

## Introdução ao Kotlin

Para executar o código Kotlin e ver a saída, você precisará de um ambiente de desenvolvimento ou um compilador Kotlin instalado em seu sistema. Aqui estão os passos básicos para executar o código:

## 1. Instale o Kotlin

Se você ainda não tiver o Kotlin instalado, você pode baixá-lo e instalá-lo a partir do site oficial do Kotlin: <https://kotlinlang.org/docs/tutorials/command-line.html>

## 2. Crie um Arquivo

Crie um novo arquivo com a extensão `.kt` (por exemplo, `olamundo.kt`) e coloque o código Kotlin dentro desse arquivo.

## 3. Compilação e Execução

Abra o terminal (ou prompt de comando no Windows), navegue até o diretório onde o arquivo `.kt` está localizado e execute os seguintes comandos:

```
kotlinc Olamundo.kt -include-runtime -d Olamundo.jar  
java -jar Olamundo.jar
```

Isso irá compilar o código Kotlin e criar um arquivo JAR executável. O segundo comando executa o arquivo JAR gerado.

## 4. Entrada e Saída:

Quando você executar o arquivo, você será solicitado a inserir o peso e a altura para calcular o IMC. Em seguida, você verá a saída correspondente, incluindo o valor do IMC e a categoria de peso.

Lembre-se de que a experiência pode variar dependendo do seu ambiente de desenvolvimento e do sistema operacional que você está usando.

Certifique-se de que o Kotlin e o Java estejam instalados corretamente e que você esteja executando os comandos no diretório correto onde o arquivo `.kt` está localizado.

[@mvalbuquerque](#) - Profº Vinny Albuquerque