

Exceções – stdexcept

Paulo Ricardo Lisboa de Almeida

stdexcept

- O *header* `stdexcept` define diversas exceções padrão que podem ser lançadas
 - Classes específicas que representam exceções específicas
 - Dê uma olhada:
 - www.cplusplus.com/reference/stdexcept
 - www.cplusplus.com/reference/exception/exception/
- **Boa prática**
 - Sempre lance
 - Uma exceção de `stdexcept`
 - Ou
 - Suas próprias exceções
 - Devem derivar de alguma das classes de `stdexcept`
 - Toda exceção **deve derivar de `std::exception`**

Exceções padrão

- Leia sobre a exceção `invalid_argument`
 - www.cplusplus.com/reference/stdexcept/invalid_argument

Pessoa.cpp

```
#include "Pessoa.hpp"
```

```
#include <stdexcept>
```

```
//...
```

```
void Pessoa::setIdade(const unsigned short int idade){  
    if(idade > 150)  
        throw std::invalid_argument{"Idade Invalida."};  
    this->idade = idade;  
}
```

Argumento inválido se a
idade é maior que 150!!!

No main

- Como podemos pegar essa exceção no main?

No main

- Como podemos pegar essa exceção no main?

```
//...
int main(){
    Pessoa *p{nullptr};
    std::string nome;
    unsigned long cpf;
    unsigned short int idade;

    std::cout << "Digite o nome: ";
    std::cin >> nome;
    std::cout << "Digite o cpf: ";
    std::cin >> cpf;
    std::cout << "Digite a idade: ";
    std::cin >> idade;
    try{
        p = new Pessoa{nome, cpf};
        p->setIdade(idade);
        std::cout << p->getNome()
                  << " " << p->getCpf()
                  << " " << p->getIdade() << std::endl;
    }catch(std::invalid_argument& iv){
        std::cout << "Argumento inválido: " << iv.what() << std::endl;
    }
    delete p;
    return 0;
}
```

No main

- Como podemos pegar essa exceção no main?

```
//...
int main(){
    Pessoa *p{nullptr};
    std::string nome;
    unsigned long cpf;
    unsigned short int idade;

    std::cout << "Digite o nome: ";
    std::cin >> nome;
    std::cout << "Digite o cpf: ";
    std::cin >> cpf;
    std::cout << "Digite a idade: ";
    std::cin >> idade;
    try{
        p = new Pessoa{nome, cpf};
        p->setIdade(idade);
        std::cout << p->getNome()
                  << " " << p->getCpf()
                  << " " << p->getIdade() << std::endl;
    }catch(std::invalid_argument& iv){
        std::cout << "Argumento inválido: " << iv.what() << std::endl;
    }
    delete p;
    return 0;
}
```

A função **what** retorna a string armazenada para a exceção.

Criando nossas próprias exceções

- Vamos criar nossa própria exceção para deixar claros os erros de cpf inválido
- Vamos seguir as **boas práticas**
 - Toda exceção **deve derivar de `std::exception`**, ou de alguma classe que derive de `std::exception` em algum momento na hierarquia
- Pesquise sobre a exceção *runtime_error*

CPFInvalidoException.hpp

```
#ifndef CPF_INVALIDO_EXCEPTION
#define CPF_INVALIDO_EXCEPTION

#include <stdexcept>

class CPFInvalidoException : public std::runtime_error{
public:
    const unsigned long cpf;

    CPFInvalidoException(const unsigned long cpf);
    virtual ~CPFInvalidoException() = default;
};
#endif
```

CPFInvalidoException.cpp

```
#include "CPFInvalidoException.hpp"
```

```
CPFInvalidoException::CPFInvalidoException(const unsigned long cpf)  
    :std::runtime_error{"CPF Invalido."}, cpf{cpf}{  
}
```

Pessoa.cpp

- Em Pessoa.cpp, modifique o setCPF

```
//...  
void Pessoa::setCpf(const unsigned long cpf){  
    if(validarCPF(cpf))  
        this->cpf = cpf;  
    else  
        throw CPFInvalidoException{cpf};  
}
```

No main

- Podemos ter **tantos blocos *catch* quanto necessários!**
 - É permitido ter um bloco catch para tratar cada exceção diferente, por exemplo

```
//...
try{
    p = new Pessoa{nome, cpf};
    p->setIdade(idade);
    std::cout << p->getNome()
              << " " << p->getCpf()
              << " " << p->getIdade() << std::endl;
} catch(std::invalid_argument& iv){
    std::cout << "Argumento inválido: " << iv.what() << std::endl;
} catch(CPFInvalidoException& ci){
    std::cout << "Erro de CPF: " << ci.what() << "CPF incorreto: " << ci.cpf << std::endl;
}
```

No main

- Podemos ter **tantos blocos *catch* quanto necessários!**
 - É permitido ter um bloco catch para tratar cada exceção diferente, por exemplo

```
//...
try{
    p = new Pessoa{nome, cpf};
    p->setIdade(idade);
    std::cout << p->getNome()
              << " " << p->getCpf()
              << " " << p->getIdade() << std::endl;
} catch(std::invalid_argument& iv){
    std::cout << "Argumento inválido: " << iv.what() << std::endl;
} catch(CPFInvalidoException& ci){
    std::cout << "Erro de CPF: " << ci.what() << "CPF incorreto: " << ci.cpf << std::endl;
}
```

Note que com a Exceção customizada podemos incluir dados relevantes sobre o erro (nesse caso, o cpf considerado inválido).

Exceções

- Continuaremos explorando o conceito de exceções na próxima aula com
 - Catch de exceções via polimorfismo
 - Dicas de performance
 - Cenários onde exceções podem gerar problemas

Exercícios

- Modifique o exercício da aula passada, para que agora você lance uma exceção padrão ou, onde for necessário, você lance uma exceção customizada criada por você.

Referências

- DEITEL, P.; DEITEL, H. **C++ how to Program**. [S.l.]: Pearson, 2017. ISBN 9780134448237
- STROUSTRUP, B. **The C++ Programming Language**. Pearson Education, 2013. ISBN 9780133522853.