

Matheus Alencar de Medeiros Lucena

Aplicações Híbridas e Nativas.

Desenvolvimento Nativo

O Desenvolvimento Nativo produz aplicações nativas para uma plataforma específica, criada para rodar naquele sistema e exige uma linguagem de programação própria para desenvolvê-la, como no caso do Objective-C no iOS e JavaScript para Android. Por ser desenvolvido exclusivamente para rodar no SO, as aplicações tornam-se mais rápidos pois ficam adaptados ao sistema, além de fornecer permissão para recursos de hardware do aparelho.

Aplicativos nativos não necessariamente precisam de acesso a internet e precisam respeitar padrões de design do sistema. Os custos para desenvolvimento e manutenção desse tipo de aplicações é alto por ter de mantê-lo em cada loja de aplicativos.

Desenvolvimento Híbrido

O Desenvolvimento Híbrido, por sua vez, permite o usuário a criar aplicações que funcionam em diversos sistemas operacionais e não exigem uma linguagem de programação específica, sendo implementado em HTML5, CSS e JavaScript. Esse tipo de aplicação se torna mais acessível financeiramente por usar o mesmo código em diversos sistemas.

Aplicações híbridas também precisam de manutenção em lojas de aplicativos, porém mais geral e acessível que a realizada em aplicativos nativos. Um exemplo é o Netflix, que utiliza a mesma interface para todos os dispositivos.