

Desafio de Programação em Kotlin

ApresenteSe

Desafio

Criar um programa em Kotlin que execute as seguintes tarefas:

1. Declare e inicialize três variáveis:

- `nome` com o valor do seu nome.
- `idade` com um valor numérico que represente sua idade.
- `altura` com um valor decimal que represente sua altura.

2. Declare e inicialize uma variável

- `inicial` com a primeira letra do seu nome.

3. Usando interpolação de strings, imprima as informações da seguinte forma:

```
Meu nome é $nome, tenho $idade anos e minha altura é %.2f.
```

4. Declare e inicialize uma variável mutável:

- `incremento` com o valor `5`.

5. Utilize o operador de incremento pós-fixado para incrementar o valor da variável `incremento`.

6. Imprima o valor da variável `incremento` após a operação de incremento.

Lembre-se de que você deve escrever o código do zero para realizar as tarefas acima. Utilize nomes significativos para suas variáveis e siga as melhores práticas de formatação de código em Kotlin.

#Dica

Para realizar o incremento pós-fixado, lembre-se de que você deve usar o operador `++` após a variável.

Divirta-se !

Profº Vinny Albuquerque

[@mvalbuquerque](#)