

RESUMO:

GAMEDEV: O que é preciso saber para ser um desenvolvedor de jogos?

MATHEUS HENRIQUE BUTKOSKI SILVA

No vídeo a apresentadora explora a indústria de desenvolvimento de jogos, destacando a sua crescente popularidade tanto no Brasil quanto globalmente, com uma base de jogadores de 2,7 bilhões em todo o mundo. Ela enfatiza a importância de considerar uma carreira como desenvolvedor de jogos e as oportunidades significativas que ela oferece, especialmente no contexto brasileiro, onde o país é um dos líderes em downloads de aplicativos nas lojas AppStore e Google Play.

O vídeo discute as habilidades essenciais necessárias para se tornar um desenvolvedor de jogos, incluindo conhecimento de programação orientada a objetos, sensibilidade para o design de interfaces, otimização de código, abertura para o feedback dos jogadores, compreensão de game design e proficiência nas ferramentas de desenvolvimento de jogos, como motores de jogos.

Além disso, é destacada a importância de ter uma visão macro do processo de desenvolvimento, especialmente para aqueles que planejam trabalhar em estúdios pequenos.