

100 exercícios de Java - nível básico

Entrada/Saída Simples (1–10)

1. Escreva "Olá, Mundo!" na tela.
2. Peça o nome do usuário e cumprimente.
3. Peça dois números e mostre a soma.
4. Peça dois números e mostre a subtração.
5. Peça dois números e mostre a multiplicação.
6. Peça dois números e mostre a divisão.
7. Peça um número e mostre o dobro.
8. Peça um número e mostre o quadrado.
9. Peça um número e mostre a raiz quadrada.
10. Leia um número e converta de metros para centímetros.

Condicionais (11–30)

11. Peça um número e diga se é positivo ou negativo.
12. Peça um número e diga se é par ou ímpar.
13. Verifique se um número é múltiplo de 3.
14. Peça a idade e diga se é maior de idade.
15. Verifique se um ano é bissexto.
16. Peça dois números e diga qual é maior.
17. Peça três números e mostre o maior.
18. Peça uma nota e diga se o aluno foi aprovado (≥ 7).
19. Classifique uma idade (criança, jovem, adulto, idoso).
20. Verifique se um número está entre 100 e 200.
21. Calcule IMC e classifique.
22. Verifique se o número está fora do intervalo 50–100.
23. Peça um número de 1 a 7 e diga o dia da semana.
24. Peça um caractere e diga se é vogal ou consoante.
25. Peça 2 notas e diga se precisa de recuperação.
26. Verifique se uma senha está correta.
27. Peça o valor de um produto e calcule o desconto.
28. Peça o salário e calcule imposto (por faixas).
29. Verifique se é possível formar um triângulo com 3 lados.
30. Verifique se um número é divisível por 2 e 3.

Laços (31–60)

31. Escreva os números de 1 a 10.
32. Escreva os números pares de 1 a 100.
33. Escreva os ímpares de 1 a 50.
34. Escreva a tabuada de 5.
35. Escreva a tabuada de um número digitado.
36. Calcule a soma dos números de 1 a 100.
37. Conte de 10 até 1.
38. Peça 10 números e calcule a média.
39. Peça números até digitar 0 e mostre a soma.
40. Peça 5 notas e mostre a maior.
41. Conte quantos números pares foram digitados.
42. Calcule o fatorial de um número.
43. Imprima os 10 primeiros múltiplos de 7.
44. Faça um menu com opção de sair.
45. Peça um número e mostre os divisores.
46. Verifique se o número é primo.
47. Calcule a potência de dois números.
48. Imprima a sequência de Fibonacci até N.
49. Monte um retângulo de asteriscos.
50. Monte um triângulo de asteriscos.
51. Conte quantos positivos, negativos e zeros foram digitados.
52. Peça uma quantidade N e leia N números, mostrando a média.
53. Peça 5 números e diga quantos são maiores que 10.
54. Conte de 1 a 100 pulando de 5 em 5.
55. Verifique se um número é palíndromo (ex: 121).
56. Mostre os números perfeitos entre 1 e 1000.
57. Mostre os números primos entre 1 e 100.
58. Jogo de adivinhação de número aleatório (0 a 100).
59. Jogo de forca com palavra secreta.
60. Simulador de caixa eletrônico (saques e saldo).

Vetores (61–80)

61. Armazene 5 números em um vetor e imprima.
62. Leia 10 números e mostre a média.
63. Mostre o maior e menor valor em um vetor.
64. Inverta os valores de um vetor.

65. Leia 10 nomes e mostre em ordem inversa.
66. Conte quantos pares há no vetor.
67. Faça a soma de dois vetores.
68. Faça a multiplicação de dois vetores.
69. Compare dois vetores e mostre os iguais.
70. Ordene um vetor com 10 números.
71. Leia 10 números e remova os repetidos.
72. Verifique se um número existe no vetor.
73. Crie vetor com números de 1 a 100.
74. Faça a média de cada aluno (matriz 2D).
75. Some os elementos de uma matriz 3x3.
76. Transponha uma matriz 3x3.
77. Matriz identidade 3x3.
78. Verifique se uma matriz é simétrica.
79. Calcule a média das colunas.
80. Jogo da velha (lógica com matriz).

Funções e Métodos (81–90)

81. Função para somar dois números.
82. Função para verificar se é par.
83. Função para retornar o maior entre três números.
84. Função que retorna o fatorial.
85. Função para calcular potência.
86. Função que imprime tabuada.
87. Função que conta vogais em uma string.
88. Função para inverter uma string.
89. Função para verificar se um número é primo.
90. Função para ordenar vetor.

Desafios Lógicos (91–100)

91. Calculadora simples com switch-case.
92. Conversor de temperatura (C/F/K).
93. Verifique se um CPF é válido.
94. Simulador de votação com candidatos.
95. Sistema de login com 3 tentativas.

- 96. Conversor de binário para decimal.
- 97. Criptografia simples de string.
- 98. Relógio digital (hh:mm:ss com laço).
- 99. Algoritmo de busca em vetor.
- 100. Agenda de contatos com cadastro, busca e remoção (simples).