

Paradigmas de linguagens de programação – Matheus Alencar de M. Lucena

O problema do diamante diz respeito a um problema que acontece em linguagens como Java e C#. O problema descreve uma situação onde duas classes herdam comportamentos de uma classe pai e são herdadas por uma quarta classe. Caso o método dessa classe seja chamada e for implementada no *super*, as linguagens não sabem de qual classe chamam o método, portanto impedem que uma classe estenda dois objetos ao mesmo tempo.

Essa ambiguidade deve ser tratada afim de evitar problemas e uma forma de solucionar tal problema é utilizando interfaces ao invés de utilizar herança, uma vez que a interface trata-se de um contrato que a classe necessita implementar individualmente, fazendo com que nenhum código seja herdado, mas sim forçado a ser implementado dentro da classe que herda.