

- 1 – Polimorfismo é poder ser várias coisas, e no caso da programação é o conceito de podermos tipar um tipo de objeto mais abstrato para podermos receber classes mais concretas
- 2- O polimorfismo é uma estratégia muito útil pois com ele conseguimos economizar código, deixar menor a acoplagem do nosso sistema e sermos mais genéricos para reaproveitamento de código
- 3- Cachorro cachorro = new Cachorro() Animal cachorro = new Cachorro()
- 4- Verdadeiro
- 5 – Verdadeiro, mas irá depender do modificador de acesso, se o mesmo não estiver private, a classe-filha terá acesso a tudo da pai e a tudo dela mesmo.
- 6 – Verdadeiro, quando estamos utilizando de polimorfismo e queremos acessar um método da classe filha, precisamos verificar se aquele objeto é uma instancia da classe filha e se sim, podemos fazer o cast e utilizar o método
- 7 – Alimentar, respirar, brincar, comunicar
- 8 – Apenas alimentar, pois os outros métodos estão criados na classe filha e seu objeto é o mais genérico.
- 9 – Pois o método toString não estará sobrescrito, e a sua implementação na classe object retorna o endereço de memória do objeto
- 10 – Podemos reescrever o método toString e implementando como queremos que essas informações sejam impressas.