Documentação - Projeto Loja de Jogos

Projeto: Loja de Jogos - Documentação

Este projeto exemplifica a estrutura de um banco de dados para uma loja de jogos. Ele inclui entidades que representam empresas, desenvolvedores e jogos, além de demonstrar operações básicas como inserção, consulta, atualização e exclusão de dados.

Estrutura do Banco de Dados

O banco de dados denominado 'loja_jogos' contém as seguintes tabelas:

- 1. `empresa`: Armazena informações sobre empresas de jogos, com os campos:
 - `id_empresa` (INT): Identificador único (chave primária).
 - `nome` (VARCHAR): Nome da empresa.
- 2. `devs`: Representa os desenvolvedores de jogos, com os campos:
 - `id_devs` (INT): Identificador único (chave primária).
 - `nome` (VARCHAR): Nome do desenvolvedor.
- 3. 'jogos': Armazena detalhes dos jogos, com os campos:
 - `id_jogo` (INT): Identificador único (chave primária).
 - `titulo` (VARCHAR): Nome do jogo.
 - `id_empresa` (INT): Chave estrangeira referenciando `empresa`.
 - `ano_lançamento` (YEAR): Ano de lançamento do jogo.

Documentação - Projeto Loja de Jogos

4. `jogos_devs`: Tabela associativa que relaciona jogos e desenvolvedores:
- `id_jogo` (INT): Chave estrangeira referenciando `jogos`.
- `id_devs` (INT): Chave estrangeira referenciando `devs`.
- Chave primária composta: (`id_jogo`, `id_devs`).
Exemplos de Operações no Banco de Dados
1. **Criação do Banco de Dados e das Tabelas**:
O banco de dados e suas tabelas são criados utilizando o comando `CREATE DATABASE` e `CREATE
TABLE`.
2. **Inserção de Dados**:
Exemplo: Inserir uma nova empresa:
```sql
INSERT INTO empresa (nome) VALUES ('Nintendo');
3. **Consulta de Dados**:
Exemplo: Consultar todos os jogos cadastrados:
```sql
SELECT * FROM jogos;

Documentação - Projeto Loja de Jogos

4. **Atualização de Dados**:

Exemplo: Atualizar o nome de uma empresa:

```sql

UPDATE empresa SET nome = 'From Software' WHERE id\_empresa = 1;

...

### 5. \*\*Exclusão de Dados\*\*:

Exemplo: Remover uma empresa do banco de dados:

```sql

DELETE FROM empresa WHERE id_empresa = 2;

...

Modelo ER

