

AO2

Iniciado: 6 jun em 12:44

Instruções do teste

Importante:

Caso você esteja realizando a atividade através do aplicativo "Canvas Student", é necessário que você clique em **"FAZER O QUESTIONÁRIO"**, no final da página.

A+**A****A-**

Pergunta 1

0,6 pts

Leia o texto a seguir:

O React é uma biblioteca JavaScript usada para criar interfaces de usuário (UI's), que é mantida pelo Facebook. Desde seu lançamento o React tem crescido consideravelmente entre os desenvolvedores e consequentemente no mercado. Em pouco tempo o React já se tornou uma das bibliotecas JavaScript mais populares, se não a mais popular. Segundo o trends no GitHub e StackOverflow o React já ultrapassou outros famosos frameworks/libraries JavaScript dos últimos 10 anos.

(Fonte: Disponível em: <https://dtidigital.com.br/blog/considere-react-no-seu-projeto/>. Acesso em: 17 abr. 2020)(adaptado)

É notável o crescimento e popularidade da biblioteca React nos últimos anos. Sobre essa importante biblioteca, como podemos definir suas principais funções em um projeto web?

- ☐ Com o React são criados estilos para serem utilizados em todas páginas do projeto.
- ☐ Com o React são manipulados elementos de acordo com eventos que ocorrem na página.
- ☐ O React é um complemento ao jQuery e o Bootstrap e não pode ser utilizado sem ambos.
- ☐ Com o React temos vários estilos prontos que podem ser chamados em nossa página através de classes.
- ☒ Com o React são criados componentes, como elementos HTML reutilizáveis personalizados, para criar interfaces de usuário de maneira rápida e eficiente.

Pergunta 2**0,6 pts****Leia o texto a seguir:**

Um Ambiente de Desenvolvimento Integrado é a definição em português para IDE (Integrated Development Environment). Uma IDE pode ser considerada um editor de texto, porém com muito mais funcionalidades. Temos algumas IDEs com opções de controle de versão, informações sobre funções utilizadas, debug de código, entre outras.

(Fonte: Disponível em: <https://esolutebrasil.com.br/blog/o-que-e-uma-ide-qual-a-diferenca-para-um-editor-de-texto/> Acesso em: 16 abr. 2020)(adaptado)

Considerando as informações apresentadas, avalie as afirmações a seguir:

- I. O sublime text é considerado uma IDE para criação de interfaces front-end.
- II. Podemos desenvolver interfaces front-end através do notepad, nativo no sistema operacional.
- III. O VS Code é considerado uma IDE para criação de interfaces front-end e back-end.
- IV. Através da ferramenta de desenvolvedor do Google Chrome é possível desenvolver interfaces de front-end.

É correto o que se afirma apenas em:

- ☐ I e III.
- ☐ I, II e IV.
- ☒ I, II e III.
- ☐ II, III e IV.
- ☐ I, III e IV

A+**A****A-****Pergunta 3****0,6 pts****Leia o texto abaixo:**

A biblioteca jQuery foi lançada em 2006, por John Resig, jQuery, segundo definição que consta em seu site, trata-se de uma rápida, pequena e rica em

funcionalidades biblioteca JavaScript.

Como o lema "Write less, do more." (Escreva menos, faça mais), jQuery revolucionou o desenvolvimento web, sendo presente em inúmeros projetos atualmente.

(Fonte: Disponível em: <https://tableless.github.io/iniciantes/manual/js/o-que-jquery.html>. Acesso em: 10 abr. 2020)(adaptado)

Considerando esse contexto, avalie as seguintes asserções e a relação proposta entre elas.

I. A biblioteca jQuery não pode ser utilizada em documentos HTML.

PORQUE

II. A linguagem JavaScript não trabalha em conjunto com documentos HTML.

A respeito dessas asserções, assinale a opção correta:

- ☐ As asserções I e II são proposições verdadeiras, e a II é uma justificativa da I.
- ☒ As asserções I e II são proposições falsas.
- ☐ A asserção I é uma proposição falsa, e a II é uma proposição verdadeira.
- ☐ As asserções I e II são proposições verdadeiras, mas a II não é uma justificativa da I.
- ☐ A asserção I é uma proposição verdadeira, e a II é uma proposição falsa.

