

# CHALLENGE 2022



# CHALLENGE 2022

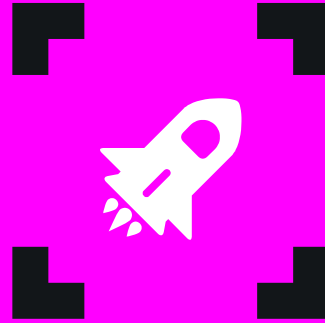
ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS - 1º ANO

# EMPRESA PARCEIRA

---

■ **B3** – [www.b3.com.br](http://www.b3.com.br)

**[B]<sup>3</sup>**



# O Desafio

# O DESAFIO

---

“Utilização de tecnologia para o IPO no Brasil.”



# O DESAFIO

---

**O Desafio para as turmas do segundo semestre de 2022 de Análise e Desenvolvimento de Sistemas proposto pela empresa parceira B3 é [Como Desmistificar o IPO para o Público Geral](#)**, os grupos poderão explorar o Fluxo de uma Oferta e documentos previstos na origem de uma Oferta, como por exemplo: *Aviso ao Mercado, Prospecto de uma Oferta*.

O Desenvolvimento para o tema é livre, cabe ao grupo criar um entregável que melhor represente o tema, como por exemplo: Gamification, Site Educativo, Campanha de Marketing, Jornal Digital, e até uma Instituição Financeira, esses são apenas alguns exemplos que podem inspirar os grupos.

# O DESAFIO

---

- ❑ **Não existe nenhuma restrição** de área ou assunto do problema a ser solucionado;
- ❑ Espera-se que a solução proposta envolva não somente **novas tecnologias mas também propostas que irão além de sistemas;**
- ❑ **Não é preciso** focar em ou todos os pontos apresentados, ou seja, fique à vontade, se sinta trabalhando na B3;

# OBJETIVO

---

- Capacitar o aluno a **desenvolver um projeto**, simulando a **experiência profissional**, utilizando técnicas, ferramentas, metodologias e boas práticas trabalhadas ao longo do curso de tecnologia além de proporcionar o conhecimento e parceria com uma empresa de tanto prestígio como a B3.







# Normas Básicas

# GRUPOS

---

- ❑ Máximo de **5 integrantes**;
- ❑ **Não é permitido** o desenvolvimento individual do projeto;
- ❑ **Os grupos** devem ser formados **por alunos da mesma turma**, exceto, caso o aluno tenha mudado de turma durante o segundo ano.
- ❑ **Mudança de grupo** é permitido somente no final do primeiro semestre, no mês de dezembro, através de uma solicitação formal a Scrum Master e aprovação de todos os componentes do grupo e somente após a entrega da segunda Sprint.

# GESTÃO DO GRUPO

---

- Os **componentes dos grupos poderão indicar a não atribuição da nota ou expulsão** do componente, caso o componente não esteja participando do projeto. Para isso, a maioria do grupo deve estar de acordo e:
- Primeiro**, o componente deve ser notificado pelo grupo; Depois de duas semanas, caso o componente ainda não esteja participando ativamente do projeto, notifique o Scrum Master;
- O grupo deve notificar o Scrum Master**, que entrará em contato com o componente e dará o prazo de uma semana para participar do projeto;
- Caso não obtenha resultado**, o grupo pode decidir a não atribuição de nota ou expulsão;
- Caso seja um componente reincidente**, o grupo pode notificar o Scrum Master diretamente.

# ENTREGAS

---

- Os grupos devem **idealizar os projetos** a serem desenvolvidos ao longo do ano letivo, dividido em **entregas parciais durante o 2º semestre de 2022 e 1º. Semestre de 2023;**
- Haverá um total de 4 sprints (4 entregas ao longo do primeiro ano da graduação), sendo duas no segundo semestre de 2022 e duas no primeiro semestre de 2023;
- **A entrega** ocorrerá ao final de cada Sprint e será para **todas as disciplinas;**
- **Cada sprint** terá os seus entregáveis de **cada disciplina**, especificados pelos respectivos professores no **portal e neste documento;**

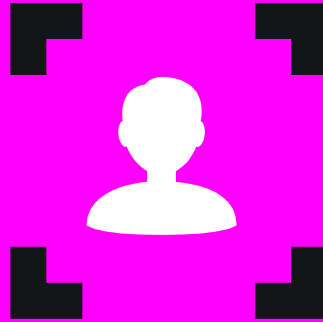
# ENTREGAS

---

- ❑ Entrega de cada **sprint** será realizada **por disciplina**;
- ❑ Cada disciplina disponibilizou os **requisitos na documentação**;
- ❑ Entrega de todas as disciplinas serão realizadas através do **portal FIAP**.

**1º Entrega**  
**23/10/2022**

**2º Entrega**  
**20/11/2022**



# Responsabilidades

# ALUNOS

---

- ▣ Ter **ciência do documento da Challenge** e cumprir as entregas conforme solicitação dos professores.
- ▣ **Organização e gerenciamento do grupo**, como o planejamento e prazos das entregas internas.
- ▣ Atentar-se a qualidade no **desenvolvimento dos entregáveis**.

# PROFESSORES

---

- ❑ **Responsáveis por orientar o desenvolvimento** do projeto em suas disciplinas;
- ❑ **A correção de cada entregável**, é de responsabilidade do professor da disciplina em cada turma;
- ❑ Disponibilizar **nota individual** referente à disciplina;
- ❑ **Manter informações no grupo de professores relativas a cada grupo** (compartilhar avaliação dos grupos);
- ❑ Manter **sua solicitação de entregável sempre atualizada** para o grupo de professores e alunos;
- ❑ Explicar **detalhadamente entregável da disciplina** e critérios de avaliação junto aos alunos;
- ❑ Disponibilizar **justificativa de nota aplicada** ao grupo/aluno, quando se aplicar;



# SCRUM MASTER

---

- ▣ **Comunicação entre os alunos/professores e a(s) empresa(s) parceira(s);**
- ▣ **Manter os dados dos grupos de alunos atualizada** (a gestão e formação dos grupos é de responsabilidade dos alunos);
- ▣ Manter o **documento da challenge** atualizada;
- ▣ **Agendar os eventos** com a empresa parceira/professores, como apresentações, reuniões e treinamentos;

**Scrum Master 2022 para as cinco turmas com início em agosto de 2022.**

**Professora:** Karina Paltrinieri



# Premiação

# PREMIAÇÃO

---

- Explicado na abertura do curso e para mais informações converse com o seu professor.



Imagens ilustrativas

# DÚVIDAS?

**Procure a Scrum Master!**

Obs. Dúvidas sobre as entregas das disciplinas, procure o professor responsável pela disciplina.