**EXERCÍCIOS PARA FIXAÇÃO – ESTRUTURAS DE REPETIÇÃO**

Para as situações abaixo, crie os programas em Python para os algoritmos:

* O jogo do PIM era uma brincadeira conhecida do Silvio Santos em seu programa de auditório que consistia em pedir a alguém que recite uma sequência numérica iniciada em 1 e caso o número seja múltiplo de quatro deveria substitui-lo pela palavra PIM. Faça um programa que escreva na tela uma sequência de 1 a 30 substituindo os múltiplos de quatro pela palavra PIM.
* Escreva um programa que faça a leitura das notas dos 3 checkpoints de 15 alunos e mostre a média dos checkpoints para cada aluno.
* Escreva um programa que calcule a soma de todos os números pares entre 1 e 20.