

## **ATIVIDADE REVISÃO**

### **MATHEUS HENRIQUE BUTKOSKI SILVA**

1. O teste de unidade está restrito apenas a uma classe/parte do código, não terá relação com as outras partes do projeto, pois essa é a função do teste de integração, em que as partes serão testadas em um conjunto.
2. Acontece, pois aumenta a produtividade, visto que aquele que programou já tem conhecimento do código e pode corrigi-lo mais facilmente, dessa forma evita o excesso de explicações para terceiros sobre os funcionamentos e regras de negócio do projeto. Entretanto, isso pode acarretar na diminuição na qualidade do teste, pois uma pessoa que não desenvolveu o código pode pensar em testes mais elaborados para o mesmo teste unitário. Para evitar isso, a programação pareada pode ser uma solução para que duas pessoas possam entender os papéis de cada e realizar os testes por completo.
3. Cobertura de teste é a amplitude em que um teste passa, um teste com boa cobertura de teste deve passar por todas as linhas do código e testar todas os possíveis retornos de um código.
4. Não está correta, pois no conceito da classe de teste unitário não deve haver dependência com outras classes.
5. Não está correto, 100% de cobertura garante que o teste está passando por todas as linhas, porém não garante a eficiência da função e não abstém seus possíveis erros.
6. TDD é um método em que os testes são feitos antes do início da construção do programa, dessa forma permitindo maior assertividade no desenvolvimento e dificilmente passando por erros. Os benefícios são qualidade ao desenvolvimento, evitando re-trabalho e transtornos entre a equipe de teste e equipe de desenvolvimento
7.
  - A. Dificilmente funcionará, visto que a documentação do sistema é muito curta já no começo do projeto, dessa forma realizar bons testes não será possível.
  - B. Eu alteraria a parte de documentação e análise do projeto, dessa forma seria possível ter equipes diferentes trabalhando remotamente