

Atividade Supervisionada - AS

Disciplina: Programação Orientada a Objetos

O trabalho deverá ser realizado de forma individual ou em duplas.

Utilizando a **linguagem de programação JAVA** e os conceitos de **Orientação a Objetos e Persistência de Dados em JAVA**.

Implemente um sistema para fazer o gerenciamento de **contratos de Venda e Locação de Imóveis** (poderá utilizar o projeto JAVA utilizado em Aula).

O sistema deverá de acordo com a descrição do sistema e o Diagrama de Classe abaixo.

Descrição do Sistema:

Todo contrato de será realizado entre três pessoas físicas (Vendedor, Proprietário e Cliente).

Crie uma classe Abstrata para centralizar os métodos e atributos genéricos do contrato.

Construa a base de dados para o sistema proposto (utilizar banco de dados MySql ou PostgreSQL), enviar script de criação do banco.

Implementar a camada de **Persistência** utilizando o **padrão DAO** visto em sala de aula.

O sistema deverá ter as seguintes funcionalidades:

1. CRUD de Pessoas, Clientes e Vendedores;
2. CRUD de Imóveis (imóveis Rurais e Urbanos)
3. CRUD de Contratos (contrato de Venda e Locação)
4. Gerar Relatórios
 - a) Listar todos os imóveis
 - b) Listar todos os proprietários (em ordem alfabética) e seus respectivos imóveis
 - c) Listar os contratos (por ordem de data), permitir filtrar por tipo de contrato (venda ou locação), pela matrícula do imóvel e pelo CPF do cliente.

Class Diagram

