



FILIP



Conditional IF

Hybrid Mobile App Development - Kotlin

Condiciona

As estruturas condicionais são ferramentas fundamentais na programação, permitindo que nosso código tome decisões com base em condições específicas.

Condicional IF

Introdução às Estruturas Condicionais

Vamos começar entendendo o que são estruturas condicionais e por que são importantes. Em Kotlin, temos duas principais estruturas condicionais: o `if` e o `when`. Essas estruturas nos ajudam a executar diferentes blocos de código com base em condições específicas.

```
fun main() {  
    val idade = 18  
    if (idade >= 18) {  
        println("Você é maior de idade.")  
    } else {  
        println("Você é menor de idade.")  
    }  
}
```

Condicional IF

O Operador Ternário

O operador ternário é uma forma compacta de escrever condicionais simples. Embora Kotlin não tenha um operador ternário tradicional, podemos alcançar o mesmo resultado usando o `if` como expressão.

```
fun main() {  
    val numero = 5  
    val resultado = if (numero > 0) "positivo" else "negativo" // se sim positivo se não, negativo  
    println("O número é $resultado.")  
}
```

Condicional IF

O Statement 'when'

O `when` é uma alternativa ao tradicional `switch` que vemos em outras linguagens. Ele nos permite comparar um valor com várias opções e executar o bloco de código correspondente.

```
fun main() {  
    val diaSemana = 3  
    val mensagem = when (diaSemana) {  
        1 -> "Domingo"  
        2 -> "Segunda-feira"  
        3 -> "Terça-feira"  
        else -> "Outro dia"  
    }  
    println("Hoje é $mensagem.")  
}
```

Condicional IF

Aninhamento de Condicional

Podemos aninhar condicionais para lidar com múltiplas situações. No entanto, devemos ter cuidado para não tornar nosso código complexo e difícil de entender.

```
fun main() {  
    val nota = 75  
    if (nota >= 60) {  
        if (nota >= 90) {  
            println("Parabéns, você tirou uma ótima nota!")  
        } else {  
            println("Você passou no teste.")  
        }  
    } else {  
        println("Você não passou no teste.")  
    }  
}
```

Condicional IF

Desafio Prático Condiciona

Criar um programa que verifica se um número é `positivo`, `negativo` ou zero e exibe uma mensagem correspondente. Utilize o conhecimento que adquirimos sobre o `if` e o operador ternário.

Condicional IF

Conclusão e Revisão

Discutiremos os conceitos de estruturas condicionais, operador ternário e o uso do `when`.
Lembre-se de praticar esses conceitos em projetos pessoais para aprimorar suas habilidades em Kotlin. Agora é hora de colocar em prática o que aprendemos no desafio proposto.

Publique no GitHub

Após criar seu programa conforme desafio, publique em sua conta do `github`, abra uma `ISSUE`.
No repositório. https://github.com/mvalbuquerque/fiap_hmad, informe na `ISSUE` o link do seu repositório com seu desafio concluído.

Dúvidas

 Divirta-se!

 Prof^º Vinny Albuquerque

 profvinny.albuquerque@fiap.com.br

 [@mvalbuquerque](#)