrição de minha página HTML">
 - <meta name="author" content="Ronaldo Amaral">

http://www.uxdesign.blog.br/padroes-web/html5/entendo-a-estrutura-e-a-semantica-do-html5/

TAGs - Nível de Texto

- <!-- Comentário: corpo do documento ... -->
- <h1><h2><h3><h4><h5><h6>
- ou
-
-
- <ins> </ins>
- <abbr> </abbr>
- <blockquote> </blockquote>
 - Atributo: cite = "url"

TAGs - Nível de Texto

- <dfn> </dfn>
- <cite> </cite>
- <small> </small>
- <q><q></q>
 - Atributo: cite = "url"
-
-

- <hr>>

Codificação de Caracteres

- http://wiki.locaweb.com.br/pt-br/C
 %C3%B3digos_HTML_para_caracteres_acentuados
- http://www.ime.usp.br/~glauber/html/acentos.htm

TAGs - Links ou anchors

- <a>
 - Atributo: href = "url"
- URL
 - Exemplo: http://www.google.com
 - Protocolo: (http://) HTTP
 - (https://) HTTPs
 - Servidor: (www.google.com)

TAGs - Links ou anchors

- URL
 - Exemplo

http://portal.iff.edu.br/campus/campos-centro

- Protocolo: HTTP
- Servidor: portal.iff.edu.br
- Rota: /campus/campos-centro

TAGs - Links ou anchors

- URL
 - Exemplo:
 - https://www.google.com.br/search?q=IFF
 - Protocolo: HTTP
 - Servidor: www.google.com.br
 - Rota: /search
 - Parâmetros ou Consulta: ?q=IFF
 - mais de um parâmetro: &

- URL
 - Exemplo:

http://www.html5rocks.com/pt/tutorials/internals/howbrowserswork/#Introduction

- Protocolo: HTTP
- Servidor: www.html5rocks.com
- Rota: /pt/tutorials/internals/howbrowserswork
- Seção ou Fragmento: #Introduction

• URL

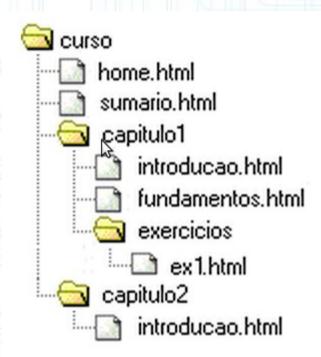
Caractere	Codificação	Caractere	Codificação
espaço	%20	#	%23
\$	%24	%	%25
&	%26	@	%40
	%60	/	%2F
:	%3A	;	%3B
<	%3C	=	%3D
>	%3E	?	%3F
[%5B	\	%5C
]	%5D	^	%5E
{	%7B		%7C
}	%7D	~	%7E
+	%2B	,	%2C

- Texto para o Link
- Exemplo

 Visite o Google

http://www.w3schools.com/tags/tag_a.asp

- URL
 - Interna ou Externa
 - Relativa ou Absoluta



Exemplo:

http://exemplo.com/curso/capitulo1/introducao.html

Relativo: /curso/capitulo1/introducao.html

- <a> outros atributos:
 - name
 - hreflang
 - rel

http://www.w3.org/TR/1999/REC-html401-19991224/types.html#type-links

- target
 - self
 - _blank
 - _parent
 - _top
- type: Ex.: "image/gif"

http://www.iana.org/assignments/media-types/media-types.xhtml

Página principal de Google

- Links especiais:
 - 22 2726-2800
 - Enviar SMS
 - Enviar e-mail
 - 22 2726-2800

- Listas Ordenadas
 - start:
 - type: 'a', 'A', 'i', 'I', '1' (default)
 - reversed

```
      HTML
      CSS
      JavaScript
```

Listas Não Ordenadas

```
Primeiro ItemSegundo ItemTerceiro Item
```

```
Primeiro Item
Segundo Item

Primeiro Subitem
SegundoSubitem
```

Listas de Definições

```
<dl>
  <dt>Python</dt>
  <dd>É uma linguagem de programação de alto...</dd>
  <dt>Ruby</dt>
  <dd>É uma linguagem de programação interpretada...</dd>
  <dt>Java</dt>
  <dd>É uma linguagem de programação orientada a objeto ....</d>
</dl>
```

Listas de Definições

Python

É uma linguagem de programação de alto nível...

Ruby

É uma linguagem de programação interpretada multiparadigma...

Java

É uma linguagem de programação orientada a objeto ...

