



Missão

Módulo 1 - Python

Preâmbulo: Neste Módulo 1 você manipulará as variáveis.

Versão: 2.2

Sumário

I	Uma palavra sobre esta Missão	2
II	Introdução	3
III	Instruções gerais	4
IV	Exercício 00: Exibindo um nome	5
V	Exercício 01: Exibindo um nome aprimorado	6
VI	Exercício 02: Exibindo sua idade em 42 anos	7
VII	Exercício 03: Qual é o seu nome	8
VIII	Entrega e avaliação por pares	9

Capítulo I

Uma palavra sobre esta Missão

Bem-vindo(a)!

Você começará um Módulo desta Missão de programação de computadores. Nossa objetivo é apresentar a você o código por trás do software que você usa diariamente e imergir você no aprendizado entre pares, o modelo educacional da 42.

Programação é sobre lógica, não matemática. Ela te dá blocos de construção básicos que você pode montar de inúmeras maneiras. Não existe uma única solução “correta” para um problema—sua solução será única, assim como a solução de cada um de seus colegas será.

Rápido ou lento, elegante ou bagunçado, contanto que funcione, isso é o que importa! Esses blocos de construção formarão uma sequência de instruções (para cálculos, exibições, etc.) que o computador executará na ordem que você projetar.

Em vez de fornecer um curso onde cada problema tem apenas uma solução, nós o colocamos em um ambiente de aprendizado entre pares. Você procurará elementos que possam ajudá-lo a enfrentar seu desafio, refiná-los por meio de testes e experimentação e, finalmente, criar seu próprio programa. Discuta com os outros, compartilhe suas perspectivas, crie novas ideias juntos, e teste tudo você mesmo para garantir que funcione.

A avaliação por pares é uma oportunidade fundamental para descobrir abordagens alternativas e identificar possíveis problemas em seu programa que você pode ter perdido (considere o quanto frustrante uma falha de programa pode ser). Cada revisor abordará seu trabalho de forma diferente—como clientes com diferentes expectativas—dando a você novas perspectivas. Você pode até formar conexões para futuras colaborações.

Ao final desta Missão, sua jornada será única. Você terá enfrentado diferentes desafios, validado diferentes projetos e escolhido caminhos diferentes dos outros—and isso é perfeitamente normal! Esta é uma experiência tanto coletiva quanto individual, e todos ganharão algo com ela.

Boa sorte a todos; esperamos que você aproveite esta jornada de descoberta.

Capítulo II

Introdução

O que este Módulo mostrará a você:

- Você aprenderá a manipular variáveis.

Capítulo III

Instruções gerais

A menos que especificado de outra forma, as seguintes regras se aplicam todos os dias desta Piscine.

- Este documento é a única fonte confiável. Não confie em boatos.
- Este documento pode ser atualizado até uma hora antes do prazo de envio.
- As tarefas devem ser concluídas na ordem especificada. As tarefas posteriores não serão avaliadas a menos que todas as anteriores sejam concluídas corretamente.
- Preste muita atenção aos direitos de acesso de seus arquivos e pastas.
- Suas tarefas serão avaliadas por seus colegas da Piscine.
- Todas as tarefas de shell devem ser executadas usando `/bin/bash`.
- Você não deve deixar nenhum arquivo em seu espaço de trabalho de envio além daqueles explicitamente solicitados pelas tarefas.
- Tem uma pergunta? Pergunte ao seu vizinho à sua esquerda. Se não, tente o seu vizinho à sua direita.
- Toda resposta técnica que você precisa pode ser encontrada nas páginas de `man` ou online.
- Lembre-se de usar o servidor do Discord!
- Leia os exemplos cuidadosamente, pois eles podem revelar requisitos que não são imediatamente óbvios na descrição da tarefa.
- Por Thor, por Odin! Use seu cérebro!!!

Capítulo IV

Exercício 00: Exibindo um nome

	Exercício : 00
	Exibindo um nome
	Pasta de entrega : <i>ex00/</i>
	Arquivos para entregar : name.py
	Funções ou bibliotecas autorizadas : All

- Crie um script chamado **name.py**.
- Defina uma variável chamada **first_name** e initialize-a com seu primeiro nome.
- Defina uma variável chamada **last_name** e initialize-a com seu sobrenome.
- Exiba ambas as variáveis na saída, seguido por uma nova linha.

```
?> python3 name.py | cat -e  
Arthur Dent$  
?>
```

Capítulo V

Exercício 01: Exibindo um nome aprimorado

	Exercício : 01
	Exibindo um nome, aprimorado
	Pasta de entrega : <i>ex01/</i>
	Arquivos para entregar : <i>name.py</i>
	Funções ou bibliotecas autorizadas : All

- Modifique seu script *name.py*. (Lembre-se de copiá-lo para o diretório de envio correto primeiro!)
- Atualize seu script para concatenar seu primeiro nome e sobrenome, atribuindo o resultado a uma nova variável chamada *whole_name*.
- Exiba a variável *whole_name*, seguido por uma nova linha.

```
?> python3 name.py | cat -e
Arthur Dent$
```



Consulte a página *man* para *cp*.



Pesquise como concatenar strings em Python.

Capítulo VI

Exercício 02: Exibindo sua idade em 42 anos

	Exercício : 02
	Exibindo sua idade em 42 anos
	Pasta de entrega : <i>ex02/</i>
	Arquivos para entregar : age.py
	Funções ou bibliotecas autorizadas : All

- Crie um script chamado **age.py**.
- Em seu script, adicione sua idade e 42, e atribua o resultado a uma nova variável chamada **my_age**.
- Exiba a variável **my_age**, seguido por uma nova linha.

```
?> python3 age.py | cat -e  
67$  
?>
```

Capítulo VII

Exercício 03: Qual é o seu nome

	Exercício : 03
	Qual é o seu nome?
	Pasta de entrega : <i>ex03/</i>
	Arquivos para entregar : whatsyourname.py
	Funções ou bibliotecas autorizadas : All

- Crie um script chamado **whatsyourname.py**.
- Este script deve solicitar ao usuário que insira seu primeiro nome, depois seu sobrenome e, finalmente, exibir ambos.

```
?> python3 whatsyourname.py
Ei, qual é o seu primeiro nome? : Arthur
E seu sobrenome? : Dent
Bem, prazer em conhecê-lo, Arthur Dent.
?>
```

Capítulo VIII

Entrega e avaliação por pares

- Você deve ter a pasta `discovery_piscine` na raiz do seu diretório home.
- Dentro da pasta `discovery_piscine`, você deve ter uma pasta chamada `modulo1`.
- Dentro da pasta `modulo1`, você deve ter uma pasta para cada exercício.
- O Exercício 00 deve estar na pasta `ex00`, o Exercício 01 na pasta `ex01`, etc.
- Cada pasta de exercício deve conter os arquivos solicitados na tarefa.



Observe que, durante sua defesa, qualquer coisa que não estiver presente na pasta para o dia não será verificada.