## Desafio de Programação em Kotlin

## **ApresenteSe**

## Desafio

Criar um programa em Kotlin que execute as seguintes tarefas:

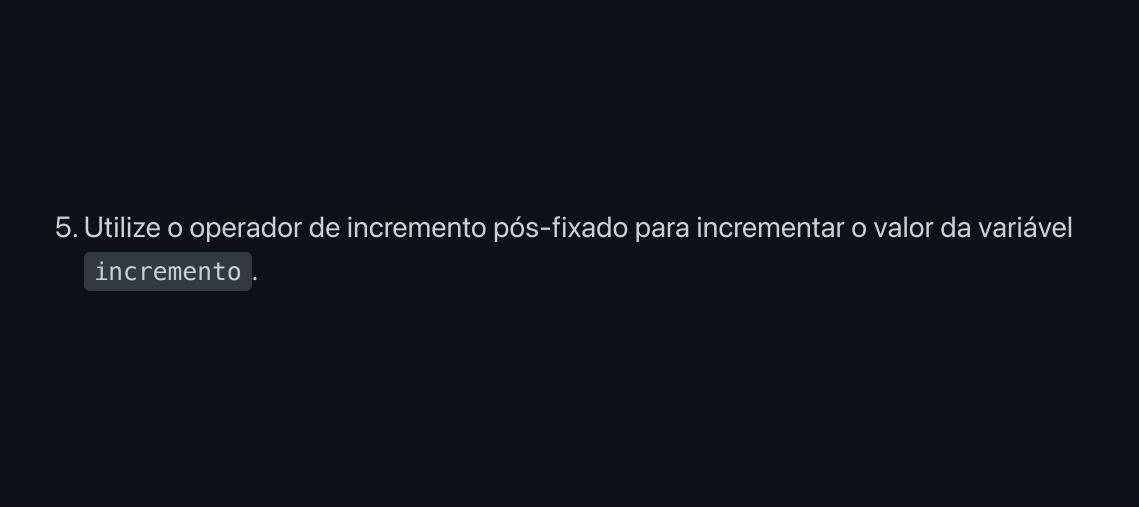
- 1. Declare e inicialize três variáveis:
  - o nome com o valor do seu nome.
  - o idade com um valor numérico que represente sua idade.
  - o altura com um valor decimal que represente sua altura.

- 2. Declare e inicialize uma variável
  - o inicial com a primeira letra do seu nome.

3. Usando interpolação de strings, imprima as informações da seguinte forma:

Meu nome é \$nome, tenho \$idade anos e minha altura é %.2f.

- 4. Declare e inicialize uma variável mutável:
  - o incremento com o valor 5.



6. Imprima o valor da variável incremento após a operação de incremento.

Lembre-se de que você deve escrever o código do zero para realizar as tarefas acima. Utilize nomes significativos para suas variáveis e siga as melhores práticas de formatação de código em Kotlin.

## #Dica

Para realizar o incremento pós-fixado, lembre-se de que você deve usar o operador ++ após a variável.

Divirta-se!

Prof° Vinny Albuquerque

@mvalbuquerque