-
 - src:
 - PNG, GIF, JPEG, APNG, SVG, BMP, BMP ICO, PNG ICO
 - alt: Apresenta um texto alternativo a imagem
 - heigth: Altura da Imagem (px ou %)
 - width: Largura da Imagem (px ou %)
 - usermap

```
<img src="url_imagem.png" alt="Exemplo" />
```

```
<a href="LINK URL">
  <img src="logo.png" alt="Logo" />
  </a>
```

- <figure>
- <figcaption>

```
<figure>
  <img src="img_pulpit.jpg" alt="The Pulpit Rock" width="304" height="228">
  <figcaption>Fig.1 - A view of the pulpit rock in Norway.</figcaption>
  </figure>
```

• <picture>

```
<picture>
    <source media="print" srcset="landscape_print.jpg">
    <source media="(max-width: 480px)" srcset="landscape_small.jpg">
    <source media="(max-width: 640px)" srcset="landscape_medium.jpg">
    <source media="(max-width: 1024px)" srcset="landscape_large.jpg">
    <img src="landscape_large.jpg" alt="Nymphenburg Castle in Munich during sunset">
    </picture>
```

https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML/Element/picture

https://responsiveimages.org/

http://viewportsizes.com/mine/

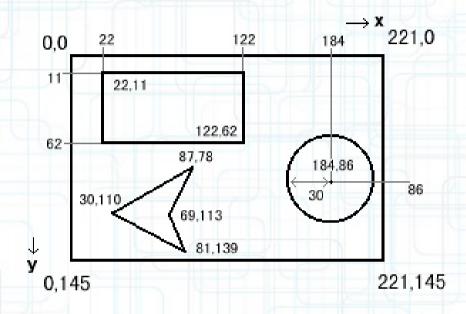
https://responsiveimages.org/demos/basic-implementation/index.html

TAGs - Mapa de Imagens

- <map> e <area>
 - <map>
 - name: nome que identifica o mapa
 - <area>
 - href: link a ser acionado na área marcada
 - shape: default | rect | circle | poly
 - coords: lista de coordenadas
 - rect : X1, Y1, X2, Y2
 - circle: X, Y, R
 - poly: X1,Y1,X2,Y2,...,XnYn

TAGs – Mapa de Imagens





Ferramenta: http://summerstyle.github.io/summer/

TAGs - Mapa de Imagens

Exemplo

http://html.cita.illinois.edu/text/map/map-example.php

http://www.html-5-tutorial.com/map-and-area-elements.htm

http://www.w3schools.com/tags/tag map.asp

TAGs – Objetos

<objects>

Permite incluir objetos tipo animações em Flash, *Applets* Java dentre outro no HTML

<object width="400" height="400" data="helloworld.swf"
type="application/x-shockwave-flash"> </object>

http://www.w3.org/TR/html5/embedded-content-0.html http://flatschart.com/html5/embed.html

http://www.w3schools.com/html/html_object.asp

TAGs - Objetos

• <param>

```
<object
type="application/x-shockwave-flash"
data="movie.swf"
width="550" height="400">
<param name="loop" value="false" />
<param name="movie" value="movie.swf" />
...
This is alternative content
</object>
```

http://helpx.adobe.com/flash/kb/flash-object-embed-tag-attributes.html

TAGs – Objetos

<embed>

Permite incluir objetos tipo animações em Flash, *Applets* Java dentre outro no HTML

<embed width="400" height="50" src="helloworld.swf"">

http://www.w3.org/TR/html5/embedded-content-0.html http://flatschart.com/html5/embed.html

http://www.w3schools.com/html/html_object.asp

TAGs – Objetos

<iframe>

Permite incluir objetos dentre outro no HTML

<iframe src="http://www.iff.edu.br" width="400" height="300">
Your browser does not support iframes.

</iframe>

http://www.w3.org/TR/html5/embedded-content-0.html http://flatschart.com/html5/embed.html

http://www.w3schools.com/html/html_object.asp

TAGs - Video e Áudio

<audio>

<audio autoplay="autoplay" controls="controls">
 <source src="sua_musica.mp3" type="audio/mp3" />
 seu navegador não suporta Audio em HTML5
</audio>

Atributo	Valor	Descrição
autoplay	autoplay	Define que o audio começará a ser tocado assim que ele estiver pronto.
controls	controls Os controles serão mostrados.	
loop	loop	Define que o audio começará a ser tocado novamente quando terminar.
preload	preload	Define que o audio será carregado enquanto a página é lida. Esse atributo é ignorado caso o atributo autoplay estiver definido.
src	url	URL do arquivo a ser tocado.

