## Habilitando Smartphone

Hybrid Mobile App Development - Kotlin

#### Build App Device

Antes de executar o aplicativo em um smartphone Android, você precisa habilitar as opções de desenvolvedor e a depuração USB no dispositivo.

#### **Etapas:**

- 1. No seu smartphone Android, vá para "Configurações".
- 2. Role para baixo e encontre a opção "Sobre o telefone" ou "Sobre o dispositivo". Toque nessa opção.
- 3. Role para baixo na tela "Sobre o telefone" e procure o número da versão. Toque repetidamente no número da versão até que uma mensagem "Você agora é um desenvolvedor" ou similar seja exibida.
- 4. Volte para o menu "Configurações" e você verá uma nova opção chamada "Opções do desenvolvedor" ou "Opções do desenvolvimento". Toque nessa opção.
- 5. Dentro das "Opções do desenvolvedor" ou "Opções do desenvolvimento", encontre a opção "Depuração USB" e ative-a.

- 6. Conecte seu smartphone Android ao computador usando um cabo USB.
- 7. No Android Studio, navegue até o play do projeto.
- 8. O App irá compilar o aplicativo e instalá-lo no seu smartphone Android conectado. Certifiquese de que o smartphone esteja desbloqueado e permita a instalação do aplicativo quando solicitado.
- 9. Após a instalação, o aplicativo será executado automaticamente no seu smartphone Android. Agora você pode testar e depurar o aplicativo diretamente no dispositivo.

Lembre-se de que você precisa ter o Android SDK e as ferramentas do Android configuradas corretamente, conforme mencionado anteriormente no tutorial. Além disso, certifique-se de que seu smartphone Android tenha opções de desenvolvedor e depuração USB habilitadas.

# Dúvidas

- Divirta-se!
- Prof<sup>o</sup> Vinny Albuquerque
- ≥ profvinny.albuquerque@fiap.com.br
- © @mvalbuquerque