A+

A

A-

Pergunta 4

0,6 pts

Leia o texto abaixo:

O ECMAScript é a especificação usada para implementar a linguagem JavaScript. O ES6, ou ECMAScript 6, é a primeira atualização significativa para a linguagem desde ES5 que foi inicialmente lançado em 2009.

Muitos recursos do ES6 já estão disponíveis em engines modernos de JavaScript. Usar Babel, no entanto, traz acesso a muitos mais recursos, garantindo ao mesmo tempo o JavaScript seja executado em mais plataformas.

(Fonte: Disponível em: <https://desenvolvedor.expert/o-que-eh-es6-66c8d7631a0b> Acesso em: 15 abr. 2020) (adaptado)

Considerando esse contexto, avalie as seguintes asserções e a relação proposta entre elas.

I. O método constructor() é uma novidade do ES6 que trabalha com classes.

PORQUE

II. As classes já estavam presentes em versões anteriores do JavaScript.

A respeito dessas asserções, assinale a opção correta:

- ☐ As asserções I e II são proposições falsas.
- ☐ As asserções I e II são proposições verdadeiras, mas a II não é uma justificativa da I.
- ☐ A asserção I é uma proposição falsa, e a II é uma proposição verdadeira.
- ☐ A asserção I é uma proposição verdadeira, e a II é uma proposição falsa.
- ☐ As asserções I e II são proposições verdadeiras, e a II é uma justificativa da I.

A+**A****A-**

Pergunta 5

0,6 pts

Leia o texto abaixo:

Um desenvolvedor front-end é responsável por “dar vida” à interface. Portanto, ele trabalha com a parte da aplicação que interage diretamente com o usuário. Por isso, é importante que esse desenvolvedor também se preocupe com a experiência do usuário.

(Fonte: Disponível em: <https://www.treinaweb.com.br/blog/o-que-e-front-end-e-back-end/>. Acesso em: 16 abr. 2020)(adaptado)

Considerando esse contexto, avalie as seguintes asserções e a relação proposta entre elas.

I. A linguagem CSS é considerada uma tecnologia de front-end.

PORQUE

II. Todas as estilizações dentro dos documentos HTML, que é uma tecnologia front-end, são feitas através do CSS e seus respectivos frameworks.

A respeito dessas asserções, assinale a opção correta:

- ☐ As asserções I e II são proposições verdadeiras, mas a II não é uma justificativa da I.

- ☐ As assertões I e II são proposições falsas.
- ☒ As assertões I e II são proposições verdadeiras, e a II é uma justificativa da I.
- ☐ A assertão I é uma proposição falsa, e a II é uma proposição verdadeira.
- ☐ A assertão I é uma proposição verdadeira, e a II é uma proposição falsa.

Pergunta 6

0,6 pts

Analise o código a seguir:

C:\Users\caiquep\Documents\teste.html - Sublime Text (UNREGISTERED)

File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help

```
1 <!doctype html>
2 <html lang="en">
3   <head>
4     <title>
5       Desenv. Web - Caique
6     </title>
7     <!-- Required meta tags -->
8     <meta charset="utf-8">
9     <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, shrink-to-fit=no">
10  </head>
11  <body bgcolor="yellow">
12    <p> Meu primeiro paragrafo em HTML </p>
13  </body>
14 </html>
```

Figura 1: Elaborada pelo autor.

O código apresentado mostra a estrutura básica de um documento em HTML, com um parágrafo exibindo uma mensagem.

Assinale o item que represente a definição correta da utilização do conjunto de tags "<head>" e "</head>":

- ☒ O conjunto de tags "<head>" e "</head>" é uma sessão onde colocamos todas as tags responsáveis pelas configurações de nossa página.
- ☐ O conjunto de tags "<head>" e "</head>" é uma sessão responsável por estilizar a página.
- ☐ O conjunto de tags "<head>" e "</head>" representa o início e o fim de um documento em HTML.
- ☐ O conjunto de tags "<head>" e "</head>" é uma sessão onde temos o conteúdo principal de nossa página.
- ☐ O conjunto de tags "<head>" e "</head>" é uma sessão onde exclusivamente definimos o título de nossa página.

