

**Exercícios - Análise OO**

**Orientação a Objetos**

**Prof. Camillo Falcão**

**E-mail: [camillofalcao@gmail.com](mailto:camillofalcao@gmail.com)**

1. O nome dado quando uma operação de uma superclasse é implementada de maneira diferente por duas ou mais de subclasses é:
  - a. método.
  - b. thread .
  - c. polimorfismo.
  - d. mensagem.
  - e. instância.
  
2. O princípio da orientação a objetos que torna possível o mecanismo do polimorfismo é:
  - a. herança;
  - b. encapsulamento;
  - c. coesão;
  - d. localidade;
  - e. design patterns.
  
3. Na orientação a objetos, a sobrecarga de operações:
  - a. não é um tipo de polimorfismo.
  - b. deve ser utilizada sempre, pois facilita a manutenção.
  - c. é utilizada quando existem métodos com o mesmo nome porém com assinaturas diferentes.
  - d. é uma forma especial para a criação de objetos.
  - e. é uma forma de facilitar o entendimento do programa.

4. Qual das alternativas abaixo NÃO é um princípio da orientação a objetos:
  - a. Reutilização
  - b. Herança
  - c. Abordagem top-down
  - d. Polimorfismo
  - e. Encapsulamento
  
5. Quais são as principais motivações da orientação a objetos? Quais são as motivações para a reutilização?
  
6. Diferencie e explique o que é agregação e composição.
  
7. Defina e diferencie sobrecarga e sobrescrita.
  
8. O que vem a ser associação?
  
9. O que é herança? Defina subclasse e superclasse.
  
10. Descreva com as suas palavras o que é instanciar.
  
11. O que é polimorfismo?