

## UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ - CAMPUS DE CRATEÚS

CURSOS: CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO E SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

DISCIPLINA: MATEMÁTICA BÁSICA

## LISTA DE PROGRAMAÇÃO - CONJUNTOS E VETORES

- Os códigos deverão ser enviados pelo SIGAA até o dia 02/06/2019.
- 1. Elabore um programa que gere dois vetores de inteiros com tamanhos definidos pelo usuário representando dois conjuntos: A e B. Os elementos do conjunto A devem ser obtidos aleatoriamente entre -50 e 50, enquanto que os elementos do conjunto B devem ser informados pelo usuário. Além disso, não podem haver elementos repetidos dentro de um mesmo conjunto.
- Utilizando os conjuntos da questão anterior, mostre o menu abaixo e execute o que se pede até que o usuário escolha a opção de finalizar o programa. A descrição de cada opção segue abaixo.

- 1 Verificar pertinência de um elemento
- 2 Exibir elementos de maior e menor valor de A e B
- 3 Verificar igualdade dos conjuntos
- 4 Verificar se A é subconjunto de B ou se B é subconjunto de A
- 5 Gerar o conjunto de União de A e B
- 6 Gerar o conjunto de Interseção entre A e B
- 7 Gerar os conjuntos de Diferença A B e B A
- 8 Gerar os conjuntos de Complemento de A e Complemento de B
- 0 Sair

\*

- Opção 1: Receber um inteiro *x* e informar se este elemento pertence a algum dos conjuntos;
- Opção 2: Mostrar o maior e o menor elemento tanto do conjunto A quanto do conjunto B;
- Opção 3: Verificar se *A* é igual a *B*;

- Opção 4: Verificar se *A* está contido em *B* ou se *B* está contido em *A*;
- Opção 5: Gerar e exibir o conjunto união  $A \cup B$ ;
- Opção 6: Gerar e exibir o conjunto interseção  $A \cap B$ ;
- Opção 7: Gerar e exibir os conjuntos A B e B A;
- Opção 8: Considerando o Conjunto Universo sendo o conjunto dos números inteiros de −50 a 50, gerar e exibir o Complemento de A e o Complemento de B em relação ao Universo.

## 3. Observações:

- Trabalhos plagiados ou feitos por terceiros serão zerados;
- O trabalho deverá ser entregue via SIGAA dentro do prazo estipulado.