A+

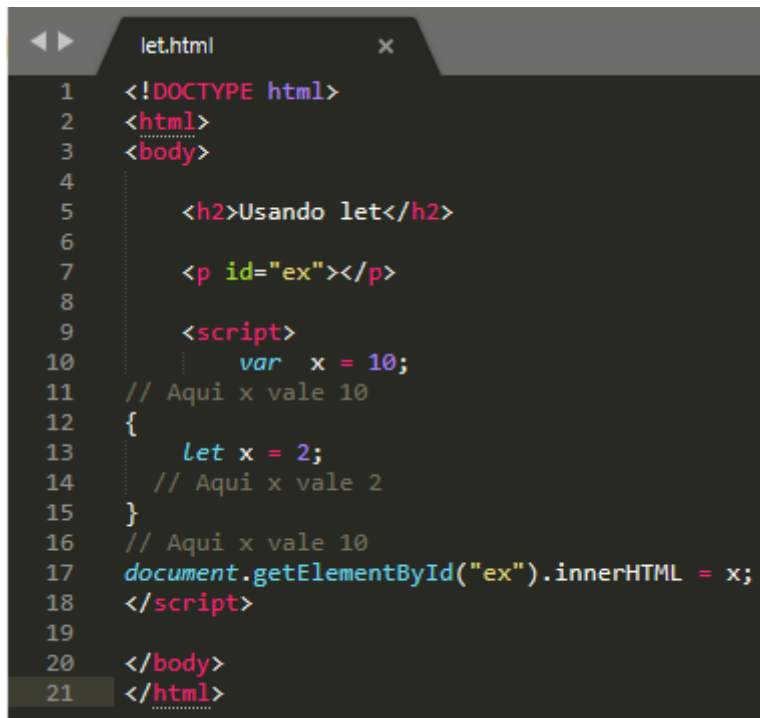
A

A-

Pergunta 7

0,6 pts

Analise o código ECMAScript6 presente no documento HTML a seguir:



```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <body>
4
5     <h2>Usando let</h2>
6
7     <p id="ex"></p>
8
9     <script>
10         var x = 10;
11         // Aqui x vale 10
12         {
13             let x = 2;
14             // Aqui x vale 2
15         }
16         // Aqui x vale 10
17         document.getElementById("ex").innerHTML = x;
18     </script>
19
20 </body>
21 </html>
```

Figura 1: Elaborada pelo autor.

O código acima representa uma manipulação do elemento parágrafo “<p>” feita através de um script em ECMAScript6. Esse script utiliza o novo recurso let para depois manipular o texto do parágrafo de id=”ex” que é alterado de vazio para o valor do elemento x.

Considerando o código e o trecho apresentado sobre as ações do JavaScript no documento em HTML, avalie as afirmações a seguir:

- I. A saída do elemento x será 10.
- II. A saída do elemento x será 2.
- III. Caso a instrução da linha 13 seja modificada para “Let x = 10 + 2” a saída do elemento x será 12.

É correto o que se afirmar em:

- ☐ III, apenas.
- ☒ I, apenas.
- ☐ II, apenas.
- ☐ I e III, apenas.
- ☐ II e III, apenas.

A+

A

A-

Pergunta 8

0,6 pts

Analise o código JavaScript presente no documento HTML abaixo:

