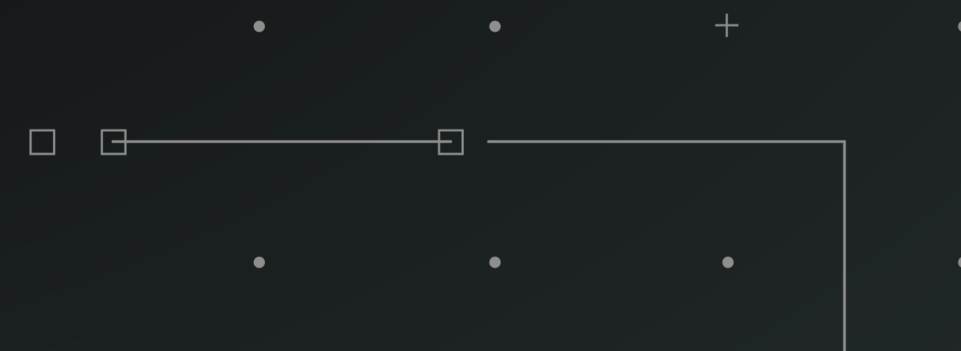




FLAP



# Solução ApresenteSe - [Kotlin]

Hybrid Mobile App Development

# Desafio ApresenteSe - [Kotlin]

```
fun main() {  
    // Declaração das variáveis  
    var idade = 41 // Idade do indivíduo  
    var altura = 1.67f // Altura do indivíduo (usando 'f' para indicar um float)  
    var inicial = 'V' // Inicial do nome do indivíduo  
  
    // Impressão das informações do indivíduo usando interpolação de strings  
    println("Minha inicial é $inicial, tenho $idade anos e minha altura é %.2f".format(altura))  
  
    // Declaração e inicialização de uma variável mutável  
    var incremento = 10  
  
    // Uso do operador de incremento pós-fixado  
    incremento = incremento++  
    // Aqui, incremento mantém seu valor original e depois é incrementado  
  
    // Impressão do valor da variável incremento após a operação  
    println(incremento)  
}
```

# Desafio ApresenteSe - [Kotlin]

Os comentários explicam as ações realizadas em cada parte do código, desde a declaração de variáveis até o uso do operador de incremento e a saída de resultados.

# Desafio ApresenteSe - [Kotlin]

Em Kotlin, usamos `val` para declarar constantes imutáveis e `var` para variáveis mutáveis. Além disso, usamos a interpolação de strings com `$` para inserir valores de variáveis em strings, e o método `format()` para formatar valores em strings de acordo com padrões específicos.

# Desafio ApresenteSe - [Kotlin]

 Divirta-se!

 Profº Vinny Albuquerque

 [profvinny.albuquerque@fiap.com.br](mailto:profvinny.albuquerque@fiap.com.br)

 [@mvalbuquerque](#)