TAGs - Video e Áudio

<audio>

			•	Chrome 3.0+	S afari 3.0+
33	Não	Sim	Sim	Sim	Não
МРЗ	Não	Não	Não	Sim	Sim
Wav	Não	Sim	Sim	Não	Sim

TAGs - Video e Áudio

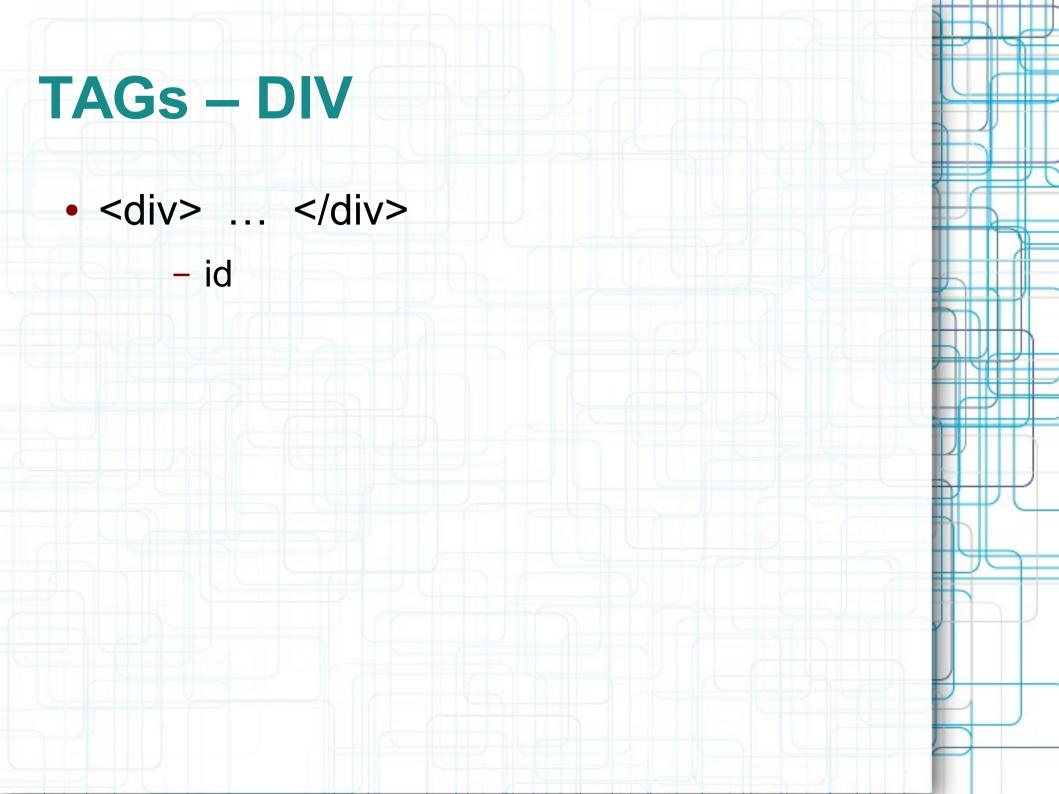
<video>

```
<video width="320" height="240" controls="controls">
        <source src="filme.mp4" type="video/mp4">
        <source src="filme.ogg" type="video/ogg">
        Seu navegador não suporta Video em HTML5.
</video>
```

- https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML/Supported_media_formats
- https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTML/Using_HTML5_audio_and_video
- http://htmldog.com/guides/html/advanced/embeddedcontent/

TAGs - Tabelas

- - linhas
 - colunas
 - colspan
 - rowspan
 - cabeçalho
 - colspan
 - rowspan
 - scope
 - <caption> legenda



<div id="navegacao">

ARTICLES • TOPICS • ABOUT • CONTACT • CONTRIBUTE • FEED



Web Standards 2008: Three Circles of Hell

by MOLLY E. HOLZSCHLAG

Q. Why did the semantic web cross the road?
A. @#\$% you.

Standards promised to keep the web from fragmenting. But as the web standards movement advances in several directions at once, and as communication between those seeking to advance the web grows fractious, are our standards losing their relevance, and their ability to foster an accessible, interoperable web for all?

Test-Driven Progressive Enhancement

by SCOTT JEHL

Starting with semantic HTML, and layering enhancements



EDITOR'S CHOICE originally ran: February 26, 2007

Where Our Standards Went Wrong

by ETHAN MARCOTTE

To validate or not to validate; that is the question. A List Apart's Ethan Marcotte helps us re-examine our approach to standards advocacy and



- + Content
- + Culture
- + Design
- + Process
- + User Science

Ad via The Deck

JOB BOARD i-neda is looking for a Junior Web Designer. See more on the Job Board.

