Trabalho 2 Programação Funcional

Parte A

Exercício 01)

Número de trocas:

Bolha Original:

Listas	l1	12	13	14	15	16	17	x1	x2	х3	x4	x5	х6	x7
Trocas	0	199	200	199	400	400	599	0	190	100	90	95	66	94
		900	0	900	000	000	900							
		0		0	0	0	0							

Variação 1:

Listas	l1	12	13	14	15	16	17	x1	x2	х3	x4	x5	х6	х7
Trocas	0	199 900	200 0	199 900	400 000	400 000	599 900	0	190	100	90	95	66	94
		0		0	0	0	0							

Variação 2:

Li	istas	l1	12	13	14	15	16	17	x1	x2	х3	x4	x5	х6	x7
Tr	rocas	0	199	200	199	200	400	400	0	190	100	90	95	66	94
			900	0	900	100	000	000							
			0		0	0	0	0							

Em relação ao tempo de execução aparentemente a variação 1 é a mais efetiva, trazendo o resultado mais rápido, porém não apresentando diferença significativa no tempo para o original e a variação 2.

Exercício 02)

Número de trocas:

Seleção Original:

Listas	l1	12	l3	14	15	16	17	x1	x2	х3	х4	х5	х6	x7
Trocas	0	?	3	?	?	?	?	0	19	10	18	10	13	19

Variação 1:

Listas	l 1	12	13	14	15	16	17	x1	x2	х3	x4	x5	х6	x7

Trocas	0	199	200	199	399	399	399	0	19	19	18	19	18	19
		9	0	9	9	9	9							

Variação 2:

Listas	l1	12	13	14	15	16	17	x1	x2	х3	x4	x5	х6	x7
Trocas	0	199 9	1	199 9	200 0	399 9	399 9	0	19	10	18	10	13	19

No caso do algoritmo de Seleção a Variação 2 mostrou ser um pouco mais rápido que a Variação 1, demonstrando ser um pouco mais eficiente pois a diferença não foi grande enquanto no algoritmo original apresentou uma falho no caso de listas muito grandes, onde não era possível obter nenhum resultado a não ser que a lista já estivesse ordenada.

Exercício 03)

Número de trocas:

Inserção Original:

Listas	l1	12	13	14	15	16	17	x1	x2	х3	х4	x5	х6	x7
Trocas	199	199	399	199	400	400	600	19	190	118	100	109	83	110
	9	900	9	900	200	400	100							
		0		1	1	0	1							

Variação 1:

Listas	l1	12	13	14	15	16	17	x1	x2	х3	x4	x5	х6	x7
Trocas	199	199	399	199	400	400	600	19	190	118	100	109	83	110
	9	900	9	900	200	400	100							
		0		1	1	0	1							

Não apresentou mudanças significativas em relação ao tempo do algoritmo original para a variação 1.

Exercício 04)

Número de trocas:

Quicksort Original:

Listas	l1	12	13	14	15	16	17	x1	x2	х3	x4	x5	х6	x7
Trocas	199	199	199	200	400	400	400	190	190	100	100	80	84	81
	900	900	900	100	200	200	200							
	0	0	1	0	0	0	0							

Variação 1:

Listas	l1	12	13	14	I5	16	17	x1	x2	х3	x4	x5	х6	x7
Trocas	199	199	199	200	400	400	400	190	190	100	100	80	84	81
	900	900	900	100	200	200	200							
	0	0	1	0	0	0	0							

Variação 2:

Li	stas	l1	12	13	14	15	16	17	x1	x2	х3	x4	x5	х6	x7
Tr	ocas	100	100	100	100	200	200	200	127	127	92	92	82	86	77
		299	299	299	400	900	900	900							
		7	7	9	0	0	0	0							

No caso do quicksort o algoritmo original e a variação 1 teve seu tempo de execução bem parecido apesar do original ter apresentado ser um pouco mais rápido, porém a variação 2 já foi bem mais rápido que as outras duas e assim se mostrando mais efetiva nesse ponto.

Exercício 05)

Número de trocas:

Mergesort :

Listas	l1	12	13	14	I5	16	17	x1	x2	х3	х4	x5	х6	х7
Trocas	239	239	239	239	519	514	501	108	108	106	106	104	104	99
	52	52	65	65	07	69	42							

O mergesort aparentou ser mais rápido que as melhores versões da seleção e quicksort, porém a diferença é mínima no tempo de execução.