



# PEÇAS DE HARDWARE

## ALUNOS:

Álec Vila Real

Carlos Roberto

Gabriel Martins

Matheus Augusto

Pedro Luiz

Victor Baptista

# Introdução: Problemas

- Dificuldade para encontrar, comprar e revender peças.
- Falta de conhecimento para montar as máquinas.
- Alta do dólar.
- Falta de peças que não estão mais em produção.

# Introdução: Objetivos

- Facilitar a aquisição de peças que não estão mais em produção.
- Tornar possível o acesso a peças de computador por meio de outros usuários.
- Auxiliar na descrição do produto que será anunciado.

# Introdução: Público-alvo

- Clientes interessados em se livrar de peças em desuso.
- Clientes querendo montar uma máquina mas não entendem sobre.
- Pessoas que precisam de peças que não estão mais em produção.

# Introdução: Justificativa

Com a dificuldade em achar peças de computador que não estão mais em produção e a quantidade de computadores em desuso, buscamos alternativas que facilitaríamos a:

- Acessibilidade.
- Inovação.
- Segurança.

## Personas

### • Marlene Silva



**Idade:** 75

**Ocupação:** Aposentada, é ex empresária, os filhos administram os negócios de sua empresa.

**Aplicativos:**

- Instagram.
- WhatsApp.
- Facebook.

**Motivações:**

- Aproveitar o melhor da vida.
- Viajar.
- Ajudar na educação dos netos.

**Frustrações**

- Idade acima da média, saúde prejudicada.
- Gostaria de ter deixado a empresa em uma situação melhor.
- Viúva.

**Hobbies, História**

- Hidroginástica.
- Cuidado com as plantas.
- Perdeu o marido muito cedo.
- Montou uma empresa de médio porte.

## Personas

### Carlos Gomes



**Idade:** 41

**Ocupação:** Técnico de informática , funcionário de uma microempresa de infraestrutura .

**Aplicativos:**

- Facebook.
- LinkedIn.
- Aplicativos de bancos.
- Instagram.
- Tinder.
- WhatsApp.
- Twitter.

**Motivações**

- Procura uma condição financeira melhor.
- Busca abrir sua própria empresa.
- A procura de uma namorada.

**Frustrações**

- Depressão.
- Solidão.
- Muitas dividas.

**Hobbies, História**

- Assistir series.
- Frequenta bares.
- Gamer.
- Divorciado.
- Pai de 3 filhos.
- Formado em técnico de informática industrial.



## Personas

### Leonardo Felix



**Idade:** 17

**Ocupação:**

- Estudante, Streamer.

**Aplicativos:**

- Instagram.
- WhatsApp.
- Facebook.
- Twitch.
- YouTube.
- Twitter.
- Tinder.
- LinkedIn.

**Motivações**

- Busca crescer como streamer.
- Independência financeira.
- Ser reconhecido como os melhores jogadores.

**Frustrações**

- Ansiedade.
- Atritos familiares.
- Não ser tão bom nos jogos.

**Hobbies, História**

- Jogar.
- Ver anime/series.
- Ler.
- Reprovou na escola.
- no Ensino Médio.
- Foi criado só pela mãe.
- Detido por consumo de droga.



## Histórias de Usuários

Eu como...	Desejo...	Para...
Marlene Silva	Conseguir usar o aplicativo corretamente.	Para conseguir vender com facilidade meus produtos.
Marlene Silva	Quero vender peças de computador em desuso.	Para desocupar espaço na minha casa e conseguir uma renda a mais.
Leonardo Felix	Quero fazer um upgrade do meu setup gamer.	Para evoluir no ramo das streams de jogos.
Leonardo Felix	Preciso de peças de computador com preço acessível.	Para atender às minhas necessidades sem impactar muito minha condição financeira.
Carlos Gomes	Busco peças de computador que não estão mais em produção.	Para dar manutenção nos equipamentos da minha loja.
Carlos Gomes	Busco peças de computador em bom estado.	Para repor o estoque da minha loja.
Carlos Gomes	Busco equipamentos para computador de alto desempenho.	Para melhorar minha performance nos jogos.

## Requisitos do Projeto

Requisitos Funcionais		
ID	Descrição	Prioridade
RF-01	O site deve apresentar a possibilidade de alterar a localização.	Alta
RF-02	O site deve permitir ao usuário visualizar a localização.	Alta
RF-03	O site deve permitir ao usuário visualizar o texto completo dos anúncios com todos os detalhes da publicação.	Alta
RF-04	O site deve oferecer uma lista que permita ao usuário visualizar anúncios distintos que já entrou em contato.	Média
RF-05	O site deve oferecer uma funcionalidade de filtro/pesquisa para permitir ao usuário localizar uma peça de computador específica.	Alta

## Requisitos do Projeto

Requisitos Funcionais		
ID	Descrição	Prioridade
RF-06	O site deve apresentar responsividade para todos os tipos de tela.	Média
RF-07	O site deve disponibilizar uma forma de analisar as configurações de hardware do computador.	Média
RF-08	O site deve permitir salvar anúncios como favoritos.	Média
RF-09	O site deve permitir verificar os anúncios salvos como favoritos.	Média
RF-10	O site deve permitir que usuários possam fazer perguntas no anúncio.	Alta

## Requisitos do Projeto e Restrições

Requisitos Não-funcionais		
ID	Descrição	Prioridade
RNF-01	Compatibilidade entre computador e celular.	Baixa
RNF-02	O aplicativo deve ser compatível com os principais navegadores do mercado (Google Chrome, Firefox, Microsoft Edge)	Baixa
RNF-03	O site deve ter bom nível de contraste entre os elementos da tela em conformidade.	Média
RNF-04	Ter uma conexão estável.	Média

Restrições	
ID	Descrição
RE-01	O projeto deverá ser entregue no final do semestre letivo, não podendo extrapolar a data de 07/07/2021.
RE-02	O aplicativo deve se restringir às tecnologias básicas da Web no Front-end.
RE-03	A equipe não pode subcontratar o desenvolvimento do trabalho.