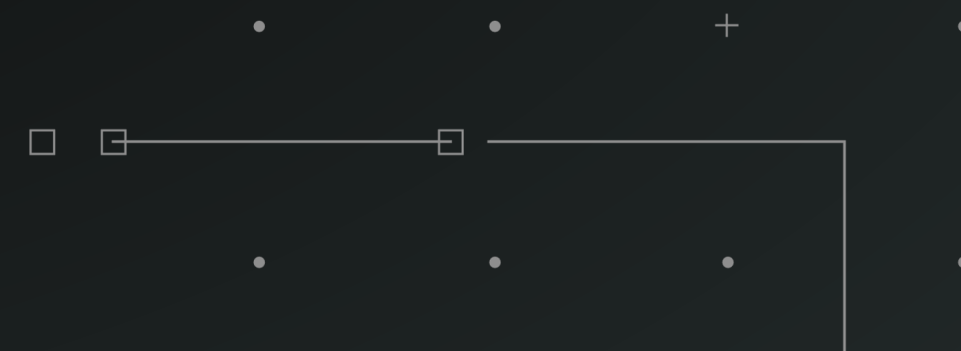




FILIP



CP I

Hybrid Mobile App Development - Kotlin

# Programa I - Calculadora [Kotlin]

## Instruções

- Criar uma calculadora simples que seja capaz de executar operações básicas (+, -, \*, /) entre dois números.

## Requisitos

- Crie um programa Kotlin que solicite ao usuário que escolha uma operação: +, -, \*, ou /.
- Após a seleção da operação, o programa deve pedir ao usuário para inserir dois números.
- Execute a operação escolhida nos dois números e exiba o resultado na tela.

## Dicas

- Utilize a função `readLine()` para ler a entrada do usuário.
- Converta as entradas do usuário para números usando o método `toDouble()` ou `toInt()`.
- Use `(if/else)` para validar o valor digitado e executar a operação.
- Lembre-se de tratar a `divisão por zero` e também utilize `when` para o resultado.

# Programa I - Calculadora [Kotlin]

## Resultado Esperado

```
Bem-vindo à Calculadora Kotlin!  
Escolha uma operação: +, -, *, /  
> +  
Digite o primeiro número:  
> 10  
Digite o segundo número:  
> 5  
Resultado: 10 + 5 = 15.0
```

# Programa II - Mega Sena - [Kotlin]

## Instruções

- Criar um programa em Kotlin que simule o sorteio aleatório de 6 números para um jogo da Mega Sena.

## Dicas

- Importar a classe `Random` do pacote `kotlin.random.Random`.
- Criar uma função chamada `realizarSorteioMegaSena` que não recebe nenhum parâmetro.
- Dentro da função `realizarSorteioMegaSena`, criar um objeto `Random.default` para gerar números aleatórios.
- Usar um laço de repetição para gerar 6 números aleatórios diferentes no intervalo de `1 à 61`.
- Exibir os números sorteados na tela, em ordem crescente, utilize `.sorted()`
- Criar uma outra função `main` para chamar a função `realizarSorteioMegaSena` e realizar a simulação do sorteio.

# Programa II - Mega Sena - [Kotlin]

## Resultado esperado

```
Bem-vindo(a) Simulador Mega Sena Kotlin!  
Números sorteados: 7, 14, 22, 33, 45, 56
```

# Nota

- Programa I : 5 pontos
- Programa II: 5 pontos

Os preparados(as) sempre avançam!

```
//Validando sua nota para ambos programas.  
  
if (funciona == true) {  
    println("Você ganhou 5 pontos")  
}  
else {  
    println("Você ganhou 0 pontos")  
}
```

 Divirta-se!

 Profº Vinny Albuquerque

 [profvinny.albuquerque@fiap.com.br](mailto:profvinny.albuquerque@fiap.com.br)

 [@mvalbuquerque](#)