

Declaração de Vetores:

1. A declaração de um vetor começa com a especificação do tipo de dado que o vetor irá armazenar, seguido pelo nome do vetor e o tamanho entre colchetes.
2. Exemplo: `int numeros[5];` declara um vetor de inteiros chamado "numeros" com espaço para 5 elementos.

Inicialização de Vetores:

3. Os vetores podem ser inicializados durante a declaração ou em etapas posteriores.
4. Exemplo de inicialização durante a declaração: `int numeros[5] = {1, 2, 3, 4, 5};`
5. Exemplo de inicialização posterior: `numeros[0] = 1; numeros[1] = 2; /* ... */`

Entrada e saída de Dados em Vetores:

6. Você pode usar loops para ler dados do usuário e armazená-los em um vetor

```
for (int i = 0; i < 5; i++) {  
    cin>>numeros[i];  
}  
for (int i = 0; i < 5; i++) {  
    cout<<numeros[i];  
}
```

Lembre-se de que os índices em vetores C começam em 0, ou seja, o primeiro elemento é acessado com [0], o segundo com [1], e assim por diante.

Exercícios de vetor:

1. Crie um vetor com as notas de 10 alunos, as notas serão digitadas pelo usuário do programa. Calcule os seguintes valores:
 - a. maior valor;
 - b. menor valor;
 - c. média das notas;
 - d. número de alunos de recuperação (notas menores que seis);
 - e. número de alunos aprovados (nota maior ou igual a seis);
2. Crie e preencha um vetor com 10 valores inteiros, calcule e imprima na tela:
 - f. a quantidade de números pares;
 - g. a quantidade de números ímpares;
 - h. quais os números positivos;
 - i. quais os números negativos;
3. Crie e preencha dois vetores com 10 valores inteiros em cada um deles.
 - j. Crie um terceiro vetor onde o valor de uma determinada posição é a soma da respectiva posição do primeiro vetor e do segundo vetor. $C=A+B$
 - k. Crie um terceiro vetor onde o valor de uma determinada posição é a diferença da respectiva posição do primeiro vetor e do segundo vetor. $C=A-B$
4. Crie e preencha dois vetores com 10 valores inteiros e verifique se o mesmo está ordenado.

Declaração de Strings em C++:

- Para declarar uma string em C++, você pode usar a classe string da biblioteca padrão.
- Exemplo: `string nome;` declara uma string chamada "nome".

Inicialização de Strings em C++:

- Você pode inicializar uma string durante a declaração ou em etapas posteriores.
- Exemplo de inicialização durante a declaração: `string saudacao = "Olá, mundo!";`
- Exemplo de inicialização posterior: `nome = "Alice";`

Entrada de Dados em Strings em C++:

- Para ler dados do usuário e armazená-los em uma string em C++, você pode usar a função `getline` ou operadores como `>>`.
- Exemplo com `std::getline`:

```
string frase;
cout << "Digite uma frase: ";
getline(cin, frase);
```

Saída de Dados de Strings em C++:

- Para imprimir uma string em C++, você pode usá-la diretamente em comandos de saída, como `cout`.
- Exemplo:

```
string saudacao = "Olá, mundo!";
cout << saudacao << endl;
```

Em C++, a classe string da biblioteca padrão fornece vários métodos para manipulação de strings. Aqui estão alguns dos **métodos mais comuns**:

`length()` ou `size()`: Retorna o tamanho da string (número de caracteres).

```
string texto = "Hello, World!";
int tamanho = texto.length();
```

`empty()`: Verifica se a string está vazia (sem caracteres).

```
string texto = "Hello";
bool vazia = texto.empty();
```

`clear()`: Remove todos os caracteres da string, deixando-a vazia.

```
string texto = "Hello";
texto.clear(); // Agora, texto está vazia.
```

