Resumo do Projeto: Sistema de Gerenciamento de Dispositivos

Este projeto é um **sistema web** para gerenciar dispositivos (como servidores, switches, roteadores, etc.), permitindo **listar, adicionar, editar e excluir** dispositivos de um banco de dados MySQL.

1 Linguagens e Tecnologias Utilizadas

| Tecnologia | Função no projeto |
|------------|--|
| Python | Linguagem de programação principal. Toda lógica do backend é escrita em Python. |
| Flask | Framework web em Python, usado para criar rotas, receber requisições HTTP e renderizar páginas HTML. |
| MySQL | Banco de dados relacional para armazenar informações sobre os dispositivos. |
| HTML | Linguagem de marcação usada para criar as páginas web visíveis aos usuários. |
| CSS | Linguagem de estilo para definir aparência das páginas (cores, fontes, tabelas, etc.). |
| Jinja2 | Sistema de templates do Flask, que permite inserir dados do Python dentro do HTML . |

2 Estrutura do Projeto

```
/app.py -> Código principal do backend (Flask + MySQL)
/templates/ -> Páginas HTML do sistema
  base.html -> Layout principal compartilhado
  index.html -> Página de listagem de dispositivos
  add_device.html -> Formulário para adicionar dispositivo
  edit_device.html -> Formulário para editar dispositivo
/static/
  style.css -> Estilo visual do sistema (cores, tabelas, formulários)
```

3 Como o Script Funciona

Backend (Python + Flask + MySQL)

1. Conexão com o Banco de Dados

```
db = mysql.connector.connect(
    host="localhost",
    user="root",
    password="",
    port=7306,
    database="rack_management"
)
```

- Conecta o Python ao MySQL para realizar consultas e alterações na tabela devices.
- 2. Rotas do Flask
- Cada função com @app.route() é uma rota (página ou ação do site):
 - '/' → Página inicial, lista todos os dispositivos.
 - '/add' → Adiciona novo dispositivo.

- '/edit/<id>' → Edita dispositivo existente.
- '/delete/<id>
 → Deleta dispositivo do banco.

3. Renderização de HTML

- Função render_template('nome.html', variaveis):
 - Insere **dados do Python** (como lista de dispositivos) dentro do HTML usando Jinja2.
 - Exemplo: {{ device.device_name }} mostra o nome do dispositivo na tabela.

4. Formulários

- Usam method="POST" para enviar dados do usuário para o servidor.
- O backend lê os dados com request.form['campo'] e insere ou atualiza no banco com SQL.

5. Redirecionamento

 Após adicionar/editar/excluir, o sistema usa redirect(url_for('index')) para voltar à lista de dispositivos.

Frontend (HTML + CSS)

- 1. Base do HTML (base.html)
- Define o layout padrão: cabeçalho, navegação e rodapé.
- Usa {% block content %}{% endblock %} para inserir páginas específicas (index.html, add_device.html, etc.).

2. Páginas Específicas

- **index.html** → Lista os dispositivos em uma tabela e oferece links para editar ou deletar.
- **add_device.html** → Formulário para cadastrar novo dispositivo.
- **edit_device.html** → Formulário para alterar os dados de um dispositivo existente.
- 3. CSS (style.css)
- Define estilo das tabelas, formulários, textos e responsividade.
- Exemplo:

```
table, th, td {
    border: 1px solid black;
    padding: 10px;
}
a:hover {
    text-decoration: underline;
}
```

4 Fluxo de Funcionamento

- 1. Usuário acessa o navegador → entra na página inicial /.
- Flask executa a função index(), busca dispositivos no MySQL e renderiza index.html.
- 3. Usuário clica em "Adicionar" → página /add.
- 4. Preenche o formulário → envia → Flask recebe os dados → insere no banco → redireciona para /.
- 5. Usuário pode editar ou excluir qualquer dispositivo usando links na tabela.
- 6. Todas as páginas usam o mesmo estilo CSS e a base do layout (base.html).

5 Conceitos Importantes para Iniciantes

- Flask: pequeno e fácil de usar, ótimo para aprender web em Python.
- Rota (@app.route): determina qual função executa em cada URL.
- Templates (Jinja2): misturam HTML com dados do Python.
- MySQL Connector: biblioteca Python que conecta e interage com MySQL.
- POST vs GET:
 - GET → usado para acessar páginas.
 - POST → usado para enviar dados de formulários.
- **CRUD**: esse projeto implementa as 4 operações básicas de banco de dados:
 - Create → adicionar (/add)
 - **R**ead → listar (/)
 - Update → editar (/edit/<id>)
 - **D**elete → deletar (/delete/<id>)