



Especificação do Trabalho: RabbitMQ/Kafka e gRPC
Sistemas Distribuídos
Professor: Dr. Paulo A. L. Rego

## **OBJETIVO**

O objetivo deste trabalho é consolidar o conhecimento dos alunos sobre invocação de métodos remotos e comunicação indireta, além das ferramentas RabbitMQ/Kafka e gRPC, através de um trabalho prático que envolva ambas.

## **DESCRIÇÃO GERAL**

O trabalho consiste em simular um ambiente inteligente (por exemplo, casa, escritório, sala de aula, clínica médica, carro, etc). Neste ambiente deverão estar presentes **Sensores** (que coletam dados do ambiente) e **Atuadores** (que podem agir no ambiente para modificá-lo de alguma forma). Por exemplo, em um ambiente residencial inteligente, podem existir sensores de temperatura que coletam periodicamente a temperatura ambiente e aparelhos como ares-condicionados e aquecedores que podem trabalhar como atuadores e agir para modificar a temperatura ambiente.

Dentro deste ambiente inteligente, deverão existir, pelo menos, três tipos de sensores e três tipos de atuadores para uma determinada característica do ambiente. Por exemplo, no ambiente residencial, nós podemos ter sensores de temperatura, de luminosidade e de fumaça e, associados a eles como atuadores, podemos encontrar ares-condicionados/aquecedores, lâmpadas inteligentes e sistemas de controle de incêndio. Note que é de extrema importância que cada sensor tenha um atuador relacionado no ambiente.

Todos esses sensores e atuadores serão gerenciados por um servidor chamado **Home Assistant.** Este equipamento deverá interagir com os sensores e os atuadores coletando informações e, eventualmente, agindo sobre o ambiente.

A comunicação entre os sensores e o Home Assistant deverá ocorrer via RabbitMQ ou Kafka, usando o paradigma Publisher/Subscriber, onde o Home Assistant se comportará como Subscriber e cada sensor como Publisher. O sensor deverá publicar periodicamente os dados por ele observados em uma fila/tópico próprio no RabbitMQ/Kafka, que se encarregará de notificar o Home Assistant sobre a nova mensagem. Por exemplo, o sensor de luminosidade deverá a cada 5 segundos (definido estaticamente no código-fonte) submeter o nível de luminosidade a uma fila, por exemplo *fila\_luminosidade*. O Home Assistant, que já deverá ser assinante da fila, será notificado do evento e deverá interagir com o RabbitMQ/Kafka para coletar a mensagem em questão.

A comunicação entre o Home Assistant e os atuadores, por sua vez, deverá ocorrer via gRPC, usando o paradigma Client/Server, onde o Home Assistent se comportará como Client e cada

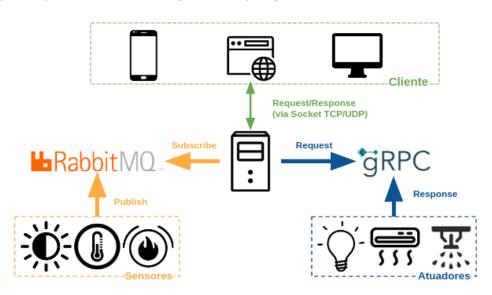




atuador como Server. Ainda no exemplo anterior, considere uma lâmpada inteligente com duas possíveis ações: ligar ou desligar. A lâmpada então deverá oferecer uma interface de invocação remota com dois métodos: *ligarLampada()* e *desligarLampada()*. Dessa forma, o Home Assistant poderá atuar no ambiente através da invocação remota desses métodos, por exemplo, se ele desejar ligar uma determinada lâmpada, ele deve invocar, via gRPC, o método *ligarLampada()*.

O Home Assistant também deverá se comportar como um servidor para uma aplicação cliente que deve possibilitar interações do usuário com o ambiente inteligente. Através desta aplicação (que poderá ser Desktop, Web ou Mobile), o usuário poderá receber as informações de momento do ambiente (por exemplo, o nível de luminosidade detectado por cada sensor) e também poderá agir sobre ele (por exemplo, ligando ou desligando uma lâmpada). A Figura abaixo resume a arquitetura do ambiente a ser simulado.

Atenção: note que o trabalho especifica apenas as tecnologias a serem utilizadas entre Home Assistant e os sensores e atuadores. O grupo pode escolher a tecnologia/protocolo a ser utilizada para implementar a comunicação entre Aplicação Client e Home Assistant.



## INSTRUÇÕES DE ENTREGA

Um aluno de cada grupo deve enviar através do SIGAA (Atividade Trabalho 2 - T2), até o dia **31/10/2022**, com os seguintes dados:

- 1. Nome e número de matrícula dos membros do grupo;
- 2. Link para apresentação de slides que contenha os detalhes de implementação do trabalho, em especial as informações sobre o formato das mensagens trocadas entre os processos do sistema distribuído, linguagens de programação utilizadas, além de frameworks e bibliotecas utilizadas (caso seja necessário).
- 3. Anexar arquivo zip com o código-fonte do trabalho no SIGAA. Opcionalmente, pode mandar o link de algum repositório público onde o código-fonte esteja hospedado.