

# **Termo de Abertura do Projeto**

Aplicativo de serviços domésticos

Matheus Alencar de Medeiros Lucena

## **Controle de Versões**

<b>Versão</b>	<b>Data</b>	<b>Autor</b>	<b>Notas da Revisão</b>
1.0	16/03/2017	Matheus Alencar	

## **Objetivos deste documento**

O projeto tem como objetivo a criação de um aplicativo móvel que facilite o dia a dia do usuário nos afazeres domésticos de forma fácil e interativa, além de realizar compra de materiais, agendamento de serviço e pagamento direto do app.

## **Situação atual e justificativa do projeto**

Visando o momento atual das empresas de serviço, foi percebido alta burocracia e baixa acessibilidade nos meios de pedido de serviços ou compras por telefone.

## **Critérios de sucesso do projeto**

O projeto será considerado um sucesso se atender os pedidos de serviço e produtos, respeitando prazos, individualidade e confidencialidade dos usuários que utilizarem o aplicativo.

## **Principais requisitos das principais entregas/produtos**

- 01 - Login do usuário
- 02 - Entrega de água e gás;
- 03 - Agendar serviço de faxineira;
- 04 - Agendar visita de eletricitista;
- 05 - Agendar visita de encanador;
- 06 - Agendar visita de técnico de computador/internet;
- 07 - Agendar serviço de petshop;
- 08 - Agendar visita de técnico de refrigeração;
- 09 - Agendar visita de jardineiro;
- 10 - Agendar visita de chaveiro;

## **Marcos**

<b>Fase</b>	<b>Marcos</b>	<b>Previsão</b>
Definição do projeto	Análise dos requisitos	16/03/2017
Definição do projeto	Análise dos requisitos	30/03/2017

## **Premissas**

Disponibilidade de profissionais das áreas cobertas pelo aplicativo para a visita ao lugar onde o serviço será prestado.

## **Riscos**

Os riscos do projeto são baseados em riscos na questão pessoal do ser humano uma vez que existe a prestação de serviços. Inicialmente, não tem como monitorar a atividade de roubo que acontecer no ambiente onde o serviço foi requisitado.