`append()` ou `+=`: Adiciona uma string ou caractere ao final da string.

```
string texto = "Hello";  
texto.append(", World!"); // Ou: texto += ", World!";
```

insert(): Insere uma string ou caractere em uma posição específica da string.

```
string texto = "Hello!";  
texto.insert(5, " World"); // Insere " World" após o índice 5.  
string texto = "Hello, World!";  
texto.erase(7, 7); // Remove a partir do índice 7 (incluindo) até o índice  
14 (excluindo).
```

replace(): Substitui parte da string por outra string.

```
string texto = "Hello, World!";  
texto.replace(0, 5, "Hi"); // Substitui "Hello" por "Hi".
```

find() e rfind(): Encontra a primeira ou última ocorrência de uma substring na string.

```
string texto = "Hello, World!";  
size_t pos = texto.find("World"); // Encontra "World" na posição 7.
```

substr(): Extrai uma parte da string com base em índices.

```
string texto = "Hello, World!";  
string sub = texto.substr(0, 5); // Extrai os primeiros 5 caracteres.
```

c_str(): Converte a string em um array de caracteres C-style (const char*).

```
string texto = "Hello";  
const char* cstring = texto.c_str();
```

Exercícios Strings:

1. Leia uma frase digitada pelo usuário e imprima na tela as seguintes informações:
 - a. o número de caracteres da frase;
 - b. quantas vogais a frase possui;
 - c. imprima quantas vezes a letra a aparece na frase;
 - d. imprimir a frase ao contrário (de trás p/ frente);
 - e. colocar a primeira letra de cada palavra com letra maiúscula;
 - f. imprimir quantas palavras a frase tem;
2. Leia no teclado duas strings, e imprima na tela qual palavra aparece primeiro no dicionário, ou se são iguais.
3. Leia uma frase digitada pelo usuário e verifique se a palavra 'ana' está inclusa nessa frase.

`length()` ou `size()`:

`std::string::length()` ou `std::string::size()` retornam o tamanho da string.

`empty()`:

`std::string::empty()` verifica se a string está vazia.

`clear()`:

`std::string::clear()` remove todos os caracteres da string, deixando-a vazia.

`append()` ou `+=`:

`std::string::append()` ou o operador `+=` adicionam uma string ou caractere ao final da string.

`insert()`:

`std::string::insert()` insere uma string ou caractere em uma posição específica da string.

`erase()`:

`std::string::erase()` remove parte da string com base em índices ou intervalo.

`replace()`:

`std::string::replace()` substitui parte da string por outra string.

`find()` e `rfind()`:

`std::string::find()` e `std::string::rfind()` encontram a primeira ou última ocorrência de uma substring na string.

`substr()`:

`std::string::substr()` extrai uma parte da string com base em índices.

`c_str()`:

`std::string::c_str()` converte a string em um array de caracteres C-style (`const char*`).

`compare()`:

`std::string::compare()` compara duas strings lexicograficamente.

`toupper()` e `tolower()`:

`std::toupper()` converte um caractere em maiúscula.

`std::tolower()` converte um caractere em minúscula.

`getline()`:

`std::getline()` lê uma linha completa de entrada, incluindo espaços em branco.

`stoi()`, `stod()`, `stof()`:

Funções de conversão para converter strings em números inteiros, números de ponto flutuante ou números de ponto flutuante de precisão simples.

`strlen()`:

Da biblioteca C (`<cstring>`), `strlen()` retorna o comprimento de uma string C-style.

`strcpy()` e `strncpy()`:

Da biblioteca C (`<cstring>`), `strcpy()` copia uma string para outra.

`strncpy()` copia uma parte de uma string para outra.

`strcat()`:

Da biblioteca C (`<cstring>`), `strcat()` concatena duas strings C-style.

`strstr()`:

Da biblioteca C (`<cstring>`), `strstr()` encontra a primeira ocorrência de uma substring em uma string C-style.

`strcmp()`:

Da biblioteca C (`<cstring>`), `strcmp()` compara duas strings C-style.