

POR CRISTIANE PAGINE

JAVA

ENTRADA DE DADOS EM JAVA

2025

Em Java, podemos obter entrada do usuário de diferentes formas, dependendo do contexto e da necessidade. A maneira mais comum é utilizando a classe Scanner, mas também podemos usar BufferedReader

1. Usando a Classe Scanner (Método Mais Comum)

A classe Scanner permite a leitura de diferentes tipos de dados do teclado, como int, double, String, etc.

Exemplo – Lendo Diferentes Tipos de Dados:

```
import java.util.Scanner;

public class EntradaDeDados {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Digite seu nome: ");
        String nome = scanner.nextLine(); // Lê uma
linha inteira
        System.out.print("Digite sua idade: ");
        int idade = scanner.nextInt(); // Lê um
número inteiro
        System.out.print("Digite sua altura (em
metros): ");
        double altura = scanner.nextDouble(); // Lê
um número decimal
        System.out.println("Nome: " + nome + ", Idade:
" + idade + ", Altura: " + altura);
        scanner.close(); // Fecha o scanner para
evitar vazamento de recursos
    }
}
```

2. Usando BufferedReader (Mais Eficiente para Grandes Entradas)

A classe `BufferedReader` é útil quando precisamos de uma leitura mais rápida, especialmente para grandes quantidades de dados.

Exemplo – Leitura com `BufferedReader`

```
import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;

public class EntradaBuffered {
    public static void main(String[] args) throws
    IOException {
        BufferedReader reader = new BufferedReader(new
        InputStreamReader(System.in));

        System.out.print("Digite seu nome: ");
        String nome = reader.readLine(); // Lê uma
        linha inteira

        System.out.print("Digite sua idade: ");
        int idade =
        Integer.parseInt(reader.readLine()); // Converte para
        inteiro

        System.out.println("Nome: " + nome + ", Idade:
        " + idade);
    }
}
```