

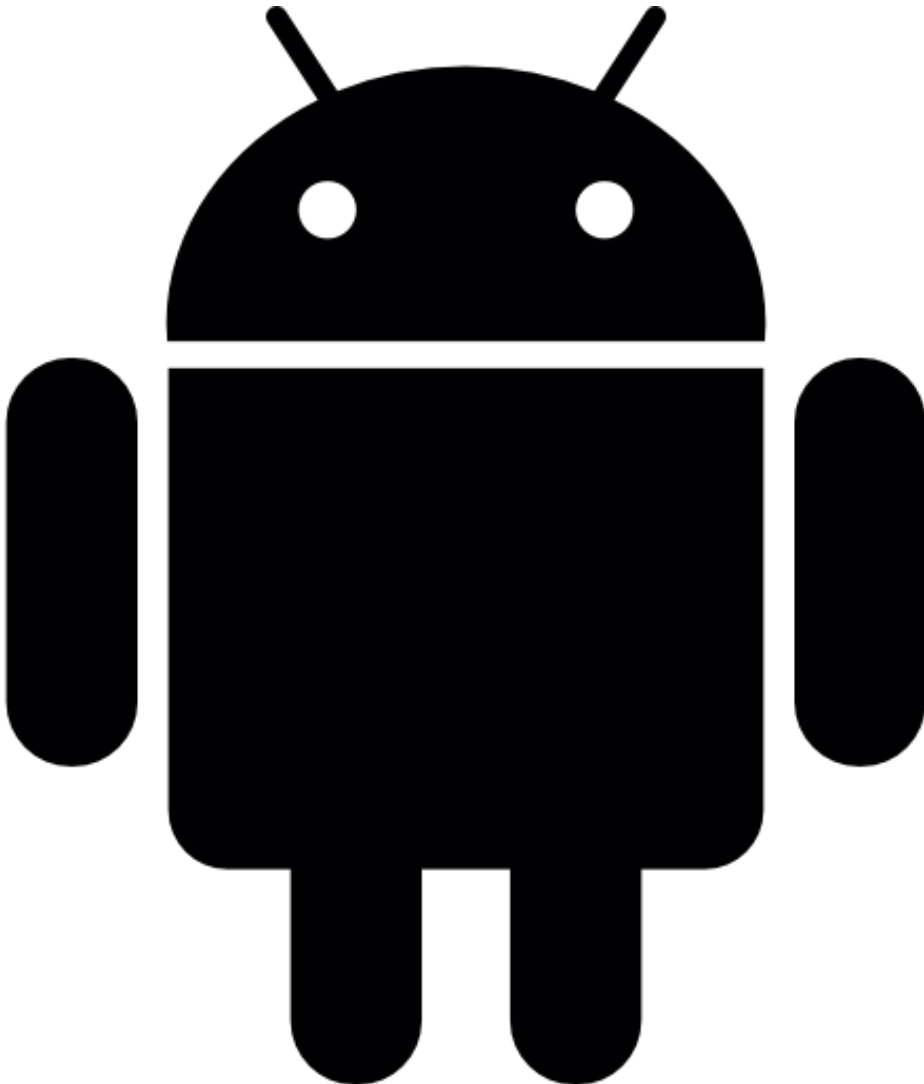
# **DOMINE O DESENVOLVIMENTO MOBILE**



**MATHEUS CASSIMIRO**

# INTRODUÇÃO

Bem-vindo ao mundo do desenvolvimento Android! Este guia foi feito para ajudar você a dar os primeiros passos na criação de aplicativos Android de forma simples e direta. Ao longo de três capítulos, você aprenderá os fundamentos essenciais para começar a programar e criar seu primeiro app.



01

EXPLORANDO O  
UNIVERSO ANDROID

# EXPLORANDO O UNIVERSO ANDROID

O sistema operacional Android é o mais popular do mundo, usado em milhões de dispositivos. Para desenvolver apps Android, você precisa entender os seguintes conceitos básicos:

- **Android Studio:** É a ferramenta oficial de desenvolvimento Android. Baixe e instale no site oficial.
- **Linguagens de Programação:** As principais linguagens são Java e Kotlin. Kotlin é a mais recomendada atualmente.
- **Arquitetura Android:** Um app Android é formado por componentes como Activities (telas), Fragments (subtelas), e Services (tarefas em segundo plano).
- **Exercício:** Instale o Android Studio e crie um novo projeto. Explore as configurações básicas e familiarize-se com a interface.

02

CRIANDO SEU  
PRIMEIRO APP

# CRIANDO SEU PRIMEIRO APP

Agora que você está com o ambiente configurado, vamos criar um app simples:

1. **Novo Projeto:** Abra o Android Studio e selecione a opção para criar um projeto vazio.
2. **Interface Gráfica:** No arquivo `activity_main.xml`, use o editor visual para adicionar um botão e um campo de texto.
3. **Lógica do App:** No arquivo `MainActivity.kt`, adicione um código simples que exiba uma mensagem ao clicar no botão

Exemplo 1

```
button.setOnClickListener {  
    val inputText = editText.text.toString()  
    Toast.makeText(this, "Olá, $inputText!", Toast.LENGTH_SHORT).show()  
}
```

03

PUBLICANDO SEU APP

# PUBLICANDO SEU APP

Depois de criar seu app, é hora de compartilhá-lo com o mundo! Aqui estão os passos:

- 1. Testes:** Execute o app em dispositivos diferentes para garantir que ele funciona corretamente.
  - 2. Gerar o APK:** No Android Studio, use a opção "Build" para gerar o arquivo APK, que é o instalador do seu app.
  - 3. Google Play Console:** Crie uma conta no Google Play Console, envie seu APK e preencha as informações necessárias, como descrição e imagens.
  - 4. Publicação:** Depois de revisar tudo, publique seu app e acompanhe os downloads.
- **Exercício:** Submeta seu primeiro app para a Play Store ou compartilhe o APK com amigos.