



MATHEUS CASSIOLI

DESENVOLVEDOR FRONT-END JR


RESUMO PESSOAL

Profissional em busca de desafios, comecei minha carreira profissional em instalações elétricas, posteriormente migrei para eletrônica, assim obtendo bastante contato com programação. Onde surgiu o interesse em cursar algo relacionado, podendo então atuar na área.


PRINCIPAIS COMPETÊNCIAS

C/C++;
HTML,CSS,SASS,JS;
Git e GitHub;
LMS Canvas;
UI/UX.


CONTATO

 [linkedin.com/in/matheuscass](https://www.linkedin.com/in/matheuscass)

 matheuscassoli@hotmail.com

 (11) 9.4170-3623

 São Caetano do Sul - SP

 github.com/matheuscassoli



HISTÓRICO ACADÊMICO/CURSOS

FACULDADE DAS AMÉRICAS

Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas | Fevereiro de 2021 até Junho de 2023

ESCOLA TÉCNICA ESTADUAL JORGE STREET

Técnico em Eletrônica | Janeiro de 2018 até Dezembro de 2019

FUNDAÇÃO BRADESCO

-HTML e CSS Básico
-Segurança em Tecnologia da Informação

SENAI ARMANDO DE ARRUDA PEREIRA

-Rede de computadores - Implantação de redes locais

DIGITAL INNOVATON ONE

-Git e GitHub

CURSO EM VIDEO GUSTAVO GUANABARA

-JavaScript

HCODE

-CSS 3, SASS e SCSS

FIAP

-User Experience



HISTÓRICO PROFISSIONAL

DESENVOLVEDOR FRONT-END

Faculdade das Américas | 11/2021 - atual

-Criação, desenvolvimento e manutenção do site da instituição e conteúdos do EAD, design educacional, produção de multimídia e interfaces interativas, LMS Canvas, UI/UX.

TÉCNICO EM ELETRÔNICA

Ascael | 11/2019 até 11/2021

-Manutenção corretiva e preventiva de equipamentos de prevenção e combate a incêndio, teste e retrabalho em placas eletrônicas, auxílio em treinamentos internos, suporte técnico, atendimento ao cliente e visitas técnicas.

TÉCNICO EM ELETRÔNICA

Robocore | 09/2018 até 11/2019

-Solda de componentes eletrônicos, teste de placas eletrônicas, emissão de relatórios de conformidade das placas, conferência de mercadorias, configuração de máquina pick and place e elaboração de tutoriais dos produtos da empresa.
-Alguns projetos básicos em C++ e HTML5.