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3    <head>
4      <title>Variáveis</title>
5      <meta charset="UTF-8">
6    </head>
7    <body>
8      <div>JavaScript - Variáveis e Operadores</div>
9      <script type="text/javascript">
10
11        function soma(){
12          var a = parseInt(document.getElementById("a").value);
13          var b = parseInt(document.getElementById("b").value);
14          var r = a + b;
15          document.write(r + " <button onclick='location.reload()''>Voltar</button>");
16
17        }
18      </script>
19      <form>
20        <input type="text" id="a">
21        <input type="text" id="b">
22        <button onclick="soma()">S</button>
23        <button onclick="refresh">Voltar</button>
24      </form>
25    </body>
26  </html>
```

A+

A

A-

Figura 1: Elaborada pelo autor.

O código representa uma manipulação do documento HTML feita através de uma função em JavaScript chamada “soma()”, nessa função é feita a soma de dois valores e é apresentado esse resultado na página.

Considerando o código e o trecho apresentado sobre as ações do JavaScript no documento em HTML, avalie as afirmações a seguir:

- I. Caso, ao invés da soma, quiséssemos trazer o resto de uma divisão deveríamos trocar o operador aritmético “+” por “%” na linha 14, ficando assim: “r = a % b”.
- II. Caso, ao invés da soma, quiséssemos trazer o resto de uma divisão deveríamos trocar o operador aritmético “+” por “/” na linha 14, ficando assim: “r = a / b”.
- III. Caso ao invés da soma quiséssemos trazer o resultado de uma multiplicação deveríamos trocar o operador aritmético “+” por “x” na linha 14, ficando assim: “r = a x b”.

É correto o que se afirmar em:



III, apenas.

- ☐ I e III, apenas.
- ☐ II, apenas.
- ☐ II e III, apenas.
- ☒ I, apenas.

A+

A

A-

Pergunta 9

0,6 pts

Leia o texto a seguir:

Um Framework tem como principal objetivo resolver problemas recorrentes com uma abordagem genérica, permitindo ao desenvolvedor focar seus esforços na resolução do problema em si, e não ficar reescrevendo software. Você pode se perguntar, então Framework é uma biblioteca? Bem quase isso, pode-se dizer que é um conjunto de bibliotecas ou componentes que são usados para criar uma base onde sua aplicação será construída.

(Fonte: Disponível em: <https://tableless.github.io/iniciantes/manual/js/o-que-framework.html>

Acesso em: 16 abr. 2020)(adaptado)

Considerando as informações apresentadas, avalie as afirmações a seguir:

- I. O framework Bootstrap tem como sua principal função facilitar o desenvolvimento de componentes para interfaces de front-end.
- II. O framework Bootstrap tem como linguagem base o HTML.
- III. O framework jQuery ajuda na manipulação de eventos utilizando o JavaScript como linguagem base.

É correto o que se afirmar em:

- ☒ I e III, apenas.
- ☐ I, apenas.
- ☐ III, apenas.
- ☐ II e III, apenas
- ☐ I e II, apenas.

Pergunta 10

0,6 pts

Leia o texto abaixo:

Não tem como trabalhar com webdesign sem conhecer a linguagem HTML, pois ela faz parte e é base da Internet. Seja em simples sites ou em projetos web mais robustos, o HTML estará lá presente. O CSS é uma ferramenta que trabalha em conjunto com o HTML e é responsável por conferir um estilo próprio aos documentos e páginas.

No entanto, o HTML é considerado o início do caminho para quem está ingressando no mundo do webdesign, pois a partir dele é possível aprender sobre outras tecnologias e linguagens presentes na web.

(Fonte: Disponível em: <https://www.weblink.com.br/blog/webdesign/javascript-html-css-ingressando-no-mundo-do-webdesign/#O-HTML-e-a-base-do-webdesign>. Acesso em: 16 abr. 2020)(adaptado)

Considerando esse contexto, avalie as seguintes asserções e a relação proposta entre elas.

I. Através da linguagem HTML podemos criar estilos como regras que são aplicadas a elementos dentro de nossas páginas.

PORQUE

II. Através da linguagem CSS fazemos marcações para adicionar elementos dentro de nossas páginas e esses elementos obedecem às regras do HTML.

A respeito dessas asserções, assinale a opção correta:

- ☐ A asserção I é uma proposição verdadeira, e a II é uma proposição falsa.
- ☐ As asserções I e II são proposições verdadeiras, mas a II não é uma justificativa da I.
- ☐ A asserção I é uma proposição falsa, e a II é uma proposição verdadeira.
- ☒ As asserções I e II são proposições falsas.
- ☐ As asserções I e II são proposições verdadeiras, e a II é uma justificativa da I.

A+

A

A-

Salvo em 13:08

Enviar teste