HOSTED BY TEXT DRIVE

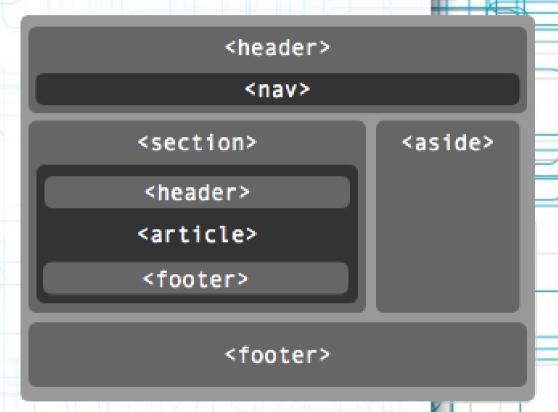
<div id="conteudo">

<div id="secundario"> <div id="lateral">

<div id="principal">

```
<div id="navegacao">
</div>
<div id="principal">
  <div id="conteudo">
  </div>
  <div id="secundario">
  </div>
  <div id="lateral">
  </div>
</div>
```

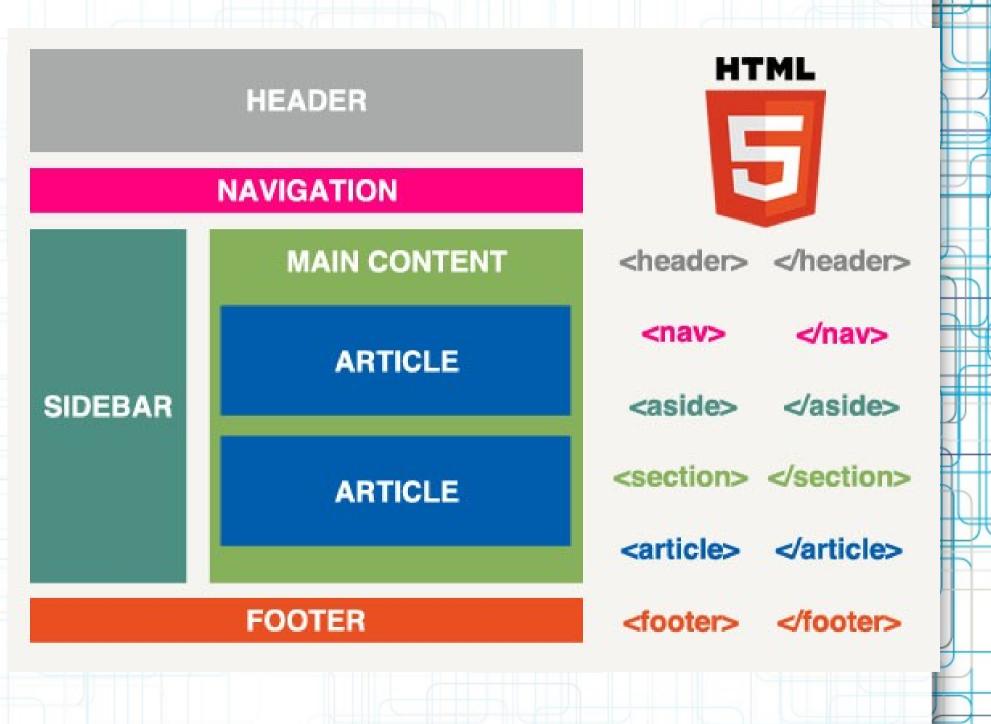
Organização de Layout HTML 5



HTML 4

HTML 5

```
<body>
    <header>
    </header>
    <nav>
    </nav>
    <section id="sidebar1">
    </section>
    <section id="main">
    </section>
    <aside>
    </aside>
     <footer>
    </footer>
</body>
```



Tags Semântica de Texto

- <mark>
- <time>
- <progress>
- <meter>

http://vanseodesign.com/web-design/html5-semantic-elements/

https://internetingishard.com/html-and-css/semantic-html/

https://validator.w3.org

Referências

https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTML

http://www.w3schools.com/html/

http://www.w3.org/community/webed/wiki/HTML/Training

http://www.w3.org/community/webed/wiki/HTML

http://learn.shayhowe.com/html-css/

http://www.html5rocks.com/en/slides

http://animateyourhtml5.appspot.com/pres/index.html?lang=en

http://www.w3c.br/cursos/html5/conteudo/

http://diveintohtml5.com.br/

