



FILIP





Variáveis de Ambiente no Mac

Hybrid Mobile App Development



Configuração

A configuração das variáveis de ambiente é um passo importante para garantir que o Android Studio e o SDK do Android funcionem corretamente no seu sistema. Siga os passos abaixo para configurar as variáveis de ambiente no macOS:



Passo1

Abra o Terminal

- No macOS, você pode encontrar o Terminal no Launchpad, na pasta "Utilitários" dentro da pasta "Aplicativos".



Passo2

Abra o arquivo `.bash_profile` ou `.zshrc`:

- Dependendo da versão do macOS e das configurações do seu shell, você precisará editar o arquivo `.bash_profile` ou `.zshrc`. O Terminal geralmente abre o arquivo de perfil correspondente automaticamente. Se não abrir, você pode digitar o seguinte comando no Terminal para editar o arquivo `.bash_profile`:

```
open -e ~/.bash_profile
```

Ou, se estiver usando o shell `zsh`, você pode editar o arquivo `.zshrc` da seguinte forma:

```
open -e ~/.zshrc
```

Passo3

Adicione as variáveis de ambiente:

- No arquivo `.bash_profile` ou `.zshrc`, adicione as seguintes linhas (substitua os caminhos pelos caminhos reais onde você instalou o Android Studio e o SDK):

Passo4

Configuração do Android Studio

```
export ANDROID_HOME=/caminho/para/android/sdk
export PATH=$PATH:$ANDROID_HOME/emulator
export PATH=$PATH:$ANDROID_HOME/tools
export PATH=$PATH:$ANDROID_HOME/tools/bin
export PATH=$PATH:$ANDROID_HOME/platform-tools
```

⚠ Importante: Certifique-se de substituir `"/caminho/para/android/sdk"` pelo caminho real onde você instalou o SDK do Android. Por exemplo, se você instalou o Android Studio na pasta "Applications" (Aplicativos), o caminho pode ser `"/Applications/Android Studio.app/sdk"`.

Passo5

Salve o arquivo e feche o editor.

Este é o exemplo de como ficou no meu MAC. A e no meu caso eu utilizo .zshrc

```
export ANDROID_HOME=/Users/seu_usuario/Library/Android/sdk
export PATH=$PATH:$ANDROID_HOME/emulator
export PATH=$PATH:$ANDROID_HOME/tools
export PATH=$PATH:$ANDROID_HOME/tools/bin
export PATH=$PATH:$ANDROID_HOME/platform-tools
```


Passo6

Atualize as variáveis de ambiente no Terminal:

- Para que as alterações tenham efeito, você precisará recarregar o arquivo `.bash_profile` ou `.zshrc`. Digite o seguinte comando no Terminal:

```
source ~/.bash_profile
```

Ou, se estiver usando o shell zsh:

```
source ~/.zshrc
```

Passo7

Verifique as variáveis de ambiente:

- Para verificar se as variáveis de ambiente foram configuradas corretamente, digite o seguinte comando no Terminal:

```
echo $ANDROID_HOME
```

O retorno deve de ser algo assim

```
/Users/seu_usuario/Library/Android/sdk
```

Você deve ver o caminho que você configurou anteriormente para o diretório do SDK do Android.

Conclusão

Agora as variáveis de ambiente estão configuradas corretamente para o Android Studio no seu macOS. Isso permitirá que o Android Studio e as ferramentas do SDK do Android sejam acessíveis em qualquer localização do Terminal.

Você pode iniciar o Android Studio normalmente e começar a desenvolver aplicativos Android!

💻 Divirta-se!

🏢 Prof^o Vinny Albuquerque

✉️ profvinny.albuquerque@fiap.com.br

© @mvalbuquerque